# SDK Dito 2.0

# Objetivo

Este documento tem como objetivo auxiliar na configuração/utilização do novo SDK da Dito.

# Instalação

Para instalar o SDK DITO em seu projeto arraste o arquivo DitoSDK.framework para seu projeto.

# Configuração

Caso o projeto dê erro ao compilar após a cópia do SDK alegando que não encontrou suporte a arquitetura x86\_64. Basta remover a arquitetura "arm64" do projeto conforme esta imagem.

## Métodos disponíveis

O SDK conta com uma série de métodos para realizar as integrações disponíveis na DITO, estão descritos na tabela abaixo os métodos e suas respectivas funcionalidades.

Método	Função
configureEnviroment	Alterna entre os ambientes de desenvolvimento e produção.
configure	Realiza as configurações inicias e obrigatórias para realização das demais chamadas do SDK.
identify	Responsável por realizar o cadastro/login de um usuário na plataforma da DITO.
track	Responsável por realizar o tracking de eventos gerados pelo usuário, estando ele "online" ou "offline".
alias	Realiza à associação entre uma conta existente na DITO com outra(s) conta(s) quaisquer de redes sociais diversas.
unalias	Realiza a desassociação entre contas.
registerDevice	Responsável por habilitar um determinado device a receber notificações da DITO.
unregisterDevice	Responsável por desabilitar um determinado device a receber notificações da DITO.
request	Realiza chamadas diversas na API da DITO utilizando-se dos métodos disponíveis no protocolo HTTP (GET, PUT, DELETE, POST) com os parâmetros fornecidos pelo usuário.
notificationRead	Método para enviar a DITO que um determinado push notification foi aberto pelo usuário.

### Descritivo dos métodos

Essa seção irá mostrar com é feita a utilização de cada método mencionado na seção anterior, tal como a passagem dos parâmetros e interações.

#### **IMPORTANTE:**

Todos os dados referentes a identificadores (ids) e access token das redes sociais contidos neste documento e no Sample de utilização do SDK são fictícios, ficando a cargo do desenvolvedor que irá implementar a SDK obte-los através das respectivas integrações com as redes sociais.

## - ConfigureEnviroment

+(void)configureEnvironment:(EnvironmentType)environment;

Onde usar:

Este método, caso seja de interesse do desenvolvedor modificar o ambiente para realização de testes, deve ser chamado na classe AppDelegate do projeto.

**NOTA:** Caso este método não seja chamado **TODAS** as informações serão enviadas ao servidor de **PRODUÇÃO**.

#### Parâmetros:

Parâmetro	Obrigatório	Tipo	Valores Aceitos
environment	SIM	Enum (EnvironmentType)	PRODUCTION, DEVELOPMENT

#### Exemplo:

No arquivo AppDelegate.m adicione a seguinte chamada:

```
    - (BOOL)application:(UIApplication *)application didFinishLaunchingWithOptions:
    (NSDictionary *)launchOptions {
    ...
    [DitoAPI configureEnvironment:DEVELOPMENT];
    ...
    return YES;
}
```

Adicione também o seguinte import:

#import <DitoSDK/DitoAPI.h>

## - Configure

+(void)configure:(NSString \*)apiKey secret:(NSString \*)secret;

#### Onde usar:

Este método configura as credenciais para as integrações com a DITO e deve ser chamado na classe AppDelegate do projeto.

#### Parâmetros:

Parâmetro	Obrigatório	Tipo
apiKey	SIM	NSString
secret	SIM	NSString

Ambos os valores fornecidos pela DITO.

