Московский Авиационный Институт

(Национальный Исследовательский Университет)

Факультет информационных технологий и прикладной математики Кафедра вычислительной математики и программирования

Курсовая работа по курсу «Операционные системы» III Семестр

Взаимодействие между процессами. Каналы.

Студент: Селивёрстов Д.С.
Группа: М8О-201Б-21
Преподаватель: Миронов Е. С.
Вариант 39
Оценка:
Дата:
Подпись:

Содержание

3	
	3
	3
4	
5	
6	
	a.c6
	<i>b.c9</i>
	c.c10

Постановка задачи

Цель работы

Изучение операционных систем

Задание

Требуется создать три программы A, B, C. Программа A принимает из стандартного ввода строки, а далее их отправляет программе B. Отправка строк должна производиться построчно. Программа B печатает в стандартный вывод, полученную строку от программы A. После получения программа B отправляет программе A сообщение о том что строка получена. До тех пор пока программа A не получит сообщение о получении строки от программы B, она не может отправлять следующую строку программе B. Программа C пишет в стандартный вывод количество отправленных символов программой A и количество принятых символов программой B. Данную информацию программа C получает от программ A и B соответственно.

Описание идеи задачи

Взаимодействие между процессами реализовано с помощью каналов.

Идея решения состоит в следующем: необходимо создать четыре канала для взаимодействия процессов между собой. А именно: первый канал нужен для того, что программа А отправляла строки программе С, второй — для отправки программой А длины строки программе В, третий — для отправки результата программы С программе А, четвёртый — для отправки программой С длину полученной строки программе В.

Программа завершает работу при нажатии клавиш Ctrl + D. Системные ошибки обработал частично.

Общий метод и алгоритм решения

Программа содержит функцию, которая считывает строку со стандартного потока вывода.

Также написал функцию, которая возвращает длину строки, она необходима для полученяя длину входящей строки и последующей передачи полученной длины.

Родитель создаёт два дочерних процесса. В первом потомке закрываем ненужные файловые дескрипторы и выполняем программу В, передав ей необходимые файловые дескрипторы каналов для межпроцессорного взаимодействия.

Второй процесс делаёт всё тоже самое, что и первый. Родитель передаёт программе С с помощью канала размер входящей строки, саму строку и ожидания получения строки программой С.

После работы всех программ необходимо закрыть все файловые дескрипторы.

Исходный код

a.c

```
1. #include <stdio.h>
2. #include <stdlib.h>
3. #include <unistd.h>
4. #include <fcntl.h>
5. #include <ctype.h>
6. #include <stdbool.h>
8. #define MIN CAP 4
9. #define STDIN 0
10.
11. size t read string(char **str , int fd) {
12. free(*str);
13. size_t str_size = 0;
14. size_t cap = MIN_CAP;
15. char *str = (char*) malloc(sizeof(char) * cap);
16. if (str == NULL) {
17. perror("Malloc error");
18.
         \underline{\text{exit}}(-1);
19. }
20.
     char c;
21. while (read(fd, &c, sizeof(char)) == 1) {
      if (c == '\n') {
23.
             break;
24.
         }
25.
         str[(str_size)++] = c;
         if (str_size == cap) {
26.
27.
             str = (char*) realloc(str, sizeof(char) * cap * 3 / 2);
28.
             cap = cap * 3 / 2;
             if (str == NULL) {
30.
                perror("Realloc error");
31.
                 exit(-2);
32.
33.
             }
         }
34.
35. str[str size] = '\0';
37. *str = str;
     return str_size;
38.
39.}
40.
41. size_t str_length(char *str) {
42. size_t length = 0;
     for (int i = 0; str[i] != '\0'; ++i) {
         ++length;
45. }
```

```
46. return length;
47. }
48.
49. int main() {
50. int ab[2];
      int ac[2];
51.
52.
     int ca[2];
53.
     int cb[2];
54.
55.
56.
     pipe(ab);
57.
     pipe(ac);
58.
      pipe(ca);
59.
      pipe(cb);
60.
      int id1 = fork();
61.
62.
     if (id1 < 0) {</pre>
63.
64.
          perror("Fork error");
           exit(1);
66.
      }
      else if (id1 == 0) {
67.
         close(ac[1]);
68.
69.
          close(ca[0]);
70.
          close(cb[0]);
71.
         close(ab[0]);
72.
          close(ab[1]);
73.
74.
          char pac[3];
75.
          sprintf(pac, "%d", ac[0]);
76.
77.
          char pca[3];
78.
          sprintf(pca, "%d", ca[1]);
79.
80.
          char pcb[3];
81.
           sprintf(pcb, "%d", cb[1]);
82.
83.
          execl("./c", "./c", pac, pca, pcb, NULL);
84.
85.
     else {
         int id2 = fork();
86.
           if (id2 < 0) {
87.
88.
              perror("Fork error");
89.
              <u>exit</u>(1);
90.
          }
          else if (id2 == 0) {
91.
92.
             close(ac[0]);
93.
             close(ac[1]);
94.
             close(ca[0]);
95.
              close(ca[1]);
96.
             close(cb[1]);
```

```
97.
             close(ab[1]);
98.
99.
              char pcb[2];
100.
                     sprintf(pcb, "%d", ca[0]);
101.
102.
                    char pab[2];
103.
                    sprintf(pab, "%d", cb[0]);
104.
105.
                    execl("./b", "./b", pcb, pab, NULL);
106.
                }
107.
                 else {
108.
                   close(ac[0]);
109.
                    close(ca[1]);
110.
                    close(ab[0]);
111.
                    close(cb[1]);
112.
                    close(cb[0]);
113.
114.
                    char *str = NULL;
115.
                    while ((read string(&str, STDIN)) > 0) {
116.
                        size t size = str length(str);
117.
                        write(ac[1], &size, sizeof(size_t));
118.
                        write(ac[1], str, size);
119.
                        write(ab[1], &size, sizeof(size t));
120.
121.
                        int ok;
122.
                        read(ca[0], &ok, sizeof(ok));
123.
124.
125.
                    close(ca[0]);
126.
                    close(ac[1]);
127.
                    close(ab[1]);
128.
129.
            }
130.
            return 0;
132.
        }
```

