

## ➤ Probleme CC seminar\_1:

### ❖ Problema 1

Se dă  $X$  un număr natural scris în baza 1.  
Să se deplaseze  $X$  spre dreapta cu 4 celule.

#### Exemple:

Pentru  $X = 5$ , banda arată astfel:

- La început:

...	B	B	1	1	1	1	1	1	B	B	...
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

- La final:

...	B	B	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	B	B	...
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

Pentru  $X = 2$ , banda arată astfel:

- La început:

...	B	B	1	1	1	B	B	...
-----	---	---	---	---	---	---	---	-----

- La final:

...	B	B	0	0	0	0	1	1	1	B	B	...
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

Pas 1: **Cât timp** citim 1, scriem 1, pas dreapta.

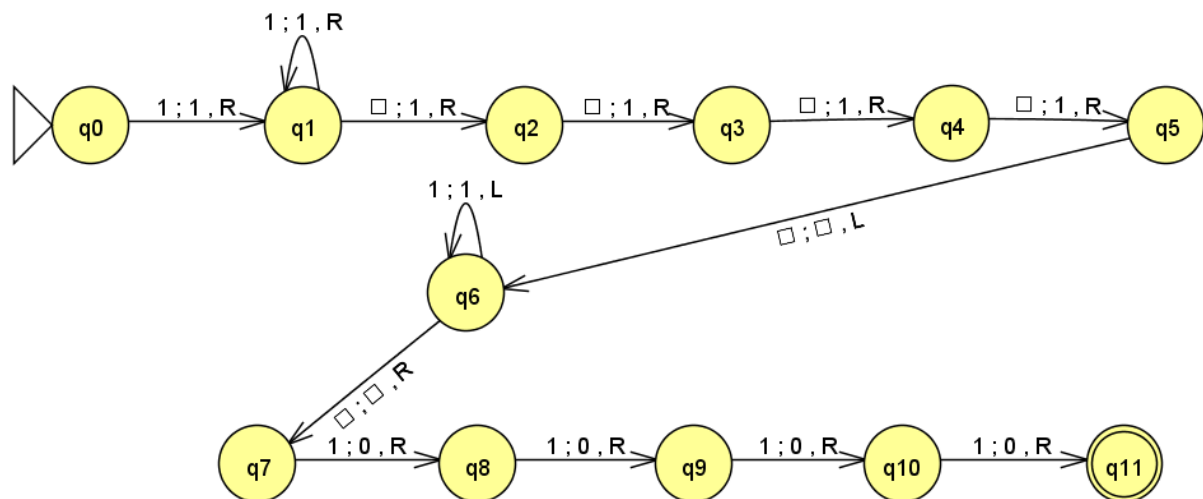
Pas 2: **(De 4 ori)** citim B, scriem 1, pas dreapta.

Pas 3: Citim B, scriem B, pas stânga.

Pas 4: **Cât timp** citim 1, scriem 1, pas stânga.

Pas 5: Citim B, scriem B, pas dreapta.

Pas 6: **(De 4 ori)** citim 1, scriem 0, pas dreapta.



**Obs:** Pentru simplitate, la complexități am *aproximat* lungimea inițială a benzii ( $X+1$  simboluri de 1) cu valoarea  $X$ .

**Complexitate spațiu:** (numărul de celule ocupate pe bandă la finalul problemei)

$$C.S. = X + 4 \Rightarrow O(X)$$

**Complexitate timp:** (am însumat complexitățile pentru cei 6 pași din algoritm)

$$C.T. = X + 4 + 1 + (4 + X) + 1 + 4 = 2X + 14 \Rightarrow O(X)$$

➤ Probleme CC seminar\_2:

❖ Problema 2

Se dau  $X$  și  $Y$  numere naturale scrise în baza 1 și separate prin simbolul 0.

Să se calculeze funcția  $|X - Y|$ .

(Să se adauge la finalul benzii simbolul 2, apoi rezultatul  $|X - Y|$  scris în baza 1.)

**Exemple:**

Pentru  $X = Y = 5$ , banda arată astfel:

- La început:

...	B	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	B	B	B	...
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

- La final:

...	B	a	a	a	a	a	a	0	b	b	b	b	b	b	2	1	B	...
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

Pentru  $X = 5, Y = 2$ , banda arată astfel:

- La început:

...	B	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	B	B	B	B	B	B	...
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

- La final:

...	B	a	a	a	a	1	1	0	b	b	b	2	1	1	1	1	B	...
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

Pentru  $X = 2, Y = 5$ , banda arată astfel:

- La început:

...	B	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	B	B	B	B	B	B	...
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

- La final:

...	B	a	a	a	0	b	b	b	1	1	1	2	1	1	1	1	B	...
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

**Pas 1** (Comparăm numerele  $X$  și  $Y$ , marcând alternativ câte o cifră din  $X$  și apoi din  $Y$ ):

- **Citim un 1 din  $X$** , scriem **a**, pas dreapta (schimbăm starea)  
SAU (dacă nu mai există 1 în  $X$  și citim 0) **sărim la pas 2** ( $X \leq Y$ ).
- *Cât timp* citim 1, scriem 1, pas dreapta.
- Citim 0, scriem 0, pas dreapta (schimbăm starea).
- *Cât timp* citim b, scriem b, pas dreapta.
- **Citim un 1 din  $Y$** , scriem **b**, pas stânga (schimbăm starea)  
SAU (dacă nu mai există 1 în  $Y$  și citim B) **sărim la pas 3** ( $X > Y$ ).
- *Cât timp* citim 0, 1 sau b, nu modificăm banda (scriem simbolul citit), pas stânga.
- Citim a, scriem a, pas dreapta (schimbăm starea).
- **Repetăm pas 1.**

**Pas 2** (Numărul  $X$  este complet marcat, deci  $X \leq Y$ . Mergem la finalul benzii și scriem delimitatorul 2 și 1-ul în plus pentru scrierea specială a numerelor în baza 1.)

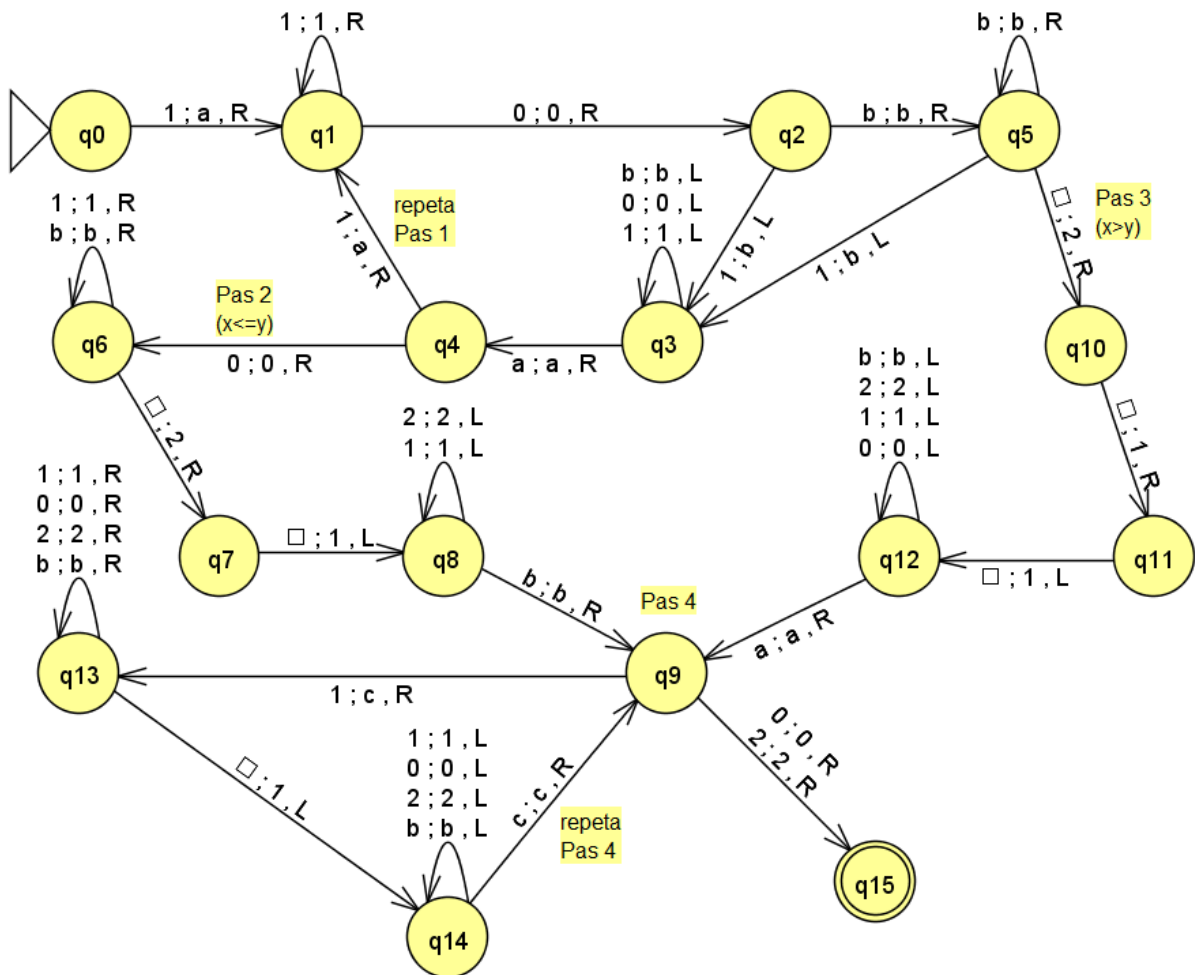
- Citim 0, scriem 0, pas dreapta.
- *Cât timp* citim 1 sau b, nu modificăm banda, pas dreapta.
- Citim B, **scriem 2**, pas dreapta.
- Citim B, **scriem 1**, pas stânga.
- *Cât timp* citim 1 sau 2, nu modificăm banda, pas stânga.
- Citim b, scriem b, pas dreapta.
- **Sărim la pas 4.** (Vom copia la finalul benzii unitățile nemarcate din  $Y$ .)

