# Φιλτράρισμα και Κατάταξη Επίπεδης Ιμαντοκίνησης σε μικρή Ανεμογεννήτρια Κάθετου Άξονα με έμφαση στην γενικοποίηση αντίστοιχων προβλημάτων

# Δημήτρης Σπαθούλας 21 Απριλίου 2023

#### Περίληψη

Η παρούσ εργασία υλοποιήθηκε στα πλαίσια του μαθήματος Συστήματα Μετάδοσης Κίνησης 8ο εξάμηνο 2023.

Η παρούσα αναφορά διατίθεται ως μια περίληψή επάνω στα προγράμματα που δημιουργήθηκαν.

# 1 Εισαγωγή

Η εργασία έχει ως σχοπό την έρευση και την ανάλυση του χαλύτερου είδους και τύπου επίπεδου ιμάντα με χρήση φίλτρων εύρωστων υπερπαραμέτρων τροφοδοτούμενα απο τον χρήστη για τον εκάστοτε σχοπό και τύπο μετάδοσης. Η ιμαντοχίνηση που χρησιμοποιείται αυτή τη στιγμή επάνω στην ANM ( ανεμογεννήτρια ) είναι τραπεζοειδής, οπότε θεωρήθηκε ότι μια αντίστοιχη έρευνα στον χώρο των εναλλακτικών του είδους αυτού έγινε ήδη.

Μέσα από μη καταστροφικές μετρήσεις που διεκπεραιώθηκαν υπολογίστηκαν οι μέσες τιμές των κυριότερων χαρακτηριστικών του. Αυτές είναι οι εξής ( με ένα σφάλμα +-5) :

• Διάχεντρος : 350 χιλιοστά

• Διάμετρος μικρής τροχαλίας (ηλεκτρογεννήτριας) : 40 χιλ

• Διάμετρος μεγάλης τροχαλίας (κινητήρια): 300 χιλ

• Κάθετο Μήκος φτερού : 0.6 μέτρα

• Πλάτος φτερού ΑΝΜ : 25 δεκατόμετρα

• Β τροχαλίας : 20 χιλιοστά

• Πάχος ιμάντα : 0.56 εκατοστά

Αυτά τα μεγέθη θεωρούνται εμπειρικά για την συγκεκριμένη κατασκευή και η λύση που πρόκειται να διερευνηθεί θα βρίσκεται γύρω από αυτές τις τιμές, ως πεδία ορισμού.

# 2 Υπολογισμός και Κατωφλίωση Βασικών Εμπειρικών και Σχεδιαστικών Παραμέτρων

Παρακάτω γίνεται ανάλυση και αναφορά σε κάποιες βασικές υποθέσεις και περιορισμούς, για την μορφή και τον τύπο της ANM.

## 2.1 Υπολογισμός Στρεπτικής Ροπής Άξονα ΑΝΜ

Γνωρίζοντας εμπειρικά την διάμεσο και την μέση τιμή της ταχύτητας του ανέμου για διάφορες εποχές της Ξάνθης τα τελευταία 30 χρόνια, θεωρείται μια ταχύτητα ανέμου 15 χιλ/ώρα, δηλαδή 4.5 μέτρα το δευτερόλεπτο ( αυτή είναι μια μέση τιμή που οπωσδήποτε η ΑΝΜ θα πρέπει να λειτουργεί ομαλά ). Η μέση πυκνότητα του αέρα στο εύρος θερμοκρασίας της Ξάνθης είναι 1.225 χιλιόγραμμα ανά κυβικό μέτρο ( στατιστική ). Θεωρείται ότι ο αέρας "πέφτει" κάθετα και ομοιόμορφα πάνω στην επιφάνεια κάθετη της διεύθυνσης του, άρα ο συντελεστής οπισθέλκουσας υπολογίζεται ως 1.05.

$$F_D = \frac{1}{2}\rho v^2 C_D A \tag{1}$$

Οι υπερπαράμετροι στο πρόβλημα στο συγκεκριμένο σημείο είναι συντελεστές που προσθέτονται στην ροή του αλγόριθμου με σκοπό την μεγιστοποίηση πιθανόν σφαλμάτων και τοπικών ορίων, στην λειτουργία της γεννήτριας και στην μετάδοση της ροπής στον άξονα. Παρακάτω δίνεται ο αναφερόμενος κώδικας στην C

```
// Spathoulas Dimitris 3/2023
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>
#include <malloc.h>
#define P_ave 1.225 // g/m3
#define vel_air 20.0 // km/h
#define Cd 1.05 // orthog region
#define Length_w 0.6 // m
#define Windth_w 0.25 // of one m
#define my_corr 5
#define my_c 1.4
double Fd;
double Td;
double Pr;
double vel:
double A:
double find_vel(double v){
  return v=(v*1000.0)/3600.0;
}
double area(double 1 , double w , double c){
  return (1*w*c);
}
int main(){
  vel=find_vel(vel_air);
  printf("vel is %5.2lf",vel);
  A = area(Length_w,Windth_w,my_corr);
  printf("\nA is \%5.21f",A);
  Fd = (0.5)*pow(vel, 2.0)*P_ave*Cd*A;
  printf("\nforce is : %5.3lf",Fd);
  Td = Fd*(Windth_w*my_c*(0.5));
  printf("\nTd is : %5.21f",Td);
  return 0;
}
```

