

- 京东篇

- 8.1.0 一般 sql 注入怎么发现触点的, 从源码阐述 sqlmap 如何测试注入点的。
- 8.1.1 masscan 扫描端口时靠什么检测, 为什么这么快? 请详述.
- 8.1.2 你写过哪些小工具, 你为你使用过的工具做过什么修改.
- 8.1.3 如何提高采用 python 编写的扫描速度, 谈谈对 GIL 锁的了解.
- 8.1.4 你觉得你发现的那个漏洞影响比较大.
- 8.1.5 常见的 web 漏洞有哪些.
- 8.1.6 有没有玩过硬件安全, 研究程度如何.
- 8.1.7 反爬虫, 如果是你如何进行反爬虫, 如何绕过反爬措施. 使用无头浏览器被检测到了, 如何绕过
- 8.1.8 nmap 扫描如何进行扫描. 发包与协议, 握手和不握手, 哪些协议握手, 哪些不握手. 如何不直接接触目标服务器探测对方端口是否开放
- 8.1.9 有没有自己编写过 yara 扫描模块, 如果要解决扫描{k1:v1, k2:v2, k3:v3}, 保证同时在 k1 中的 v1 里出现特定值, k2 中出现 v2 特定值, 以及 k3,v3。怎么实现
- 8.2.0 xss 什么原理, 如何自己实现一个 beef 类似的 xss 平台. 既然这样实现, 面临的跨域如何解决?
- 8.2.1 ip 频率限制, ip 信誉度模型?
- 8.2.2 SCTP 协议是什么? 如何使用 SCTP 优化网络?