Графы. Поиск циклов. Топологическая сортировка

Гусев Илья, Булгаков Илья

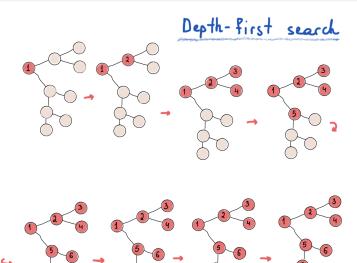
Московский физико-технический институт

Москва, 2018

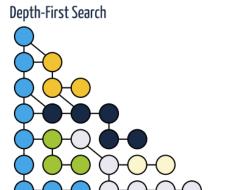
Содержание

- Графы. Повторение
- Поиск цикла
- Топологическая сортировка

Дерево. Обход в глубину (DFS)



Граф. Обход в глубину (DFS)















Реализация обхода в глубину

Как реализовать обход в глубину?

- В дереве используем структуру дерева (у каждого узла известны дети).
 Делаем рекурсию в детей или через стэк.
- В графе храним для каждой вершины маркер, заходили ли в него

```
vector <bool> visited:
void dfs(int u) {
    visited[u] = true:
    for( v: (u, v) E) {
        if( !visited[v] ) {
           dfs(v):
int MainDFS() {
    visited.assign( n, false );
    for ( int i = 0; i < n; ++i ) {
        if( !visited[i] ) {
            dfs( i ):
```

Поиск цикла

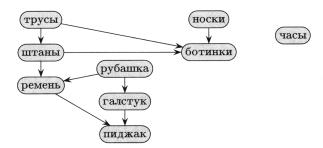
Как найти цикл в графе?

• Если нашли ребро в уже посещенную вершину - значит, цикл есть.

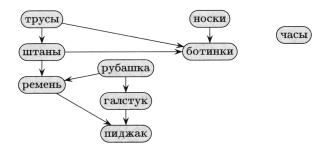


Ациклический ориентированный граф.

Как обычно, в графе есть вершины, есть ребра. У каждого ребра есть направление.



Граф иллюстрирует логический порядок надевания предметов одежды. Ребро от A к Б означает, что A следует надевать строго до Б. Отсутствие ребра означает, что порядок не важен.



Задача. В один момент времени вы можете надевать что-то одно. Нужно составить план надевания предметов, чтобы сохранить логические зависимости из графа (т.е. не надеть ботинки до носков) Эта задача – топологическая сортировка



Как реализовать топологическую сортировку? Внезапно нам поможет поиск в грубину с запоминанием времени входа и выхода из вершины.

- Создать пустой список вершин
- Вызвать DFS для каждой вершины
- В момент завершения обработки каждой вершины добавить ее в начало списка.
- Вернуть полученный список

Время входа и выхода из вершины обозначено слева от вершины: вход/выход.