Η έξοδος που θα μας δοθεί και η τιμή που ψάχνουμε απο αυτή τη ροή είναι η στρεπτική ροπή σε μονάδες διεθνούς συστήματος που μεταφέρεται απο τα φτερά της ανεμογεννήτριας στον άξονα της.

# 2.2 Το υποσύνολο λύσεων υπερπαραμέτρων - Η εξόρυξη γεννητόρων των εναλλακτικών του προβλήματος

Γνωρίζοντας ή θεωρώντας εμπειρικά ή πειραματικά θα χρειαστεί το πρόβλημα τύπου NP hard , να μειωθεί σε ένα αρκετά ορατό και αντιληπτό εύρος πιθανών λύσεων μέσα απο οριοθέτηση σε ακρότατα παραμέτρων του εκάστοτε συγκεκριμένου ασαφούς προβλήματος.

Στο συγκεκριμένο πρόβλημα θεωρήθηκαν κάποιες μέσες τιμές απο την ήδη υπαρκτή λύση που υπάρχει, άλλες όπως η γωνιακή ταχύτητα του κάθε άξονα παραμετροποιήθηκε με βάση το είδος, την χρήση και την μορφή του του συστήματος, κάτι περισσότερο ποιοτικό. Οι βασικότερες παράμετροι του προβλήματος , οι διάμετροι κάθε τροχαλίας τροφοδοτήθηκαν στο πρόβλημα ως σταθερές μέσα σε λίστες, έτσι ο έλεγχος και το φιλτράρισμα γίνεται σε  $K^*\Lambda$  συνδυασμούς τροχαλιών.

Κάθε μοναδικός συνδυασμός περνάει από διάφορα εύρωστα φίλτρα ορίων, κάτι που μειώνει ωστόσο δραστικά το σύνολο των τιμών των παραμέτρων και υπερπαραμέτρων που θα δοθούν στο επόμενο βήμα. Έτσι το πρόβλημα κατέληξε στην παρακάτω αλγοριθμική μορφή.

```
// Spathoulas Dimitris 3/2023
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>
#include <malloc.h>
#define N 21
#define M 21
#define NM 5
#define K 5
#define Td 10.0 // Nm
#define vel_sub 0.9
#define a_par_min 0.3 // m
#define a_par_max 0.7 // m
#define M_PI 3.141592
#define vel_max 40.0 // m/s
#define L_max 1.3 // m
#define n2_min 720.0 // rpm
#define n1_max 140.0 // rpm giati den ua antejei kai poly parapano
#define ang_vel_1_max 13.0 // rad/s 12.56
char m[64];
char name[64];
FILE *fptr=NULL;
int i,j,k,v;
double dd_1[N] = \{0.08, 0.09, 0.1, 0.112, 0.125, 0.14, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.16, 0.1
0.18, 0.2, 0.224, 0.25, 0.28, 0.315, 0.355, 0.4, 0.45, 0.5, 0.56, 0.63, 0.71, 0.8
0.08, 0.09, 0.1, 0.112, 0.125, 0.14, 0.16, 0.18, 0.2, 0.224, 0.25, 0.28, 0.315;
double bbtr[NM] = {0.025,0.032,0.04,0.05,0.063};
double bb[NM] = \{0.02, 0.025, 0.032, 0.04, 0.05\};
double trans;
int kk=0;
double L;
double s;
double f;
double velocity;
double a;
double ang_vel;
int main() {
       printf("Create a NEW file for data: ");
        scanf("%s",m);
        sprintf(name, "%s.txt", m);
        fptr=fopen(name, "w");
        if (fptr==NULL) {
```

```
printf("\nfile couldnt be created! \n");
  }
   else {
     for (i=0;i<N;i++) {</pre>
           for (j=0;j<M;j++) {</pre>
              trans = (dd_1[i]/dd_2[j]);
              if ( (n2_min/trans) < n1_max ) {// exo mperdeytei edo ligo</pre>
                 a = fmin(((1.5)*(dd_1[i]+dd_2[j])),fmax(
                     ((1.5*dd_2[j])+(dd_1[i]/2.0)),dd_1[i]));
                 if ( (a_par_min<a) && (a_par_max>a) ) {
                   L = ((a*2.0) + (M_PI*((dd_1[i]+dd_2[j])/2.0)) + (
                        (1.0/a)*pow((dd_1[i]-dd_2[j])/2.0,2.0));
                   if (L < L_max) {</pre>
                      f = M_PI - (2.0*asin((dd_1[i]-dd_2[j])/(2.0*a))); // rads
                      ang_vel=((2.0*M_PI)*(n2_min/(trans*60.0)));
                      velocity =ang_vel*(dd_1[i]/2.0);
                      printf(" vel = %3.31f ",velocity);
                      if ((velocity<vel_max)&&(ang_vel<=ang_vel_1_max)) {</pre>
                         fprintf(fptr, "%3.31f m || %3.31f m || a = %3.41f m || trans = %3.31f
                              || L = %4.41f m || f = %4.41f rad || vel = %4.41f || ang_vel =
                             4.41f n'',dd_1[i],dd_2[j],a,trans,L,f,velocity,ang_vel);
                         kk++; }
                   }
                 }
              }
              s=0.0:
              trans= 0.0;
              a = 0.0;
              f = 0.0;
              L = 0.0;
              velocity = 0.0;
              ang_vel=0.0;
           }
     }
  }
  fclose(fptr);
  printf("\n\n%3d",kk);
return 0;
```

