

Nome:

LISTA DE EXERCÍCIO

1. **pertence**: recebe uma lista e um elemento qualquer e verifica se o elemento pertence à lista
Ex.:
pertence 1 [3,7,4,2] ==> False
2. **maior**: recebe uma lista de números e retorna o maior
Obs.: não usar a função max.
3. **nroOcorrencias**: recebe um elemento e uma lista qualquer, retorna o número de ocorrências do elemento na lista.
Ex.:
nroOcorrencias [2 1 2 4 5] ==> [(2, 2), (1, 1), (4,1), (5,1)]
4. **única_ocorrendia**: recebe um elemento e uma lista e verifica se existe uma única ocorrência do elemento na lista
Ex.:
unica_ocorrendia 2 [1,2,3,2] ==> False
unica_ocorrendia 2 [3,1] ==> False
unica_ocorrendia 2 [2] ==> True
5. **maiores_que**: recebe um número e uma lista de números, retorna uma lista com os números que são maiores que o fornecido
Ex.:
maiores_que 10 [4,6,30,3,15,3,10,7] ==> [30, 15].
6. **remover_repetidos**: recebe uma lista e retorna outra lista sem repetição de elementos
Ex.:
remover_repetidos [7,4,3,5,7,4,4,6,4,1,2] ==> [7,4,3,5,6,1,2]
7. **gera_sequencia**: recebe um número inteiro n positivo e retorna a lista:
[1,-1,2,-2,3,-3, ... ,n, -n]
8. **interseccao**: recebe duas listas sem elementos repetidos e retorna uma lista com os elementos que são comuns às duas
Ex.:
interseccao [3,6,5,7] [9,7,5,1,3] ==> [3,5,7]
9. **sequencia**: recebe dois números naturais n e m, e retorna uma lista com n elementos, onde o primeiro é m, o segundo é m+1, etc...
Ex.:
sequencia 0 2 ==> [] sequencia 3 4 ==> [4,5,6]

10. **rodar_esquerda**: recebe um número natural, uma lista e retorna uma nova lista onde a posição dos elementos mudou como se eles tivessem sido "rodados"

Ex.:

rodar_esquerda 0 [1,2,3,4,5] ==> [1,2,3,4,5]

rodar_esquerda 1 [1,2,3,4,5] ==> [2,3,4,5,1]

rodar_esquerda 3 [1,2,3,4,5] ==> [4,5,1,2,3]

rodar_esquerda 9 [1,2,3,4,5] ==> [5,1,2,3,4]