Науменко Д.

КІТ 101.8а

Лабораторна Робота №4. Інтерактивні консольні програми для платформи Java SE

**Мета** : реалізація діалогового режиму роботи з користувачем в консольних програмах мовою Java.

**Вимоги** :

1. Використовуючи програму рішення завдання [лабораторної роботи №3](https://oop-khpi.github.io/#task_03), відповідно до [прикладної задачі](https://oop-khpi.github.io/#task_03_app) забезпечити обробку команд користувача у вигляді текстового [меню](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9C%D0%B5%D0%BD%D1%8E_(%D0%B8%D0%BD%D1%84%D0%BE%D1%80%D0%BC%D0%B0%D1%82%D0%B8%D0%BA%D0%B0)#.D0.9C.D0.B5.D0.BD.D1.8E_.D0.B2_.D0.B8.D0.BD.D1.82.D0.B5.D1.80.D1.84.D0.B5.D0.B9.D1.81.D0.B5_.D0.BA.D0.BE.D0.BC.D0.B0.D0.BD.D0.B4.D0.BD.D0.BE.D0.B9_.D1.81.D1.82.D1.80.D0.BE.D0.BA.D0.B8):
   * введення даних;
   * перегляд даних;
   * виконання обчислень;
   * відображення результату;
   * завершення програми і т.д.
2. Забезпечити обробку параметрів [командного рядка](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%86%D0%BD%D1%82%D0%B5%D1%80%D1%84%D0%B5%D0%B9%D1%81_%D0%BA%D0%BE%D0%BC%D0%B0%D0%BD%D0%B4%D0%BD%D0%BE%D0%B3%D0%BE_%D1%80%D1%8F%D0%B4%D0%BA%D0%B0) для визначення режиму роботи програми:
   * параметр “-h” чи “-help”: відображається інформація про автора програми, призначення (індивідуальне завдання), детальний опис режимів роботи (пунктів меню та параметрів командного рядка);
   * параметр “-d” чи “-debug”: в процесі роботи програми відображаються додаткові дані, що полегшують налагодження та перевірку працездатності програми: діагностичні повідомлення, проміжні значення змінних, значення тимчасових змінних та ін.

**Алгоритм запуску програми** :

Для початку нам треба подивитись кореневу папку нашої программи. Натискаємо на java файл правою кнопкою миші там properties.

Прописуємо у Windows Powershell рядки:

Javac –d . (nameofproject).java

Java (nameofpackage).(nameofclass).

**Код програми :**

**package** lab4;

**import** java.util.Scanner;

**public** **class** Dima {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

**char**[] keys1 = {'h', 'e', 'l', 'p'};

**char**[] keys3 = {'d', 'e', 'b', 'u','g'};

**boolean** dbg\_1 =**true**;

**boolean** dbg\_2 = **false**;

**for** (**int** i = 0; i < args.length && i < keys1.length; i++) {

**if** (args[i].charAt(0) == keys1[i]) {

System.***out***.println("Параметр -help определён.\n" + "Автор: Науменко Д.И. Группа: КИТ101.8а \n"

+ " Программа предназначена для проверки слова наоборот");

}

}

**for** (**int** i = 0; i < args.length && i < keys3.length; i++) {

**if** (args[i].charAt(0) == keys3[i]) {

System.***out***.println("Параметр -debug определен. Запуск...");

*Switch*(dbg\_1);

}

}

}

**public** **static** **int** Switch(**boolean** debug)

{

Scanner key1= **new** Scanner(System.***in***);

Scanner input1 = **new** Scanner (System.***in***);

String str = " noon noon oppo";

String strr= "noon";

String str1 = "";

String str2 = "";

**int** key = -1;

System.***out***.println("1.Загрузить текст ");

System.***out***.println("2.Просмотреть текст ");

System.***out***.println("3.Показать результат ");

System.***out***.println("4.Выход ");

**do** {

**while** (key < 0 || key > 11) {

**if** (key < -1 || key > 11)

System.***out***.println("Такой команды нет.");

System.***out***.print("Введите номер команды: ");

key = input1.nextInt();

}

**switch** (key)

{

**case** 1: **if** (debug ==**true**)

{

System.***out***.println("вы выбрали " + key);

}

System.***out***.println("Загрузка текста: ");

str1=str;

str2=strr;

System.***out***.println("Текст загружен");

key=-1;

**break**;

**case** 2:

**if**(debug==**true**)

{

System.***out***.println("вы выбрали " + key);

}

System.***out***.println(str1);

key=-1;

**break**;

**case** 3:

**if**(debug==**true**)

{

System.***out***.println("вы выбрали " + key);

}

**if**(debug==**true**)

{

System.***out***.println("Ваш результат");

}

*func*(str1,str2);

//String res = replace(pos, str1, d);

//System.out.println(res);

key=-1;

**break**;

**case** 4:

System.***out***.println("Программа завершилась");

System.*exit*(0);

}

}

**while** (key != 0);

**return** 0;

}

**private** **static** **void** func(String str1, String str2)

{

StringBuilder res = **new** StringBuilder();

**if**(str1.contains(**new** StringBuilder(str2).reverse().toString())){

res.append(str2);

System.***out***.println("Ваше слово: "+res);

}

**else**

{

System.***out***.println("не найдено");

}

}

}

**Висновок** : під час лабораторної роботи ми реалізували діалоговий режим роботи з користувачем в консольних програмах мовою Java.