Ακριβώς παρακάτω γίνεται εμφάνιση των πέντε διαφορετικών μεταδόσεων με τις αντίστοιχες παραμέτρους που μπορούν να αντιστοιχιθούν με τον αντίστοιχο κώδικα.

#### Listing 1: Generators

```
0.315 m || 0.032 m || a = 0.3150 m || trans = 10.000 || L = 1.2381 m || f = 2.2081 rad || vel = 1.1875 || ang_vel = 7.5398

0.315 m || 0.035 m || a = 0.3150 m || trans = 8.873 || L = 1.2426 m || f = 2.2223 rad || vel = 1.3383 || ang_vel = 8.4973

0.315 m || 0.040 m || a = 0.3150 m || trans = 7.875 || L = 1.2477 m || f = 2.2382 rad || vel = 1.5080 || ang_vel = 9.5744

0.315 m || 0.045 m || a = 0.3150 m || trans = 7.000 || L = 1.2533 m || f = 2.2558 rad || vel = 1.6965 || ang_vel = 10.7712

0.315 m || 0.050 m || a = 0.3150 m || trans = 6.300 || L = 1.2591 m || f = 2.2733 rad || vel = 1.8850 || ang_vel = 11.9680
```

Η λίστα για το τί είναι κάθε τιμή είναι η εξής ( το πρώτο στοιχείο της λίστας είναι αυτό στην πρώτη στήλη κάθε γραμμής, και ούτω καθεξής)

• Διάμετρος χινητήριας τροχαλίας (γενιχά της πρώτης που επιλέγουμε)

- Διάμετρος μικρής τροχαλίας
- Διάχεντρος
- Μετάδοση
- Ανοιγμένο μήκος
- γωνία περιέλιξης σε ακτίνια
- Εφαπτόμενη ταχύτητα
- Γωνιαχή ταχύτητα

Όπως είναι εμφανές το πρόγραμμα αυτό δίνει και μια απο τις βασικές παραμέτρους του επίπεδου ιμάντα. Το μήκος του.

### 3 Το σύνολο των εναλλακτικών

Μέχρι τώρα έγιναν οι υπολογισμοί των παραμέτρων για την έρευση ενός υποσυνόλου γεννητορων από το τεράστιο σύνολο εναλλακτικών δερμάτινων και υφασμάτινων ιμάντων. Με άλλα λόγια μέχρι τώρα κλείναμε το πρόβλημα σε όρια απο τα οποία θα γεννηθούν οι εναλλακτικές.

Σε αυτό το κομμάτι γίνεται το πέρασμα των υπερπαραμέτρων και παραμέτρων του προβλήματος στην πλήρη και λεπτομερή ανάλυση για την κάθε κλάση ιμάντα.

Σε αυτό το χομμάτι θα εμφανιστεί μόνο η κλάση της βάσης δεδομένων και πως περνάνε σε ένα πλήρη αυτοματοποιημένο και γενικό σχέδιο. Στο χομμάτι που δεν εμφανίζεται υπολογίζονται όλες οι υπόλοιπες παράμετροί μαζί με τους εκάστοτε περιορισμούς πχ πάχος.

Εάν υπάρχει ανάγκη για τον έλεγχο αυτού του κομματιού, πολύ ευχαρίστως μπορώ να κάνω μια λεπτομερής επίδειξή.

