



Requerimientos no funcionales

Célula de desarrollo: " Alway's team"



Deployment

El despliegue de un software son todas las actividades que hacen que un sistema de software esté disponible para su uso.

Actividades de despliegue:

- Release
- Installation and activation
- Deactivation
- Uninstallation
- Update
- Built-in update
- Version tracking

Internationalization and localization

La internacionalización es el proceso de diseñar una aplicación de software para que pueda adaptarse a varios idiomas y regiones sin cambios de ingeniería. La localización es el proceso de adaptar software internacionalizado para una región o idioma específico mediante la traducción de texto y la adición de componentes específicos de la configuración regional

Stability

Es un método de diseño y modelado de software. Es una extensión de la metodología de diseño de software orientado a objetos (OOSD), como UML, pero agrega su propio conjunto de reglas, pautas, procedimientos y heurísticas para lograr un software orientado a objetos más avanzado.

La motivación es lograr un nivel más alto de características de OO como:

- Estabilidad: significa que muchos de los objetos se mantendrán estables con el tiempo y no necesitarán cambios.
- Reutilización: significa que la mayoría de los objetos se pueden reutilizar para varios tipos de aplicaciones.
- Mantenibilidad: esta es una característica de OO que se aplica más a SM porque los objetos necesitarán menos mantenimiento.

El modelo de estabilidad se construye utilizando tres conceptos principales:

- Temas comerciales duraderos (EBT)
- Objetos de negocio (BO)
- Objetos industriales (IO)

Storage Efficiency

La **eficiencia del almacenamiento** es la capacidad de almacenar y administrar datos que consumen la menor cantidad de espacio con poco o ningún impacto en el rendimiento; resultando en un menor costo operativo total. La eficiencia aborda las demandas del mundo real de la administración de costos, reduciendo la complejidad y limitando el riesgo. La **Storage Networking Industry Association** (SNIA) define la eficiencia del almacenamiento en el diccionario SNIA de la siguiente manera:

$$\text{storage efficiency} = \frac{\text{effective capacity} + \text{free capacity}}{\text{raw capacity}}$$

ONTAP ofrece:

- **Thin provisioning**
- **Deduplication**
- **Compression**
- **FlexClone volumes, files, and LUNs**

Responsive

El diseño responsive o adaptativo es una técnica de diseño web que busca la correcta visualización de una misma página en distintos dispositivos. Desde ordenadores de escritorio a tablets y móviles.

Se caracteriza por:

- Los layouts e imágenes son fluidos y se adaptan a cada pantalla
- Permite reducir el tiempo de desarrollo
- Evita contenidos duplicados
- Aumenta la viralidad de los contenidos

Documentation

Es un texto escrito o una ilustración que acompaña al [software de la computadora](#) o está incrustado en el código fuente. La documentación explica cómo funciona el software o cómo usarlo, y puede significar diferentes cosas para las personas en diferentes roles.

El software desarrollado, por lo menos, debe tener:

- **Requisitos**
- **Arquitectura / Diseño**
- **Técnico**
- **Usuario final**
- **Marketing**

Encryption

Es un procedimiento de seguridad que consiste en la alteración, mediante algoritmos, de los datos que componen un archivo. El objetivo es hacer que dichos datos se vuelvan ilegibles en caso de que un tercero los intercepte. Este recurso es muy utilizado hoy en día para garantizar una transferencia segura de datos y documentos. Si bien no se puede garantizar que no se sustraiga información sensible, sí puede evitar que se utilice para el perjuicio de sus dueños legítimos.

Tipos de encriptación

Los métodos de encriptado se clasifican según sus claves y sus algoritmos.

Encriptación según sus claves

- Encriptación simétrica
- Encriptación asimétrica

Encriptación según sus algoritmos

- Encriptación en flujo
- Encriptación por bloques

Encriptar - ¿En qué consiste y a qué datos se aplica?



Métodos de encriptación

Para poder Encriptar un dato, se pueden utilizar tres procesos matemáticos diferentes: Los algoritmos HASH, los simétricos y los asimétricos.

1. Algoritmo HASH:

Este algoritmo efectúa un cálculo matemático sobre los datos que constituyen el documento y da como resultado un número único llamado MAC. Un mismo documento dará siempre un mismo MAC.