**Pas 3** (Numărul Y este complet marcat, deci  $X > Y$ . Mergem la finalul benzii și scriem delimitatorul 2 și 1-ul în plus pentru scrierea specială a numerelor în baza 1. Apoi scriem încă un 1 corespunzător unității din X care a fost deja marcată cu a la pas 1.)

- Citim B, **scriem 2**, pas dreapta.
- Citim B, **scriem 1**, pas dreapta.
- Citim B, **scriem 1**, pas stânga.
- *Cât timp* citim 0, 1, 2 sau b, nu modificăm banda, pas stânga.
- Citim a, scriem a, pas dreapta.
- **Sărim la pas 4.** (Vom copia la finalul benzii unitățile nemarcate din X.)

**Pas 4** (*Copiem la finalul benzii cele  $Y - X$  unități rămase nemarcate la finalul numărului  $Y$  sau cele  $X - Y - 1$  unități rămase nemarcate la finalul numărului  $X$  după terminarea primului pas.*)

- **Citim un 1**, scriem c, pas dreapta  
SAU (dacă toate unitățile sunt deja marcate cu c)  
**citim 0 sau 2**, nu modificăm banda, pas dreapta => **STOP în stare finală.**
- *Cât timp* citim 0, 1, 2 sau b, nu modificăm banda, pas dreapta.
- Citim B, **scriem 1**, pas stânga.
- *Cât timp* citim 0, 1, 2 sau b, nu modificăm banda, pas stânga.
- Citim c, scriem c, pas dreapta.
- ***Repetăm* pas 4.**



### Complexitate spațiu:

$$C.S. = X + Y + |X - Y| \Rightarrow O(X + Y)$$

(complexitate spațiu *liniară* în funcție de lungimea inițială a benzii, adică a datelor de intrare)

### Complexitate timp:

- **Pas1** este recursiv, se repetă de  $\min\{X, Y\}$  ori (până cel mai mic dintre numere ajunge să fie complet marcat), iar distanța parcursă dus-întors este constantă și aproximativ egală cu  $2X$ .
- La **Pas2** parcurgem banda spre dreapta de la delimitatorul 0 până la final unde adăugăm două simboluri (facem aproximativ  $Y$  pași), apoi parcurgem banda spre stânga de la final sărind peste partea rămasă nemarcată în  $Y$  (facem aproximativ  $Y - X$  pași).
- La **Pas3** parcurgem banda spre dreapta de la final unde adăugăm trei simboluri (facem **număr constant** de pași), apoi parcurgem banda spre stânga de la final sărind peste  $Y$  și peste partea rămasă nemarcată în  $X$  (facem aproximativ  $Y + (X - Y) = X$  pași).
- Dar după Pas1 se va aplica fie Pas2, fie Pas3, deci la complexitate considerăm  $\max\{\text{Pas2}, \text{Pas3}\}$ .
- **Pas4** este recursiv, se repetă de aproximativ  $|X - Y|$  ori (pentru fiecare unitate pe care o copiem la finalul benzii), iar distanța parcursă dus-întors este constantă și aproximativ egală cu cea parcursă spre stânga fie la Pas2, fie la Pas3.
- **Concluzie:**

$$C.T. = \min\{X, Y\} * (2X) + \max\{Y + (Y - X), X\} + |X - Y| * (2 * \max\{Y - X, X\})$$

Observăm că funcțiile dominante sunt cele de la pașii recursivi 1 și 4.

- Dacă  $X \leq Y$ , avem  $X * (2X) + (Y - X) * 2(Y - X) = 2 * (X^2 + (Y - X)^2)$
- Dacă  $X > Y$ , avem  $Y * (2X) + (X - Y) * (2X) = 2X * (Y + X - Y) = 2X^2$ .

Putem spune că algoritmul are complexitatea timp  $O(X^2 + (Y - X)^2)$ , dar putem observa și că are complexitate timp *pătratică* în funcție de lungimea inițială a benzii, adică  $O((X + Y)^2)$ .

### ❖ Problema 3

Se dă  $X$  număr natural scris în baza 1.

Să se accepte intrarea dacă  $X$  este o putere a lui 2 (adică  $X = 2^k, k \geq 0$ ).

### Obs:

*acceptare input = ne oprim în stare finală*

*respingere input = ne oprim în stare nefinală*

### Exemple:

Pentru  $X = 8$ , banda arată astfel:

- La început:

...	B	1	1	1	1	1	1	1	1	1	B	...
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

- Apoi (marcăm 1-ul special;

și cât timp e posibil, pentru fiecare doi de 1, îl marcăm doar pe *primul din pereche*):

...	B	a	a	1	a	1	a	1	a	1	B	...
...	B	a	a	a	a	1	a	a	a	1	B	...
...	B	a	a	a	a	a	a	a	a	1	B	...

- La final ( $X > 0$  este putere a lui 2  $\Leftrightarrow X$  împărțit repetat la 2 ajunge la valoarea impară = 1, adică **acceptăm**  $X$  dacă avem **doar a-uri** pe bandă):

...	B	a	a	a	a	a	a	a	a	a	B	...
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

Pentru  $X = 6$ , banda arată astfel:

- La început:

...	B	1	1	1	1	1	1	1	B	...
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

- Apoi (marcăm 1-ul special;

și cât timp e posibil, pentru fiecare doi de 1, îl marcăm doar pe *primul din pereche*):

...	B	a	a	1	a	1	a	1	B	...
...	B	a	a	a	a	1	a	a	B	...

- La final ( $X > 0$  nu este putere a lui 2  $\Leftrightarrow X$  împărțit repetat la 2 ajunge la o valoare impară  $\neq 1$ , adică *respingem*  $X$  dacă avem **un a la final și în rest cel puțin un 1**):

...	B	a	a	a	a	1	a	a	B	...
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

### Pas 1:

- Citim un 1, scriem 1, pas dreapta (unitatea specială pentru scrierea în baza 1).
- Dacă **citim B**, scriem B, pas stânga  $\Rightarrow$  (respingem  $X = 0$ ) **STOP în stare nefinală.**  
SAU Dacă **citim 1**, scriem 1, pas stânga  $\Rightarrow$  ( $X > 0$ ) **Sărim la pas 2.**

**Pas 2** (Împărțim numărul curent de 1-uri de pe bandă la 2, marcând doar primul 1 din fiecare pereche de două unități nemarcate.)

- *Cât timp* citim a, nu modificăm banda, pas dreapta.
- **Citim un 1** (*primul din pereche*), **scriem a**, pas dreapta  
SAU (dacă deîmpărțitul a fost *nr par* citim B) **sărim la pas 3.**
- *Cât timp* citim a, nu modificăm banda, pas dreapta.
- **Citim un 1** (*al doilea din pereche*), **scriem 1**, pas dreapta  
SAU (dacă deîmpărțitul a fost *nr impar* citim B) **sărim la pas 4.**
- **Repetăm pas 2.**  
[\* **recursivitate internă (Pas2)** = repetăm “scăderea” a două unități din numărul curent]

**Pas 3** (Parcurgem toată banda spre stânga pentru a face apoi încă o împărțire la 2.)

- Citim B, scriem B, pas stânga.
- *Cât timp* citim a sau 1, nu modificăm banda, pas stânga.
- Citim B, scriem B, pas dreapta.
- **Sărim la pas 2.**  
[\*\* **recursivitate externă (Pas2+Pas3)** = repetăm împărțirea numărului curent la 2]

**Pas 4** (Verificăm dacă deîmpărțitul a fost =1 sau o altă valoare impară  $\neq 1$ .)

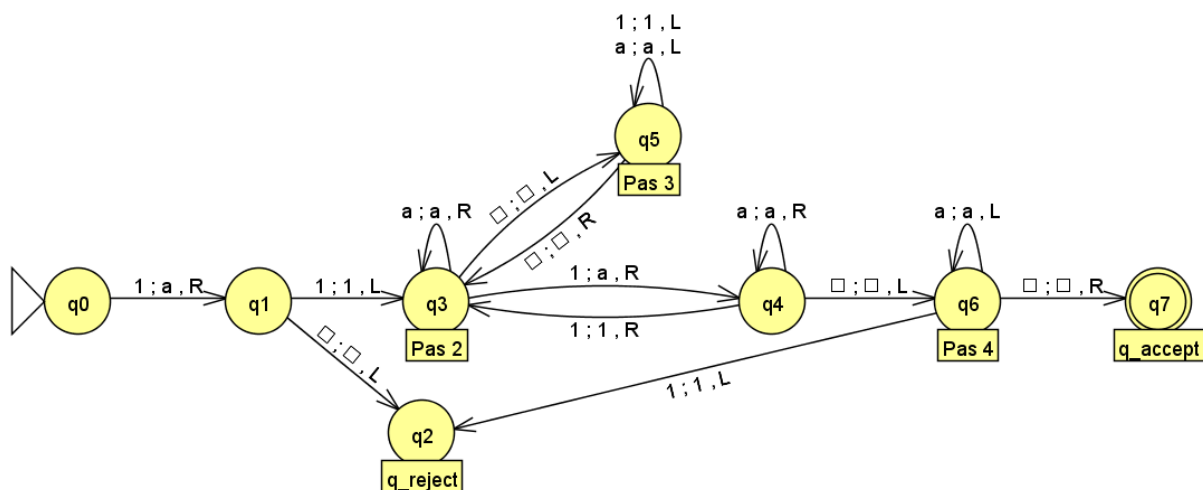
- Citim B, scriem B, pas stânga.
- *Cât timp* citim a, scriem a, pas stânga.
- Dacă **citim 1**, scriem 1, pas dreapta  $\Rightarrow$  **STOP în stare nefinală** (*respingem*  $X$ )  
(Dacă banda încă conține unități de 1 nemarcate cu a  
 $\Rightarrow$  ultimul deîmpărțit nr impar  $\neq 1$ , deci  $X$  nu este putere a lui 2.)  
SAU Dacă **citim B**, scriem B, pas dreapta  $\Rightarrow$  **STOP în stare finală** (*acceptăm*  $X$ )  
(Dacă banda este complet marcată cu a-uri  
 $\Rightarrow$  ultimul deîmpărțit nr impar = 1, deci  $X$  este putere a lui 2.)

