Ho creato un mini-quiz di cultura generale composto da 6 domande con ognuna 3 risposte, in cui, ovviamente, solo una è quella esatta.

Ho integrato già da subito la parte facoltativa dell'esercizio che chiedeva di tenere memorizzato il punto di ogni singola partita e di crearne uno globale. Il conteggio l'ho inserito alla fine del gioco, come si vede dall'esecuzione.

Le domande sono strutturate in un array con le relative risposte possibili e l'indice con la risposta corretta. Uso la funzione 'strcpy' perché si tratta di copiare stringhe di lunghezza moderata, in questo caso molto brevi, in array di caratteri. Inoltre, mi assicuro che le stringhe di provenienza non superino mai la dimensione degli array di destinazione (overflow del buffer).

Il comando 'getchar()' legge i caratteri d'input dell'utente e pulisce il buffer iniziando un ciclo ('while') e arriva fino a '\n' e questo ci assicura che al prossimo input, sempre dato dal giocatore, non restino eventuali caratteri.

Immagini che illustrano l'esecuzione del gioco

