

Инструкция

Лабораторная работа № 3

Тема работы: «Программирование на языке Ассемблер. Изучение средств разработки»

Цель работы

2. Задание

3. Оснащение работы

4. Основные теоретические сведения

$$(\quad)$$
$$()$$
$$(\quad)$$
$$()$$
$$(\quad)$$
$$(\quad)$$

()

$$(\quad)$$
$$(\quad)$$

()

()

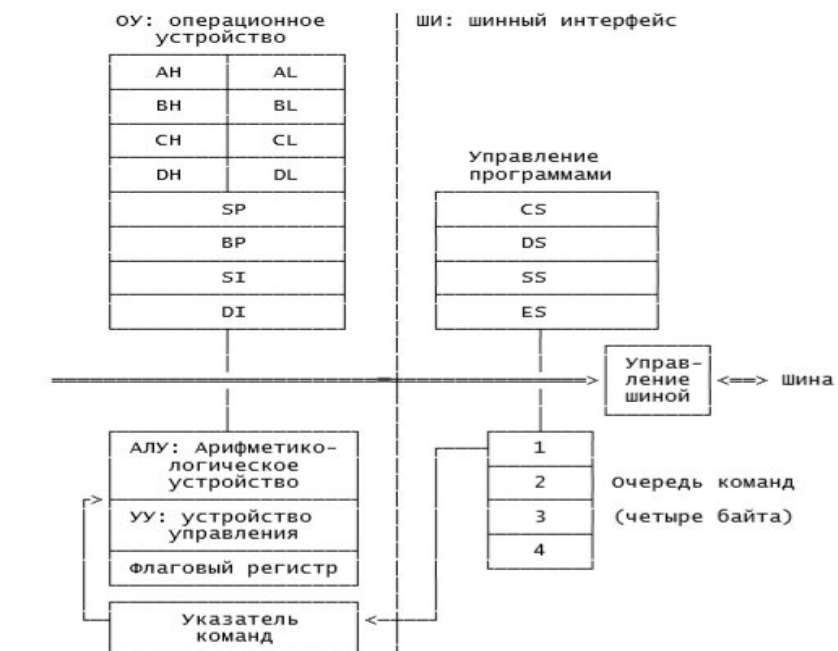


Рисунок 3.1 Операционное устройство и шинный интерфейс

()

()

()

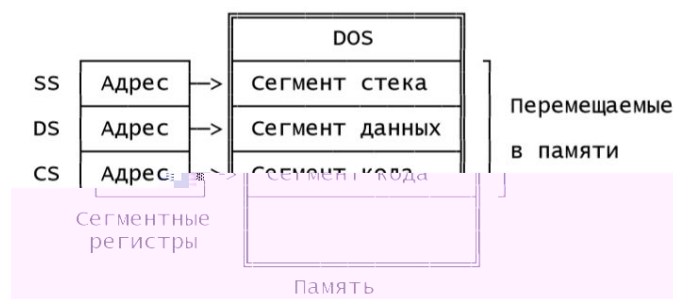


Рисунок 3.2 Сегменты и регистры

()



Рисунок 3.3 Пример размещения сегментов в памяти

()

(

)

Регистры общего назначения (РОН).

()

()

Регистры-указатели ()

Индексные регистры

Регистр указателя команд () ()

Регистр признаков ()

()



Рисунок 3.4 Образ программы в памяти

()

()

() ()

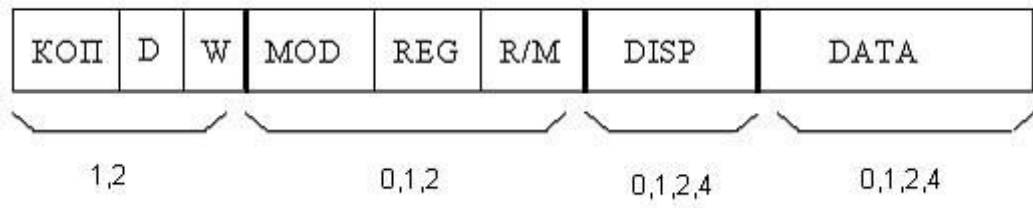
()

()

()

()

()


$$(\quad)$$
$$(\quad)$$
[illegible]
$$\left(\begin{array}{c} \text{ } \end{array} \right)$$

()

()

()

*

()

Комментарии.

Основной формат кодирования команд ()

()

Метка () ()

()

Метки м

()

\$

Команды с

()

()

Операнды.

Директивы (псевдокоманды)

()

) (

) (

()

()

5. Порядок выполнения работы

" !"

()

(

)

'

!\$'

'\$'

''

()

' ' '\$'
' '\$'
! !

6. Форма отчета о работе

Лабораторная работа № _____

Номер учебной группы _____

Фамилия, инициалы учащегося _____

Дата выполнения работы _____

Тема работы: _____

Цель работы: _____

Оснащение работы: _____

Результат выполнения работы: _____

7. Контрольные вопросы и задания

*

*

*

*

*

8. Рекомендуемая литература