

INTEGRANTES:

EDUARDO HENRIQUE FREIRE MACHADO(2020001617) KELVIN ARAÚJO FERREIRA (2019037653)

DESCRIÇÃO DO PROCESSADOR

- Processador RISC;
- Baseado no MIPS;
- Processador de 8 bits.

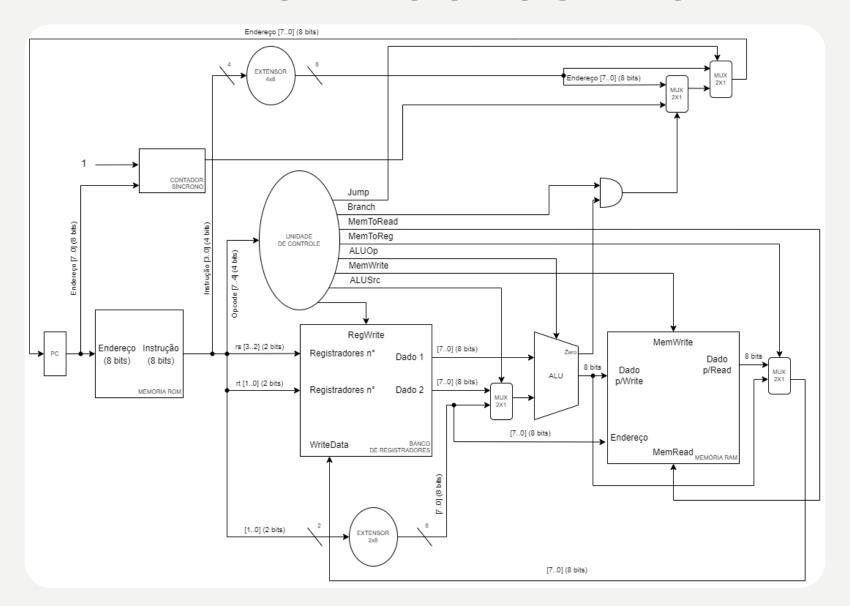
FORMATOS DAS INSTRUÇÕES

INS	INSTRUÇÃO TIPO R			
OPCODE	RS	RT		
4 BITS	2 BITS	2 BITS		
7-4	3-2	1-0		
IN:	INSTRUÇÃO TIPO I			
OPCODE	RS	VALOR		
4 BITS	2 BITS	2 BITS		
7-4	3-2	1-0		
IN:	INSTRUÇÃO TIPO J			
OPCODE	ENDE	REÇO		
4 BITS	4 BITS			
7-4	3-0			

