MID TEST PEMPROGRAMAN BERIONTASI OBJEK

NUR AZZA FADILLAH

13020210183

B2

SOAL

1. Identifikasi dan koreksilah/betulkanlah error pada kode berikut ini, unggah ke dalam repositori anda, tambahkan 4DigitTerakhirStambuk Anda pada setiap nama kelas: a. Variabel, Tipe , Operator, Perintah IO

public class 0183 {

/\*\*

\* @param args the command line arguments

\*/

public static void main(String[] args) {

// TODO code application logic here

Scanner input = new Scanner(System.out.println);

int i = input.nextDouble();

double k = 100;

char c = "s";

boolean falses = trues;

int j = i+1;

System.out.println("j adalah "+ j + "k adalah "+k + "dan c

adalah "+c + "dan trues adalah "+false);

B.

public class Dilla {

public static void main(String[] args) {

int tot = 0;

int j = 0;

for(int i = 0; i < 10; i++) {

tot += i;

if(i < j) {

System.out.println(i);

} else {

System.out.println(j);

}

}

do {

j++;

} while(j < 10);

while(j < 20) {

j++;

if(j % 2 == 0) {

System.out.println(j + " is even.");

} else {

System.out.println(j + " is odd.");

}

}

}

}

C.

interface A {

void aaa();

}

interface B {

void bbb();

}

public class Dilla implements A, B {

public void aaa() {

System.out.println("aaa");

}

public void bbb() {

System.out.println("bbb");

}

public static void main(String[] args) {

System.out.println("main");

Dilla obj = new Dilla();

obj.aaa();

obj.bbb();

}

}

1. Sempurnakan kode program Java dengan menerjemahkan no.2.(a) s.d 2.(r) ke dalam bahasa program java (font merah). Pastikan program tersebut dapat berjalan tanpa error!

public class Dilla {

public static void main(String[] args) {

// TODO Auto-generated method stub

//(a)buat instansi objek bernama balok1 dari Class Balok() →default const.

Balok balok1 = new Balok();

//(b)buat instansi objek bernama balok2 dari Class Balok(20,35, 15)→param const.

Balok balok2 = new Balok(20, 35, 15);

//(c)setter → set nilai l = 5 dari konstruktor Balok()

Balok balok3 = new Balok();

balok3.setL(5);

//(d)setter → set nilai p = 25 dari konstruktor Balok()

Balok balok4 = new Balok();

balok4.setP(25);

//(e)setter → set nilai t = 10 dari konstruktor Balok(20,35, 15)

Balok balok5 = new Balok(20, 35, 15);

balok5.setT(10);

//(f)panggil method info dari konstruktor Balok ()

Balok balok6 = new Balok();

balok6.info();

//(g)panggil method info dari konstruktor Balok(20,35, 15)

Balok balok7 = new Balok(20, 35, 15);

balok7.info();

}

}

//class Balok

class Balok extends PersegiPanjang{

int t;

public Balok() {

//(h) berisi nilai panjang & lebar yang diperoleh dari konstruktor superclass

//persegi panjang serta tinggi=15

super();

t = 15;

}

public Balok(int p, int l, int t) {

//(i) berisi nilai pada saat runtime p p, l=l dari konstruktor superclass

//persegi panjang t t;

super(p, l);

this.t = t;

}

//(j) buat getter setter class balok

public int getT() {

return t;

}

public void setT(int t) {

this.t = t;

}

public int volume(){

//(k) fungsi untuk menghitung volume balok : p x l x t

return getP() \* getL() \* t;

}

public void info(){

//(l)fungsi untuk tampil nilai panjang, lebar, tinggi, Luas, dan volume balok

System.out.println("Nilai panjang: " + getP());

System.out.println("Nilai lebar: " + getL());

System.out.println("Nilai tinggi: " + t);

System.out.println("Nilai luas: " + luas());

System.out.println("Nilai volume: " + volume());

}

}

// class Persegi Panjang

class PersegiPanjang{

int p, l;

public PersegiPanjang() {

//(m) berisi nilai panjang=30 & lebar=20

p = 30;

l = 20;

}

public PersegiPanjang(int p, int l) {

//(n) berisi nilai pada saat runtime p p, l=l

this.p

1. Tulislah suatu program java yang membaca suatu Dollar melalui keyboard lalu mengonversinya menjadi Rupiah, dan menampilkan hasil. Diketahui satu Dollar adalah 15,094.80 Rupiah. Nama Kelas : Hitung4DigitTerakhirStambukAnda Ilustrasi program : Input : Dollar : 5 Output : hasil 5 Dollar = 75474 Rupiah

import java.util.Scanner;

public class DollarToRupiah {

public static void main(String[] args) {

double exchangeRate = 15094.80;

Scanner input = new Scanner(System.in);

System.out.print("Masukkan jumlah dollar: ");

double dollar = input.nextDouble();

double rupiah = dollar \* exchangeRate;

System.out.println("Hasil " + dollar + " Dollar = " + rupiah + " Rupiah");

}

}