Int Número Inteiro
Float Número Real
Input receber
= comparação(para receber)
Print mostar
+ junção ou soma
- subtração
* multiplicação
/ divisão
** potência
// divisão inteira
% resto da divisão
== igual
If: se
Else: senão

Ordem de precedência

```
1 ()
2 **
3 * ou / ou // ou %
4 + ou -
```

- (01) Faça um programa que leia um número inteiro e mostre na tela o seu antecessor e seu sucessor
- (02) Crie um algoritmo que leia um número e mostre o seu dobro, triplo e raiz quadrada.
- (03) Desenvolva um programa que leia as duas notas de um aluno, calcule e mostre a sua média.
- (04) Escreva um programa que leia um valor um valor em kilos e o exiba convertido em gramas e toneladas.
- (05) Faça um programa que leia um número inteiro qualquer e mostre na tela a sua tabuada de multiplicação.
- (06) Crie um programa que leia quanto dinheiro uma pessoa tem na carteira e mostre quantos Dólares ou Euros elapode comprar.

Considere US\$ 1,00 = R\$ 5,40 E\$ 1,00 = R\$ 5,80

- (07) Faça um programa que leia a largura e a altura de uma parede em metros, calcule a sua área e a quantidade de tinta necessária para pintá-la, sabendo que cada litro de tinta, pinta uma área de 5 metros quadrados.
- (08) Faça um algoritmo que leia o preço de um produto e mostre seu novo preço, com 5% de desconto.
- (09) Faça um algoritmo que leia o preço de um produto e o desconto, no final, mostre seu novo preço.
- (10) Faça um algoritmo que leia o salário de um funcionário e mostre seu novo salário, com 15% de aumento.
- (11) Faça um algoritmo que leia o salário de um funcionário e o aumento, no final, mostre seu novo salário.
- (12 Escreva um programa que leia a velocidade de um carro. Se ele ultrapassar 60 Km/h, mostre uma mensagem dizendo que ele foi multado. A multa vai custar R\$ 10,00 por cada Km acima do limite.
- (13) Crie um programa que leia um número inteiro e mostre na tela se ele é PAR ou IMPAR
- (14) Faça um programa que leia três números e mostre qual é o maior e qual é o menor.
- (15) Desenvolva um programa que leia o comprimento de três retas e diga ao usuário se elas podem ou não formar um triângulo.