Инструкция

>>

»

«

Лабораторная работа № 7

Тема работы: «Программирование на языке Ассемблер. Составление и отладка программ с командами арифметических операций»

- 1. Цель работы:
 - 2. Задание
- 3. Оснащение работы
- 4. Основные теоретические сведения

4

; ... | здесь должны быть ваши определения данных

 UVAR
 DW (?)
 ; выходная переменная

 ASCVAL
 DB ' ','\$'
 ; шаблон вывода

 DW (?)
 ; выход по любой клавише

; запись в стек AX PUSH ; нулевого адреса AX, DATASG MOV ; засылка адреса MOV DS,AX DATASG в регистр DS ... | здесь должны быть команды ваших вычислений MOV UVAR, AX ; запоминание результата ; вызов подпрограммы вывода результата SCRLIN CALL ; вызов подпрограммы RET ; завершение программы ; | пропущенная часть обрамления DW 32 DUP(?); DATASG ENDS;

CODESG ENDS.

CS:CODESG,DS:DATASG,SS:STACKSG

3

ASSUME

-

вызов программы

```
; на месте трех вопросительных знаков нужно указать
 конкретные числовые значения
       UVAR DW (?)
XVAR DW 2
YVAR DW 2
                                     ; переменная U
                                                       неопределенная
                                     ; переменная Х
                                     ; переменная Ү
       ZVAR DW 2
                                     ; переменная Z
       ASCVAL DB '
                         1,1$1
                                     ; шаблон вывода строки на экран
       DIVCON DW 2
                                      ; константа знаменатель
       AUX
              DW (?)
                                      ; переменная вспомогательная
                                          для 1 го слагаемого числителя
                                          для 2 го слагаемого числителя
       EXIT
              DW (?)
                                       ; выход по любой клавише
               AX,AX
       XOR
                                      ; записать в стек
               ΑX
                                     ; нулевой адрес
       PUSH
       MOV
               AX, DATASG
                                     ; поместить адрес
       MOV
               DS,AX
                                     ; DATASG в регистр DS
```

```
; Программа вычисления выражения
; символ '^' означает возведение в степень
; вычисление первого слагаемого числителя
       MOV
              AX,XVAR
                                      ; вычисление (Х+Ү
       MOV
              AUX, AX
                                       ; запоминание
                                          вспомогательной переменной
       IMUL
              AUX
                                       ; возведение в квадрат
               AUX
                                       ; возведение в куб
       VOM
               AUX1,AX
                                      ; запоминание первого слагаемого
; вычисление второго слагаемого числителя
               AX, XVAR
                                      ; вычисление (Х
       MOV
              AUX, AX
                                       ; запоминание
                                           вспомогательной переменной
                                       ; возведение в квадрат
              AUX2,AX
       VOM
                                        ; запоминание второго слагаемого
; вычисление третьго слагаемого числителя
       MOV
              AX,XVAR
                                     ; вычисление (Х+Ү+Z)
; вычисление числителя и результата
                                        ; вычитание второго слагаемого из перво-
го
              AX, AUX1
       ADD
                                       ; добавление третьего слагаемого
       CWD
                                       ; преобразование слова
                                           в двойное слово для делимого
        IDIV
               DIVCON
                                       ; вычисление результата делением на 2
       MOV
               UVAR, AX
                                       ; запоминание результата для вывода
; вызов подпрограммы вывода результата
     ; вызов подпрограммы вывода результата
              SCRLIN
       CALL
                                        ; вызов подпрограммы
       RET
                                        ; завершение программы
```

; очистка экрана

; установка курсора ; преобразование BIN в ASCII ; вывод значения ASCVAL на экран ; задержка до нажатия клавиши

-

4

TASM.EXE /la /z /zi PROG.ASM

| | /la /z | | | |
|------|-----------|------------------------------------|---|------|
| | /zi | | | |
| | | - | | |
| | | | - | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | <u>-</u> | - | |
| | | TLINK.EXE PROG.OBJ, PROG .OBJ - | | |
| | | | | |
| EXE- | | - | | |
| Litt | _ | : | | |
| | | TASM.EXE /la /z /zi PROG.ASM | | |
| | - | TLINK.EXE PROG.OBJ, PROG-EXE | | -EXE |
| | | - | | |
| | | | | |
| | | 5. Порядок выполнения работы | | |
| | 1. | | | |
| | 2. | | | |

3.

4.

5.

6.

1.

2.

3.

4.

5.

6.

01.
$$Y = (A * X^2 - B * X + C) / D$$

:
01.
$$Y = (A * X^2 - B * X + C) / D$$
02. $U = (A * X + B * X^2) + C * X / D$
03. $U = (X^3 + Y^2 + 1) / (X - 1)$

03.
$$U = (X^3 + Y^2 + 1) / (X - 1)$$

03.
$$U = (X + Y + Y) / (X - Y)$$

04. $U = (A * X - B * Y) + (X / A + Y / B)$
05. $U = A * X^2 - (X * Y^2) / B$
06. $U = (X + Y)^2 / (X + 1)^2$
07. $U = (X - Y)^2 + (X + Y)^2 / (X - Y)$

05.
$$U = A * X^2 - (X * Y^2) / B$$

06.
$$U = (X + Y)^2 / (X + 1)^2$$

07.
$$U = (X - Y)^2 + (X + Y)^2 / (X - Y)$$

07.
$$U = (X - 1) + (X + 1) / (X - 1)$$

08. $U = X * (X - 1) * (X + 2) / (X - 3)$
09. $U = ((A * X^2) + (A^2 * X) / 2$
10. $U = (X^3 - Y^3) + (X^2 - Y^2) + X / Y$
11. $U = (A * X^2 - B * Y^2) / (A * B)$

09.
$$U = ((A * X^2) + (A^2 * X) / 2$$

10.
$$U = (X^3 - Y^3) + (X^2 - Y^2) + X / Y$$

11.
$$U = (A * X^2 - B * Y^2) / (A * B)$$

12.
$$U = (X - Y + Z) * (X + Y - Z) / (X + Y + Z)$$

13. $U = (A * (X + 1)^2) / (X^2 + 1)$
14. $U = (X^2 - A)^3 + (X^2 + 1) / 2$
15. $U = (A * X^2 - B * X + C) * (A / (B + C))$

6. Форма отчета о работе

| Номер учебног | * · · · · · · · · · · · · · · · · · · · | |
|-----------------------------|---|--|
| Φ амилия, ини \imath | <i>циалы учащегося</i> | |
| Дата выполне | ния работы | |
| Тема работы: | | |
| Цель работы: | | |
| Оснащение ра | боты: | |
| Индивидуальн | ое задание на работу. | |
| Указание имен | и исходного и исполняемого файлов | |
| Результат вы | полнения работы: | |

7. Контрольные вопросы и задания

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.
- 8.
- 9.
- 10.
- 11.
- 12.
- 13. 14.
- 15.

16.

17.

MOV AL, E4h; ADD 64, BL; MUL 3Fh; MOV DS, 3F3Fh.

8. Рекомендуемая литература

-

- - -