

**OBS: não consegui fazer o sistema funcionar totalmente, entretanto nesta documentação os meus procedimentos realizados para iniciar o projeto. Mas, de qualquer forma apresento o que pude fazer.**

## **1 . Instruções para o Desenvolvimento da Aplicação**

Desenvolva uma aplicação de agenda (CRUD) contendo as seguintes tecnologias:

- NPM
- Bower
- Grunt
- AngularJS
- Bootstrap
- Karma
- Jasmine

**A aplicação deve ser composta por:**

- Um menu principal
  - Deve conter as opções:
    - Cadastro
    - Listagem
    - Documentação
- Uma tela de cadastro e/ou edição
  - Cada registro deve conter: nome, sobrenome, telefone, apelido e data de cadastro;
- Uma tela de listagem e filtro de pessoas
  - O filtro deverá ser feito por nome, por apelido ou telefone;
  - Na listagem deve conter a opção de remover e editar registro;
  - Ao clicar no nome da pessoa o usuário deve ser redirecionado para uma tela de detalhamento;
- Uma tela de detalhamento
  - Contendo todos os campos do registro selecionado na listagem;
- Uma tela descritiva (Documentação)
  - Nessa tela o candidato deve descrever da melhor forma o projeto criado, sua arquitetura, decisões de projeto e organização, além de instruções de instalação e uso para o avaliador.

**OBS.:**

1. Deve ser incluído no mínimo duas diretivas angular, que podem ser utilizadas onde o candidato achar melhor.
2. A aplicação deve conter testes unitários, no mínimo 3.
3. Os dados devem vir de uma API "mockada", deve ser utilizado <http://www.mocky.io>.

4. A entrega deverá ser feita via github até o dia 08/05/2017.
5. O gerenciamento de pacotes e dependências devem estar em ordem para que o avaliador possa baixar, instalar e utilizar a aplicação corretamente.
6. Qualquer dúvida ou problemas, estaremos a disposição por este mesmo e-mail.

## 2. Aplicação Agenda CRUD

Antes de começamos o projeto de implementação precisamos instalar algumas tecnologias exigidas no projeto: npm, bower, grunt, angular, bootstrap, karma e jasmine. Vamos começa com a instalação no npm.

## 3. Instalação de Tecnologias

Antes de começarmos a instalar as ferramentas necessárias, precisamos de 2 programas para que é o Nodejs e Git, ambos se encontram nos links abaixo, são executáveis e simples de instalar.

<https://nodejs.org/en/>

<https://git-scm.com/downloads>

Após finalizar a instalação vamos começa a instalar as tecnologias exigidas para isso abriremos o cmd e digitaremos os seguintes comandos:

```
>npm -version (verifica a versão do npm)
```

O npm é a primeira ferramenta instalada, pois é através dela que consigo instalar as demais. Em seguida, vamos instalar o gerenciador de pacotes o bower.

Abra o cmd novamente e digite:

npm install -g bower (não esqueça de escolher o diretório onde quer que eles seja instalado, o -g significa que irá instalar globalmente em meu computador)  
Após a finalização mostrar no cmd algumas opções para informação do projeto preencha o que for necessário, após total finalização ele criara um arquivo chamados bower.json na raiz do seu projeto contendo as informações fornecidas referente ao projeto.

Continuando, instalaremos os pacotes do bootstrap, angular, grunt, karma e jasmine. Para a instalação do bootstrap e angular basta eu digitar os seguintes comandos respectivamente:

```
>bower install bootstrap --save
```

```
>bower install angular --save
```

Esses pacotes serão instalados dentro de uma pasta chamada bower\_components criada pelo próprio bower durante sua instalação. Feito isso já podemos adicionar os pacotes do angular e bootstrap no projeto.

