CAPACITAR TREINAR EMPREGAR

**TRANSFORMAR** 



Lógica de Programação



Auia 4 - Vetores Roni Schanuel 18-03-2022

### Estrutura de Dados

"Estrutura de dados é o ramo da computação que estuda os diversos mecanismos de organização de dados para atender aos diferentes requisitos de processamento." - RICARTE, IVAN LUIZ MARQUES (UNICAMP)









### Estruturas de dados : Conceitos

Uma estrutura de dados pode ser dividia em dois pilares fundamentais : **dado** e **estrutura**.

#### **DADO**

Dados são qualquer sequência de um ou mais símbolos que tenham significado por ato(s) específico(s) de interpretação.





#### **ESTRUTURA**

Elemento estrutural responsável por carregar as informações dentro de uma estrutura de software

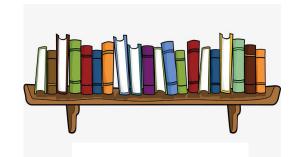
### Estruturas de dados: Conceitos

Uma estrutura de dados pode ser dividia em dois pilares fundamentais : **dado** e **estrutura**.

#### **DADO**

### Tipos de dados:

- Inteiro
- Ponto flutuante
- Caractere
- Texto





#### **ESTRUTURA**

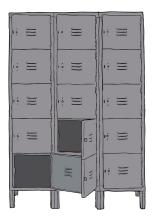
### Tipos de estruturas:

- Vetores
- Pilhas
- Filas
- Listas

# Principais tipos de estruturas de dados

- Vetores
  - Unidimensionais
  - Bidimensionais ( Matrizes )
- Pilhas (não estudaremos agora)
- Filas (não estudaremos agora)













Tipo	Nome	Capacidade



Tipo	Nome	Capacidade
livros		



Tipo	Nome	Capacidade
livros	minhaEstante	



Tipo	Nome	Capacidade
livros	minhaEstante	11



Tipo	Nome	Capacidade
livros	minhaEstante	11

livros minhaEstante[11];



Tipo	Nome	Capacidade
livros	minhaEstante	11

livros minhaEstante[11]

1	26	22	100	2

Tipo	Nome	Capacidade



Tipo	Nome	Capacidade
livros	minhaEstante	11

livros minhaEstante[11]

1	26	22	100	2	

Tipo	Nome	Capacidade
inteiro		



Tipo	Nome	Capacidade
livros	minhaEstante	11

livros minhaEstante[11]

1	26	22	100	2	

Tipo	Nome	Capacidade
inteiro	meuVetor	



Tipo	Nome	Capacidade
livros	minhaEstante	11

livros minhaEstante[11];

1	26	22	100	2	

Tipo	Nome	Capacidade
inteiro	meuVetor	5



Tipo	Nome	Capacidade
livros	minhaEstante	11

livros minhaEstante[11];

0	1	2	3	4
1	26	22	100	2

Tipo	Nome	Capacidade
int	meuVetor	5

inteiro meuVetor[5];



Tipo	Nome	Capacidade
livros	minhaEstante	11

livros minhaEstante[11];

0	1	2	3	4
30	26	22	100	40

Tipo	Nome	Capacidade
int	meuVetor	5

inteiro meuVetor[5];

- meuVetor[0] = 30;
- meuVetor[4] = 40;



Tipo	Nome	Capacidade
livros	minhaEstante	11

livros minhaEstante[11]

0	1	2	3	4
30	26	50	100	40

Tipo	Nome	Capacidade
int	meuVetor	5

inteiro meuVetor[5]

- meuVetor[0] = 30
- meuVetor[4] = 40
- meuVetor[2] = 50

É uma das estruturas de dados mais simples e mais utilizadas dentre todas. Principais características:

- Indexação com início em 0 (zero)
- Adição e pesquisa de novos elementos de forma aleatória
- Acesso aos elementos através de índices
- Possuem tamanho finito de elementos
- Carregam dados de tipos específicos
- Podem possuir uma ou mais dimensões

#### Inserindo elementos no vetor

```
funcao inicio()
{
    cadeia nome[5]
    nome[0] = "Jorge"
    nome[1] = "Ana"
    nome[2] = "Roni"
    nome[3] = "Carla"

    escreva(nome[3])
}
```

O que será exibido se colocarmos nome[4]?

### Outras formas de definição

```
programa
{
    funcao inicio()
    {
        cadeia uf[5] = {"RJ","SP","MG","BA","RS"}
        escreva(uf[0])
    }
}
```

```
programa
{
    funcao inicio()
    {
        cadeia uf[] = {"RJ","SP","MG","BA","RS","SE","CE","AL","MA","PA"}
        escreva(uf[1])
    }
}
```

Em uma variável é guardado somente o último valor conforme o exemplo abaixo na leitura da idade de cinco pessoas.

```
programa
{
    funcao inicio()
    {
        inteiro idade
        para(inteiro i=0; i<4; i++){
            escreva("Sua idade:")
            leia(idade)
        }
    }
}</pre>
```

Para armazenar o valor das variáveis teriam que ser criadas cinco variáveis o que pode ser resolvido criando um vetor.

```
funcao inicio()
{
    inteiro idade[5]

    para(inteiro i=0; i<=4; i++){
        escreva("Sua idade:")
        leia(idade[i])
    }

    para(inteiro i=0; i<=4; i++){
        escreva(idade[i], "\n")
    }
}</pre>
```