#### Exemplo:

```
No arquivo AppDelegate.m adicione a seguinte chamada:
```

```
- (BOOL)application:(UIApplication *)application didFinishLaunchingWithOptions:
(NSDictionary *)launchOptions {
...

NSString *const kApiKey =
@"MjAxNS0wMy0zMSAxMToxOToyNCAtMDMwME1vYmlsZSBTREtzMTI4";

NSString *const kSecret = @"vutpDmAIUdMfVQgcGiGanCun4opBVRUJoqIIzyGi";

[DitoAPI configure:kApiKey secret:kSecret];
...

return YES;
}
```

#### Adicione também o seguinte import:

#import <DitoSDK/DitoAPI.h>

## - Identify

+(void)identify:(DitoCredentials \*)credentials accessToken:(NSString \*)accessToken data: (NSDictionary \*)data completion:(void(^)(id response, NSError \*error))block;

#### Parâmetros:

Parâmetro	Obrigatório	Tipo
credentials	SIM	DitoCredentials
accessToken	SIM (Somente não é obrigatório caso a credencial fornecida seja um "id" de um usuário do portal DITO).	NSString
data	NÃO	NSDictionary
completion	NÃO	Bloco

#### Exemplo:

Para utilizar o identify antes de mais nada é necessário criar um objeto da classe DitoCredentials, conforme mostrado abaixo, lembrando mais uma vez que as credenciais fornecidas abaixo tem apenas efeito de exemplificar a chamada:

NSString \*const kFacebookID = @"10205082116146301";

NSString \*const kAccessToken =

@"CAAV9fG4JUfcBAH6KfAL3cbJx5Sq0CuKLWXaZCo3gLxneGPd3OZC5wxpvaLN2hL4re uRfLfkji4EzSYB8XxXHaXae5I5ZAH6BHZBAZB7VtyqPTJLRQ2yQoTDXgCbPHTvLZCWYY OPDgSjKBs4wssenZB8P8aqBFwAZAKlilfaj4y6zHDO2tdcWafkirQibT7ajMGrx3S2tJEOzTa 2XhOq5mybS02xptJ0W8cPolov4XBVOtauTfGTlovMKss4SOjJdGtUBxBTAPG61NAZDZD";

```
NSDictionary *kUser = @{@"name" : @"Nome do Usuário", @"email" : @"email@do.usuario.br", @"data nascimento" : @"1900-01-01"};
```

DitoCredentials \*credentials = [[DitoCredentials alloc] initWithID: facebookID:kFacebookID googlePlusID:nil twitterID:nil reference:Mil];

E em seguida realizar a chamada ao método:

#### Adicione também o seguinte import:

#import <DitoSDK/DitoAPI.h>

### - Track

+(void)track:(DitoCredentials \*)credentials event:(NSDictionary \*)event completion:(void(^)(id response, NSError \*error))block;

#### Parâmetros:

Parâmetro	Obrigatório	Tipo	
credentials	SIM	DitoCredentials	
event	SIM	NSDictionary	
completion	NÃO	Bloco	

#### Exemplo:

Para o track também é necessário um objeto credentials com a mesma estrutura criada no método identify:

Adicione também o seguinte import:

```
#import <DitoSDK/DitoAPI.h>
```

### - Alias

+(void)alias:(DitoCredentials \*)credentials accounts:(NSArray \*)accounts completion:(void(^)(id response, NSError \*error))block;

#### Parâmetros:

Parâmetro	Obrigatório	Tipo
credentials	SIM	DitoCredentials
accounts	SIM	NSArray (Contendo objetos da classe DitoAccount)
completion	NÃO	Bloco

#### Exemplo:

Para o alias também é necessário um objeto credentials com a mesma estrutura criada no método identify. Além disso, as contas que irão ser associadas devem ser enviadas no parâmetro "accounts" em forma de um array:

DitoAccount \*account = [[DitoAccount alloc] initWithID:@"1574730112774792" accessToken:@"CAAWC8vPa5uEBAFs59ouBWCkkA0cZCy8i8yaVFPZBni77N818DJhRTW 8HLGBVGGqlXRsligQldtbl2EAMGgPp5TjUg0AkleNCyZCkC8mVAQnynUjWlktHlK2v9BrDj S4flDASIMZBjCCdjucAtfJkSCxvjHhla0AQ5Xqx2kjhK4ZBRpHQl2r8BZBmpZC4WnZCZA7 YFn1zml6VB2JRmuya8cg77Vi9xUhPlomZCxsu0nvQL3ygZDZD" type:FACEBOOK];

Adicione também o seguinte import:

```
#import <DitoSDK/DitoAPI.h>
```

### - Unalias

+(void)unalias:(DitoCredentials \*)credentials accounts:(NSArray \*)accounts completion:(void(^)(id response, NSError \*error))block;