### Complexitate spațiu:

$C.S. = X \Rightarrow O(X)$  (nu am folosit spațiu suplimentar față de input)

### Complexitate timp:

- La **Pas1** facem un **număr constant** de pași pe bandă.
- **[\*\*]** *Recursivitatea externă* (care conține pașii 2 și 3) se repetă de maxim  $\log_2 X$  ori (pentru că de maxim atâtea ori putem să-l împărțim pe  $X$  la 2 până să ajungem la un număr impar).
  - **[\*]** *La recursivitatea internă* (**Pas2** executat recursiv) observăm că, indiferent câți de 1 sunt pe bandă, pentru a împărți numărul curent la 2 facem o parcurgere completă spre dreapta a benzii (deci facem aproximativ  $X$  pași pe bandă).
  - La **Pas3** facem o parcurgere completă spre stânga a benzii (tot aproximativ  $X$  pași).
- La **Pas4** mai facem o parcurgere spre stânga a benzii pentru a verifica dacă mai conține vreun simbol de 1 sau este complet marcată cu a-uri (facem maxim  $X$  pași).
- **Concluzie:**  
 $C.T. = \log_2(X) * (X + X) + X \Rightarrow O(X * \log(X))$



**Obs:** La complexitatea pasului 2 recursiv [\*] am fi putut calcula și altfel. Dacă presupunem că numărul curent este  $n$  (deci avem  $n$  simboluri de 1 aflate la distanțe egale pe bandă), pentru a-l împărți la 2 („scăzând” repetat câte două unități) vom repeta Pas2 de  $\frac{n}{2}$  ori și la fiecare repetare vom face câte  $2 * d$  pași pe bandă, unde  $d = \frac{x}{n}$  este distanța dintre două simboluri de 1 consecutive. Rezultă complexitatea timp totală a recursivității interne este  $\frac{n}{2} * \left(2 * \frac{x}{n}\right) = X$ .

➤ Probleme CC seminar\_3:

❖ Problema 4

Se dau (pe banda B1)  $X$  și  $Y$  numere naturale scrise în baza 2, separate prin simbolul #. Să se calculeze (pe banda B2) funcția  $X + Y$  (rezultatul scris tot în baza 2).

**Obs:** Dacă avem nevoie, putem folosi și alte benzi auxiliare, număr finit.

**Exemplu** de adunare în baza 2:

X =	B	1	1	1	0	1	0	1	1	1	0	0	1	0
Y =	B	B	B	1	0	0	1	1	1	1	0	1	0	0
u =	1	1	1	0	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0
S =	1	0	0	0	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0

(unitate ținută minte)  
(suma X+Y)

- La început benzile arată astfel:

B1: ...B 1 1 1 0 1 0 1 1 1 0 0 1 0 # 1 0 0 1 1 1 1 0 1 0 0 B... (input: X#Y)  
B2: ...B B B... (vom calcula rezultatul X+Y)  
B3: ...B B B... (bandă auxiliară)

- La final benzile arată astfel:

B1: ...B B 1 1 1 0 1 0 1 1 1 0 0 1 0 # 1 0 0 1 1 1 1 0 1 0 0 B... (input: X#Y)  
B2: ...B 1 0 0 0 1 0 0 1 1 0 0 1 1 0 B... (rezultatul X+Y)  
B3: ...B B B B 1 0 0 1 1 1 1 0 1 0 0 B... (copia lui Y)

**Pas 1** (Pe banda B1 parcurgem numărul  $X$  spre dreapta până la simbolul #.)

- Cât timp pe B1 citim 1 sau 0, nu modificăm, pas dreapta (și pe benzile B2 și B3 staționăm pe B).
- Pe B1 citim #, scriem #, pas dreapta (schimbăm starea).

**Pas 2** (Copiem numărul  $Y$  de pe banda B1 pe banda B3.)

- Cât timp pe B1 citim 1 sau 0, nu modificăm, pas dreapta și pe B3 citim B, scriem simbolul citit de pe B1, pas dreapta (și pe B2 staționăm pe B).
- Pe B1 citim B, scriem B, pas stânga (și pe B2 și B3 staționăm pe B).

**Pas 3** (Pe banda B1 parcurgem numărul  $Y$  spre stânga până la simbolul #.)

- Cât timp pe B1 citim 1 sau 0, nu modificăm, pas stânga (și pe benzile B2 și B3 staționăm pe B).
- Pe B1 citim #, scriem #, pas stânga și pe B3 citim B, scriem B, stânga. (**Obs:** Pe B1 și B3 capetele de citire/scriere sunt pe ultimele cifre din  $X$  și  $Y$ .)

**Pas 4** (Adunăm modulo 2 numărul  $X$  de pe banda B1 cu numărul  $Y$  de pe banda B3 și scriem rezultatul  $X+Y$  pe banda B2.)

**Observații** valabile pentru pas4:

- Pentru adunare folosim **două stări** în funcție de valoarea unității ținute minte (**0 sau 1**).
- Pe toate cele 3 benzi facem simultan câte un **pas la stânga** (dar dacă pe B1 sau B3 citim **B**, atunci **staționăm** pe acea bandă).
- Pe B1 și B3 nu le modificăm (scriem simbolul citit).
- Pe B2 **citim B** și scriem unitatea calculată din rezultat (conform tranzițiilor detaliate mai jos).

**Caz 1: Dacă suntem în starea pentru  $unitate = 0$ .**

**Caz 1.1: Tranzițiile de pe bucla stării pentru  $unitate = 0$ :**

- Dacă pe B1 citim **1** și pe B3 citim **0 sau B**, atunci pe B2 scriem **1**.
- Dacă pe B1 citim **0 sau B** și pe B3 citim **1**, atunci pe B2 scriem **1**.
- Dacă pe B1 citim **0** și pe B3 citim **0**, atunci pe B2 scriem **0**.
- Dacă pe B1 citim **0** și pe B3 citim **B**, atunci pe B2 scriem **0**.
- Dacă pe B1 citim **B** și pe B3 citim **0**, atunci pe B2 scriem **0**.
- Dacă pe B1 citim **B** și pe B3 citim **B**, atunci pe B2 scriem **B**. => **STOP în stare finală**.

**Caz 1.2: Tranzițiile de la starea pentru  $unitate = 0$  către starea pentru  $unitate = 1$ :**

- Dacă pe B1 citim **1** și pe B3 citim **1**, atunci pe B2 scriem **0**.

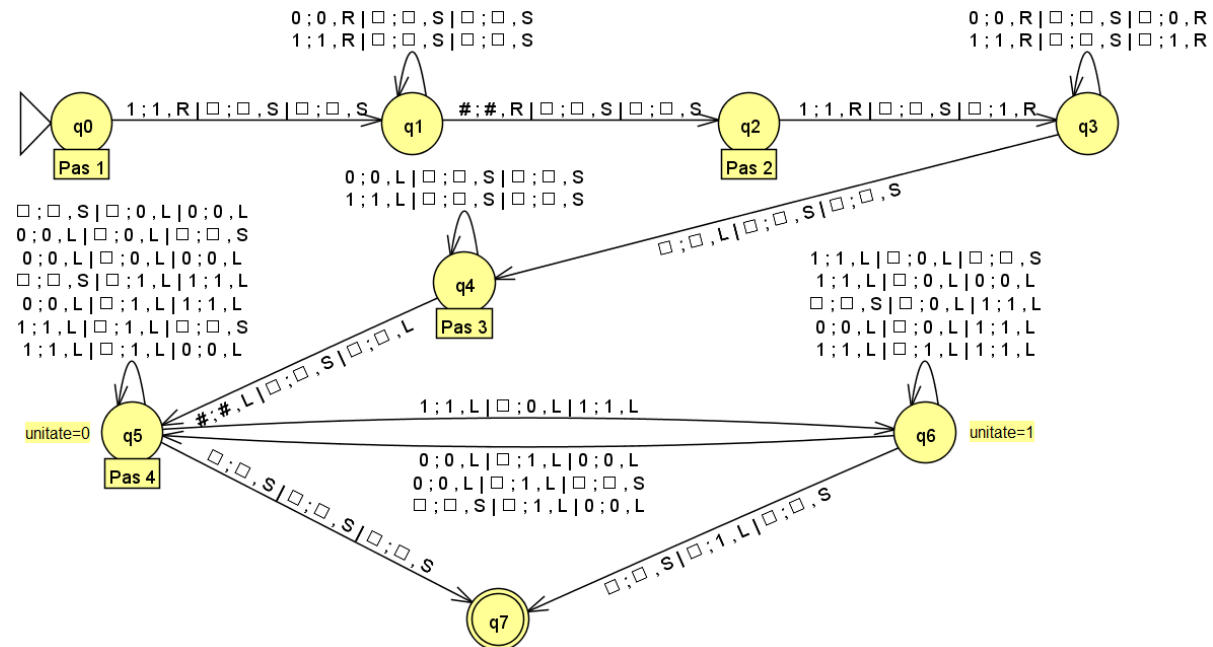
**Caz 2: Dacă suntem în starea pentru  $unitate = 1$ .**

**Caz 2.1: Tranzițiile de pe bucla stării pentru  $unitate = 1$ :**

- Dacă pe B1 citim **1** și pe B3 citim **1**, atunci pe B2 scriem **1**.
- Dacă pe B1 citim **0 sau B** și pe B3 citim **1**, atunci pe B2 scriem **0**.
- Dacă pe B1 citim **1** și pe B3 citim **0 sau B**, atunci pe B2 scriem **0**.

**Caz 2.2: Tranzițiile de la starea pentru  $unitate = 1$  către starea pentru  $unitate = 0$ :**

- Dacă pe B1 citim **0** și pe B3 citim **0**, atunci pe B2 scriem **1**.
- Dacă pe B1 citim **0** și pe B3 citim **B**, atunci pe B2 scriem **1**.
- Dacă pe B1 citim **B** și pe B3 citim **0**, atunci pe B2 scriem **1**.
- Dacă pe B1 citim **B** și pe B3 citim **B**, atunci pe B2 scriem **1**. => **STOP în stare finală**.



