

```

import asyncio
import sqlite3
import random

from aiogram import Bot, Dispatcher, types
from aiogram.filters import Command
from aiogram.types import
ReplyKeyboardMarkup, KeyboardButton,
InlineKeyboardMarkup, InlineKeyboardButton

# Токен бота
TOKEN = "ВАШ_TOKEN"

bot = Bot(token=TOKEN)
dp = Dispatcher()

# Подключение к базе данных
conn = sqlite3.connect("shopping_list.db")
cursor = conn.cursor()

# Таблицы для списков
cursor.execute("""
CREATE TABLE IF NOT EXISTS lists (
    id INTEGER PRIMARY KEY,
    name TEXT,
    owner_id INTEGER
)
""")

cursor.execute("""
CREATE TABLE IF NOT EXISTS users_lists (
    user_id INTEGER,
    list_id INTEGER
)
""")

cursor.execute("""
CREATE TABLE IF NOT EXISTS shopping_list (
    id INTEGER PRIMARY KEY
AUTOINCREMENT,
    list_id INTEGER,
    item TEXT,
    bought INTEGER DEFAULT 0
)
""")

conn.commit()

# Главное меню
main_menu =

```

```
ReplyKeyboardMarkup(keyboard=[
    [KeyboardButton(text="📋 Мои списки")],
    [KeyboardButton(text="✚ Новый список"), KeyboardButton(text="✉️ Поделиться списком")]
], resize_keyboard=True)
```

# Создание нового списка

```
@dp.message(Command("new_list"))
async def create_list(message:
types.Message):
    list_id = random.randint(1000, 9999)
    cursor.execute("INSERT INTO lists (id,
name, owner_id) VALUES (?, ?, ?)", (list_id,
"Мой список", message.from_user.id))
    cursor.execute("INSERT INTO users_lists
(user_id, list_id) VALUES (?, ?)",
(message.from_user.id, list_id))
    conn.commit()
    await message.answer(f"✅ Создан новый
список (ID: {list_id})!")
```

# Просмотр своих списков

```
@dp.message(Command("my_lists"))
async def my_lists(message: types.Message):
    user_id = message.from_user.id
    cursor.execute("SELECT lists.id, lists.name
FROM lists JOIN users_lists ON lists.id =
users_lists.list_id WHERE
users_lists.user_id=?", (user_id,))
    lists = cursor.fetchall()
```

```
if not lists:
    await message.answer("📋 У тебя нет
списков.")
else:
    response = "📋 Твои списки:\n"
    for list_id, name in lists:
        response += f"💎 {name} (ID: {list_id})
\n"
    await message.answer(response)
```

# Поделиться списком

```
@dp.message(Command("share"))
async def share_list(message:
types.Message):
```

```

user_id = message.from_user.id
cursor.execute("SELECT id FROM lists
WHERE owner_id=?", (user_id,))
lists = cursor.fetchall()

if not lists:
    await message.answer("📁 У тебя нет
списков для отправки.")
else:
    response = "📁 Поделись этими
ссылками:\n"
    for list_id, in lists:
        response += f"🔗 https://t.me/
ТВОЙ\_БОТ?start=join\_{list\_id}\n"
    await message.answer(response)

# Присоединение к списку
@dp.message(lambda message:
message.text.startswith("/join_"))
async def join_list(message: types.Message):
    try:
        list_id = int(message.text.split("_")[1])
        user_id = message.from_user.id
        cursor.execute("INSERT INTO users_lists
(user_id, list_id) VALUES (?, ?)", (user_id,
list_id))
        conn.commit()
        await message.answer(f"✅ Теперь у
тебя есть доступ к списку {list_id}!")
    except:
        await message.answer("❌ Ошибка!
Проверь команду.")

# Добавление продукта
@dp.message(Command("add"))
async def add_item(message:
types.Message):
    user_id = message.from_user.id
    cursor.execute("SELECT list_id FROM
users_lists WHERE user_id=? LIMIT 1",
(user_id,))
    list_id = cursor.fetchone()

    if not list_id:
        await message.answer("❌ У тебя нет
списка! Создай новый с /new_list")

```

return

list\_id = list\_id[0]

item = message.text.replace("/add ",  
"").strip()

if item:

cursor.execute("INSERT INTO  
shopping\_list (list\_id, item) VALUES (?, ?)",  
(list\_id, item))

conn.commit()

await message.answer(f"✅ {item}  
добавлен в список!")

else:

await message.answer("❌ Напиши  
продукт после команды /add")

# Просмотр списка с возможностью  
отметить покупки

@dp.message(Command("view"))

async def view\_list(message:  
types.Message):

user\_id = message.from\_user.id

cursor.execute("SELECT list\_id FROM  
users\_lists WHERE user\_id=? LIMIT 1",  
(user\_id,))

list\_id = cursor.fetchone()

if not list\_id:

await message.answer("📋 У тебя нет  
списка! Создай новый с /new\_list")  
return

list\_id = list\_id[0]

cursor.execute("SELECT id, item, bought  
FROM shopping\_list WHERE list\_id=?",  
(list\_id,))

items = cursor.fetchall()

if not items:

await message.answer("🛒 Твой список  
пуст!")

else:

keyboard = InlineKeyboardMarkup()

for item\_id, item, bought in items:

status = "✅ " if bought else "❌ "

```
keyboard.add(InlineKeyboardButton(text=f"{status}{item}",
callback_data=f"toggle_{item_id}"))
```

```
await message.answer("📋 Твой список покупок:", reply_markup=keyboard)
```

```
# Отметить купленный товар
```

```
@dp.callback_query(lambda call:
call.data.startswith("toggle_"))
```

```
async def toggle_item(call:
types.CallbackQuery):
```

```
    item_id = int(call.data.split("_")[1])
```

```
    cursor.execute("SELECT bought FROM
shopping_list WHERE id=?", (item_id,))
```

```
    bought = cursor.fetchone()[0]
```

```
    new_status = 0 if bought else 1
```

```
    cursor.execute("UPDATE shopping_list SET
bought=? WHERE id=?", (new_status,
item_id))
```

```
    conn.commit()
```

```
    await call.answer("Статус обновлён!")
```

```
    await view_list(call.message)
```

```
# Очистить список
```

```
@dp.message(Command("clear"))
```

```
async def clear_list(message:
types.Message):
```

```
    user_id = message.from_user.id
```

```
    cursor.execute("SELECT list_id FROM
users_lists WHERE user_id=? LIMIT 1",
(user_id,))
```

```
    list_id = cursor.fetchone()
```

```
    if not list_id:
```

```
        await message.answer("🗑 У тебя нет списка!")
```

```
        return
```

```
    list_id = list_id[0]
```

```
    cursor.execute("DELETE FROM
shopping_list WHERE list_id=?", (list_id,))
```

```
conn.commit()
await message.answer("🗑 Список покупок очищен!")
```

# Запуск бота

```
async def main():
    await dp.start_polling(bot)
```

```
if __name__ == "__main__":
    asyncio.run(main())
```