#### Parâmetros:

Parâmetro	Obrigatório	Tipo
credentials	SIM	DitoCredentials
accounts	SIM	NSArray (Contendo objetos da classe DitoAccount)
completion	NÃO	Bloco

#### Exemplo:

Para o unalias também é necessário um objeto credentials com a mesma estrutura criada no método identify. Além disso, as contas que irão ser associadas devem ser enviadas no parâmetro "accounts" em forma de um array:

```
DitoAccount *account = [[DitoAccount alloc] initWithID:@"1574730112774792" type:FACEBOOK];

NSArray *kAccounts = @[account];
```

#### Adicione também o seguinte import:

#import <DitoSDK/DitoAPI.h>

#### **IMPORTANTE:**

Para os métodos de alias e unalias o objeto "DitoAccount" possui um atributo "type" que referencia o enum AccountsType, este enum indica a qual rede social a conta pertence, e seus valores podem ser:

### FACEBOOK, TWITTER e GOOGLE\_PLUS

### - RegisterDevice

+(void)registerDevice:(DitoCredentials \*)credentials deviceToken:(NSString \*)deviceToken completion:(void(^)(id response, NSError \*error))block;

#### Parâmetros:

Parâmetro	Obrigatório	Tipo
credentials	SIM	DitoCredentials
deviceToken	SIM	NSString
completion	NÃO	Bloco

#### Exemplo:

Para o registerDevice também é necessário um objeto credentials com a mesma estrutura criada no método identify.O device token pode ser obtido através do processo de "registerToPushNotification" e em seguida deve ser enviado a DITO para que aquele dispositivo esteja habilitado a receber notificações enviadas pela plataforma.

Adicione também o seguinte import:

```
#import <DitoSDK/DitoAPI.h>
```

## - UnregisterDevice

+(void)unregisterDevice:(DitoCredentials \*)credentials deviceToken:(NSString \*)deviceToken completion:(void(^)(id response, NSError \*error))block;

#### Parâmetros:

Parâmetro	Obrigatório	Tipo
credentials	SIM	DitoCredentials
deviceToken	SIM	NSString
completion	NÃO	Bloco

#### Exemplo:

Para o unregisterDevice também é necessário um objeto credentials com a mesma estrutura criada no método identify.O device token pode ser obtido através do processo de "registerToPushNotification" e em seguida deve ser enviado a DITO para que aquele dispositivo tenha o recebimento de notificações pela plataforma desabilitado.

Adicione também o seguinte import:

```
#import <DitoSDK/DitoAPI.h>
```

## - Request

+(void)request:(NSString \*)module path:(NSString \*)path params:(NSMutableDictionary \*)params requestType:(HttpTypes)requestType completion:(void(^)(id response, NSError \*error))block;

#### Parâmetros:

Parâmetro	Obrigatório	Tipo	Valores Aceitos
module	SIM	NSString	
path	NÃO	NSString	
params	NÃO	NSMutableDictionary	
requestType	SIM	HttpTypes	POST GET PUT DELETE
completion	NÃO	Bloco	

#### Exemplo:

```
NSString *kModule = @"login";
NSString *kPath = @"/app";
HttpTypes kMethod = GET;
```

[DitoAPI request:kModule path:kPath params:nil requestType:kMethod completion:^(id response, NSError \*error) {
 // Tratar retorno aqui caso desejado

// Iratar retorno aqui caso desejado

#### Adicione também o seguinte import:

#import <DitoSDK/DitoAPI.h>

## - NotificationRead

 $+ (void) notification Read: (NSS tring *) message completion: (void (^) (id response, NSE rror *error)) block;\\$ 

#### Parâmetros:

Parâmetro	Obrigatório	Tipo	Valores Aceitos
message	SIM	NSString	JSON que é enviado ao device por meio da notificação disparada a partir da plataforma da DITO.
completion	NÃO	Bloco	

#### Exemplo:

O JSON utilizado abaixo é apenas um exemplo de como o JSON será enviado pela plataforma da DITO.

Adicione também o seguinte import:

```
#import <DitoSDK/DitoAPI.h>
```