

配置自定义环境

说明

自定义由三部分组成：

1. icon 部分：该部分一般不需要自定义，这部分作者会负责维护的，主要提供界面基本图标的点击功能，也就是说，对于已有的图片点击，你们不需要自己去测量其位置，直接使用这里面的即可。
2. path 部分：这部分是最关键的部分，理论上这部分可以实现你想要的功能，跑图、钓鱼、刷野、刷副本、捡垃圾等等，都可以在这里实现，这部分的详细介绍见文档：“方案自定义”。
3. plan 部分：这部分是战斗策略的自定义，也就是说，通过这部分，你可以实现复杂的战斗策略。详细说明见文档：“战斗策略自定义”。

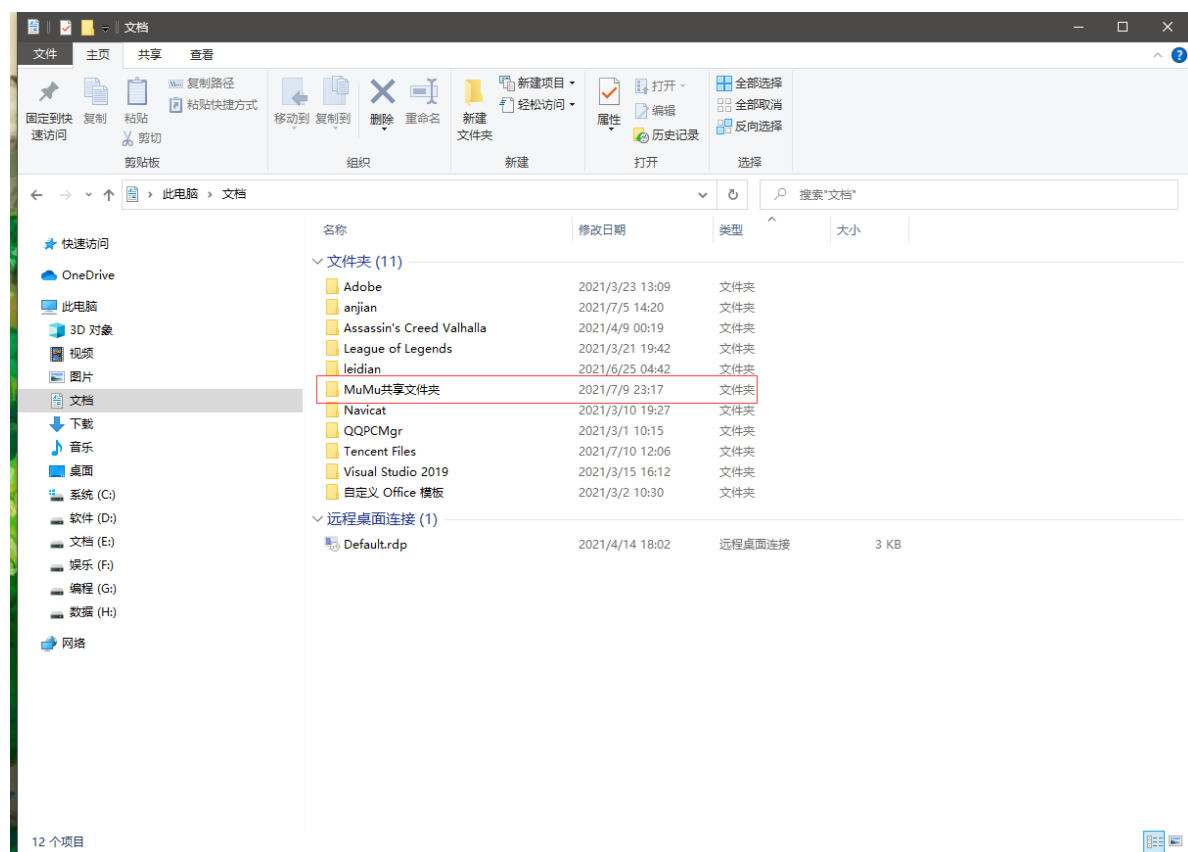
关于视频教程

等我安顿下来后可以考虑录制简单的视频说明，这样可能更加直观点。

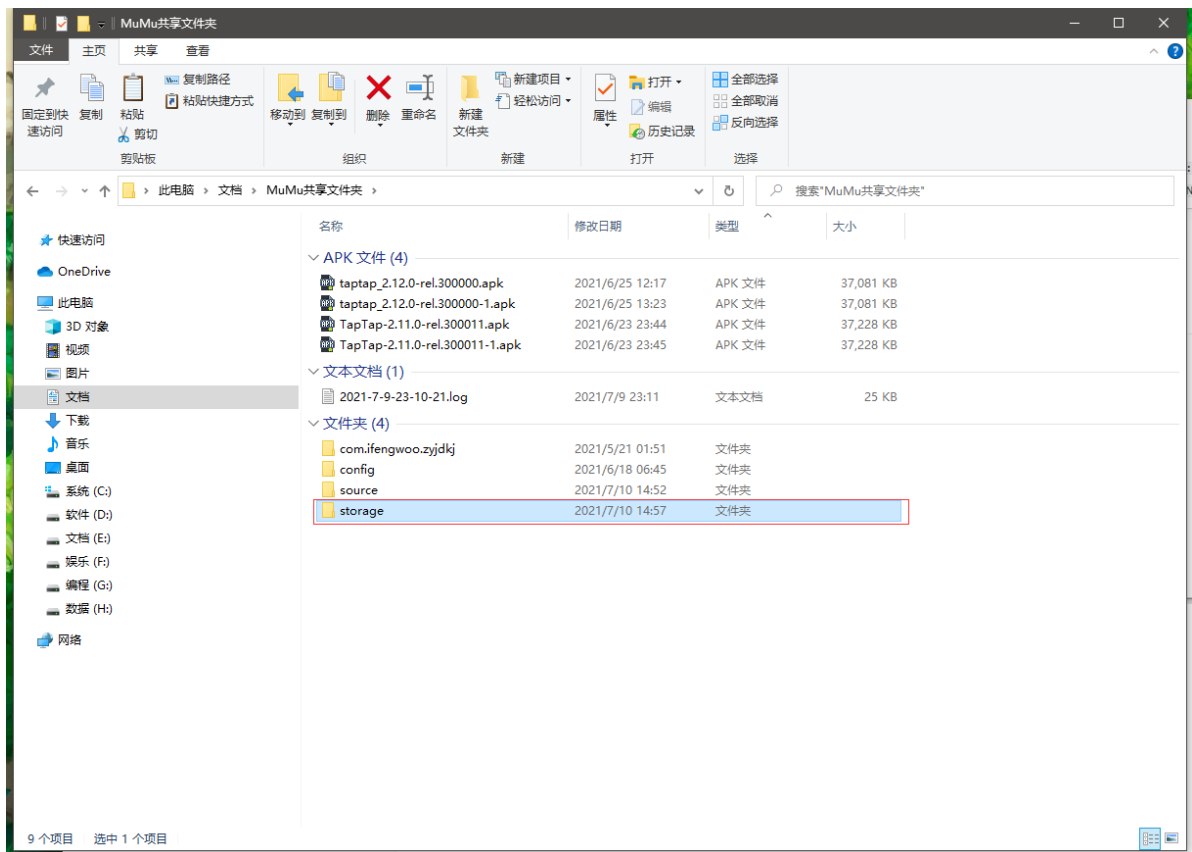
修改库位置（图文）