**Obs:** Complexitățile spațiu și timp trebuie exprimate în funcție de *lungimea pe bandă a datelor de intrare*, deci vom nota  $n = \text{len}(X_{(2)}) = \log_2(X)$  și  $k = \text{len}(Y_{(2)}) = \log_2(Y)$ , unde  $X_{(2)}$  și  $Y_{(2)}$  sunt scrierile în baza 2 ale numerelor  $X$  și  $Y$ .

**Complexitate spațiu:**

Observăm că numărul  $(X + Y)_{(2)}$  poate avea cu maxim o cifră mai mult decât cel mai mare dintre numerele  $X_{(2)}$  și  $Y_{(2)}$ , deci  $\text{len}((X + Y)_{(2)}) = \max\{n, k\} + 1$ .



$C.S. = (n + k) + \max\{n, k\} + k \Rightarrow O(n + k)$  (complexitate spațiu *liniară* în funcție de lungimea inputului)

**Complexitate timp:**

- La **Pas1** facem  $n$  pași spre dreapta pentru parcurgerea numărului  $X$ .
- La **Pas2** facem  $k$  pași spre dreapta pentru copierea numărului  $Y$ .
- La **Pas3** facem  $k$  pași spre stânga pentru parcurgerea numărului  $Y$ .
- La **Pas4** facem aproximativ  $\max\{n, k\}$  pași spre stânga pentru a calcula  $(X + Y)_{(2)}$ .
- Concluzie:**  
 $C.T. = n + k + k + \max\{n, k\} \Rightarrow O(n + k)$  (complexitate timp *liniară* în funcție de lungimea inputului)

❖ **Problema 5**

Se dă (pe banda B1)  $X$  număr natural nenul scris în baza 1 (fără 1-ul în plus).

Să se calculeze (pe banda B2)  $\lfloor \sqrt{X} \rfloor$  (parte întreagă inferioară din radical din  $X$ ), rezultatul funcției scris în baza 1.

✓ **[Idee 1]**

Pornim de la numărul  $Y = 1$ . Cât timp  $Y^2 < X$ , îl incrementăm pe  $Y$ .

Dacă  $Y^2 = X$ , atunci avem valoarea căutată  $Y = \sqrt{X}$  (dacă  $X$  este pătrat perfect).

Dacă  $Y^2 > X$ , atunci îl decrementăm o dată pe  $Y$  și obținem valoarea căutată  $Y = \lfloor \sqrt{X} \rfloor$  (dacă  $X$  nu este pătrat perfect).

**Exemple:**

Pentru  $X = 9$ , la început benzile arată astfel:

<b>B1:</b>	...B	1	1	1	1	1	1	1	1	B...	$X$
<b>B2:</b>	...B	B	B	...							vom calcula $\lfloor \sqrt{X} \rfloor$

La final, benzile arată astfel:

<b>B1:</b>	...B	1	1	1	1	1	1	1	1	B...	$X$	$\sim Y^2$
<b>B2:</b>	...B	1	1	1	B	...					$\lfloor \sqrt{X} \rfloor$	$Y \in \{1, 2, \dots, \sim \sqrt{X}\}$

Pentru  $X = 6$ , la început benzile arată astfel:

<b>B1:</b>	...B	1	1	1	1	1	B...	$X$
<b>B2:</b>	...B	B	B	...				vom calcula $\lfloor \sqrt{X} \rfloor$

La final, benzile arată astfel:

<b>B1:</b>	...B	1	1	1	1	1	B...	$X$	$\sim Y^2$
<b>B2:</b>	...B	1	1	0	B	...		$\lfloor \sqrt{X} \rfloor$	$Y \in \{1, 2, \dots, \sim \sqrt{X}\}$

**Pas 1** (Pe banda B2 *inițializăm*  $Y = 1$ .)

- Pe B1 staționăm pe 1 și pe B2 citim B, scriem 1, staționăm.

**Pași 2+3** (Pe B1 încercăm să parcurgem spre dreapta primele  $Y^2$  unități din numărul  $X$  pentru a *compara* valorile acestor numere.

Pentru a contoriza aceste  $Y^2$  unități ne folosim de numărul curent  $Y$  scris pe B2, astfel:

- pentru "*for*"-ul *exterior* de lungime  $Y$  vom marca cu  $a$  câte o unitate din  $Y$ ,
- iar pentru "*for*"-ul *interior* de lungime  $Y$  (pentru fiecare unitate marcată sau nemarcată din  $Y$ ) vom face un pas dreapta pe ambele benzi).

### Pas2

- a) [**for** "for"-ul exterior] Pe B1 staționăm pe 1 și pe B2 citim un 1, **scriem a**, staționăm.  
b) - *Cât timp* pe B2 citim a, nu modificăm, pas stânga (și pe B1 staționăm pe 1).  
- Apoi pe B2 citim B, scriem B, pas dreapta.

### Pas3

- a) [**for** "for"-ul interior] *Cât timp* pe B1 **citim 1** și pe B2 **citim a sau 1**, nu modificăm benzile, pas dreapta pe ambele.  
b) - Dacă pe B1 **citim 1**, scriem 1, staționăm și pe B2 **citim B**, scriem B, pas stânga  
(am parcurs încă  $Y$  unități din  $X$ )  $\rightarrow$  Continuăm cu **pas3 c)**.  
**SAU** - Dacă pe B1 **citim B** și pe B2 **citim a sau 1**, nu modificăm benzile și staționăm (cele  $Y$  unități nu au încăput în  $X$ , deci  $Y^2 > X$ )  $\rightarrow$  **Sărim la Pas4** (decrementăm  $Y$ ).  
**SAU** - Dacă pe B1 **citim B** și staționăm și pe B2 **citim B** și facem pas stânga (am parcurs încă  $Y$  unități din  $X$ , deci știm că  $X : Y$ )  $\rightarrow$  **Sărim la Pas5** (avem  $Y^2 \geq X$ ).  
c) - *Cât timp* pe B2 citim 1, scriem 1, pas stânga (și pe B1 staționăm pe 1).  
- Apoi pe B2 **citim a**, scriem a, pas dreapta.  
d) - Dacă pe B2 **citim 1** (adică  $Y$  nu este complet marcat)  $\rightarrow$  **Repetăm pas2 a)** [se repetă "for"-ul exterior].  
**SAU** - Dacă pe B2 **citim B** (adică  $Y$  este complet marcat, deci am terminat de calculat  $Y^2$  și știm că  $Y^2 < X$ )  $\rightarrow$  **Sărim la Pas6** (incrementăm  $Y$ , apoi comparăm noul  $Y^2$  cu  $X$ ).

**Pas 4** (Avem  $Y^2 > X$ , deci îl decrementăm pe  $Y$  și îl demarcăm, apoi ne oprim.)

- a) - *Cât timp* pe B2 citim **a sau 1**, nu modificăm, pas dreapta (și pe B1 staționăm pe B).  
- Apoi pe B2 citim B, scriem B, pas stânga.  
b) - Pe B2 citim **un a sau un 1**, scriem **0**, pas stânga (**decrementăm  $Y$** ).  
c) - *Cât timp* pe B2 citim **a sau 1**, scriem **1**, pas stânga (**demarcăm tot  $Y$** ).  
- Apoi pe B2 citim B, scriem B, staționăm  $\rightarrow$  **STOP în stare finală**.

**Pas 5** (Avem  $X : Y$ , deci verificăm dacă se terminase calculul lui  $Y^2$  sau nu.)

-- Dacă pe B2 **citim 1**, scriem 1, staționăm.  $\rightarrow$  **Sărim la Pas4 b)**.

(Dacă  $Y$  nu este complet marcat, atunci  $X = Y * k$  cu  $k < Y$ , adică  $Y^2 > X$ , atunci decrementăm  $Y$ , îl demarcăm și ne oprim.)

**SAU** -- Dacă pe B2 **citim a**, scriem a, staționăm. **Sărim la Pas4 c)**.

(Dacă  $Y$  este complet marcat, atunci  $Y^2 = X$ , deci avem  $Y$  corect, îl demarcăm și ne oprim.)

**Pas 6** [**while** "while"-ul principală, "**while**"  $Y^2 < X$ ]

(Incrementăm  $Y$ , apoi îl demarcăm parcurgându-l spre stânga.

Mergem stânga până la începutul lui  $X$ . Comparăm noul  $Y^2$  cu  $X$ .)

- Pe B1 staționăm pe 1 și pe B2 citim **B**, scriem **1**, pas stânga (**incrementăm  $Y$** ).
- *Cât timp* pe B1 staționăm pe 1 și pe B2 citim **a**, scriem **1**, pas stânga (**demarcăm tot  $Y$** ).
- Apoi *cât timp* pe B1 citim 1, scriem 1, pas stânga și pe B2 staționăm pe B (mergem la începutul lui  $X$ ).
- Pe B1 și B2 citim B, scriem B, pas dreapta.  $\rightarrow$  **Sărim la pas2 a)**.

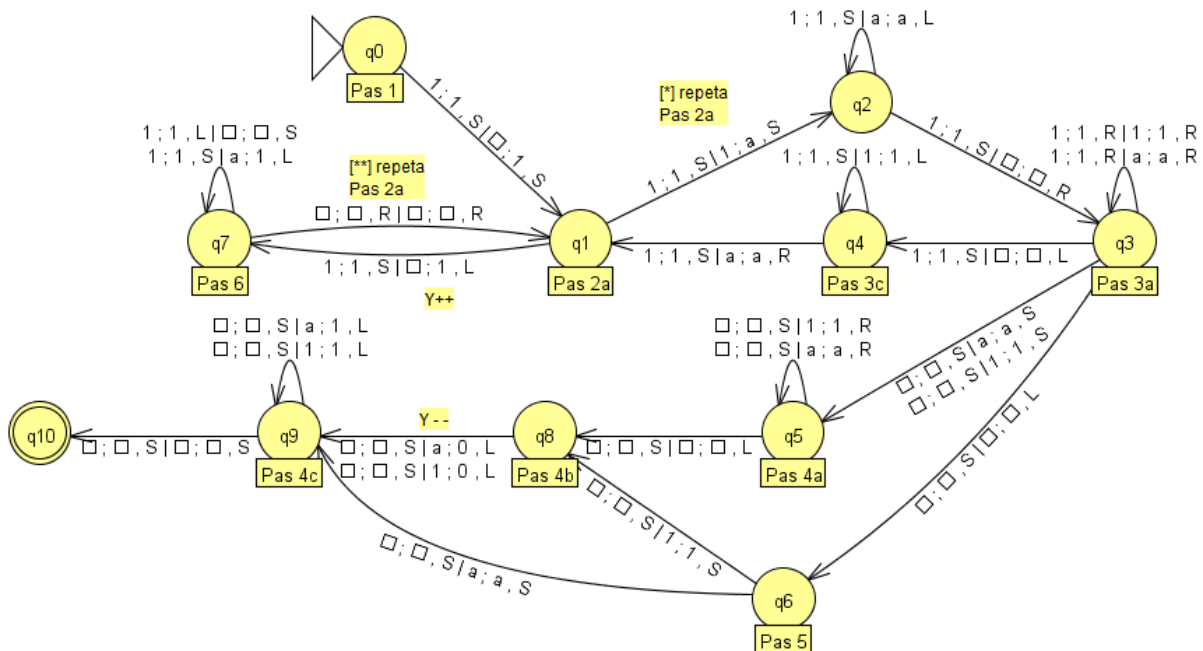
**Complexitate spațiu:**

$$C.S. = X + Y \cong X + \sqrt{X} \Rightarrow O(X)$$

**Complexitate timp:**

- La **Pas1** facem **un pas**.
- [**\*\* recursivitatea principală**: “while”  $Y^2 < X$  incrementăm  $Y$ ] Se aplică **Pas6** pentru fiecare  $Y \in \{1, 2, \dots, \sim\sqrt{X}\}$ , deci recursivitatea [**\*\***] se repetă de  $\sim\sqrt{X}$  ori.
- Pentru valoarea curentă a numărului  $Y$ :
  - [**\* “for”-ul exterior**] Se repetă de  $Y$  ori (pentru fiecare unitate din  $Y$ ):
    - i) La **pas2 a)+b)** marcăm cu a o unitate din  $Y$  și parcurgem spre stânga tot **prefixul marcat** al lui  $Y$ .
    - ii) [**“for”-ul interior**] La **Pas3 a)** parcurgem tot numărul  $Y$  spre dreapta (partea marcată și cea nemarcată).
    - iii) La **Pas3 c)** parcurgem spre stânga tot **suffixul nemarcat** al lui  $Y$ . Apoi:
      - Dacă  $Y$  nu este complet marcat, atunci **repetăm recursivitatea [**\*\***]**.
      - Dacă  $Y$  este complet marcat, atunci mergem la **Pas6**.
  - ➔ Deci în total pentru **i)+ii)+iii)** facem aproximativ  **$2*Y$**  pași pe bandă.
  - La **Pas6** facem **un pas** pentru incrementarea lui  $Y$ , apoi  $Y$  pași pentru demarcarea lui  $Y$ , apoi  $Y^2 (<X)$  pași pentru a reveni la începutul lui  $X$ , **repetăm recursivitatea [**\*\***]**.
- Când s-a terminat numărul  $X$  (la **Pas3 b)**, sărim **fie la Pas4, fie la Pas5**.
  - La **Pas4: a)** facem **maxim  $Y$**  pași pentru a ajunge la finalul benzii; **b) un pas** pentru decrementarea lui  $Y$ ; **c)** apoi  $Y$  pași pentru demarcarea lui  $Y$ .
  - SAU La **Pas5** facem aproximativ  $Y$  pași pentru demarcarea lui  $Y$  (eventual cu decrementare înainte).
  - Deci se fac  **$\max\{Pas4, Pas5\}$**  pași.
- **Concluzie:**

$$C.T. = \sqrt{X} * [Y * (2Y) + Y^2] + \max\{2Y, Y\} = \sqrt{X} * Y^2 \cong \sqrt{X} * X \Rightarrow \mathbf{O}(X\sqrt{X})$$



✓ [Idee 2]

Orice număr pătrat perfect  $Y^2$  este egal cu suma primelor  $Y$  numere impare.

$$Y^2 = 1 + 3 + 5 + \cdots + (2 * Y - 1)$$

Rezultă că  $1 + 3 + \dots + (2 * \lfloor \sqrt{X} \rfloor - 1) \leq X <$

$$< 1 + 3 + \cdots + (2 * |\sqrt{X}| - 1) + (2 * (|\sqrt{X}| + 1) - 1)$$

Pornim de la numărul  $Y = 1$ .

La fiecare pas încercăm să scădem din  $X$  numărul impar ( $2 * Y - 1$ ).

- Dacă după scăderea curentă  $X > 0$ , atunci îl incrementăm pe  $Y$  și încercăm o nouă scădere.

- Dacă după scăderea curentă  $X = 0$ , atunci avem valoarea căutată  $Y = \sqrt{X}$  (dacă  $X$  este pătrat perfect).

- Dacă numărul impar curent nu poate fi scăzut integral din  $X$ , atunci îl decrementăm o dată pe  $Y$  și obținem valoarea căutată  $Y = \lfloor \sqrt{X} \rfloor$  (dacă  $X$  nu este pătrat perfect).

### Exemple:

Pentru  $X = 9$ , la început benzile arată astfel:

B1:	...B	1	1	1	1	1	1	1	1	1	B...	$X$
B2:	...B	B	B	...								vom calcula $\lfloor \sqrt{X} \rfloor$

La final, benzile arată astfel:

B1:	...B	1	1	1	1	1	1	1	1	1	B...	$X$	$1 + 3 + \dots + (2Y - 1)$
B2:	...B	1	1	1	B	...						$\lfloor \sqrt{X} \rfloor$	$Y \in \{1, 2, \dots, \sim \sqrt{X}\}$

Pentru  $X = 6$ , la început benzile arată astfel:

B1:	...B	1	1	1	1	1	1	B...	$X$
B2:	...B	B	B	...					vom calcula $\lfloor \sqrt{X} \rfloor$

La final, benzile arată astfel:

B1:	...B	1	1	1	1	1	B	B	B...	$X$	$1 + 3 + \dots + (2Y - 1)$
B2:	...B	1	1	0	B	...				$\lfloor \sqrt{X} \rfloor$	$Y \in \{1, 2, \dots, \sim \sqrt{X}\}$

**Pas 1** (Pe banda B2 inițializăm  $Y = 1$ .)

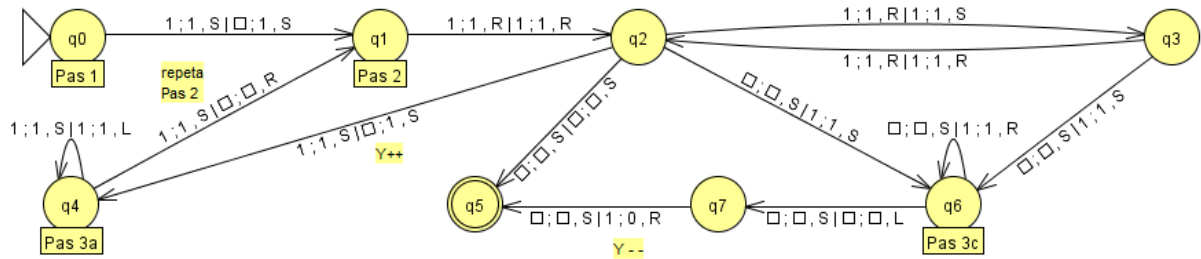
- Pe B1 staționăm pe 1 și pe B2 citim B, scriem 1, staționăm.

**Pas 2** (Pe B1 încercăm să parcurgem următoarele  $2Y - 1$  unități din  $X$ , pentru a simula “scăderea” numărului impar curent din  $X$ .)

- Pentru primul 1 de pe B2, dacă avem 1 pe B1 facem un pas dreapta pe ambele benzi.
- Apoi cât timp citim 1 pe ambele benzi, avem circuit între două stări, în prima tranziție facem pas dreapta doar pe B1, iar în cealaltă facem pas dreapta pe ambele benzi.  
→ Operația de “scădere” se oprește aplicând unul din pașii 3 a) SAU b) SAU c), în funcție de pe care din benzi citim B.

**Pas 3** (Verificăm dacă numărul impar curent a putut fi “scăzut” integral din  $X$ .)

- Dacă da și  $X > 0$ , atunci îl incrementăm pe  $Y$  și încercăm o nouă scădere.
  - Dacă da și  $X = 0$ , atunci ne oprim în stare finală.
  - Dacă nu, atunci îl decrementăm pe  $Y$  apoi ne oprim în stare finală.)
- a) - Dacă pe B1 citim 1, staționăm și pe B2 citim B, scriem 1, staționăm. ( $Y++$ )
- Apoi cât timp pe B2 citim 1, scriem 1, pas stânga.
  - Pe B2 citim B, scriem B, pas dreapta. **Repetăm Pas2.**
- b) Dacă pe B1 citim B și pe B2 citim B, nu modificăm benzile, staționăm pe ambele benzi.  
**STOP în stare finală.**
- c) - Dacă pe B1 citim B, staționăm și pe B2 citim 1, scriem 1, staționăm.
- Apoi cât timp pe B2 citim 1, nu modificăm, pas dreapta. (mergem la finalul lui B2)
  - Pe B2 citim B, scriem B, pas stânga.
  - Pe B2 citim un 1, scriem 0, staționăm ( $Y--$ ). **STOP în stare finală.**



### Complexitate spațiu:

$$C.S. = X + Y \cong X + \sqrt{X} \Rightarrow O(X)$$

### Complexitate timp:

- La **Pas1** facem **un pas**.
- Numărul de reveniri la Pas2 este aproximativ  $\sqrt{X}$  (conform formulei de la începutul acestei rezolvări, primele  $\sqrt{X}$  numere impare pot fi scăzute din  $X$  până devine 0).
  - La **pas2** facem  $Y$  pași spre dreapta.
  - La **pas3 a)** facem  $1+Y$  pași spre stânga.
- După ieșirea din recursivitate aplicăm fie **Pas3 b)** (facem 1 pas), fie **Pas3 c)** (facem **maxim**  $Y$  pași până la finalul lui B2), deci facem **max{Pas3b, Pas3c}** pași.
- **Concluzie:**

$$C.T. = \sqrt{x} * (2Y) + \max\{1, Y\}, \text{ unde } Y \cong \sqrt{X} \Rightarrow 2X + \sqrt{X} \Rightarrow O(X)$$

➤ Probleme CC seminar\_4:

❖ Problema 6

Să se accepte limbajul  $\{z \mid z = w \cdot w^R \cdot w, \text{ unde } w \in \{a, b\}^+\}$  (unde  $w^R$  este oglinditul lui  $w$ ) folosind:

- a) o MT deterministă cu 2 benzi
- b) o MT deterministă cu 1 bandă
- c) o MT nedeterministă cu 2 benzi
- d) o MT nedeterministă cu 1 bandă

**Obs:** Pentru complexități, notăm  $n = |z|$ .

✓ Problema 6 a) – MT deterministă cu 2 benzi

**Exemplu:**

Dacă există  $w = \mathbf{ababb}$ , atunci la început benzile arată astfel:

<b>B1:</b>	...B	a	b	a	b	b	b	a	b	a	a	b	a	b	b	B...
<b>B2:</b>	...B	B	B	...												

