

PROJET : NUAGE

0 – Présentation du sujet

Nous avons eu pour mission de construire une plateforme de vente de jeux vidéo en ligne. Baptisée Nuage, cette plateforme permet aux joueurs d'acheter des jeux, de suivre leur progression, et de partager avec les autres joueurs leurs avis et commentaires sur les jeux auxquels ils ont joué.

I - Manuel Utilisateur

Inscription

Pseudo
Entrer votre Pseudo

Nom
Entrer votre Nom

Prénom
Entrer votre Prénom

E-mail
Entrer votre E-mail

Mot de passe
Entrer votre Mot de passe

Date de naissance jj/mm/aaaa

Envoyer

[Connectez-vous](#)

A) Inscription

Si vous vous connectez pour la première fois sur **nuage** vous serez obligé de passer par ce page. C'est une page d'inscription au site nuage.

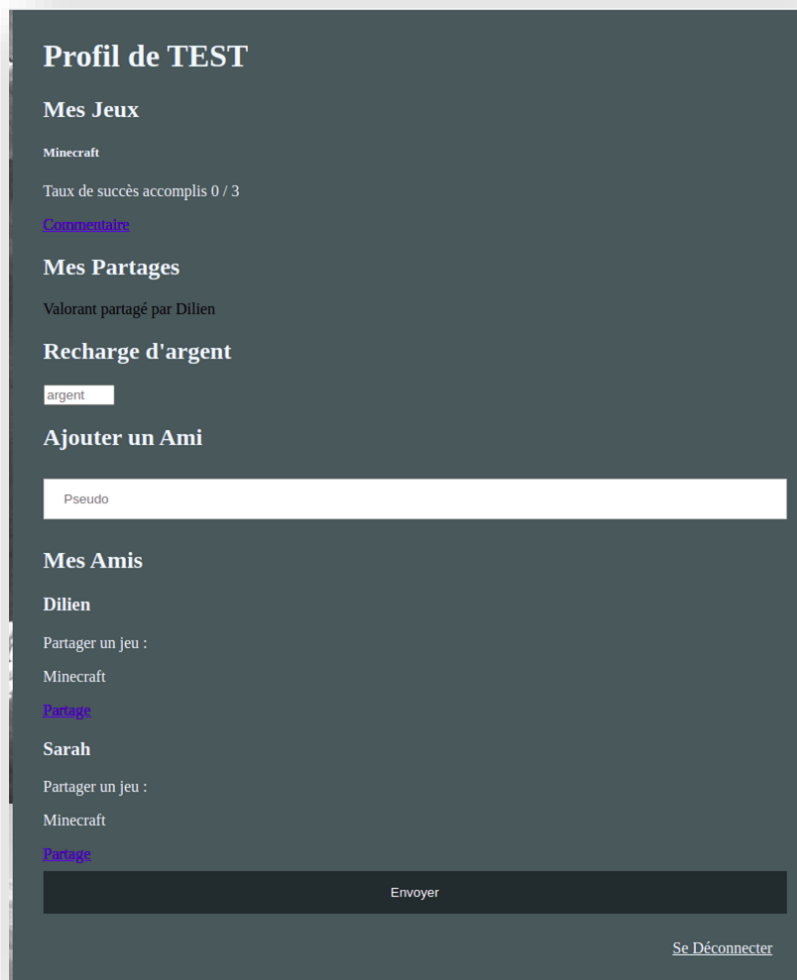
Vous devrez y insérer les informations demandées :

- 1) Votre **pseudo** qui vous servira pour vos prochaines connexions
- 2) Votre **nom** de famille.
- 3) Votre **prénom**.
- 4) Une adresse **E-mail**.
- 5) Un **mot de passe** pour sécuriser votre connexion sur le site.
- 6) Votre **date de naissance** pour savoir si vous avez

l'autorisation ou non d'acheter un jeu.

B) Profil Joueur.

Une fois inscrit sur Nuage, vous pouvez vous connecter pour accéder à votre profil.



Nous nous trouvons sur le **profil** de « TEST ».

Sur cette page on peut voir :

- les jeux qu'il possède dans la section « **Mes Jeux** », ainsi que les succès débloqués et le fait de pouvoir écrire un commentaire sur le jeu.

- Les jeux qui lui ont été partagé, dans la section « **Mes Partages** ».

Dans ce cas le jeu « **Valorant** » lui a été prêté par Dilien.

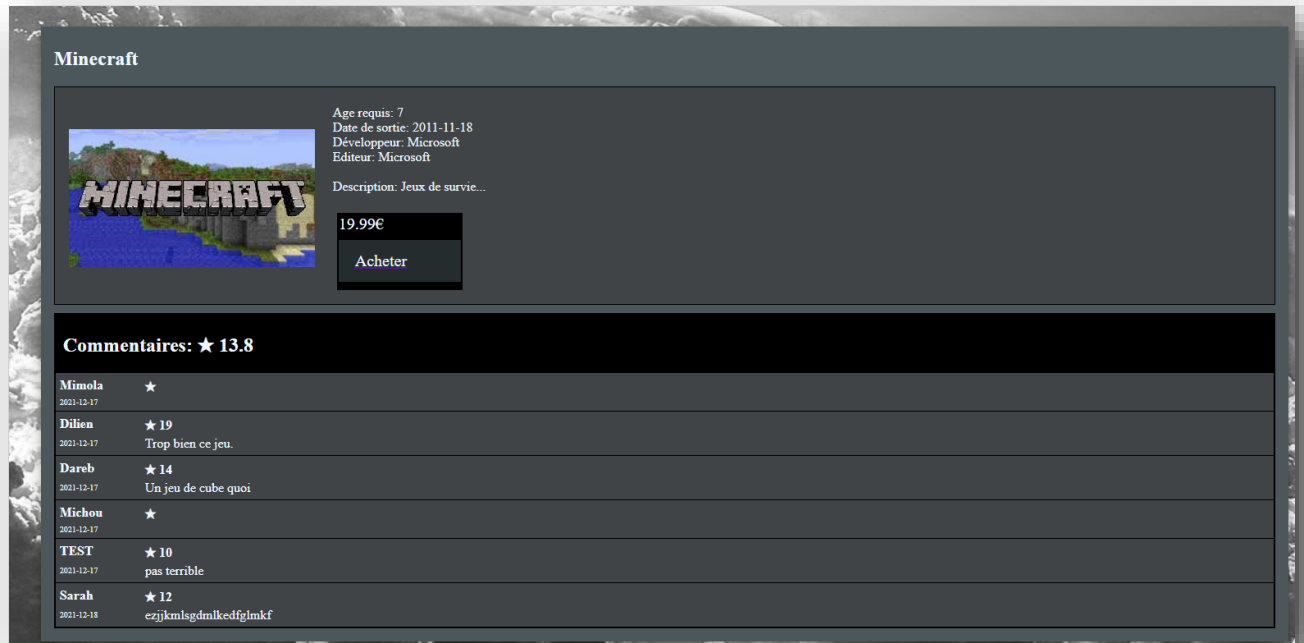
- Vous pouvez **recharger l'argent** disponible sur votre compte. En inscrivant un nombre entre 0 et 1000, qui sera ensuite crédité sur votre compte quand vous cliquerez sur « **Envoyer** ».

- L'ajout d'un ami se fait en inscrivant son pseudo dans la section « **Ajouter un ami** » puis en envoyer votre requête avec le bouton envoyer.

- Les amis que vous avez s'affichent dans la section « **Mes Amis** ». Vous pouvez leur partager des jeux. Attention tout de même car vous ne pouvez pas partager le même jeu à deux personnes en même temps.

- Vous pouvez aussi vous déconnecter de votre compte en cliquant sur le texte « **Se Déconnecter** » tout en bas à droit.

C) Acheter un jeu.



Pour acheter un jeu, il vous suffit d'être connecté, de respecter l'âge requis et d'avoir l'argent nécessaire sur votre profil pour pouvoir l'acheter.

Dans ce cas le jeu est Minecraft, il faut **minimum** 7 ans pour pouvoir l'acheter et 19.99€ ou plus.

Pour ensuite acheter le jeu il vous suffit de cliquer sur le bouton « **Acheter** ».

D) Recherche



The screenshot shows a web interface for a search page. At the top, the title 'Page de recherche' is displayed. Below it is a search input field with the placeholder text 'Recherche'. Underneath the input field is a section titled 'Type de recherche'. This section contains a dropdown menu with the following options: 'Titre', 'Genre', 'Editeur', and 'Developpeur'. The 'Titre' option is currently selected and highlighted in blue. To the right of the dropdown menu is a dark button labeled 'Envoyer'.

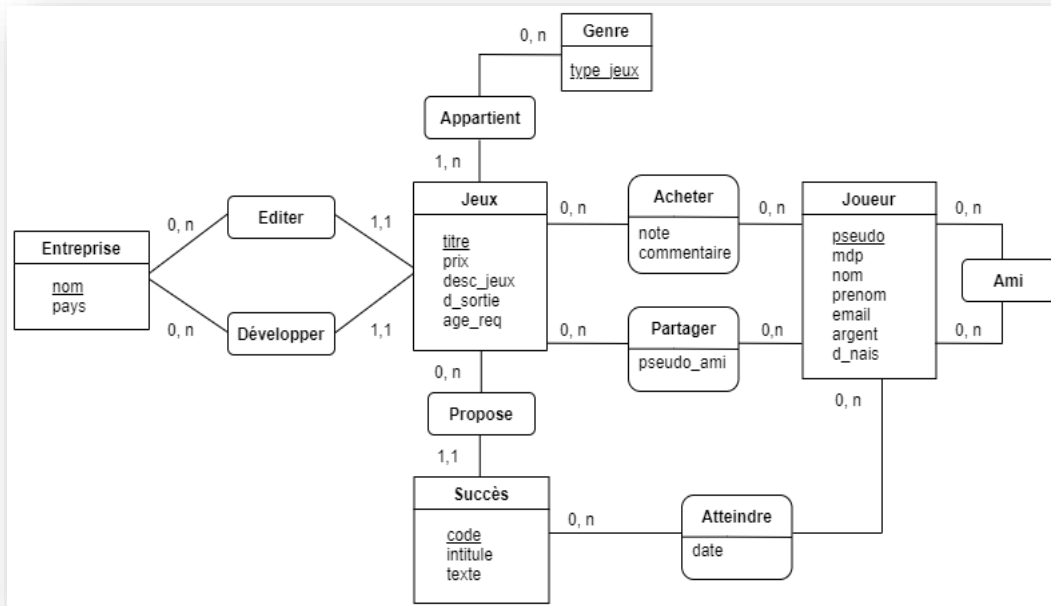
Sur la page de recherche qui est accessible via le menu, vous pouvez rechercher vos jeux via 4 paramètres différents :

- Le titre :
 - o Avec les noms des différents jeux, ou encore une partie du jeu, comme 'craft' pour Minecraft
- Le genre : Avec les différents genres
 - o Tir.
 - o Rpg.
 - o Ambiance.
 - o Battleroyal.
- Editeur ou Developpeur : (avec les entreprises suivantes) :
 - o Microsoft
 - o Epic Games
 - o Riot Games
 - o Respawn Entertainment
 - o Electronic Arts
 - o InnerSloth...

Une fois votre recherche stipulée vous pourrez cliquer sur 'Envoyer' pour enfin être redirigé vers la bonne page.

II – Etape 1 et 2 du PROJET.

A) Schéma Entité-Association



B) Schéma Entité-Association

Jeux (titre, prix, desc_jeux, d_sortie, age_req, #nom_dev, #nom_edit)

Joueur (pseudo, mdp, nom, prenom, email, argent, d_nais)

Succes (code, intitule, teste, #titre)

Entreprise (nom, pays)

Genre(type_jeux)

Appartient (titre, type_jeux)

Atteindre (code, pseudo, d_atteint)

Ami (pseudo1, pseudo2)

Acheter (pseudo, titre, note, commentaire, date_achat)

Partager (pseudo, titre, pseudo_ami)

FK : Jeux(nom_dev) -> Entreprise(nom)

Jeux(nom_edit) -> Entreprise(nom)

FK : Succes(titre) -> Jeux(titre)

Acheter(titre) -> Jeux(titre)

Partager(titre) -> Jeux(titre)

Appartient(titre) -> Jeux(titre)

FK : Appartient(type_jeux) -> Genre(type_jeux)

FK : Atteindre (code) -> Succes(code)

FK : Atteindre(pseudo) -> Joueur(pseudo)

Partager (pseudo) -> Joueur(pseudo)

Acheter(pseudo) -> Joueur(pseudo)

Ami(pseudo1) -> Joueur(pseudo)

Ami(pseudo2) -> Joueur(pseudo)