2. Criptografía de Clave Secreta o Simétrica

Actualmente existen dos métodos de cifrado para criptografía de clave secreta, el cifrado de flujo y el cifrado en bloques.

3. Algoritmos Asimétricos (RSA):

Certificado SSL y su importancia

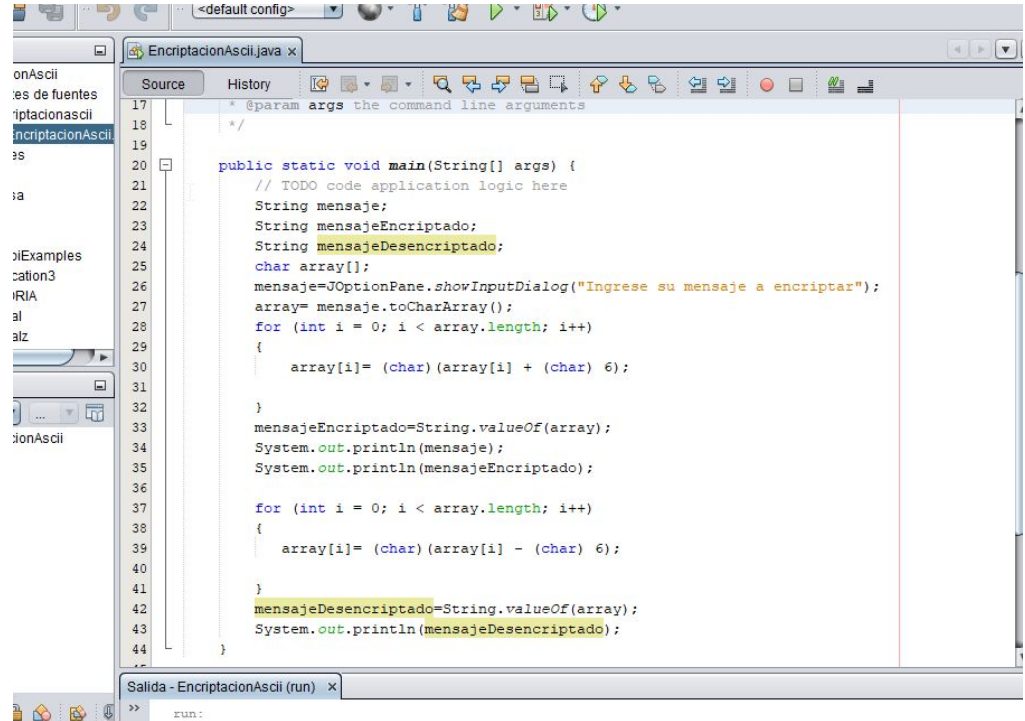


SSL es el acrónimo de Secure Sockets Layer (capa de sockets seguros), la tecnología estándar para mantener segura una conexión a Internet.

El protocolo TLS (Transport Layer Security, seguridad de la capa de transporte)

HTTPS (Hyper Text Transfer Protocol Secure o protocolo seguro de transferencia de hipertexto)

Implementación....



The screenshot shows an IDE window titled "EncriptacionAscii.java". The code implements a simple Caesar cipher for ASCII characters. It uses a command-line argument to specify the shift value. The program prompts the user to enter a message, encrypts it by shifting each character, prints the encrypted message, and then decrypts it back to the original message.

```
17  * @param args the command line arguments
18  */
19
20  public static void main(String[] args) {
21      // TODO code application logic here
22      String mensaje;
23      String mensajeEncriptado;
24      String mensajeDesencriptado;
25      char array[];
26      mensaje=JOptionPane.showInputDialog("Ingrese su mensaje a encriptar");
27      array= mensaje.toCharArray();
28      for (int i = 0; i < array.length; i++)
29      {
30          array[i]= (char)(array[i] + (char) 6);
31      }
32
33      mensajeEncriptado=String.valueOf(array);
34      System.out.println(mensaje);
35      System.out.println(mensajeEncriptado);
36
37      for (int i = 0; i < array.length; i++)
38      {
39          array[i]= (char)(array[i] - (char) 6);
40      }
41
42      mensajeDesencriptado=String.valueOf(array);
43      System.out.println(mensajeDesencriptado);
44  }
```

At the bottom, a console window titled "Salida - EncriptacionAscii (run)" shows the output of the program, with the prompt "run:" visible.