










Destroyer of demonic hordes


- Sempre o primeiro dado jogado sera linha.
- Quando destruir um demônio o quadrado em que ele estava fica **vazio**.
- Quadrados vazios não tem mais efeitos especiais.
- Você leva um de dano quando ataca um quadrado vazio na horizontal ou vertical de outro demônio.
- Se sua vida chegar a zero você perde.
- Se você derrotar todos os demônios você ganha.


-  Um golpe o mata, receba 1 moeda.
-  Dois golpes o mata, receba 2 moedas.
-  Um golpe o mata, revive outro demônio, receba 3 moedas.
-  Um golpe o mata, destrói outro demônio, receba 1 moeda.

-  Jogue um dado coluna para sofrer o efeito.
-  Jogue um dado linha para sofrer o efeito.
-  Aponta a direção do quadrado que recebera o efeito.

 Inicia com 20 pontos de vida.

 Inicia o jogo sem moedas.

 Ao atacar jogue um dado, caso saia maior que quatro acerte um ataque em todos dessa linha, recebendo um de dano.

 Ao atacar jogue um dado, caso saia maior que dois acerte um ataque em todos dessa coluna, recebendo dois de dano.

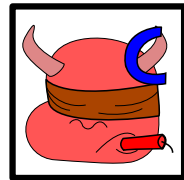


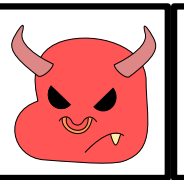
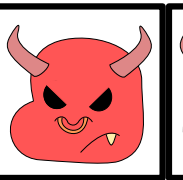
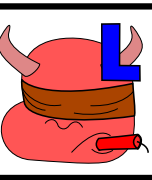
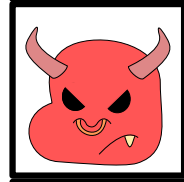


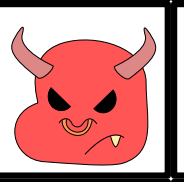
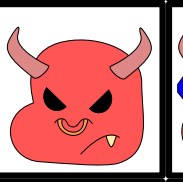
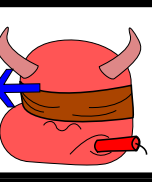
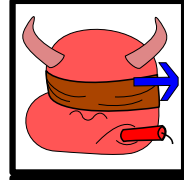


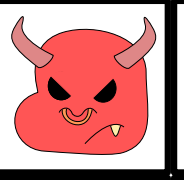
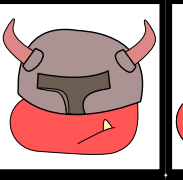

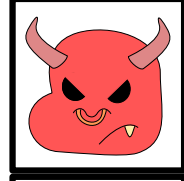


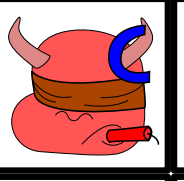
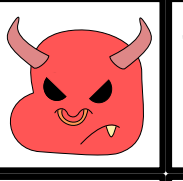

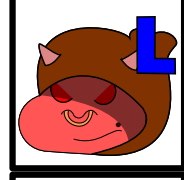

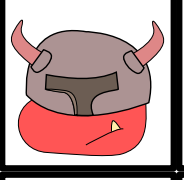
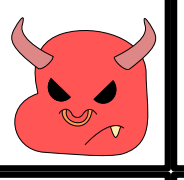
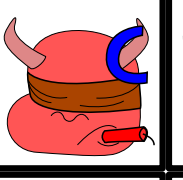

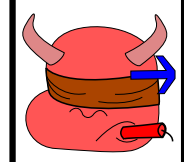


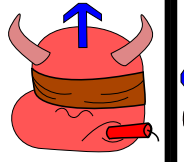
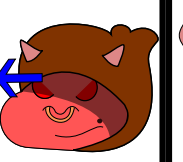

MultiPlayer:



Os jogadores dividem suas vidas pelo número de participantes.

Cada demônio dá pontos equivalentes as moedas que daria.

Pontuação final é dada apartir da somar da vida remanescente,


mais os pontos recebidos e bônus de 5 pontos para cada participante morto antes de você.

6	5	4	3	2	1
					
					
					
					
					
					


-Habilidades-

Comprado ☐



Val. 20 moedas

Comprado ☐



Val. 15 moedas

— Historia —

A grande cidade Garnelia em seus últimos suspiros de desespero, pede a você, nosso herói mágico para se livrar da grande horda de demônios que agora marcha em direção à cidade.

Então cabe a você acabar com esse perigo, mas lembre-se, você não sabe como lançar feitiços a distância, então infelizmente você terá que se teletransportar para o meio da horda, mas não se preocupe, este feitiço é fraco, não dura mais que alguns segundos e então você voltara para o ponto de lançamento. Apenas lembre de evitar de se teletransportar em lugares vazios, isso pode fazer você ficar lá um pouco mais de tempo, e como você sabe, os demônios não gostam muito de você. Vai mago! No pior dos casos você morre!