**Результаты тестирования**

|  |  |
| --- | --- |
| ID | 1 |
| Назначение | Тестирование установки приложения |
| Сценарий | 1. Скачать SchoolDiary.apk  2. Выбрать файл на устройстве  3. Подтвердить установку приложения |
| Ожидаемый результат | Приложение устаналивается и открывается |
| Фактический результат | Приложение установилось и открылось |
| Оценка | Тест пройден |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | 2 |
| Назначение | Тестирование добавления предмета в расписание |
| Сценарий | 1. Запускаем приложение  2. Выбираем вкладку с расписанием  3. Нажимаем кнопку «Добавить»  4. Выбираем нужный предмет  5. Нажимаем кнопку подтверждения |
| Ожидаемый результат | Отображение нового расписания с внесёнными изменениями |
| Фактический результат | Расписание обновилось |
| Оценка | Тест пройден |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | 3 |
| Назначение | Тестирование сортировки данных успеваемости |
| Сценарий | 1. Запускаем приложение  2. Выбираем вкладку с успеваемостью  3. Выбираем критерий для сортировки (по возрастанию среднего балла) |
| Ожидаемый результат | Данные отсортированы правильно (по возрастанию среднего балла) |
| Фактический результат | Список отсортирован верно |
| Оценка | Тест пройден |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | 4 |
| Назначение | Тестирование валидатора выставление отметки |
| Сценарий | 1. Запускаем приложение  2. Выбираем вкладку с расписанием  3. Выбираем предмет по которому мы хотим выставить отметку  4. Пишем число больше 10 или меньше 1 |
| Ожидаемый результат | Валидатор не позволяет ввести такое число |
| Фактический результат | Числа больше 10 и меньше 1 не вводятся |
| Оценка | Тест пройден |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | 5 |
| Назначение | Выбор расписания по дате |
| Сценарий | 1. Запускаем приложение  2. Выбираем вкладку с расписанием  3. Нажимаем кнопку с изображением календаря  4. Выбираем нужную дату  5. Нажимаем кнопку подтверждения |
| Ожидаемый результат | Выводится расписание на выбранную дату |
| Фактический результат | Открылось расписание на выбранную дату |
| Оценка | Тест пройден |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | 6 |
| Назначение | Поведение системы при загруженности устройства  (Загруженность ЦП и ОЗУ) |
| Сценарий | 1. Запустить несколько требовательных приложений (Например игру «Asphalt 8» и свернуть их  2. Запустить приложение School Diary |
| Ожидаемый результат | Приложение работает без зависаний |
| Фактический результат | Приложение не оказывает существенного влияния на работу системы |
| Оценка | Тест пройден |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | 7 |
| Назначение | Тестирование использования постоянной памяти устройства |
| Сценарий | 1.Открываем настройки Android устройства  2.Открваем вкладку «Диспетчер приложений»  3.Находим наше приложение и смотрим сколько памяти оно занимает |
| Ожидаемый результат | Приложение не должно занимать более 50 МБ |
| Фактический результат | Приложение занимает менее 50 МБ |
| Оценка | Тест пройден |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | 8 |
| Назначение | Тестирование адаптивности интерфейса |
| Сценарий | 1. Запускаем приложение на устройстве с разрешением экрана меньше чем (1080х1920)  2. Выбираем различные вкладки |
| Ожидаемый результат | Все элементы отображаются корректно |
| Фактический результат | Смещение форм на устройствах с низким разрешением |
| Оценка | Тест не пройден |