Οι ιμάντες που διερευνώνται ως προτεινόμενες λύσεις είναι :

- Δέρμα HG
- Δέρμα Η
- Δέρμα F-S
- Gummi-Baumwolle
- Balata-Baum

```
// Spathoulas Dimitris 3/2023
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>
#include <malloc.h>
#define n 8
#define M 30
#define NM 5
#define K 5
#define factor 1.0*pow(10.0,6.0)
#define omagad 13
#define M_E 2.7182819
#define yoaga 64
#define grav 9.81
// HYPERPAR
#define KG_MAX 0.4
#define vel_mx_f 4.5
#define Td 10.0 // Nm
#define H_min 15000.0
```

```
#define vel_sub 0.67
#define safety_f 0.85
double bbtr[NM] = {0.025,0.032,0.04,0.05,0.063};
double bb[NM] = \{0.02, 0.025, 0.032, 0.04, 0.05\};
FILE *fptr;
FILE *fptr1;
int m;
char name[yoaga];
int i,j,x;
char name1[yoaga];
int counter = 0;
struct ttls {
  double obj[n];
  // dd_1[i], dd_2[j], a, trans, L, f, velocity, ang_vel
};
struct ttls alts[M];
struct typ {
  double Eb; // N/mm2
  double gamma; // kg/m3
  double Sall; // N/mm2
  double dsm;
  double bmax;
  double velmax;
  double s_min;
  double s_max;
  double trib;
  double scor;
};
struct typ type[14];
double s=0.0;
double e =0.0;
double Sf=0.0;
double S_1=0.0;
double S_2= 0.0;
double S_0 = 0.0;
double ss_0=0.0;
double s_b1=0.0;
double s_k=0.0;
double s_u=0.0;
double seq=0.0;
double H = 0.0;
double B = 0.0;
int test = 0;
double KG = 0.0;
int main() {
  do {
  printf("Please enter number of alternatives: ");
  scanf("%d",&m); }
  while (!(m<M) );</pre>
  // FILE OPEN
  printf("\nWrite name of txt file containing values: ");
  scanf("%s",&name);
  fptr=fopen(name,"r");
     if (fptr==NULL) {
        printf("\nFile couldnt be found! \n");
```

```
// TXT VALUES INPUT
  else {
  test = 1;
  for (i=0;i<m;i++){</pre>
        for (j=0;j<n;j++){</pre>
           fscanf(fptr,"%lf",&alts[i].obj[j]);
           printf("%4.31f ",alts[i].obj[j]); } printf("\n"); }
  }
fclose(fptr);
if (test==1) {
  test = 0;
type[0].Eb=3.0;
type[1].Eb=5.0;
type[2].Eb=7.0;
type[0].dsm=20.0;
type[1].dsm=25.0;
type[2].dsm=35.0;
type[3].Eb=4.0;
type[4].Eb=6.0;
type[5].Eb=8.0;
type[3].dsm=25.0;
type[4].dsm=30.0;
type[5].dsm=40.0;
type[6].Eb=5.0;
type[7].Eb=7.0;
type[8].Eb=9.0;
type[6].dsm=30.0;
type[7].dsm=35.0;
type[8].dsm=45.0;
type[9].bmax=7.5;
type[10].bmax=7.5;
type[11].bmax=25.0;
type[9].s_min=0.003;
type[9].scor=1.3;
type[9].s_max=0.007;
type[10].s_min=0.003;
type[10].scor=1.1;
type[10].s_max=0.007;
type[11].s_min=0.003;
type[11].scor=0.7;
type[11].s_max=0.007;
type[12].bmax=7.5;
type[13].bmax=25.0;
type[12].s_min=0.003;
type[12].scor=1.2;
type[12].s_max=0.008;
type[13].s_min=0.003;
type[13].scor=0.6;
type[13].s_max=0.008;
for (i =0;i<9;i++) {</pre>
  type[i].scor=1.0;
for (i=0;i<3;i++) {</pre>
  type[i].Sall=0.44;
  type[i].bmax=25.0;
```

```
type[i].gamma=900.0;
   type[i].velmax=50.0*vel_sub;
   type[i].trib=0.3 + ( (type[i].velmax/vel_mx_f)/100.0); }
for (i=3;i<6;i++) {</pre>
  type[i].Sall=0.44;
   type[i].bmax=10.0;
   type[i].gamma=950.0;
   type[i].velmax=40.0*vel_sub;
   type[i].trib=0.3 + ( (type[i].velmax/vel_mx_f)/100.0); }
for (i=6;i<9;i++) {</pre>
   type[i].Sall=0.39;
   type[i].bmax=5.0;
   type[i].gamma=1000.0;
   type[i].velmax=30.0*vel_sub;
   type[i].trib=0.3 + ( (type[i].velmax/vel_mx_f)/100.0); }
for (i=9;i<12;i++) {</pre>
   type[i].Sall=0.39;
   type[i].gamma=1200.0;
   type[i].velmax=40.0*vel_sub;
   type[i].trib=0.5;
   type[i].dsm=30.0; }
for (i=12;i<14;i++) {</pre>
  type[i].Sall=0.44;
   type[i].gamma=1250.0;
   type[i].velmax=40.0*vel_sub;
   type[i].trib=0.5;
   type[i].dsm=25.0; }
for(i=0;i<8;i+=3) {</pre>
   type[i].s_min=0.003;
   type[i].s_max=0.007;
}
for(i=1;i<9;i+=3) {</pre>
   type[i].s_min=0.008;
   type[i].s_max=0.012;
for(i=2;i<10;i+=3) {</pre>
  type[i].s_min=0.014;
   type[i].s_max=0.020;
for (i=9;i<14;i++){</pre>
   type[i].Eb=5.0;
```

