实践项目环境搭建和测试

1. 新建目录 解压文件

将project.zip解压到一个不包含中文的路径的目录,如 D:\Projects\netProj

然后解压目录中的tju_tcp.zip, 最终形成如图所示结构



- tju tcp目录: 本次实践的工作目录 存放所有源码
- **ubuntu_netproj.box:** 专为本次实践搭建的虚拟镜像文件 本身是Ubuntu20.04服务器版 安装了所有必须的依赖和库
- vagrant_2.2.18_x86_64.msi: vagrant软件的安装包
- Vagrantfile: vagrant启动虚拟机所用的配置文件内部定义了所用镜像,网络环境,目录挂载等信息
- **VirtualBox-6.1.26-145957-Win.exe**: VirtualBox的安装包 vagrant后台是使用VirtualBox运行虚 拟机的

2. 安装Oracle VM VirtualBox和Vagrant软件

运行两款软件的安装程序,除安装目录可自定义外,其余均按照默认设置进行安装安装过程中可能会请求安装一些辅助插件,要同意请求,进行安装安装完毕后按照要求重启计算机

安装完成后,在CMD输入vagrant命令,应该得到如下输出

3. 添加box 安装vagrant插件

```
# 确保目前位于项目根目录
1
2
  cd D:\Projects\netProj
3
  # 使用如下命令安装vagrant-vbguest插件 该插件能协助处理虚拟机和物理机之间的文件共享
4
5
  vagrant plugin install --plugin-clean-sources --plugin-source
  https://gems.ruby-china.com/ vagrant-vbguest
6
  # 使用如下命令向vagrant中添加box 可以理解该box是一个已经设置完毕的虚拟机镜像 我们的项目将
  在这个box中运行
8
  vagrant box add ubuntu/netproj .\ubuntu_netproj.box
9
```

4. 开启虚拟机

```
1 # 使用如下命令开启虚拟环境
2 vagrant up
```

如果正常开启应该看到如下输出

```
| C:\Projects\netProj\ vagrant up |
inging machine 'client' up with 'virtualbox' provider... |
inging machine 'server' up with 'virtualbox' provider... |
> client: Importing base box 'ubuntu/petroj'... |
> client: Borting the name of the Wi netProj.client_1628927454935_45216 |
> client: Clearing any previously set network interfaces... |
> client: Clearing any previously set network interfaces... |
| client: Clearing any previously set network interfaces... |
| client: Convarding ports. |
| client: 22 (guest) = 2222 (host) (dapter 1) |
| client: Sid address: 127.0.0.1:2222 |
| client: Sid username: vagrant |
| client: Inserting generated public key within guest. |
| client: Inserting generated public key within guest. |
| client: Inserting generated public key within guest. |
| client: Removing insecure key from the guest if it's present... |
| client: Removing insecure key from the guest if it's present... |
| client: Removing insecure key from the guest if it's present... |
| client: Checking for guest additions in W. |
| client: Checking for guest additions in W. |
| client: Checking for guest additions in W. |
| client: Checking for guest additions in W. |
| client: Checking for guest additions in W. |
| client: Checking for guest additions in W. |
| client: Munning: inline script |
| client: Running: Inline script |
| client: Running: Inline script |
| client: Running: Inline script |
| server: Importing base box 'ubuntu/netproj' |
| client: Running: Inline script |
| server: Importing base box 'ubuntu/netproj' |
| server: Importing base box 'ubuntu/ne
```

该命令会使用virtual box开启两个虚拟机,一个server 一个client

- 两台虚拟机均为Ubuntu 20.04服务器版本, 没有GUI
- 当前目录下的tju_tcp目录同时挂载在了两台虚拟机中的/vagrant/tju_tcp目录下 这意味着在windows下对tju_tcp目录的任何改动都会实时同步到两台虚拟机中
- 两台虚拟机都开启了ssh密码验证,并且登录用户名和密码都为vagrant server虚拟机ssh的端口为2200 client的端口为2222
- 两台虚拟机之间网络是互通的 server的IP地址为10.0.0.1 client的IP地址为10.0.0.2 两台虚拟机之间网络通讯进行了延迟和带宽的设置, 其中通信延迟为20ms, 最大带宽为100Mbps

5. 使用ssh连入server和client

```
1 # 在当前目录(.vagrant存在的目录)使用 vagrant ssh server/client 连入虚拟机
2
  vagrant ssh server # 连入 server 虚拟机
  vagrant ssh client # 连入 client 虚拟机
```

```
System information as of Sat Aug 14 08:09:00 UTC 2021

System information as of Sat Aug 14 08:09:00 UTC 2021

System information in https://lab.pubmitu.com/startage

System information in https://lab.pubmitu.com/startage

System information as of Sat Aug 14 08:09:00 UTC 2021

System information in server

System information

System in
```

当然,也可以使用传统的ssh方法在任意终端中连接到虚拟机,连接所需的信息已在上文给出,两台虚拟机ssh的密码验证处于开启状态

6. 验证环境正常

```
1# 在server和client任一虚拟机中 切换到 /vagrant/tju_tcp目录2vagrant@client:~$ cd /vagrant/tju_tcp/3# 使用make 编译初始代码4vagrant@client:/vagrant/tju_tcp$ make567# 在服务端运行服务端代码 5s内在客户端运行客户端代码8vagrant@server:/vagrant/tju_tcp$ /vagrant/tju_tcp/server9vagrant@client:/vagrant/tju_tcp$ /vagrant/tju_tcp/client10# 能够正常运行得到一些输出即为环境正常
```

7. 结束实验和继续实验

1# 结東试验后,通过vagrant halt命令方便地关闭两个虚拟机2vagrant halt3# 想继续进行实验时 使用vagrant up即可4vagrant up