După Pas1 banda B2 devine:

<b>B2:</b>	...B	1	1	1	1	1	B...	$ B1  / 3$							
------------	------	---	---	---	---	---	------	------------	--	--	--	--	--	--	--

După Pas2 banda B2 devine:

<b>B2:</b>	...B	a	b	a	b	b	B...	a 3-a treime din z							
------------	------	---	---	---	---	---	------	--------------------	--	--	--	--	--	--	--

**Pas 1** (Verificăm dacă lungimea cuvântului de pe B1 este *divizibilă cu 3* sau nu.)

- *Cât timp* este posibil (adică *cât timp* pe B1 citim a sau b):  
Folosind **3 stări**, pentru fiecare 3 simboluri (**a sau b**) citite pe B1 scriem pe B2 un **1**, mergând spre dreapta pe ambele benzi.
  - Dacă  $|B1|$  *nu este divizibilă cu 3* (dacă pe B1 citim B după ce am citit doar 1 sau 2 simboluri din grupul de 3), atunci **STOP în stare nefinală (input respins)**.
  - SAU Dacă  $|B1|$  *este divizibilă cu 3* (dacă pe B1 citim B după ce am citit un grup complet de 3 simboluri), atunci **sărim la Pas2**.

**Pas 2** (Pe B2 copiem a treia treime din cuvântul de pe B1.)

- *Cât timp* pe B2 citim **1**, îl înlocuim cu simbolul (**a sau b**) citit de pe B1, pas stânga pe ambele benzi.
  - Dacă pe B2 citim **B**, scriem B, pas dreapta (și pe B1 staționăm pe a sau b), **sărim la Pas3**.

**Pas 3** (Comparăm a doua treime din cuvântul de pe B1 (citit spre stânga) cu cuvântul de pe B2 (citit spre dreapta).)

- *Cât timp simbolurile* (a sau b) citite pe cele două benzi **coincide**, pe B1 facem un pas stânga și pe B2 facem un pas dreapta.
  - Dacă pe cele două benzi citim simboluri diferite (**un a și un b**), atunci **STOP în stare nefinală (input respins)**.
  - SAU Dacă pe B1 citim **a sau b**, staționăm și pe B2 citim **B**, pas stânga, **sărim la Pas4**.

**Pas 4** (Comparăm prima treime din cuvântul de pe B1 cu cuvântul de pe B2 (ambele citite spre stânga).)

- Cât timp **simbolurile** (a sau b) citite pe cele două benzi **coincid**, pe B1 și B2 facem un pas stânga.
  - Dacă pe cele două benzi citim simboluri diferite (**un a și un b**), atunci **STOP în stare nefinală (input respins)**.
  - SAU Dacă pe B1 și B2 citim **B**, pas dreapta, **STOP în stare finală (input acceptat)**.

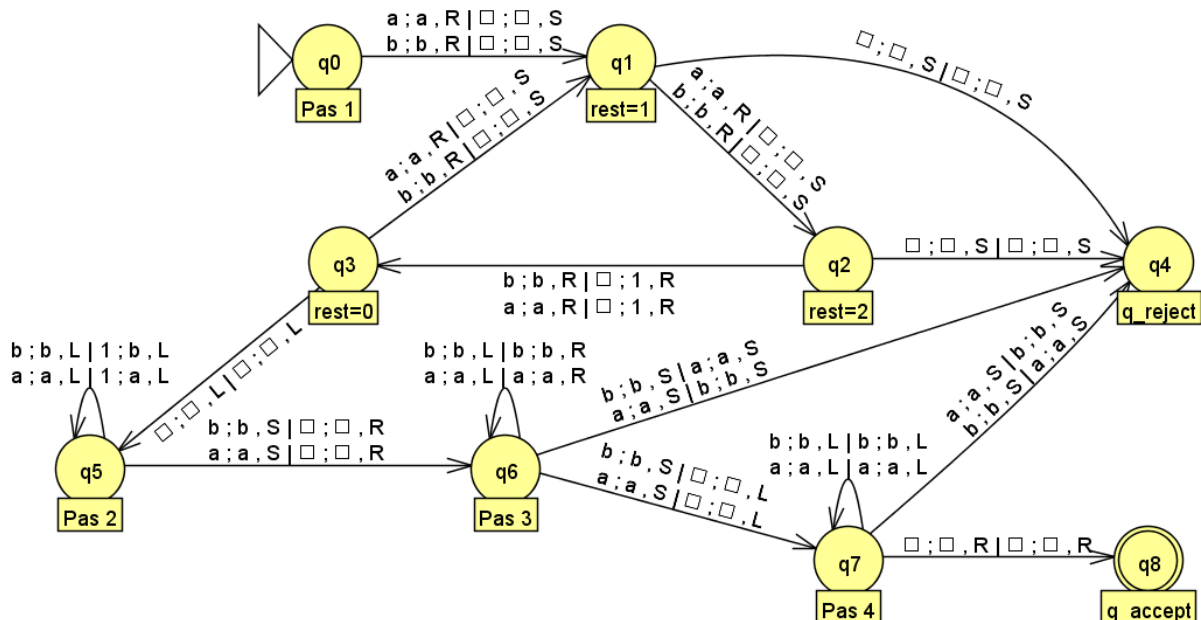
**Complexitate spațiu:**

$$C.S. = n + \frac{n}{3} \Rightarrow O(n)$$

**Complexitate timp:**

- La **Pas1** parcurgem integral banda B1, deci facem **n** pași.
- La **Pas2** copiem o treime din input, deci facem **n / 3** pași.
- La **Pas3** și **Pas4** comparăm B2 cu câte o treime din input, deci facem câte **n / 3** pași.
- **Concluzie:**

$$C.T. = n + 3 * \frac{n}{3} = 2n \Rightarrow O(n)$$



✓ **Problema 6 b)** – MT deterministă cu 1 bandă

**Exemplu:**

Dacă există **w = ababb**, atunci la început banda arată astfel:

...	B	a	b	a	b	b	b	a	b	a	b	a	b	b	B...
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	------

După Pas1 banda devine:

...	B	1	2	1	2	2	4	3	4	3	3	4	3	4	4	B...
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	------

După primele aplicări ale lui Pas2 banda devine:

...B	1	2	1	2	y	y	4	3	4	3	3	4	3	4	y	B...
...B	1	2	1	y	y	y	3	4	3	3	4	3	y	y	B...	
...B	1	2	x	y	y	y	x	4	3	3	4	x	y	y	B...	



**Pas 1** (Verificăm dacă lungimea cuvântului de pe B1 este *divizibilă cu 3* sau nu.)

- *Cât timp* este posibil, aplicăm următoarele instrucțiuni:
  - a) - La **capătul stâng** al benzii modificăm **câte un simbol** (citim **a** și scriem **1**; sau citim **b** și scriem **2**). *Sărim la **Pas1 b***.  
SAU - Dacă citim **3 sau 4** (adică s-a terminat împărțirea și **rest=0**), nu modificăm, pas stânga, *sărim la **Pas2***.
  - b) - Apoi parcurgem spre dreapta toate simbolurile de a și b.
    - Citim B, 3 sau 4, nu modificăm, pas stânga.
  - c) - La **capătul drept** al benzii modificăm **câte două simboluri** (citim **a** și scriem **3**; sau citim **b** și scriem **4**; pas stânga, modificăm încă un simbol, pas stânga). *Sărim la **Pas1 d***.  
SAU - Dacă citim **1 sau 2** (adică s-a terminat împărțirea și **rest=1** sau **rest=2**), nu modificăm, pas dreapta, **STOP în stare nefinală (input respins)**.
  - d) - Apoi parcurgem spre stânga toate simbolurile de a și b.
    - Citim 1 sau 2, nu modificăm, pas dreapta. ***Sărim la Pas1 a*** [*repetăm Pas1*].

**Pas 2** (Pentru cuvintele din cele 3 treimi verificăm dacă inputul era de forma  $w \cdot w^R \cdot w$ .)

- (*În prima treime*) Citim cel mai din dreapta simbol de **1** sau **2** (**reținem în stare** dacă am citit 1 și va trebui să găsim 3 în celelalte două treimi; SAU am citit 2 și va trebui să găsim 4 în celelalte două treimi). Scriem **x** în loc de 1 sau scriem **y** în loc de 2, pas dreapta.
- Parcurgem spre dreapta toate simbolurile de **x** și **y**.
- (*În a doua treime*) - Dacă simbolul citit **nu corespunde** cu cel reținut în stare (în stare reținusem 1 și acum citim 4; sau în stare reținusem 2 și acum citim 3), **STOP în stare nefinală (input respins)**.  
SAU - Dacă simbolul citit **corespunde** cu cel reținut în stare (în stare reținusem 1 și acum citim 3; sau în stare reținusem 2 și acum citim 4), scriem **x** în loc de 3 sau scriem **y** în loc de 4, pas dreapta.
- Parcurgem spre dreapta toate simbolurile de **3** și **4**.
- Citim **B, x** sau **y**, nu modificăm, pas stânga.
- (*În a treia treime*) - La fel ca mai sus, dacă simbolul citit **nu corespunde** cu cel reținut în stare, **STOP în stare nefinală (input respins)**.  
SAU - Dacă simbolul citit **corespunde** cu cel reținut în stare, scriem **x** în loc de 3 sau scriem **y** în loc de 4, pas stânga.
- Parcurgem spre stânga toate simbolurile de **3, 4, x** și **y**.
- - Dacă citim **1** sau **2**, ***repetăm Pas2***.  
SAU - Dacă citim **B**, scriem B, pas dreapta, **STOP în stare finală (input acceptat)**.

