Лабораторна робота№2.

Вступ до програмування. Основи debug процессу

1.1 Розробник

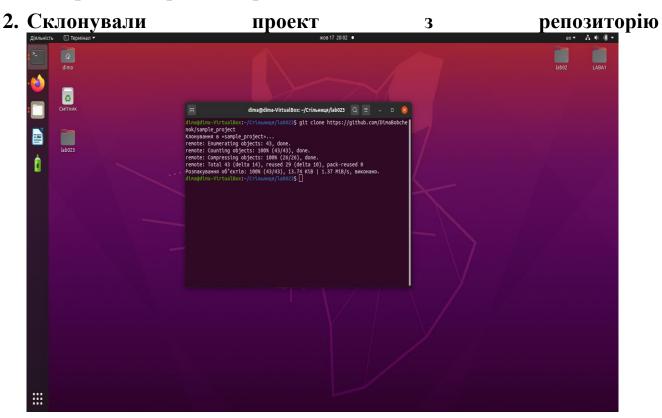
- Бобченок Дмитро Олександрович
- студентка групи КІТ-320
- 20.10.2020

1.2 Загальне завдання

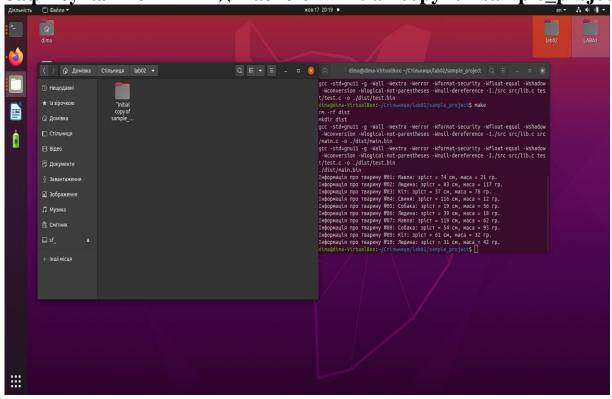
Дана лабораторна робота спрямована на установку середовища для подальшої роботи з предмету «Програмування». Тому ніякий код писати не треба та завдання одне на всіх.

2 Опис роботи:

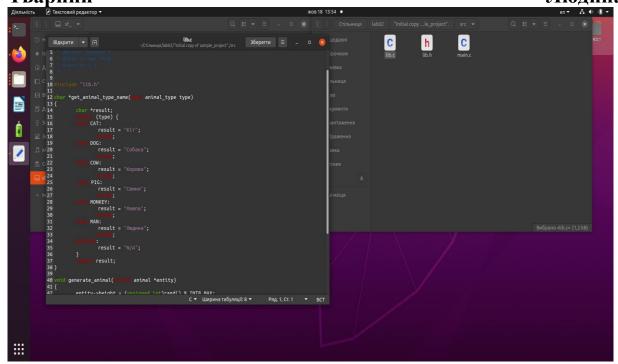
1. Створили гит репозиторій на сайті https://github.com

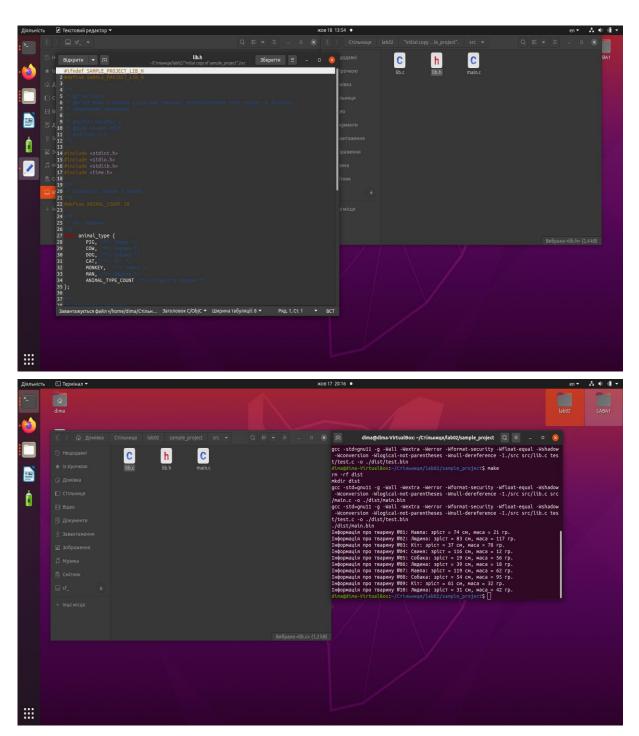


3. Скопіювали усі файли з репозиторія під-директорію lab02. Зафіксували зміни під назвою "Initial copy of sample_project".



4. Виконав зміни на оцінку "добре" та "відмінно" - додав новій тип Тварини "Людина",

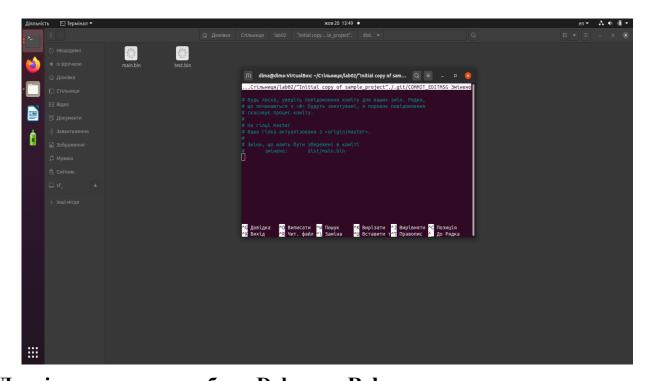




5. Відкрити у відлагоднику (debugger) ddd Слід поекспериментували з можливостями відлагодника "Step in", "Step over", "Step out".

https://github.com/belchinskaya

6.Зафіксувати зміни за допомогою команди git commit та завантажити зміни за допомогою команди git push.



- 7. Дослідили режими роботи Debug та Release Різниця в тому що у відлагоднику ddd все зображено поступово а в компелятор переписує інформацію зрозуміло для евм
- 8. Висновок: Створили git репозиторій на https://github.com та створили репозиторій. Склонувли та скопіюввли файли після клонувння. Навчилися прцювті з відлагодником Debugger (ddd) и Nemiver. Ознайомились з (Releas) та з командою git push.