



# JIMMY TOUBERT

Développeur Web Junior



## Mon Parcours

### 2014-2016 Samsung Campus

**My\_Twitter:** [Rails]

Mise en place d'un clone de twitter en Rails.

**MVC\_Blog:** [PHP]

Apprentissage du modèle MVC avec l'utilisation de frameworks, dont Laravel, CakePHP et Symfony2.

**Maquettes:** [Html, CSS, JS]

Intégration de maquettes en responsive, travail du référencement.

**My\_Snake:** [Python]

Jeu Snake/Tron lightcycles en python et intégration multijoueur.

**Rubiks** [Python]

Rubiks Cube en 3D en Python.

**Endless Runner:** [C#]

Projet Endless Runner sur Unity3D.

### 2013-2014 Ecole 42

**Moteur de rendu RayCasting:** [C/C++]

Mise en place d'un clone de duke nukem 3D/ Wolfenstein 3D.

**Moteur de rendu en RayCasting:** [C]

Mise en place d'un moteur 3D avec procédé de RayTracing.

**IA Sudoku/Puissance 4/Echec:** [C]

Ecriture d'un jeu en 1v1 ou en 1vIA, IA de puissance intermédiaire à avancée.

**Librairie de fonctions utilitaires:** [C]

Recode de fonctions utiles en C tel que Printf, Is, malloc.

**Hotrace:** [C]

Moteur de recherche basé sur des arbres binaires rotatifs.

**42sh:** [C]

Interpréter de commande Shell en C.

### 2014-2015 Freelance

**Refonte Intranet:** [Symfony2]

Refonte complète de l'intranet de ZupdeCo, ajout de nouvelles fonctionnalités.

**Finalisation my-tree.com:** [Symfony2]

Debug et finalisation du site my-tree.com.

**Plateforme de recherche de contrats étudiants** [Node.js]



## Compétences

C, C++, C#

Python, Django, Flask

Ruby, RoR

Php, CakePhp, Laravel

Symfony 2

Node.js

Unity3D

Unreal Engine

Javascript, JQuery

LUA, Shell

Html, CSS

Photoshop

Illustrator

Git, Docker, Heroku, MySQL, PostGreSQL, MongoDB, Français Langue Maternelle, Anglais écrit courant, capable à l'oral



## Loisirs

Cinéma

Informatique

Musique

Sorties

Jeux vidéos

Lecture



## Contact



24 ans



Clichy



06 62 49 19 39



Jimmy.toubert@gmail.com

RETROUVEZ-MOI EGALEMENT SUR:



Mon portfolio: [tinyurl.com/jtoubert](http://tinyurl.com/jtoubert)