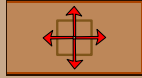


Valores iniciais:



Movimentação:



Defesa:



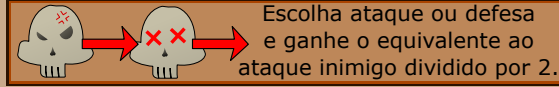
Fadiga, perda de vida por ação:



Itens:



Inimigos:



Ações:

Andar: -1estamina -2estamina -3estamina -4estamina

Atacar: -1estamina Ataque por turnos

Fugir do combate: -3estamina

Pegar: -1estamina

Tentar dano em dobro: -1estamina Jogue um dado caso caia 1 ou 6, dê o dobro de dano.

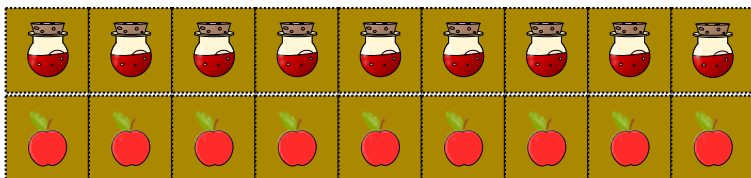
Descansar: +1estamina

- Uma vez por jogada
- Apenas em locais com pelo menos uma casa de distancia de um inimigo.
- Inimigos feridos por você recuperam toda a vida.

Coop:

Apenas em duplas Inimigos dobram de dano e vida

★ **Vence quem matar o rei do castelo** ✖ **Perde quem morrer**



# TAKE OVER THE CASTLE

Você um nobre guerreiro de Zathar, é convocado para lutar em uma investida as terras do rei Fernos. Seu objetivo é o derrota-lo e tomar o castelo, mas para isso você deve aprender com sua jornada e estar preparado para a grande luta final.