这里提供了如何修改个人库的位置，基本库的修改同理。

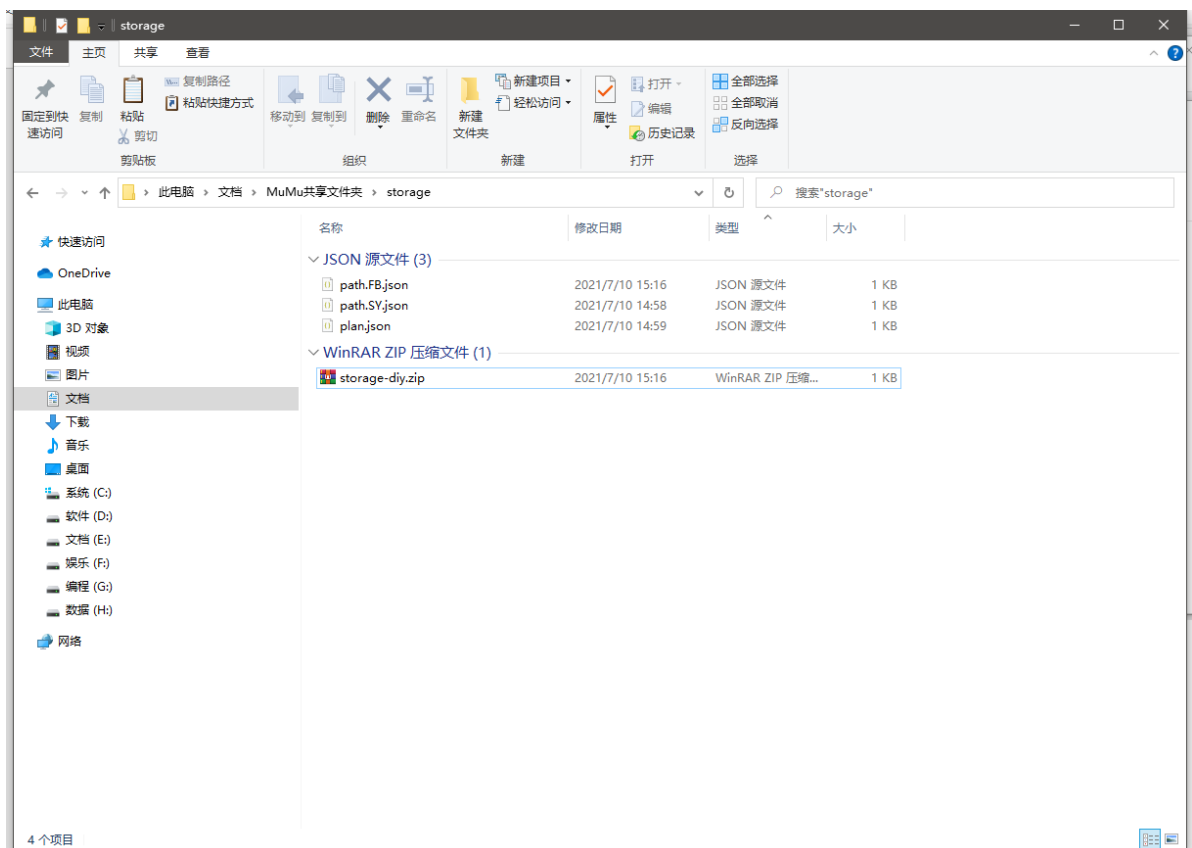
打开 win10 的文档，找到 MuMu 共享文件。



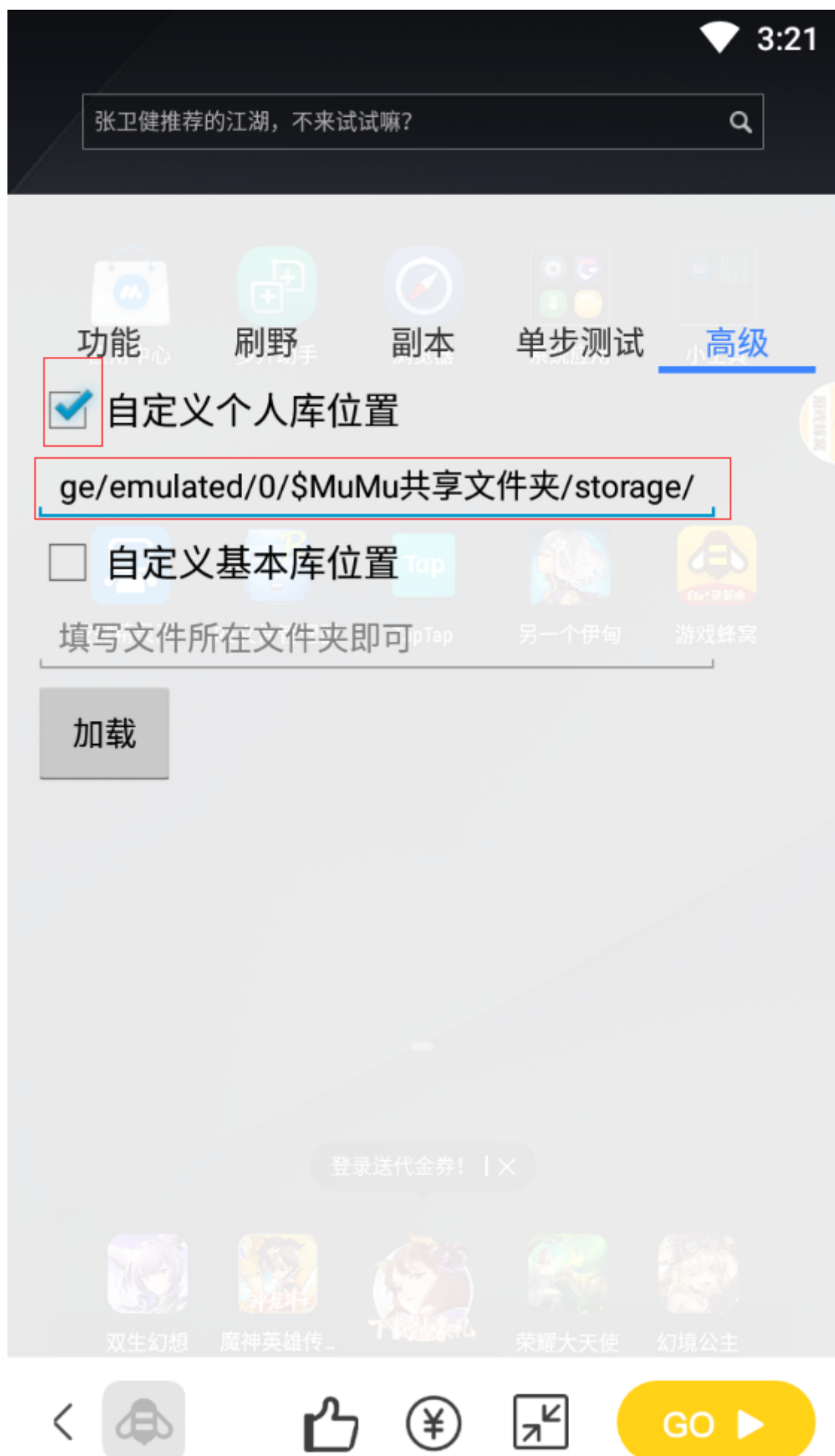
在这里新建文件夹 `/storage/`。



将群内 `storage-diy.zip` 压缩包中的文件解压至 `storage` 文件夹中。



然后在脚本的高级中勾选自定义个人库位置，填写 `/storage/emulated/0/$MuMu共享文件夹/storage/`。



点击加载，查看副本选项中是否多出一个打开地图选项（这个写在了 `path.FB.json`，不需要这个样例时可以把样例删掉，注意不是把文件删掉哦）。

至此个入库修改到了 MUMU 共享文件中了，在里面修改的东西可以直接生效，方便随时修改和测试了。