Требования к проекту

1 Введение

School diary это мобильное приложение которое представляет собой классический школьный дневник. Данное приложение позволит школьникам добавить своё расписание предметов и звонков, записывать домашние задание и выставлять оценки. Так же в приложение будет реализована возможность отмечать выполненные домашние задания. Кроме того, можно будет посмотреть успеваемость по четвертям.

2 Требования пользователя

2.1 Программные интерфейсы

Приложение будет написано на языке Java с использованием базы данных SQL для хранения данных. Игра будет выпущена по операционную систему Android.

2.2 Интерфейс пользователя

Мокапы прилагаются в изображениях.

2.3 Характеристики пользователей

Данное приложение ориентировано на школьников, поэтому им без труда сможет пользовать как первоклашка, так и ученик старших классов.

2.4 Предположения и зависимости

Данное приложение не требует подключения к интернету, что поможет приложению работать быстрее, а так же экономить заряд батареи.

3 Системные требования

3.1 Функциональные требования

1. В приложении должно быть реализовано 3 основные вкладки:

-расписание предметов

-расписание звонков

-успеваемость

2. Во вкладке расписании предметов должна быть такая информация как:

-предмет

-номер кабинета

-отметка

-домашнее задание

3. Должна быть реализована возможность изменения расписания.

4. Необходимо реализовать возможность выбора предмета из имеющихся в базе при добавлении расписания.

5. Во вкладке успеваемость должна быть возможность сортировки по:

-названию предмета

-четвертной отметке

-годовой отметке

6. Так же необходимо реализовать интерфейс для выбора дня занятия по дате.

3.2 Нефункциональные требования

3.2.1 АТРИБУТЫ КАЧЕСТВА

1. Интерфейс должен быть интуитивно понятен ребенку.

2. Низкое потребление энергии приложением.

3. Версия Android не ниже 4.4.