**Complexitate spațiu:**

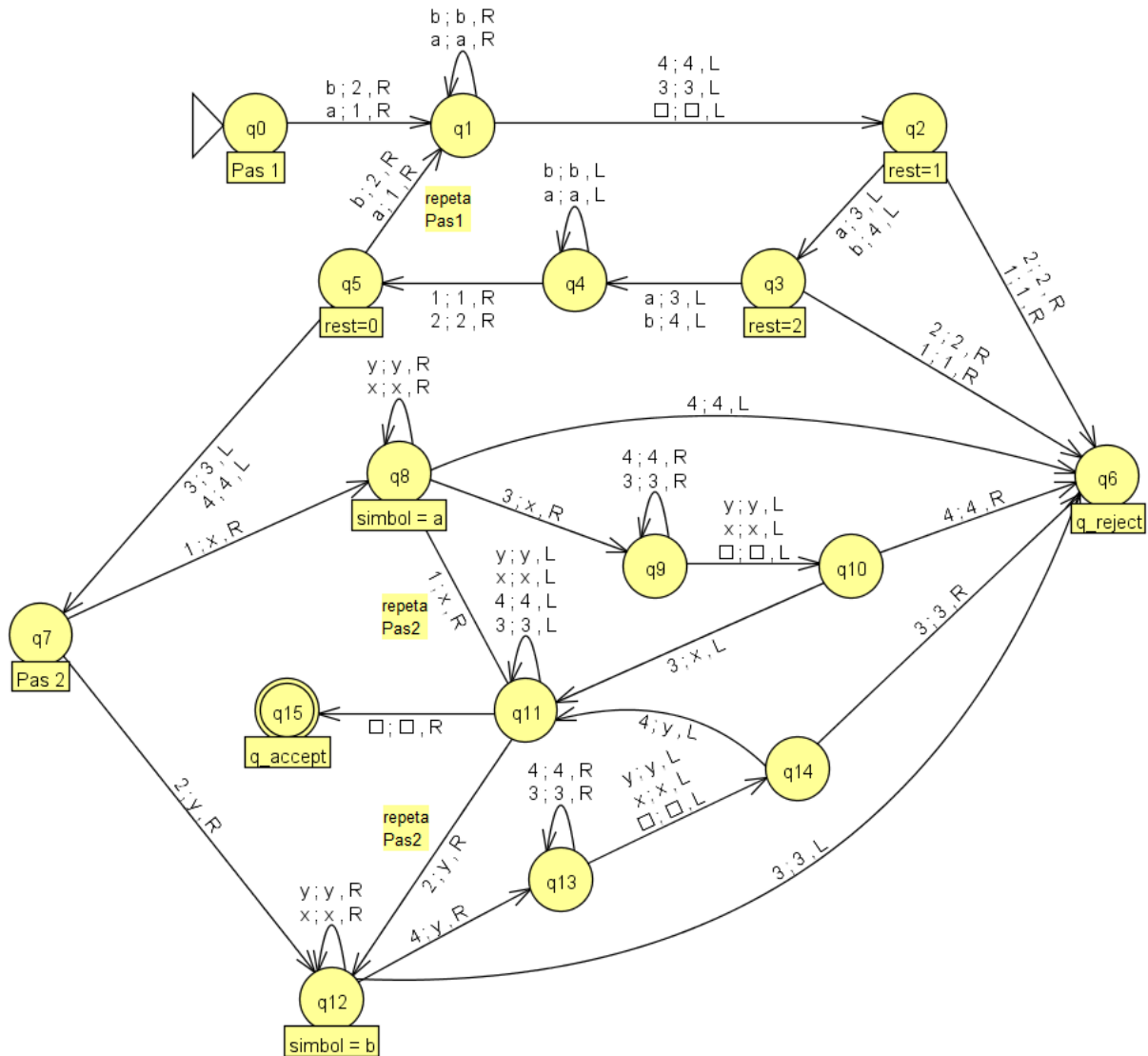
$C.S. = n \Rightarrow O(n)$  (nu folosim spațiu suplimentar)

**Complexitate timp:**

- **Pas1** se repetă de  $n/3$  ori, iar la fiecare aplicare parcurgem dus-întors maxim toată banda, deci facem maxim  $2n$  pași.
- **Pas2** se repetă de  $n/3$  ori, iar la fiecare aplicare parcurgem dus-întors aproximativ două treimi din bandă, deci facem câte  $2 \cdot n/3$  pași.
- **Concluzie:**

$$C.T. = \frac{n}{3} * (2n) + \frac{n}{3} * \left(\frac{2n}{3}\right) \Rightarrow O(n^2)$$





✓ **Problema 6 c)** – MT *nedeterministă* cu 2 benzi

**Exemplu:**

Dacă există  $w = ababb$ , atunci la început benzile arată astfel:

<b>B1:</b>	...B	a	b	a	b	b	b	a	a	a	a	b	a	b	b	B...
<b>B2:</b>	...B	B	B	...												

Dacă a fost “ales” corect  $k$ , după Pas1 banda B2 devine:

<b>B2:</b>	...B	a	b	a	b	b	B...
------------	------	---	---	---	---	---	------

**Pas 1:** Copiem pe B2 primele  $k$  litere din B1 ( $k$  “ales” *nedeterminist* între 1 și  $n$ ), mergând dreapta pe ambele benzi.

**Pas 2:** Cât timp simbolurile citite (**a sau b**) pe cele două benzi coincid, *comparăm* prima bandă mergând spre dreapta cu a doua bandă mergând spre stânga.

- Dacă citim simboluri diferite (**un a și un b**) => **STOP în stare nefinală.**
- Dacă pe B1 citim **B** și pe B2 citim **a sau b** =>  **$k$  prea mare, STOP în stare nefinală.**
- Dacă pe B1 citim **a sau b** și pe B2 citim **B** => **sărim la Pas3.**

**Pas 3:** Cât timp simbolurile citite (**a sau b**) pe cele două benzi coincid, **comparăm** prima bandă mergând spre dreapta cu a doua bandă mergând spre dreapta.

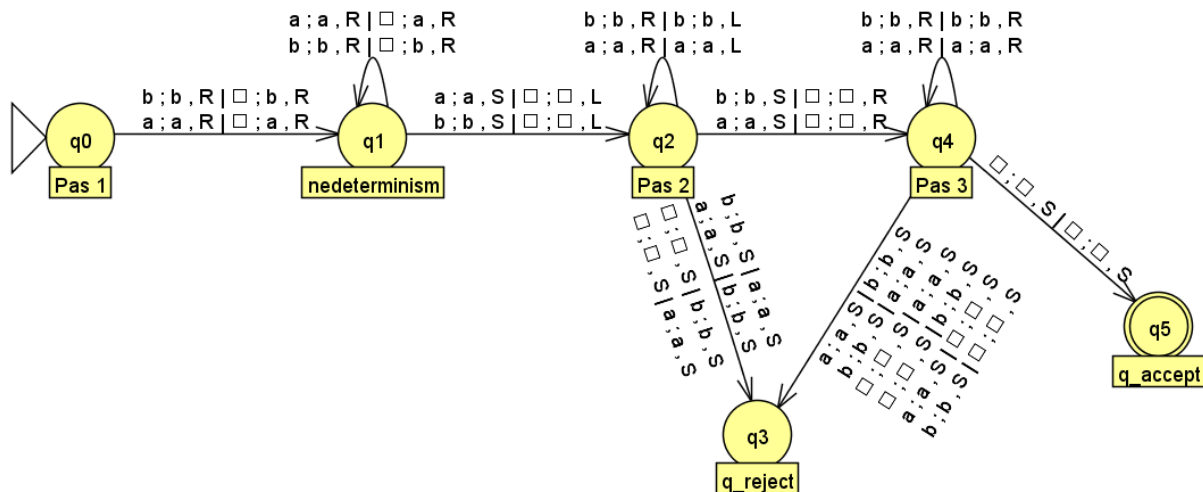
- Dacă citim simboluri diferite (**un a și un b**) => **STOP în stare nefinală**.
- Dacă pe B1 citim **B** și pe B2 citim **a sau b** => **k prea mare**, **STOP în stare nefinală**.
- Dacă pe B1 citim **a sau b** și pe B2 citim **B** => **k prea mic**, **STOP în stare nefinală**.
- Dacă pe B1 citim **B** și pe B2 citim **B** => **STOP în stare finală (input acceptat)**.

**Complexitate spațiu:**

$C.S. = n + k$ , unde  $1 \leq k \leq n \Rightarrow O(n)$

**Complexitate timp:**

- La **Pas1** copiem primele  $k$  simboluri.
- La **Pas2+Pas3** parcurgem maxim restul benzii B1, adică facem maxim  $n - k$  pași.
- **Concluzie:**  
 $C.T. = k + (n - k) = n \Rightarrow O(n)$



✓ **Problema 6 d)** – MT **nedeterministă** cu 1 bandă

**Exemplu:**

Dacă există  $w = \mathbf{ababb}$ , atunci la început banda arată astfel:

...	B	a	b	a	b	b	b	a	b	a	a	b	a	b	b	B...
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	------

Dacă au fost "alese" corect  $k$  și  $p$  ( $k = p = n/3$ ), după Pas1 banda devine:

...	B	1	2	1	2	2	4	4	3	4	3	a	b	a	b	b	B...
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	------

După primele aplicări ale lui Pas2 banda devine:

...	B	x	2	1	2	2	4	4	3	4	x	x	b	a	b	b	B...
...	B	x	y	1	2	2	4	4	3	y	x	x	y	a	b	b	B...
...	B	x	y	x	2	2	4	4	x	y	x	x	y	x	b	b	B...

