# DESIGN PATTERN FLYWEIGHT

(Pattern poids-mouche)

Kalvin NARCEAU Gaël DIM AMORIN Dylan ESTRADE Clément

#### PLAN

- A. Qu'est ce que le design pattern Flyweight?
  - a. Rappel: Design Pattern
  - b. Notre problématique
  - c. Comment résoudre cette problématique ?
- B. Etude d'un cas pratique

# A. Qu'est ce que le design Pattern Flyweight?

a. Rappel: Design Pattern

Problème Récurrent Pattern de :

- Structuration

Construction

- Comportement

Nom

Problématique

Solution

Conséquences

Kalvin NARCEAU Gaël DIM

Langage Orienté Objet

**AMORIN** Dylan

**ESTRADE Clément** 

# A. Qu'est ce que le design Pattern Flyweight?

b. La problématique du Pattern

BEAUCOUP de petits Objets

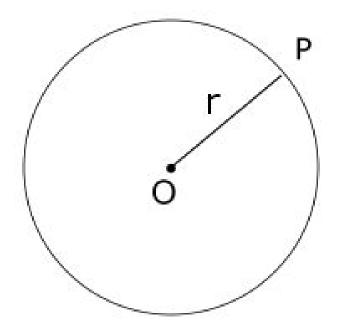
Coûte du temps

Attribut(s) redondant(s)

Coûte de la mémoire

# A. Qu'est ce que le design Pattern Flyweight ?

#### b. La problématique du Pattern



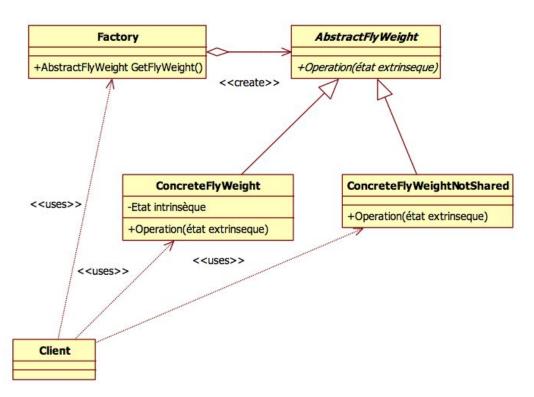
Etat Extrinsèque : le rayon du cercle Entre 0 et l'infini

Etat Intrinsèque : la couleur du cercle

**BLEU** ou **ROUGE** 

# A. Qu'est ce que le design Pattern Flyweight?

#### c. Comment résoudre ce problème ?



Liste d'objets déjà créés

Demande d'un objet à Factory :

Si l'objet est dans la liste, on le renvoie sans en créer un nouveau

Sinon il est créé dans la liste.

### Cas pratique

### Class People

```
class People{
    private PencilFactory pencilFactory;
    public void borrow(final String[] colors){
        for(final String c : colors){
            System.out.println("Intended color : "+c);
            System.out.println("Received pencil instance : "+this.pencilFactory.borrowPencil(c));
    public void setPencilFactory(final PencilFactory pencilFactory){
        this.pencilFactory=pencilFactory;
```

### Interface et class qui implémente

```
interface WrittingObject {
class Pencil implements WrittingObject {
   private final String color;
   private final int id;
    public Pencil(final String color){
        this.color=color;
        this.id=new Random().nextInt();
   @Override
    public String toString(){
        return "Pencil's instance for color : "+this.color+", id "+this.id;
```

### Class Entreprise

```
class PencilFactory{
   private final Map<String, Pencil> pencils=new HashMap<String, Pencil>();
   public Pencil borrowPencil(final String color){
       if(!this.pencils.containsKey(color)){
           this.pencils.put(color, new Pencil(color));
        return this.pencils.get(color);
   public int getPencilsSize(){
        return this.pencils.size();
```

## Conclusion

Kalvin NARCEAU Gaël DIM AMORIN Dylan ESTRADE Clément