**Лабораторна робота №2**

NPC - Батьківський клас для всіх NPC

MovementNPC - відповідає за рух NPC або стан спокою

Mesege - сообшеніе яке NPC каже до гравця

TraderNPC – клас для всіх NPC які могуть надавати послуги гравцю

MovementNPC - найчастіше стан спокою

Mesege – заохочення гравця підійти до NPC

SaleWindow – вікно продажу чи покупки гравцем послуг (Кожному продавцю можна продати тільки тип товару який він сам продає)