Vamos prosseguir a instalação das demais tecnologias, iremos digitar o seguinte comando no cmd, para a instalação do grunt, o mesmo foi usado para minificar

o código, porém sem muito sucesso, pois estava dando erro e não conseguir resolver. Entretanto, abaixo tem os procedimentos realizados.

```
>npm install -g grunt-cli
```

Será necessário a criação de dois arquivos package.json e Gruntfile.js.

O arquivos package.json irá conter informações do projeto, abaixo verifique como deixei meu arquivo:

```
{
  "name": "projeto-agenda-crud-grunt",
  "version": "1.0.0",
  "title": "Projeto Agenda"
}
```

Criado estes arquivos vamos para o segundo, o Gruntfile.js. Ele que determina o que será feito do meu arquivo fonte. Seguindo com a instalação, depois disso deveremos instalar alguns pacotes pelo cmd para minificação.

```
>npm install grunt-contrib-uglify --save-dev (pacote que permite a minificação)
```

Em seguida, utilizaremos o sass que é necessário para compilação do grunt no cmd, depois de ter feito as configurações devidas.

```
>npm install grunt-contrib-sass --save-dev
```

Como podemos notar o projeto ainda não está acabado, porém possuo uma plugin no grunt chamada de watch, justamente para se tornar automático a minificação mesmo com as alterações no projeto.

Para compilar basta digitar grunt no diretório do projeto.

Feito isso vamos a instalação do karma e jasmine. Para fazer teste unitários no projeto, abrindo o cmd novamente vamos digitar os seguintes comandos, lembrando que o karma é uma extensão do jasmine por isso a necessidade de instalação de ambos.

```
>npm install -g karma
>npm init teste.conf.js
```

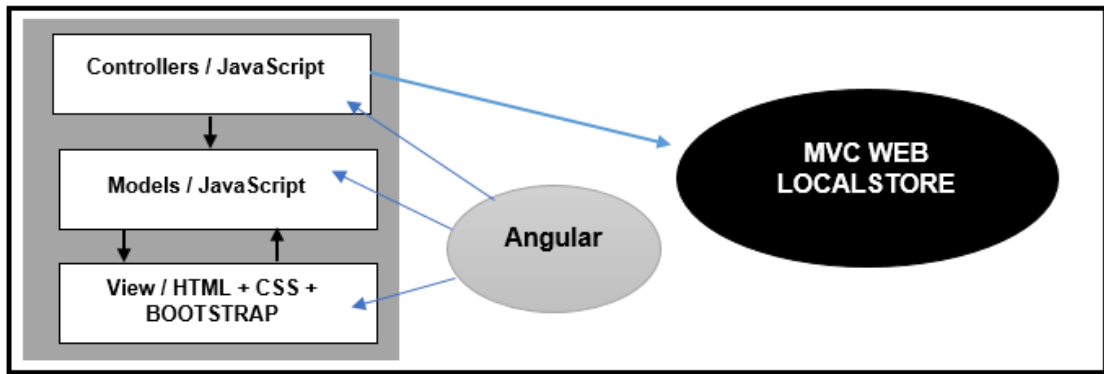
### **3. Arquitetura**

Uma pequena demonstração de como funciona o sistema, o funcionamento da aplicação de forma ilustrativa.

Controllers e Models, onde se encontra os arquivos de JavaScript que faz o controle de tarefas e suas execuções.

View trabalhamos com HTML, CSS e Bootstrap, que é forma apresentada pelo usuário.

Angular que interage tanto com controllers, models e view.



### Diretivas Angular Usadas no Projeto

- ngmodel
- ngrepeat
- ngrouter

### Decisões do projeto

Tentei seguir de a risca as instruções, porém sem muito sucesso já que não consegui o objetivo desejado. Utilizei a maioria das tecnologias pedidas, para decidir usar e como usar cada uma, avaliei e vi a importância de cada e no tópico mostra como obtive as tecnologias.

Maioria das tecnologias não conhecia, e para mim foi uma ótima experiência fazer parte desse processo seletivo.