# Лабораторная работа №6 "Улучшение UX"

## - Распознаваемость соответствия

На наш взгляд, распознаваемость соответствия - это степень возможности распознавания пользователями пригодности программного продукта или системы для их потребностей. Распознаваемость соответствия нашего ПО зависит от первоначальных впечатлений от продукта или системы и от соответствующей документации. Для этого информация, предоставляемая нашим программным продуктом, включает демонстрационный видеоролик и документацию. Если ссылаться на ISO/IEC 9126–1:2001, то надо также отметить такую подхарактеристику, как понятность. Понятность – это степень наличия у данных атрибутов, позволяющих данным быть прочитанными и интерпретированными (истолкованными) пользователями, а также быть выраженными с помощью соответствующих языков, символов и единиц в заданном контексте использования. Некоторая информация о понятности данных обеспечивается метаданными, в частности VH - аббревиатура нашего ПО.

## - Обучаемость

Под обучаемостью мы понимаем степень применимости программного продукта или системы заданными пользователями для достижения заданных целей изучения применения данного продукта или системы с результативностью, эффективностью, свободой от риска и удовлетворенностью в заданном контексте использования.

### - Используемость (операбельность)

Под используемостью мы понимаем степень применимости объекта более чем в одной системе, чему может соответствовать наше ПО, или при разработке других средств. Ссылаясь на стандарт ISO/IEC 9126—1:2001, данная подхарактеристика отсутствует.

#### - Защита от ошибок пользователя

Под защитой от ошибок пользователей мы понимаем степень защиты программным продуктом или системой пользователей от совершения ошибок; этот критерий мы тщательно предусмотрели, и теперь наше ПО полностью защищено от ошибок пользователя. Данная подхарактеристика является новой по отношению к модели внешнего и внутреннего качества, определенной в ISO/IEC 9126–1:2001.

#### - Эстетика GUI

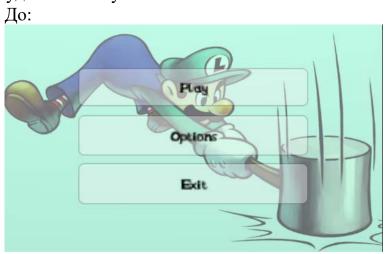
Под эстетичностью пользовательского интерфейса мы понимаем степень, в которой пользовательский интерфейс делает взаимодействие с пользователем приятным и удовлетворяющим его, что в полной мере соответствует нашему ПО. На данную подхарактеристику влияют, например,

используемые цвета (мы придерживаемся ярких цветов) и графический дизайн интерфейса (современное меню). Ссылаясь на стандарт ISO/IEC 9126–1:2001, данной подхарактеристике соответствует подхарактеристика привлекательность. Это способность программного продукта нравиться пользователю. Данная подхарактеристика связана со свойствами оформления нашего программного продукта (например, использование ярких цветов, прорисованной графики).

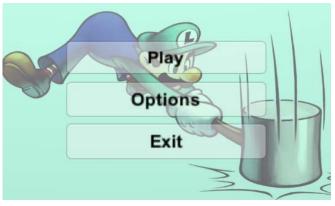
## - Доступность

Под доступностью мы понимаем степень применимости программного продукта или системы людьми самого широкого диапазона характеристик и возможностей для достижения заданных целей в заданном контексте использования. Диапазон возможностей пользователя включает в том числе ограниченные возможности, связанные с возрастом (6+), инвалидностью либо болезнями, связанные со зрением. Данная подхарактеристика является новой по отношению к модели внешнего и внутреннего качества, определенной в ISO/IEC 9126–1:2001.

- Выбрать пути улучшения UX, обосновать необходимость
- 1. Красивы шрифты. Красивые шрифты делают процесс чтения более комфортным. Сам текст может быть написан хорошо, но на пути к пониманию и одобрению контента может стоять плохой шрифт, поэтому стоит уделить этому внимание.



После:



2. Расположение кнопок меню. Для лучшей читаемости следует расположить кнопки пунктов меню в центре экрана, чтобы пользователю было удобно перемещаться по меню приложения.

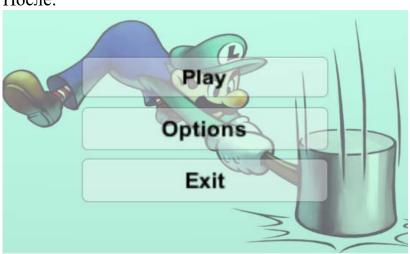
До:

Play

Options

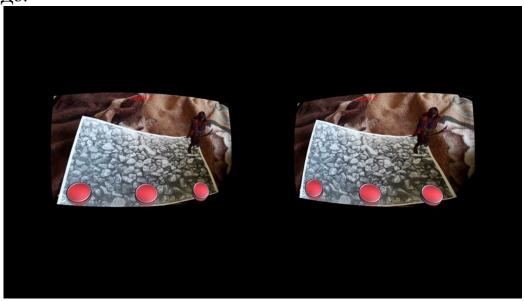
Exit

После:



3. Размер и цвет текста. Для лучшей читаемости следует сделать размер шрифта оптимальным. Так же необходимо выбрать правильный цвет, чтобы текст можно было с легкостью распознать.

До:



# После:

