**Лабораторна** робота №2 **Створення глосарія**

**Мета роботи**: набуття теоретичних знань та практичних навичок створення глосарію термінів та понять предметної галузі на основі її аналізу.

Завдання

За результатами аналізу предметної галузі створити глосарій для визначення термінів та понять предметної галузі.

Хід роботи

1. Вступ
   1. **Ціль**

Глосарій містить опис термінів, що використовуються для проектування інформаційної системи «Memory.pro» - сервісу для тренування та розвитку пам’яті.

* 1. **Контекст**

Глосарій створено у рамках проекту «Memory.pro» (далі Сервіс).

* 1. **Посилання**

Основна інформація щодо предметної галузі викладена в документі «Аналіз предметної галузі»

1. **Визначення**
   1. Користувач

**Користувач** – особа, що зареєстрована у сервісі «Memory.pro».

* 1. Активний користувач

**Активний користувач** – користувач Сервісу що регулярно користується його функціями.

* 1. Leaderboard

**Leaderboard** – розділ Сервісу що містить загальну статистику усіх користувачів.

* 1. Performance

**Performance** – розділ Сервісу, що містить статистику користувача Сервісу

* 1. Тренування

**Тренування** – процес тренування пам’яті користувачем за допомогою Сервісу. Складається з етапів:

* + 1. Setup

**Setup** – вибір параметрів тренування

* + 1. Memorization (запам’ятовування)

**Memorization** – користувачу показується набір випадкових даних указаного ним типу (числа, слова, картинки, тощо). Задача користувача – запам’ятати максимальну кількість даних у правильній послідовності

* + 1. **Remembering** (згадування)

Remembering – этап згадування даних що були запропоновані користувачу

* + 1. **Results** (результати)

Results – результати тренування; розділ сервісу на якому показуються результати тренування (оцінка, час, швидкість запам’ятовування кожного елементу тощо)

* 1. Мнемоніка

**Мнемоніка** – сукупність різноманітних способів та методів полегшення процесу запам’ятовування точної інформації шляхом її кодування у графічні образи за зв’язування їх з «опорними» образами за допомогою уяви. *Вважається що Користувач системи володіє деякими з цих методі.*

* 1. Дані для запам’ятовування

**Дані для запам’ятовування** – випадковий набір даних певного типу, що дається користувачу для запам’ятовування

* 1. Елемент даних

**Елемент даних** – кілька одиниць даних що показуються одночасно

* 1. Шаблон показу

**Шаблон показу** – текстовий рядок, що визначає яким чином дані для запам’ятовування показуються користувачеві

**Висновки:** під час виконання лабораторної робот я набув теоретичних знань та практичних навичок створення глосарію термінів та понять предметної галузі на основі її аналізу.