Τελικά το παραπάνω πρόγραμμα θα δώσει ως έξοδο 8 παραμέτρους σε κάθε γραμμή που θα θεωρηθούν κριτήρια για την αξιολόγηση και κατάταξη του καλύτερου ιμάντα με βάση την αντίληψη του υποκείμενου χρήστη.

Η λίστα για το τί είναι κάθε τιμή είναι η εξής ( το πρώτο στοιχείο της λίστας είναι αυτό στην πρώτη στήλη κάθε γραμμής, και ούτω καθεξής)

- Διάμετρος κινητήριας τροχαλίας (γενικά της πρώτης που επιλέγουμε)
- Διάμετρος μικρής τροχαλίας
- Πλάτος
- Πάχος
- Ανοιγμένο μήκος

- Μάζα ιμάντα ( εδώ μπορεί να αλλάζει η χρηματική μονάδα ανα κιλό για κάθε ιμάντα, αλλά δεν υπήρχαν σχετικά δεδομένα )
- Αντοχή Ιμάντα ( θα μπορούσε να είναι και το πηλίκο με το όριο )
- Οι συνολικές ώρες λειτουργίας

Η κατάταξη γίνεται με την υιοθέτησή της αναλυτικής ιεραρχικής διαδικασίας ΑΗΡ και την μέθοδο ιδεατών σημείων TOPSIS .

Παραχάτω φαίνεται ένα υποσύνολο των εναλλαχτιχών του προβλήματος. Το χενό και ο αριθμός υποδειχνύει αλλαγή τύπου ιμάντα από τους 5 καθώς και το σύνολο των εναλλαχτιχών μέσα στο υποσύνολο αυτό. Οι εναλλαχτιχές που θεωρήθηκαν καλές έως αυτό το σημείο με όλα τα παραπάνω φίλτρα και υπερπαραμέτρους είναι 170.

#### Listing 2: ALTERNATIVES

0

0

```
0.3150 || 0.0320 || 0.0200 || 0.0060 || 1.2381 || 0.1486 || 0.1956 || 34317.9038
0.3150 || 0.0320 || 0.0250 || 0.0060 || 1.2381 || 0.1857 || 0.1756 || 65649.2316
0.3150 || 0.0320 || 0.0320 || 0.0060 || 1.2381 || 0.2377 || 0.1580 || 123447.3014
0.3150 || 0.0320 || 0.0400 || 0.0060 || 1.2381 || 0.2971 || 0.1455 || 202630.2988
0.3150 || 0.0320 || 0.0500 || 0.0060 || 1.2381 || 0.3714 || 0.1355 || 310938.2106
0.3150 || 0.0350 || 0.0200 || 0.0060 || 1.2426 || 0.1491 || 0.1953 || 30877.9198
0.3150 || 0.0350 || 0.0250 || 0.0060 || 1.2426 || 0.1864 || 0.1753 || 58986.8534
0.3150 || 0.0350 || 0.0320 || 0.0060 || 1.2426 || 0.2386 || 0.1578 || 110753.0356
0.3150 || 0.0350 || 0.0400 || 0.0060 || 1.2426 || 0.2982 || 0.1453 || 181558.6708
0.3150 || 0.0350 || 0.0500 || 0.0060 || 1.2426 || 0.3728 || 0.1354 || 278267.7730
0.3150 || 0.0400 || 0.0200 || 0.0060 || 1.2477 || 0.1497 || 0.1949 || 27827.8017
0.3150 || 0.0400 || 0.0250 || 0.0060 || 1.2477 || 0.1872 || 0.1750 || 53076.9026
0.3150 || 0.0400 || 0.0320 || 0.0060 || 1.2477 || 0.2396 || 0.1576 || 99487.7158
0.3150 || 0.0400 || 0.0400 || 0.0060 || 1.2477 || 0.2994 || 0.1452 || 162853.2687
0.3150 || 0.0400 || 0.0500 || 0.0060 || 1.2477 || 0.3743 || 0.1352 || 249258.9996
0.3150 || 0.0450 || 0.0200 || 0.0060 || 1.2533 || 0.1504 || 0.1945 || 25148.6422
0.3150 || 0.0450 || 0.0250 || 0.0060 || 1.2533 || 0.1880 || 0.1747 || 47883.3976
0.3150 || 0.0450 || 0.0320 || 0.0060 || 1.2533 || 0.2406 || 0.1574 || 89584.0798
0.3150 || 0.0450 || 0.0400 || 0.0060 || 1.2533 || 0.3008 || 0.1450 || 146404.2647
0.3150 || 0.0450 || 0.0500 || 0.0060 || 1.2533 || 0.3760 || 0.1351 || 223744.1992
0.3150 || 0.0500 || 0.0200 || 0.0060 || 1.2591 || 0.1511 || 0.1941 || 23007.4613
0.3150 || 0.0500 || 0.0250 || 0.0060 || 1.2591 || 0.1889 || 0.1744 || 43729.5035
0.3150 || 0.0500 || 0.0320 || 0.0060 || 1.2591 || 0.2417 || 0.1572 || 81657.0935
0.3150 || 0.0500 || 0.0400 || 0.0060 || 1.2591 || 0.3022 || 0.1449 || 133231.1519
0.3150 || 0.0500 || 0.0500 || 0.0060 || 1.2591 || 0.3777 || 0.1350 || 203301.9055
```