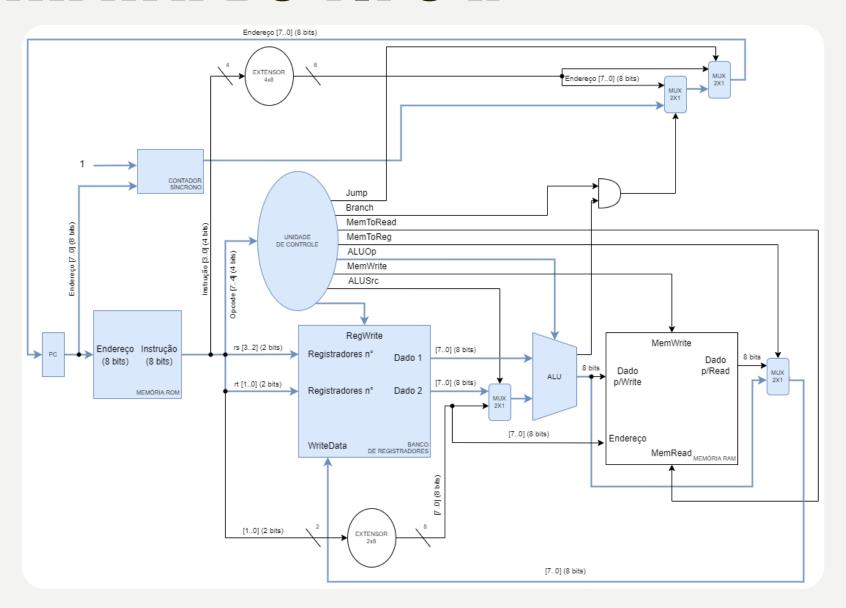
LISTA DE OPERAÇÕES SUPORTADAS

OPCODES	SINTAXE	NOME	EXEMPLO
0000	ADD	SOMA	ADD \$S0 \$S1
0001	ADDI	SOMA IMEDIATA	ADDI \$SO 2
0010	SUB	SUBTRAÇÃO	SUB \$S3 \$S2
0011	SUBI	SUBTRAÇÃO IMEDIATA	SUBI \$S2 4
0100	LW	LOAD WORD	LW \$S0 ENDEREÇO
0101	SW	STORE WORD	SW \$SI ENDEREÇO
0110	LI	LOAD IMEDIATO	LI \$S0 I
0111	BEQ	BRANCH EQUAL	BEQ ENDEREÇO
1000	J	JUMP	J ENDEREÇO
1001	IF	IF	IF \$\$1 \$\$3

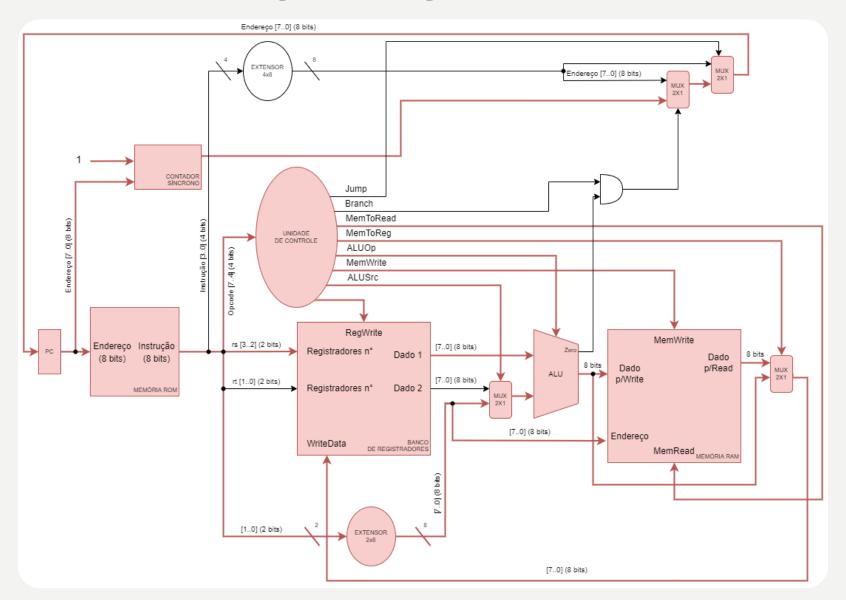
DATAPATH DO PROCESSADOR



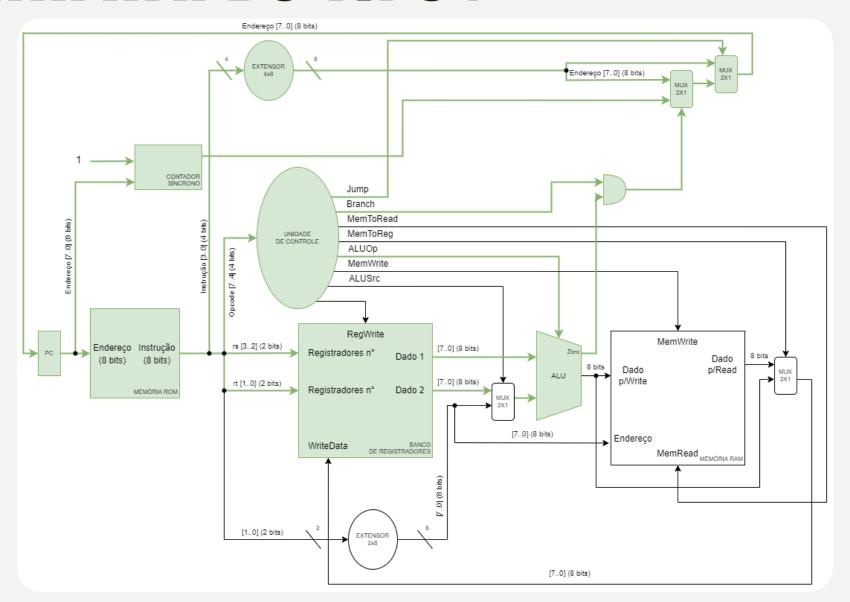
DATAPATH DO TIPO R



DATAPATH DO TIPO I



DATAPATH DO TIPO J



LIMITAÇÕES

- 256 linhas de código em um programa;
- 8 bytes de espaço na memória RAM;
- 4 registradores disponíveis no banco de registradores;
- Jumps apenas podem pular entre as 16 primeiras linhas de código.

