

## **Cahier des charges application mobile « La treflerie »**

Application à réaliser en priorité sur Android et si possible sur iphone

L'application doit envoyer sur un numéro de téléphone de portable paramétrable des commandes sous forme de sms prédéfinis + 1 commande à entrer par l'utilisateur au format numérique.

Il faut un écran d'accueil avec le logo du Trèfle qui permette de bien identifier l'application.

Les commandes prédéfinies apparaitront sous forme de bouton :

S? → Votre Solde

D? → Votre dernière Transaction

V? → Recette / Dépense (au cours des 2 derniers mois)

+ 1 Bouton transaction qui doit ouvrir sur un écran dédié avec deux cadres à remplir avec un clavier numérique qui contient le point ou la virgule

Le premier cadre précise le numéro de compte du destinataire

Le deuxième cadre précise le montant à transférer (avec les virgules).

+ un bouton valider qui s'active une fois les deux cadre rempli.

Prévoir dans le paramétrage la possibilité de fixer un montant maximum pour chaque transaction.

Extensions possibles:

- pouvoir visualiser un historique de ses dépenses classé par compte destinataire et par chronologie
- permettre à cette application de fonctionner également à l'aide d'une messagerie Jabber ( à paramétrer Destinataire (serveur) et client).

Responsable de l'architecture informatique : Jean-Paul Quentin – 06 24 15 42 90

Co- président de la trèflerie – Président de mammoutux <http://mammoutux.free.fr>