25

```
0.3150 || 0.0320 || 0.0250 || 0.0066 || 1.2381 || 0.1961 || 0.1777 || 61066.8325
0.3150 || 0.0320 || 0.0250 || 0.0066 || 1.2381 || 0.2451 || 0.1631 || 101959.2319
0.3150 || 0.0320 || 0.0320 || 0.0066 || 1.2381 || 0.3138 || 0.1504 || 166018.6498
0.3150 || 0.0320 || 0.0400 || 0.0066 || 1.2381 || 0.3922 || 0.1413 || 241363.1772
0.3150 || 0.0350 || 0.0200 || 0.0066 || 1.2426 || 0.1968 || 0.1775 || 54706.1135
0.3150 || 0.0350 || 0.0250 || 0.0066 || 1.2426 || 0.2460 || 0.1630 || 91238.1942
```

. . . .

# 4 Πολυκριτήριος Προγραμματισμός

Για την κατανόηση του σχεδίου αντιμετώπισής του πλέον προβλήματος, παρακάτω εμφανίζονται πίνακες των αποτελεσμάτων με κάποια λόγια.

\*ΣΗΜΕΙΩΣΗ\*: Οι παρακάτω αλγόριθμοι που χρησιμοποιούνται είναι ελεγμένοι σε ακαδημαϊκό επίπεδο ως την ορθότητα των αποτελεσμάτων τους σε χρήση τους σε άλλα αντίστοιχα προβλήματα.

# 4.1 Η δημιουργία και ο υπολογισμός κύριου ιδιοδιανύσματος για παγκόσμια και τοπικά κριτήρια και υποκριτήρια

Παρακάτω εμφανίζονται τα βάρη των κριτηρίων και υποκριτηρίων.

#### Listing 3: GLOBAL WEIGHTS

crit\_1 crit\_2
0.250 0.750

#### Listing 4: LOCAL CHAR WEIGHTS

crit\_1 crit\_2 crit\_3 crit\_4 crit\_5
0.206 0.206 0.110 0.110 0.368

CL is : 0.003 CR is : 0.0027

#### Listing 5: LOCAL DER WEIGHTS

crit\_1 crit\_2 crit\_3
0.400 0.200 0.400

Κάθε κριτήριο θεωρήθηκε φθίνων ( όσο μικρότερο τοσο καλύτερο ) εκτός του τελευταίου που είναι ο συνολικός χρόνος λειτουργίας Ο τρόπος δημιουργίας αυτών των πινάκων και σχέσεων έγκειται στην υποκειμενική και εμπειρική γνώση και άποψη του σχεδιαστή ανάλογα το πρόβλημα.

Κατά τον δικό μου σχεδιασμό χώρισα τα κριτήρια σε 2 κατηγορίες η μία είναι οι γεωμετρίες, ενώ η άλλη περιέχει τιμές που υπολογίστηκαν από αυτές.

Οι τιμές κάτω στον φάκελο με τα 5 κριτήρια υποδεικνύουν τον βαθμό ασυνέπειας των τιμών λόγο υποκειμενικότητας στην θεμελιώδη κλίμακα προτίμησης, είναι κάτω του 10 της εκατό, άρα είναι αποδεχτή.

# 4.2 Ο χώρος των εναλλακτικών και η καλύτερη λύση

Τελικά, όλα τα παραπάνω βήματα και ο τρόπος της λύσης που παραδίδω βασίζεται πάρα πολύ στην έννοια της ευρωστίας και της στοχαστικότητας. Η λύση που βρίσκω είναι σίγουρα από τις καλύτερες στον χώρο των λύσεων σε ένα τόσο μεγάλο πρόβλημα αλλά σίγουρα με σαφής περιορισμούς και εμπειρική γνώση πάνω σε άλλα προβλήματα.

Το τελικό αρχείο που περνάει στο πρόγραμμα κατάταξης είναι το εξής (δεν εμφανίζεται ολόκληρο, λόγο χώρου).

#### Listing 6: DECISION MATRIX

0 0 0 0 0 0 0 1 0.0515 0.0515 0.0275 0.0275 0.092 0.3 0.15 0.3 0.3150 0.0320 0.0200 0.0060 1.2381 0.1486 0.1956 34317.9038 0.3150 0.0320 0.0250 0.0060 1.2381 0.1857 0.1756 65649.2316 0.3150 0.0320 0.0320 0.0060 1.2381 0.2377 0.1580 123447.3014

```
0.3150 0.0320 0.0400 0.0060 1.2381 0.2971 0.1455 202630.2988
0.3150 0.0320 0.0500 0.0060 1.2381 0.3714 0.1355 310938.2106
```

Παρακάτω γίνεται η εμφάνιση των αποτελεσμάτων για διαφορετικούς συντελεστές P στον υπολογισμό των αποστάσεων των εναλλακτικών από την ιδεατή και Άντι-ιδεατή λύση. καθώς και η τιμή της συγγενούς εγγύτητας.

Μια χοντρική εικόνα : όσο μεγαλύτερο το P τόσο πιο πλαστική η λύση (καταλήγουμε σε κάτι απόλυτο με βάση την γενική εικόνα των κριτηρίων και τις τιμές των εναλλακτικών).

Όσο πιο μικρό το P, τόσο μεγαλύτερη η πιθανότητα η καλύτερη λύση να είναι αυτή γιατί έχει την καλύτερη απόκριση πχ στα δύο ή και τρία πιο σημαντικά κριτήρια από τα 8.

Όσο μεγαλύτερη η συγγενής εγγύτητα, τόσο πιό κοντά η εναλλακτική στην ιδεατή λύση και μακριά απο την αντι-ιδεατή.

Figure 1: P=1

Για P=1 η καλύτερη λύση είναι ο τύπος ιμάντα Balata-Baumwolle με τις παρακάτω παραμέτρους : 0.3150 , 0.0350 , 0.0320 , 0.0043 , 1.2426 , 0.2147 , 0.1381 , 509798.5873

Figure 2: P=2

```
Για P=2 η καλύτερη λύση είναι οι ιμάντες με παραμέτρους : 0.3150 , 0.0450 , 0.0250 , 0.0060 , 1.2533 , 0.1880 , 0.1747 , 47883.3976 0.3150 , 0.0500 , 0.0250 , 0.0060 , 1.2591 , 0.1889 , 0.1744 , 43729.5035
```

Η έξοδος στην προχειμένη περίπτωση είναι δύο διανύσματα γιατί τα δύο αναμεταξύ τους είχαν μια πάρα πολύ χοντινή συγγενή εγγύτητα διαφοράς χιλιοστών ( ο αλγόριθμος είναι προγραμματισμένος σε τέτοια κατάσταση να δίνει και τις δύο επιλογές ).

Και οι δύο ιμάντες είναι κατηγορίας δέρματος F-S.

Για P=(10,20) η καλύτερη λύση είναι ο τύπος ιμάντα F-S με τις παρακάτω παραμέτρους :

```
Please enter number of alternatives: 200
Please enter number of criteria: 8
Please enter number of P (double): 5.0
Write name (and destination) of txt file containing weights, type of criteria and values: decision.txt

Best Alternative(s) is (are): 19 ,

Process exited after 11.44 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .
```

Figure 3: P=5

Figure 4: P=10

 $0.3150 \pm 0.0450 \pm 0.0400 \pm 0.0060 \pm 1.2533 \pm 0.3008 \pm 0.1450 \pm 146404.2647$ 

```
Please enter number of alternatives: 200
Please enter number of criteria: 8
Please enter number of P (double): 20.0
Write name (and destination) of txt file containing weights, type of criteria and values: decision.txt

Best Alternative(s) is (are): 20 ,

Process exited after 8.219 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .
```

Figure 5: P=20

Για P=(20,50)-'infη καλύτερη λύση είναι ο τύπος ιμάντα F-S με τις παρακάτω παραμέτρους : 0.3150 " 0.0450 " 0.0500 " 0.0060 " 1.2533 " 0.3760 " 0.1351 " 223744.1992

Να αναφέρω ότι η επιλογή της μεθόδου για την λύση του πίνακα απόφασης θα μπορούσε να είναι και η PROMETHEE για την οποία υπάρχει αντίστοιχο πρόγραμμα που έχω αναπτύξει.

# 5 Η τελική λύση

Τελικά, για αυτό το πρόβλημα με αυτές τις παραμέτρους για αυτά τα όρια, όπως φαίνεται ο πολυκριτήριος προγραμματισμός με αυτή την αξιολόγηση βαρών κριτηρίων δίνει τις παραπάνω 5 εναλλακτικές με μεγαλύτερη έμφαση στις τελευταίες δύο για μεγάλα P εάν χρειάζεται ο ιμάντας να νε γενικά καλός στα κριτήρια που έχουμε δώσει ή στις πρώτες 3 εάν μας ενδιαφέρει ο ιμάντας να νε καλός στα κριτήρια με το μεγαλύτερο βάρος.

Εγώ θα διάλεγα τον 19ο ή τον 20ο, δηλαδή σίγουρα τύπου F-S και θα επέλεγα τον 20ο γιατί έχει περισσότερες ώρες λειτουργίας.

Figure 6: P=15

# 6 Επίλογος

Όλη η παραπάνω περίληψη του σχεδιασμού και του τρόπου αντιμετώπισής έχει ως βάση την γενικοποίηση ενός προβλήματος τέτοιου είδους με πιο χαλαρές παραμετροποίησεις. Εάν ξέραμε ή θέλαμε πιο συγκεκριμένα και πράγματα, πολύ εύκολα θα μπορούσαμε να αλλάξουμε κάποιες παραμέτρους ή να παραλείψουμε κάποια φίλτρα και να τα αντικαταστήσουμε με πιο σθεναρές τιμές.

Για παράδειγμα ο αλγόριθμος μπορεί να ελέγξει εαν υπάρχουν πιθανές λύσεις πριν καν γίνει λεπτομερής ανάλυση στους ιμάντες για το εάν υπάρχει μετάδοση από 2000 στροφές σε 5000 με ένα εύρος διακέντρου 500-1500 χιλιοστά, ή ποιοι είναι οι πιθανοί συνδυασμοί τροχαλιών εάν θέλουμε το εύρος ανοιγμένου μήκους ιμάντα να είναι 2000-2030 χιλιοστά.

Τέλος μπορούμε πολύ εύχολα να αλλάξουμε τις υπερπαραμέτρους και να βρούμε τελείως διαφορετικά αποτελέσματα ανάλογα την δικιά μας υποχειμενική αντίληψη.

Εγώ πχ θεώρησα έναν συντελεστή ασφαλείας για τον ιμάντα μικρότερο του δεδομένου γιατί είχα το παράθυρο της δυνατότητας αφού οι αναπτυσσόμενες δυνάμεις είναι πολύ μικρές, άρα και οι ιμάντες θα είναι πιο κοντά σε ένα ιδανικό κατώφλι προτίμησης, αλλά και η διάρκεια ζωής σε ώρες θα είναι μεγαλύτερη εάν δεν υπάρξει κάποιος καταστροφικός παλμός ή κάτι ανάλογο.

Με πάρα πολύ εύκολο τρόπο επίσης μπορεί να αλλαχθεί και το ποιά αλλά και πόσα είναι τα τελικά κριτήρια. Το μόνο σχετικά πλαστικό σε αλλαγές κομμάτι είναι η τελική αξιολόγηση των 5 ιμάντων καθώς η δημιουργία μίας ακόμα κλάσης ή ακόμα και η προσθήκη άλλων ειδών ιμάντων θα απαιτεί πολύ πιθανόν μια διαφορετική επιπρόσθετη προσέγγισή στην ήδη δομημένη, καθώς και η εισαγωγή των σταθερών απαιτεί μια καλή αντίληψη στον χώρο των κλάσεων.

Αυτό που λέω εδώ είναι εάν χρειαστεί να προστεθεί μια ή δύο ή ν κλάσεις γραναζιών , καλό θα ήταν επειδή τα γρανάζια είναι ένα άλλο σώμα να δημιουργηθεί ένα ανεξάρτητο πρόγραμμα για εκείνα, εάν χρειαστεί να γίνει έλεγχος και για αλυσίδες η επίπεδους ιμάντες πολύ πιθανό να γίνεται να ενταχθούν στο γενικό σύνολο του ήδη δομημένου προγράμματος αλλά με πάρα πολύ πιο προσεκτική και πολύπλοκη προσέγγισή, κάτι που έγκειται στο πρόβλημα μοτίβων για την δημιουργία γενικών κλάσεων.