Техническое задание

Игра «Hunter»

Версия 1.0

Оглавление

1. [Термины и определения 3](#_bookmark0)
   1. [Общие термины 3](#_bookmark1)
   2. [Бизнес термины 3](#_bookmark2)
   3. [Технические термины 3](#_bookmark3)
   4. [Другие термины 3](#_bookmark4)
2. [Общие положения 3](#_bookmark5)
   1. [Назначение документа 3](#_bookmark6)
   2. [Цели создания Игры 3](#_bookmark7)
   3. [Цели игры 3](#_bookmark8)
   4. [Использование Технического Задания 3](#_bookmark9)
3. [Функциональные требования 3](#_bookmark10)
   1. [Диаграмма Вариантов Использования 3](#_bookmark11)
   2. [Описание Варианта Использования 4](#_bookmark12)
      1. [ВИ «Игрок» 4](#_bookmark13)
4. [Нефункциональные требования 4](#_bookmark54)
   1. [Интерфейс пользователя 4](#_bookmark55)
   2. [Поддержка браузеров 4](#_bookmark56)
   3. [Требования к производительности 5](#_bookmark57)
5. [Требования к приемке-сдаче проекта 5](#_bookmark59)
6. [Список неописанного и вопросы 5](#_bookmark60)
7. [Перспективы развития 5](#_bookmark61)
8. [История изменения документа 5](#_bookmark62)
9. Термины и определения
   1. . Общие термины

Система – игра «**Hunter**», требования к которой изложены в этом документе

ВИ – Вариант Использования или Use Case, описание см. Википедию.

ДВИ – Диаграмма Вариантов Использования или Use Case Diagram.

* 1. . Технические термины

1. Общие положения
2. 1. .Назначение документа

В настоящем документе приводится полный набор требований к Игре, необходимых для реализации.

Подпись Заказчика и Исполнителя на настоящем документе подтверждает их согласие с нижеследующими фактами и условиями:

* + 1. .При реализации необходимо выполнить работы в объёме, указанном в настоящем Техническом Задании.
    2. .Все неоднозначности, выявленные в настоящем Техническом задании после его подписания, подлежат двухстороннему согласованию между Сторонами.
  1. .Цели создания Игры
     1. .С точки зрения создателей Игры: Создать игру для досуга потребителя.
  2. .Цели игры
     1. Собрать все предметы.
     2. .Перейти на следующий уровень.
  3. Использование Технического Задания
     1. .Отношения между Исполнителем и Заказчиком в отношении информации, содержащейся в настоящем Техническом Задании, регулируются договором о конфиденциальности,

подписанным Исполнителем и Заказчиком [2018]г.

№

1. Функциональные требования
   1. .Диаграмма Варианта Использования

Детальное описание можно найти в п. [3.2](#_bookmark12) «[Описание Полная диаграмма использования».](#_bookmark12)

**Полная диаграмма использования.**

На данной диаграмме представлена все возможности функционала игры.



* 1. .Описание Вариантов Использования.
     1. ВИ «Игрок»
        1. . Основной поток действий для Потребителя.
* Пользователь заходит на страницу игры.
* Потребитель может выйти в меню на любом этапе игры.
* При сборе всех анимированных предметов можно перейти на следующий уровень (если подойти к табличке.).
* Если игрок подойдет к табличке не собрав всех предметов то высветиться надпись ”Вы не собрали все предметы”.
* При нажатии “начать игру сначала”, если это не первый уровнь, должно появиться подтверждение.

1. Нефункциональные требования
   1. .Интерфейс пользователя
      1. Система должна отображать корректно интерфейс Пользователя с минимальным разрешением экрана: 240х320.
   2. .Поддержка браузеров
      1. Игра должна работать для следующих браузеров последних версий: Firefox, Google Chrome , Opera.
   3. .Требования к производительности
      1. Среднее количество кадров в секунду (fps) должно быть больше 55.
      2. Минимальный объем оперативной памяти: 400 мб.
2. Требования к приемке-сдаче проекта
   1. Исполнитель должен предоставить следующий комплект поставки при сдаче проекта:
      * Техническое задание
      * Исходный код Системы
      * Исполняемые модули Системы
      * Тестовые сценарии
      * Пользовательскую документацию
   2. Приемо-сдаточные испытания должны проводиться по каждому этапу отдельно на сервере Заказчика в сроки, оговоренные договором.
   3. Ход проведения приемо-сдаточных испытаний Заказчик и Исполнитель документируют в Протоколе проведения испытаний.
   4. На основании Протокола проведения испытаний Исполнитель совместно с Заказчиком подписывает Акт приемки-сдачи программы в эксплуатацию.
3. Список неописанного и вопросы
4. Перспективы развития
5. История изменения документа

В данном разделе перечислены изменения документа.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Дата** | **Версия** | **Автор** | **Изменения** |
| 20. 04.2018 | 0.1 | Ежгуров.Р.В | Начало написания документа |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |