

TEMA 1

Knapack (2p):

$$1) S = \{s_1, s_2, \dots, s_m\}$$

$$k \in \mathbb{N}, k \geq s_i, i = 1, n$$

- a) - profitul unui obiect este egal cu greutatea acestuia
- algoritmul este același ca la Knapack 0/1
  - pseudo-polynomial  $O(n \cdot k)$
  - nu mai folosesc matrice  $\Rightarrow$  optimizez spațiul
- auxiliar  $\Rightarrow O(k)$  pt spațiu

$DP[i] =$  profitul ghiozdanului cu capacitatea " $i$ "  
 $i = 1, k$

$DP[k] =$  suma maximă cerută

Cod :  $\rightarrow$  PYTHON

```
def knapSack(k, S, m):
```

```
    DP = [0] * (k+1)
```

```
    for i in range(m):
```

```
        for j in range(k, S[i], -1):
```

```
            DP[j] = max(DP[j], S[i] + DP[j - S[i]])
```

```
    return DP[k]
```

# citire

```
f = open("in.txt")
```

```
n = (int)(f.readline())
```

~~###~~

```
S = []
```

```
for i in range(m):
```

```
    S.append((int)(f.readline()))
```

```
K = (int)(f.readline())
```

```
print("S max = ", knapSack(K, S, m))
```

b) Algorithm aproximativ care calculează o sumă cel puțin pe jumătate de mare ca cea optimă

Complexitate timp:  $O(m)$

Complexitate spațiu:  $O(1)$

Idee: adun într-o variabilă sum și în cazul în care depășesc valoarea  $K$ , stochez în sumă maximum dintre suma actuală și elementul curent.

Cod : → PYTHON

```
f = open("in.txt")
```

```
M = (int)(f.readline())
```

```
K = (int)(f.readline())
```

```
sum = 0
```

```
for i in range(m):
```

```
    x = (int)(f.readline())
```

```
    sum += x
```

```
    if sum > K:
```

```
        print(max(sum - x, x))
```

```
        break
```



## Load Balance (max 3p)

1) a) timpul de lucru de cel mult 100, alg 1.1 aprox?  
Exemplu care satisface ~~interbata~~ ipoteza

$n = 3$  activități

2 au timpul de 60 fiecare  $\Rightarrow \left. \begin{array}{l} 2 \times 60 = 120 \\ 60 < 100 \end{array} \right\} \Rightarrow$

1 are timpul de 80,  $80 < 100$

împreună  $80 + 120 = 200$

$\Rightarrow$  alg optim se încadrează în 1.1 aprox.

b) timpul de lucru de cel mult 10, alg 1.1 aprox?

Contradicție

Dacă avem activități de cel mult 10  $\Rightarrow$  diferența maximă este 10.

Po că avem o configurație optimă unde diferența este mai mare ca 10  $\Rightarrow$  maxima mai încălcată are mai mult de o activitate  $\rightarrow$  iau o activitate de aici și o pun pe maxima mai liberă  $\Rightarrow$  soluție mai bună ca cea optimă

Cazul optim  $\rightarrow$  maxima cea mai încălcată = 105  
 $\rightarrow$  maxima cealaltă = 95

timpul maxim este 120  $\Rightarrow \frac{120}{105} \gg 1.1 \Rightarrow$

$\Rightarrow$  alg nu are un factor de aprox de 1.1 pe cazul propus

~~3) Unleaded~~

### 3) Ordered - Scheduling Algorithm

+ procesare cu care scadem descrescator activitate după timpul de desfășurare.

Loxer bound  $\rightarrow$  masina care lucrează cel mai mult va lucra cel puțin cât cel mai costisitor job (cel puțin cât media maximilor)

$$\frac{3}{2} \rightarrow \frac{3}{2} - \frac{1}{2m}$$

Idee: îl schimb pe  $t_g$  în  $(t_m + t_{m+1})$

Fie  $K$  indicele mașinii cu load maxim

Fie  $g$  ultimul job adăugat mașinii  $K$

Fie  $load'(M)$  - load-ul mașinii  $M$  după ce am asignat primele  $g-1$  joburi, dar nu  $g$  jobul  $K$ .

$$load'(K) \leq \frac{1}{m} \sum_{1 \leq i \leq m} load'(i) = \frac{1}{m} \sum_{1 \leq j \leq g} t_j < \frac{1}{m} \sum_{1 \leq j \leq m} t_j \leq LB \leq OPT$$

Lemma 3:  $OPT \geq t_m + t_{m+1}$

$$\begin{aligned} load'(K) + t_g &\leq \frac{1}{m} \sum_{1 \leq i \leq m} \left( \boxed{-t_g} + \boxed{t_g} \right) \leq \frac{1}{m} \sum_{1 \leq j \leq m} t_j - \frac{1}{m} \left( \frac{1}{2} (t_m + t_{m+1}) \right) + \\ &+ \frac{1}{2} (t_m + t_{m+1}) \leq \frac{1}{m} \sum_{1 \leq j \leq m} \left( \boxed{t_j - t_g} + \frac{1}{2} (t_m + t_{m+1}) \right) \leq \\ &\leq \underbrace{OPT - \frac{1}{2m} OPT + \frac{1}{2} OPT}_{\frac{3}{2} OPT} - \frac{1}{2m} OPT \left( \frac{3}{2} - \frac{1}{2m} \right) OPT \end{aligned}$$

$$\frac{1}{m} \sum t_j = OPT$$

$$t_g = \frac{1}{2m} OPT$$



## TSP (max 2p) :

1) Varianta TSP unde toate muchiile au ponderea 1 sau 2.

a) problema rămâne NP-hard pt aceste instanțe,

→ reduc problema TSP la o problemă NP-hard cunoscută și anume problema ciclului hamiltonian.

→ grafic  $G = (V, E)$  pt ciclul hamiltonian

grafic  $G' = (V', E') + K = \text{cost maxim}$ , pt TSP

→ construire  $G'$  urmând pași:

- adaug costul  $c(e) = 1$  pt toate  $m \in E$
- conectez marginile rămase din  $E'$  care nu sunt prezente în  $G$  având costul  $c(e') = 2$
- $K = N$

⇒ construire graf nou  $G'$  în timp polinomial, convertind  $G$  într-un graf complet  $G'$

Dezm:  $\text{P}$  că  $G$  are un ciclu hamiltonian

Acum toate  $v \in V$  formează TSP de cost  $N$   
(deoarece  $c(e) = 1$  ~~toate  $e \in E$~~ )

\* ciclu  $\Rightarrow$  se întoarce în vârful din care a plecat

$\text{P}$  că  $G'$  conține TSP de cost  $N$

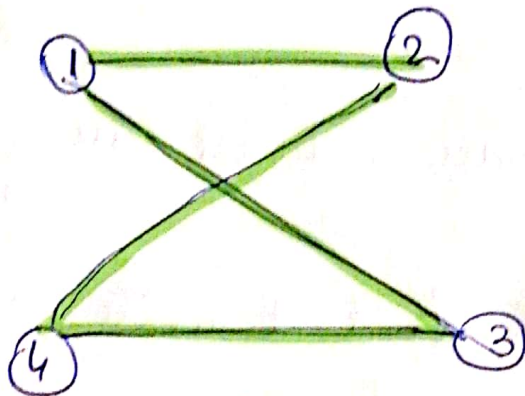
TSP traversează toate vârfurile grafului întorcându-se în vârful original.

Niciun vârf nu este ~~excl~~ exclus din graf

⇒ folosește toate  $m \in E$  de cost  $c(m) = 1 \Rightarrow$  ciclu hamiltonian în  $G$  (5)

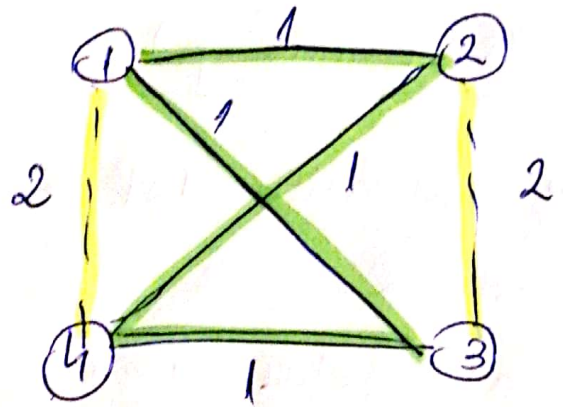
$$N=4$$

$G =$



Ciclu Hamiltonian:  
1 2 4 3 1

$G =$



TSP:

1 2 4 3 1  
Cost = 4 = N

~~a) Regula triunghiului~~  
 ~~$\forall a, b, c \quad a+b \geq c$~~   
~~Verific toate combinațiile de muchii:~~  
 ~~$a=1, b=1, c=1$~~   
 ~~$1+1 \geq 1$  (A)~~  
 ~~$a=1, b=1, c=2$~~   
 ~~$1+1 \geq 2, 2+1 \geq 1, 1+2 \geq 1$  (A)~~  
 ~~$a=1$~~

b) Inegalitatea triunghiului  $\forall u, v, x \in V$   

$$\frac{c(u, x)}{a} \leq \frac{c(u, v)}{b} + \frac{c(v, x)}{c}$$

Verific pe cazuri:

$$a \leq b+c, \forall a, b, c \in \{1, 2\}$$

$$1+1 \geq 1 \Rightarrow 2 \geq 1$$

$$1+1 \geq 2 \Rightarrow 2 \geq 2$$

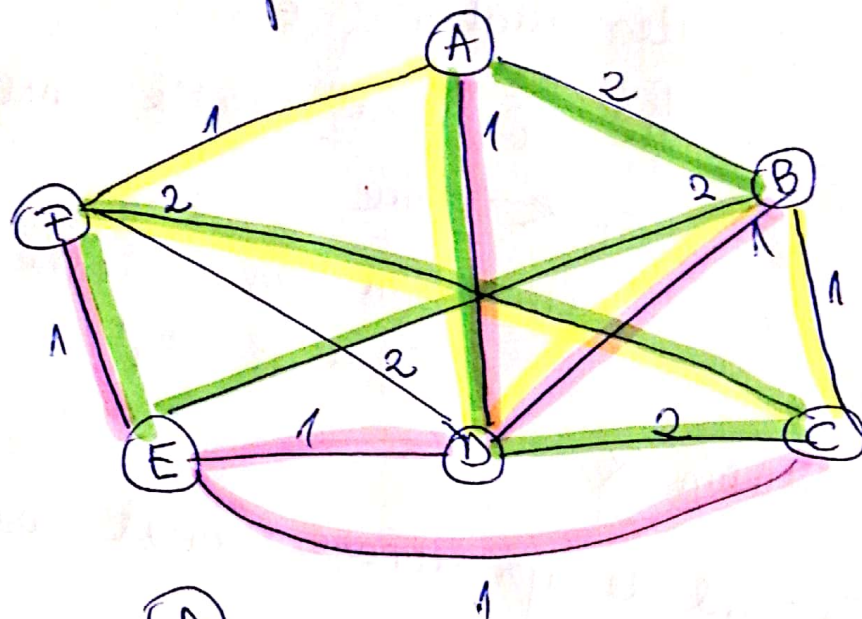
$$1+2 \geq 2 \Rightarrow 3 \geq 2$$

$$2+2 \geq 2 \Rightarrow 4 \geq 2$$

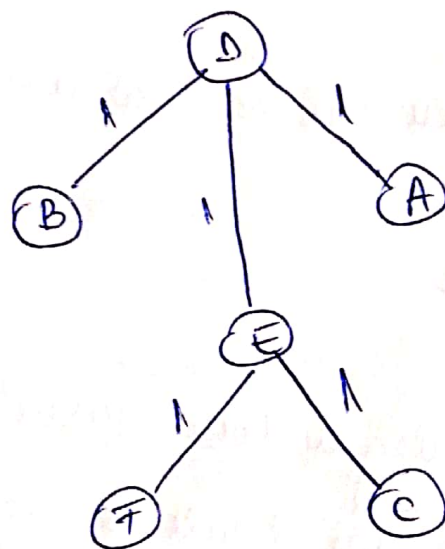


c) Aleg un contraexemplu

He  $G =$



MST al  $G$ :



Rădăcina: D

$D \rightarrow A \rightarrow B \rightarrow E \rightarrow$

$\rightarrow F \rightarrow C \rightarrow D \Rightarrow$

$\Rightarrow$  cost: 10

$\rightarrow$  găsit de alg dat

Drum optim:

$A \rightarrow D \rightarrow B \rightarrow C \rightarrow F \rightarrow A \Rightarrow$  cost: 6

$$\frac{10}{6} \geq \frac{3}{2} \Leftrightarrow 1,66 \geq 1,5$$

Vertex cover (max 2p)

Greedy - 3GNF( $G, X$ )

$C = \{c_1, \dots, c_m\}$

$X = \{x_1, \dots, x_m\}$

cât timp  $C \neq \emptyset$  execută

aleg aleator  $c_j \in C$

fie  $x_i$  una dintre variabilele din  $c_j$

$x_i \leftarrow \text{true}$

eliminăm din  $C$  toate predicatul care  
conțin pe  $x_i$

return  $X$

a) Factorul de aproximare (worst case)

- algoritmul alege mereu prima variabilă din cele  $m$  grupuri
  - worst case:  $m \geq m$
  - soluție de cost  $= m$
  - soluție optimă  $\rightarrow$  aleg a doua variabilă dintr-un grup care se regăsește în toate celelalte grupuri
- $(x_1, x_{m+1}) \vee (x_2, x_{m+1}) \dots \vee (x_m, x_{m+1})$
- $\rightarrow$  soluție de cost  $= 1$

$$ALG = \sum_{1 \leq i \leq m} f(v_i) \begin{cases} 1 & \text{if } x_i \geq \frac{1}{m} \\ 0 & \text{if } x_i < \frac{1}{m} \end{cases} \leq \sum_{1 \leq i \leq m} f(v_i) \cdot x_i \leq$$

$$\leq m \sum_{1 \leq i \leq m} f(v_i) \cdot x_i \leq m \cdot OPT \Rightarrow ALG \leq m \cdot OPT$$



$$b) C = \{c_1, \dots, c_m\}$$

$$X = \{x_1, \dots, x_m\}$$

cât timp  $C \neq \emptyset$  execută:

aleg  $c_j \in C$

$$x_i, x_j, x_k \leftarrow c_j$$

$$x_i, x_j, x_k \leftarrow \text{true}$$

eliminăm din  $C$  toate predicatele  
care conțin  $x_i, x_j, x_k$

returnează  $X$

$$c) X = \{x_1, x_2, \dots, x_m\}$$

$$x_i = \begin{cases} 1, & x_i = \text{true} \\ 0, & x_i = \text{false} \end{cases}$$

$$\text{Minimizăm: } \sum_{1 \leq i \leq m} f(x_i) x_i$$

Constrângeri:

$$\forall x_i, x_i \leq 1$$

$$\forall c_i (x_i, x_j, x_k) \text{ avem: } x_i + x_j + x_k \geq 1$$

d) 1/0 ~~programare~~ programare liniară

$$\begin{cases} x_i \leq 1 \\ x_i \geq \frac{1}{3} \end{cases} \Rightarrow x_i = \text{true}$$

$$\text{ALG} = \sum_{1 \leq i \leq m} \begin{cases} 1, & x_i \geq \frac{1}{3} \\ 0, & x_i < \frac{1}{3} \end{cases} \leq \sum_{1 \leq i \leq m} f(x_i) 3x_i = 3 \sum_{1 \leq i \leq m} f(x_i) x_i \leq$$

$$\text{Concluzia: } \text{ALG} \leq 3 \text{OPT} \leq 3 \text{OPT}$$