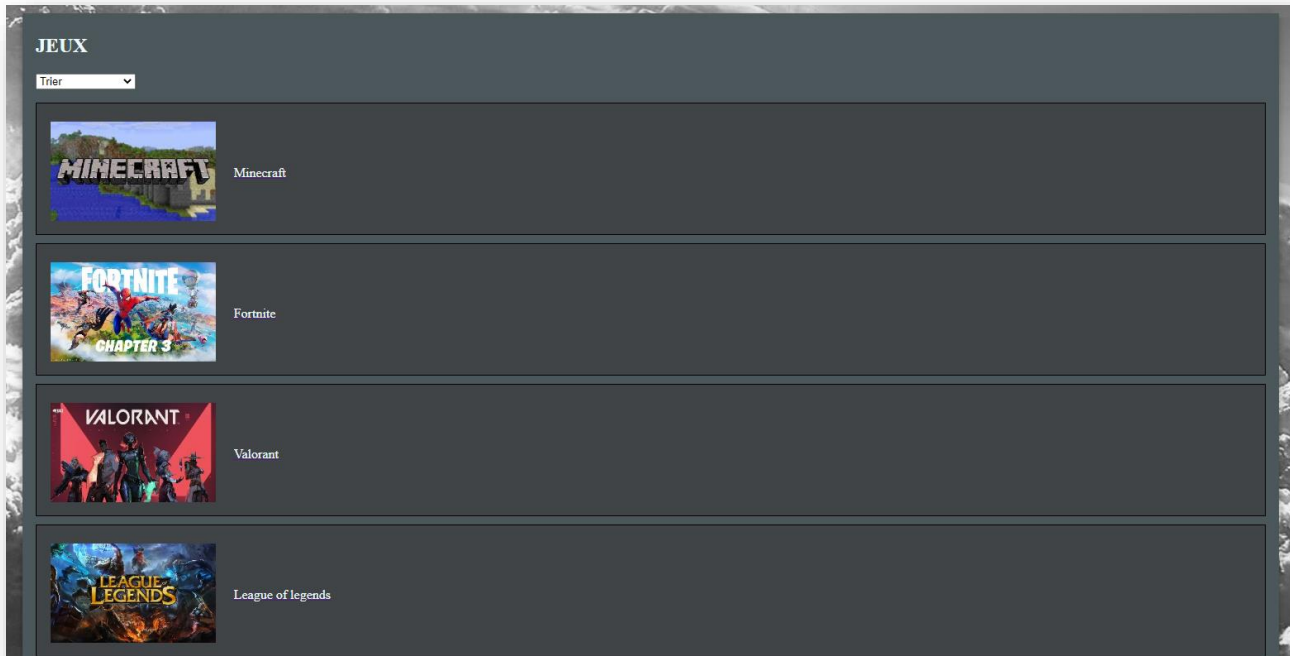
Types de données

Contraintes

- Un utilisateur ne peut pas partager un même jeu à plusieurs personnes en même temps.
- Un même succès ne peut pas apparaître dans plusieurs jeux à la fois.
- Un jeu peut appartenir à plusieurs genres.
- Un jeu peut être édité ainsi que développer que par une seule entreprise.
- Un joueur qui a acheté un jeu ne peut écrire qu'un seul commentaire par jeu, mais pourra tout de même le modifier.
- Vérifier que l'âge du joueur soit assez grand pour jouer à un jeu qui requiert un certain âge.

III – Description Technique

A) La partie Boutique



Sur la page Boutique, accessible via le menu, vous pouvez trier les jeux par trois différents paramètres :

- Par parution récente.
- Meilleure vente.
- Meilleure note.

Ce système a été possible grâce à la balise select et option en HTML.

En connectant les réponses des values, « date » pour parution récente, « vente » pour meilleure vente et « note » pour meilleure note, nous avons pu différencier les demandes de l'utilisateur.

Si on choisit le tri par « date de parution » :

```
$reqselect='SELECT titre FROM jeux ORDER BY d_sortie DESC;' ;
```

Cette requête sera exécutée, elle triera les titres de jeux par date de sortie., selon les informations disponibles dans la base de données.

Si le choix se porte sur les notes :

```
$reqselect='SELECT n.titre FROM
(
  (SELECT titre, avg(note)
   FROM acheter
   GROUP BY titre)
  UNION
  (SELECT titre, 0
   FROM jeux)
  ORDER BY avg DESC
) n;';
```

Cette requête est constituée d'une autre requête ('une sous-requête'), qui a pour but de faire la moyenne des notes d'un certain jeu et d'ensuite classer les jeux selon cette note.

Si on choisit de classer par meilleures ventes :

```
$reqselect='SELECT v.titre FROM
(
  (SELECT titre, COUNT(titre)
   FROM acheter GROUP BY titre)
  UNION
  (SELECT titre, 0
   FROM jeux)
  ORDER BY count DESC
) v;';
```

Comme pour la requête précédente, cette requête est composée d'une sous requête qui cette fois sert à compter le nombre de téléchargement d'un jeu, pour ensuite les classer d'une manière décroissante. Pour faire apparaître le jeu le plus téléchargé en premier.

Les autres requêtes sont des simples requêtes SQL sans difficultés, on peut en énumérer certaines requêtes utiles dans la page profil.php

```
$req_select_1 = "SELECT titre FROM acheter WHERE pseudo = '{$_SESSION['pseudo']}'";
```

Cette requête est importante pour afficher les jeux qu'un joueur possède.
Ou encore pour créer un profil dans le register.php :

```
$result_reg = "INSERT INTO joueur VALUES ('$pseudo', '$mdp', '$nom', '$prenom', '$email', 0, '$d_naissance')";
```

La requête ci-dessus insert simplement dans la table joueur les informations d'un joueur.
Il existe bien d'autres requêtes mais sont trop triviales pour être expliquer.

IV – Conclusion

Le projet nous a beaucoup plu on sait enfin faire quelque chose de concret en WEB, et avec les bases de données.

Pendant le mois et demi de travail, les tâches ont bien été réparties entre nous, on pense avoir fait 50% du travail total chacun.