b.c

```
1. #include <stdlib.h>
2. #include <stdio.h>
3.
4. #include <unistd.h>
5.
6. #include <fcntl.h>
7. #include <ctype.h>
8. #include <stdbool.h>
10. int main(int argc, char *argv[]) {
11. int pcb = atoi(argv[1]);
12.
      int pab = atoi(argv[2]);
13.
14. size_t size;
16.
     while (read(pab, &size, sizeof(size_t)) > 0) { // ждёт от A размер
17.
          // как только программа А завершится, выход из while
          printf("B - From a: %zu\n", size);
18.
19.
          read(pcb, &size, sizeof(size_t));
20.
          printf("B - From c: %zu\n", size);
21.
22.
23.
      close(pcb);
24.
      close(pab);
25.
26.
      return 0;
27.}
```

```
1. #include <stdlib.h>
2. #include <stdio.h>
3. #include <unistd.h>
4. #include <fcntl.h>
5. #include <ctype.h>
6.
7.
8. int main(int argc, char *argv[]) {
      // argv[0] = ". \c";
10.
      // argv[1] = 3
11.
      // argv[2] = 4
      // argv[3] = 5
12.
13.
14.
      // atoi: строку переводит в int
       int pac = atoi(argv[1]);
      int pca = atoi(argv[2]);
16.
      int pcb = atoi(argv[3]);
17.
18.
19.
      size_t size;
20.
21.
      while (read(pac, &size, sizeof(size t)) > 0) { // ждёт от программы А размер
22.
           char *str = (char*) malloc(size); //
           if (str == NULL) {
               printf("MALLOC from C\n");
24.
25.
               exit(-1);
26.
27.
           read(pac, str, size); // ждёт от программы А строку
28.
           printf("C - From a: %s\n", str);
           write(pcb, &size, sizeof(size t));
29.
30.
           int ok = 1;
           write(pca, &ok, sizeof(int));
32.
           free(str);
33.
34.
35.
      close(pac);
36.
      close(pca);
37.
       close (pcb);
38.
39.
40.
       return 0;
41.}
```

Демонстрация работы программы

Выводы

Данный курсовой проект направлен на изучение и применение на практике одного из механизмов межпроцессорного взаимодействия, такого как, каналы, отображение файла в оперативную память или очередь сообщений.

В целом, курсовой проект не вызвал у меня каких-либо трудностей, так как мною были приобретены теоретические сведения во время выполнения второй лабораторной работы по курсу «Операционные системы».

Однако, курсовой проект помог мне на практике применить каналы в качестве механизма взаимодействия между процессами, а также освежил в памяти создание процессов и замену образа памяти.