Altere o algortimo do slide anterior para descobrir qual a maior e a menor idade

```
inteiro idade[5], maiorIdade=0, menorIdade=0
para(inteiro i=0; i<=4; i++){
     escreva("Sua idade:")
     leia(idade[i])
para(inteiro i=0; i<=4; i++){
     escreva(idade[i],"\n")
          maiorIdade = idade[i]
          menorIdade = idade[i]
               se (idade[i] > maiorIdade){
                    maiorIdade = idade[i]
               se (idade[i] < menorIdade){</pre>
                    menorIdade = idade[i]
escreva("Maior Idade:", maiorIdade, "\n")
escreva("Menor Idade: ", menorIdade)
```

Faça um algoritmo com um vetor com 8 numeros inteiros. Exiba a soma de todos os números e também quantidade de números pares e ímpares?

```
funcao inicio()
    inteiro numero[8] , soma=0,quantPar=0, quantImpar=0
     para(inteiro i=0; i < 8; i++){
          escreva("Informe o número:")
         leia(numero[i])
          soma = soma + numero[i]
          se(numero[i] \%2 ==0){
               quantPar++
               quantImpar++
     escreva("A soma dos números é:", soma,"/n")
     escreva("A quantidade de números pares: ", quantPar,"/n")
    escreva("A quantidade de números im3pares: ", quantImpar)
```

Faça um algoritmo que leia as cinco vogais e exiba na tela na ordem inversa.

```
funcao inicio()
{
    caracter vogal[5]
    para(inteiro i=0; i < 5; i++){
        escreva("Digite a vogal:")
        leia(vogal[i])
    }

    para(inteiro i=4; i >= 0; i--){
        escreva(vogal[i],"\n")
    }
}
```

Criar um algortimo para leitura de quatro notas em um vetor. Calcular a média, exibir a maior nota, a menor nota

```
funcao inicio()
real maior=0.0, menor=11.0, media, somaNotas=0, notas[4]
     para(inteiro i=0; i < 4; i++){
          escreva("Digite a nota ", i+1,":")
          leia(notas[i])
          se (notas[i] > maior){
               maior = notas[i]
          se (notas[i] < menor){</pre>
               menor = notas[i]
          somaNotas += notas[i]
     para(inteiro i=0; i < 4; i++){
          escreva(notas[i], "\n")
     media = somaNotas/4
     escreva("Maior nota:", maior, "\n")
     escreva("Menor nota:", menor, "\n")
     escreva("Média:", media)
```

Fazer a crítica para que não sejam digitadas notas inferiores a zero ou superiores a 10

Escreva um algoritmo que leia uma lista de salários de cinco funcionários em um vetor. Após, o algoritmo deverá aplicar um aumento de 10% somente sobre salários abaixo de R\$ 2000,00. Mostrar na tela a lista dos salários.

```
funcao inicio()
     real salario[5]
     para(inteiro i = 0; i < 5; i++){
          escreva("\nInforme o ",i+1," salário: ")
          leia(salario[i])
          se(salario[i] < 1500){</pre>
               salario[i] += salario[i] * 0.1
     escreva("\nLista de salários:")
     para(inteiro i = 0; i < 5; i++){
          escreva("\n",i+1,"° salário é R$ ",salario[i])
```

Criar um algoritmo que leia em um vetor o nome, a quantidade e o valor de uma lista de três produtos. Ao final deverá calcular o subtotal de cada produto e no final exibir o total geral da compra

```
funcao inicio()
    real valor[3], subtotal[3], quantidade[3], totalGeral = 0.0
    cadeia nome[3]
     para(inteiro i = 0; i < 3; i++){
         escreva("\nInforme o nome do produto: ")
         leia(nome[i])
         escreva("\nInforme a quantidade do produto: ")
         leia(quantidade[i])
         escreva("\nInforme o valor do produto: ")
         leia(valor[i])
         subtotal[i] = valor[i] * quantidade[i]
          totalGeral += subtotal[i]
         limpa()
     para(inteiro i = 0; i < 3; i++){
         escreva("\nO sutotal do produto ",nome[i]," é de R$ ",subtotal[i])
    escreva("\n0 valor total é de R$ ",totalGeral)
```

Elabore um algoritmo que leia em um vetor:

- um vetor com os nomes de seis times.
- outro vetor com a pontuação dos seis times.

Exibir ao final o nome do time campeão e o último colocado na pontuação.

```
funcao inicio()
    cadeia time[3], campeao = " ", ultimo = " "
    real pontuacao[3], maior=0.0, menor = 1000.0
    para(inteiro i = 0; i < 3; i++){</pre>
         escreva("\nInforme o nome do time: ")
         leia(time[i])
         escreva("\nInforme a pontuação: ")
         leia(pontuacao[i])
         se(pontuacao[i] >= maior){
              maior = pontuacao[i]
              campeao = time[i]
         se(pontuacao[i] <= menor){</pre>
              menor = pontuacao[i]
              ultimo = time[i]
    escreva("\nCampeão: ",campeao,". Total de pontuacaos: ",maior,"\n")
    escreva("\nÚltimo: ",ultimo,". Total de pontuacaos: ",menor,"\n")
```