Escuela de Ciencias de la Computación e Informática

Programación 2 (CI-1201)

Profesor: Javier Vásquez

Grupo 2

Tarea Programada I

Dilian Badilla Mora - B50800

José Alberto Soto Li – B46912

diliann1995@hotmail.com

josesotli795@gmail.com

Segundo semestre

18/9/2017

Análisis de la implementación:

Describa limitaciones de su aplicación y los problemas no resueltos

Entre las limitaciones que tuvimos fue el no saber cómo pedirle todos los datos de entrada al usuario y luego nosotros separar esos datos, otra fue que todo fue por consola ya que como no conocemos casi nada de interfaces en c++, por lo que la parte visual no es muy agradable para el usuario.

Básicamente la entrada de datos del programa se le brindaran ciertos HELPS de cómo y en qué orden se tiene que dar la información

Los datos no se ingresaran todos de una vez sino que primero se pedirá nombre y apellido, luego correo, tipo de contacto, numero de celular, hogar, trabajo.

Entre las clases de este programa se encuentran las siguientes:

Nodo: En esta clase se encuentran los métodos donde se agregan contactos a la lista, se borran elementos de esta, se ordenan, se modifican, y se busca información de diversos contactos, esta clase solo tiene dos atributos un puntero a un Contacto y un puntero al siguiente.

BTreeG2: Esta clase contiene los métodos esenciales para balancear, agregar, buscar y Migrar los datos balanceadamente con base a los contactos de cada nodo de la lista.

Contacto: esta clase tiene todos los atributos del contacto: nombre, correo, tipo de contacto y números de teléfono.

NumTelefono: esta clase contiene los tres atributos los cuales son los posibles números de teléfono que puede tener un contacto: hogar, celular, trabajo.

Interfaz: Esta clase contiene el menú que se le mostrara al usuario y aquí se llaman todos los métodos del programa.

main: Aquí se hace la llama al menú que se le mostrara al usuario y contiene comentado muchas de las pruebas realizadas a los métodos.

Resultados obtenidos:

Entre los resultados que logramos obtener están el balanceo de árboles ya que esto es una herramienta muy importante en el manejo de árboles ya que si un árbol se encuentra balanceado nos permite una búsqueda de datos más eficaz, también aprendimos a manejar de menor manera este lenguaje.

También se reforzó los temas vistos en programación 1.