

La politica **Round Robin** si basa sul concetto di assegnazione di un intervallo di tempo fisso (12 millisecondi). Se un processo completa il suo lavoro prima della fine del suo Time slice, il controllo passa immediatamente al prossimo processo nella coda. Se un processo non termina, sarà rimesso in coda e attenderà il prossimo turno dopo che gli altri processi hanno avuto la loro fetta di tempo CPU. Ogni processo riceve la stessa quantità di tempo per eseguire, indipendentemente dalla sua posizione nella coda o dal suo carico di lavoro. Questo impedisce che un processo monopolizzi la CPU, migliorando la risposta del sistema.

Time Slice	Inizio	Fine	Processo
1	0	12	P1
2	12	24	P3
3	24	26	P1 → FINE
4	26	38	P5
5	38	50	P3
6	50	62	P2
7	62	74	P3
8	74	86	P4
9	86	98	P5
10	98	102	P2 → FINE
11	102	106	P3 → FINE
12	106	118	P4
13	118	122	P5 → FINE
14	122	124	P4 → FINE

CALCOLO TEMPI MEDI DI ATTESA E TURNAROUND

Processo	T.ARRIVO(t_0)	T.ESECUZIONE(t_X)
P1	0	14
P2	30	16
P3	6	40
P4	46	26
P5	22	28

Processo	WAITING-TIME	TURNAROUND
P1	26millisec	12millisec
P2	56millisec	72millisec
P3	60millisec	100millisec
P4	52millisec	78millisec
P5	72millisec	100millisec

Tempi medi di waiting-time (ATTESA): 53,2 millisecondi

Tempi medi di turnaround (DURATA COMPLESSIVA): 72,4 millisecondi