TESTE DO ADDI, SUB E SUBI

```
-- TESTE DE ADDI, SUB E SUBI

0 => "00010011", -- ADDI S0 3

1 => "00010101", -- ADDI S1 1

2 => "00110001", -- SUBI S0 1

3 => "00100001", -- SUB S0 S1
```

				III.	
in_		CLOCK	во		
*	>	ALU_RESULT_OUT	B 00000011	00000011 00000001	00000010 00000001
out		ALU_OVERFLOW_OUT	B 0		
*	>	ADDRESS_OUT	B 0011	0011 0101	0001
**	>	MUX_2_OUT	B 00000011	00000011 00000001	00000010 00000001
**	>	OPCODE_OUT	B 0001	0001	0011 0010
**	>	PC_OUT	B 00000000	00000000 00000001	00000010 00000011
**	>	R_A_OUT	B 00000000	00000000	00000011 00000010
**	>	R_B_OUT	B 00000000	00000000	0000001
**	>	RAM_OUT	B 00000000		
**	>	ROM_OUT	B 00010011	00010011 00010101	00110001 00100001
*	>	RS_OUT	B 00	00 01	00
*	>	RT_OUT	B 11	11	01

TESTE DO FIBONACCI PT.1

```
-- TESTE FIBONACCI

0 => "00010000", -- ADDI S0 0

1 => "01010000", -- SW S0

2 => "00010001", -- ADDI S0 1

3 => "00010101", -- ADDI S1 1

4 => "01001100", -- LW S3 00

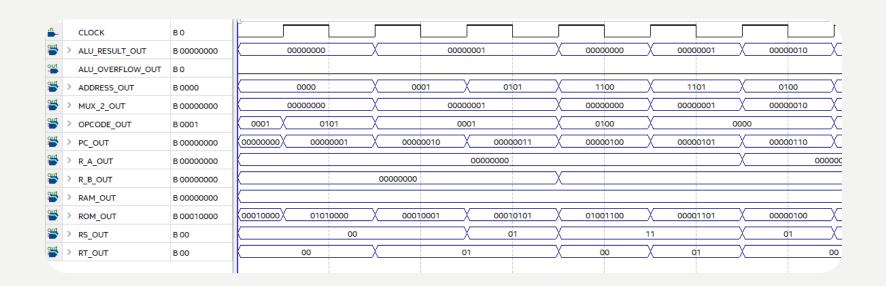
5 => "00001101", -- ADD S3 S1

6 => "00000100", -- ADD S2 S1

7 => "01000000", -- LW S0 00

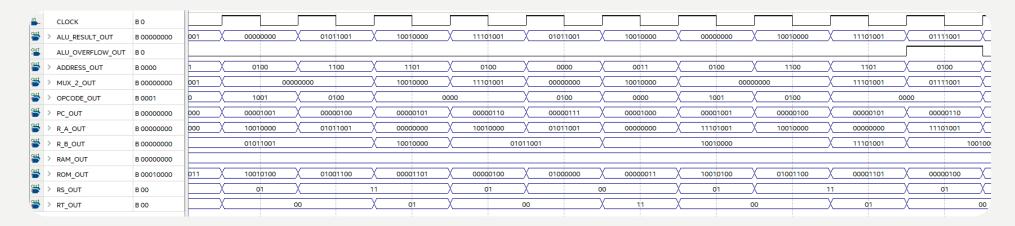
8 => "0000011", -- ADD S0 S3

9 => "10010100", -- J 0100
```



TESTE DO FIBONACCI PT.2

Overflow



CONCLUSÃO

- Dificuldades encontradas:
 - Criação da memória ROM;
 - Desenvolver soluções em 8 bits;
- Obrigado pela atenção.