**Pas 1** (Folosim simboluri diferite pentru cele 3 secțiuni ale cuvântului de pe bandă.)

- Primele  $k$  simboluri ( $k$  "ales" **nedeterminist**) le transformăm din **a** în **1** sau din **b** în **2**.
- Următoarele  $p$  simboluri ( $p$  "ales" **nedeterminist**) le transformăm din **a** în **3** sau din **b** în **4**.
- (Restul de  $n - (k + p)$  simboluri rămân scrise cu **a sau b**.) Citim un **a sau b**, nu modificăm, pas stânga.
- Parcurgem spre stânga toate simbolurile de **3, 4, 1 și 2**.
- Citim **B**, scriem **B**, pas dreapta.

**Pas 2** (Pentru cele 3 secțiuni marcate diferit verificăm dacă inputul era de forma  $w \cdot w^R \cdot w$ .)

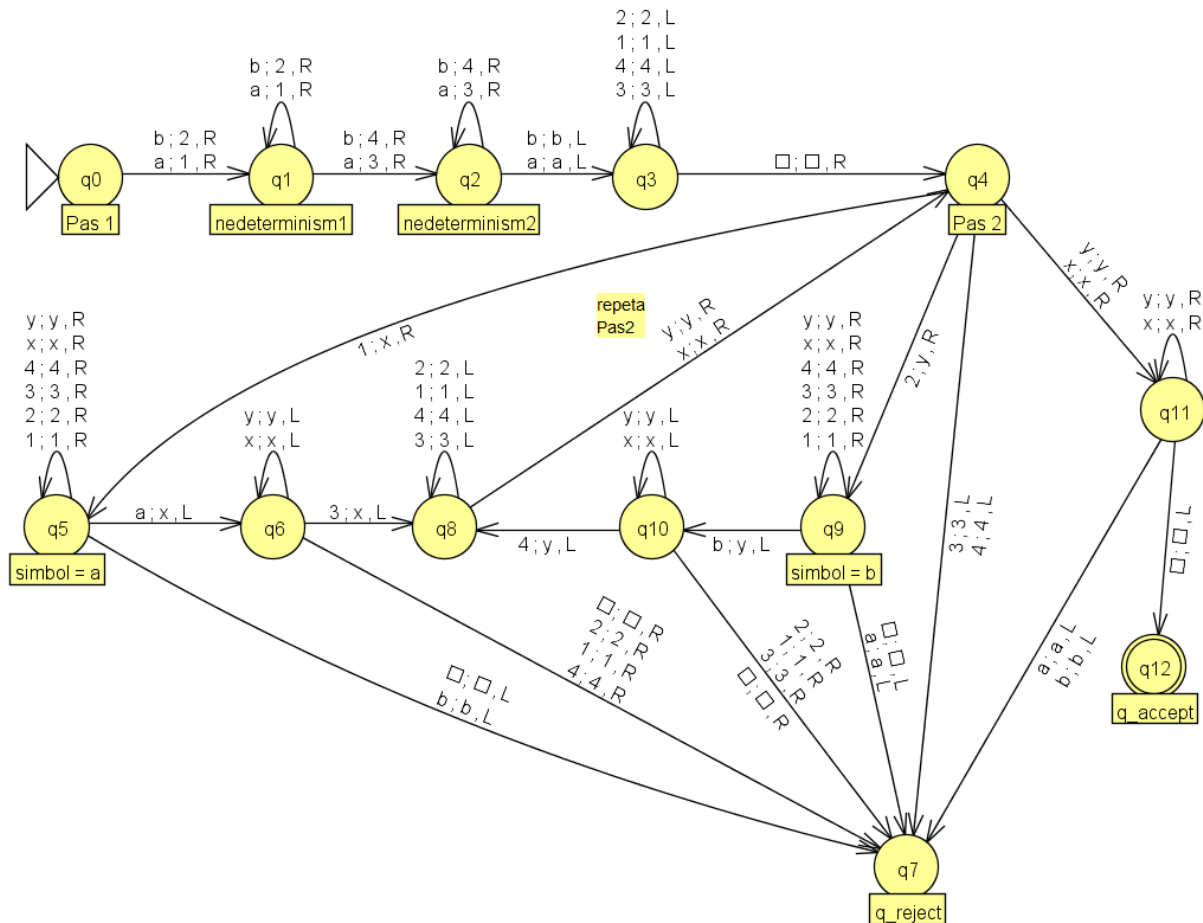
- (*În prima secțiune*) Citim cel mai din stânga simbol de **1** sau **2** (*reținem în stare simbol=a* dacă am citit 1 și va trebui să găsim 3 și a în celelalte două treimi; SAU *simbol=b* dacă am citit 2 și va trebui să găsim 4 și b în celelalte două treimi). Scriem **x** în loc de 1 sau scriem **y** în loc de 2, pas dreapta.
- Parcurgem spre dreapta toate simbolurile de **1, 2, 3, 4, x** și **y**.
- (*În a treia secțiune*) - Dacă citim **B** sau dacă simbolul citit *nu corespunde* cu cel reținut în stare (în stare reținusem a și acum citim **b**; sau în stare reținusem b și acum citim **a**), **STOP în stare nefinală**.  
**SAU** - Dacă simbolul citit *corespunde* cu cel reținut în stare (în stare reținusem a și acum citim **a**; sau în stare reținusem b și acum citim **b**), scriem **x** în loc de a sau scriem **y** în loc de b, pas stânga.
- Parcurgem spre stânga toate simbolurile de **x** și **y**.
- (*În a doua secțiune*) - Dacă citim **B, 1, 2** sau simbolul citit *nu corespunde* cu cel reținut în stare (în stare reținusem a și acum citim **4**; sau în stare reținusem b și acum citim **3**), **STOP în stare nefinală**.  
**SAU** - Dacă simbolul citit *corespunde* cu cel reținut în stare (în stare reținusem a și acum citim **3**; sau în stare reținusem b și acum citim **4**), scriem **x** în loc de 3 sau scriem **y** în loc de 4, pas stânga.
- Parcurgem spre stânga toate simbolurile de **3, 4, 1** și **2**.
- Citim **x** sau **y**, nu modificăm, pas dreapta.
- Apoi suntem în unul din cazurile:
  - Dacă citim **1 sau 2**, *repetăm Pas2*.
  - Dacă citim **3 sau 4** (înseamnă că prima secțiune a fost complet procesată, dar încă mai sunt simboluri neprocesate în a doua secțiune, deci  $k < p$ ), **STOP în stare nefinală**.
  - Dacă citim **x sau y** (înseamnă că primele două secțiuni au fost procesate complet, deci  $k = p$ ), pas dreapta.  
Apoi parcurgem spre dreapta toate simbolurile de **x** și **y**. Apoi:
    - ~ dacă citim **a sau b** (înseamnă că încă mai sunt simboluri neprocesate în a treia secțiune, deci  $k = p < (n - k - p)$ ), **STOP în stare nefinală**.
    - ~ **SAU** dacă citim **B**, scriem **B**, pas stânga (înseamnă că toate 3 secțiunile au fost procesate complet, deci  $k = p = (n - k - p)$ ), **STOP în stare finală (input acceptat)**.

### Complexitate spațiu:

C.S. =  $n \Rightarrow O(n)$  (nu folosim spațiu suplimentar)

### Complexitate timp:

- La **Pas1** facem  $2 * (k + p) \leq 2 * n$  pași pentru a parcurge dus-întors primele două secțiuni.
- **Pas2** se repetă de  $\min\{k, p, n - (k + p)\} \leq n / 3$  ori (până una dintre cele 3 secțiuni este procesată complet), iar la fiecare aplicare parcurgem dus-întors aproximativ primele două secțiuni din, deci facem câte  $2 * (k + p)$  pași.
- **Concluzie:**  
 $C.T. = 2(k + p) * [1 + \min\{k, p, n - (k + p)\}] \leq 2n * (1 + n/3) \Rightarrow O(n^2)$



### ➤ Probleme CC seminar\_5:

#### ❖ Problema 7

Se dau niște numere naturale nenule scrise în baza 1 (fără 1-ul în plus) și delimitate între ele prin simbolul #.

Să se accepte intrarea dacă numerele pot fi separate în două grupuri astfel încât sumele numerelor din cele două grupuri să fie egale.

**Obs:** Toate rezolvările de mai jos folosesc MT **nedeterminate** cu 2 benzi.  
Pentru complexități notăm cu  $n$  lungimea pe bandă a inputului.

#### Exemplu:

La început benzile arată astfel:

<b>B1:</b>	...B	1	1	1	#	1	1	#	1	1	1	#	1	1	#	1	B...
<b>B2:</b>	...B	B	B	...													

✓ [Idee 1]

După Pas1, benzile ar putea arăta astfel:

<b>B1:</b>	...B	x	x	x	#	1	1	#	1	1	1	#	x	x	#	x	B...
<b>B2:</b>	...B	1	1	1	1	1	1	B	...								

**Pas 1** (Separăm nedeterminist numerele în 2 grupuri și pe banda B2 calculăm suma numerelor din primul grup.)

- *Cât timp* pe B1 nu am ajuns încă la B mergând spre dreapta, pentru fiecare număr dat (încadrat între două simboluri # sau între B și #) *alegem nedeterminist* una dintre următoarele posibilități:
  - (Presupunem că numărul face parte din primul grup)  
Pe B1 înlocuim cu x toți de 1 din numărul curent și pe B2 *adăugăm* copia numărului.
  - (Presupunem că numărul curent face parte din al doilea grup)  
Pe B1 parcurgem numărul fără să îl modificăm (și fără să îl copiem pe B2).
- Pe B1 și B2 citim B, scriem B, pas stânga.

**Pas 2** (Verificăm dacă suma numerelor din al doilea grup este egală cu numărul de pe B2.)

- *Cât timp* este posibil, parcurgem ambele benzi spre stânga, fără să le modificăm.
  - Dacă pe B1 citim # sau x facem pas stânga și pe B2 citim 1 sau B și staționăm.
  - Dacă pe B1 citim 1 și pe B2 citim 1, facem pas stânga pe ambele benzi.
  - Dacă pe B1 citim B și pe B2 citim 1 ( $\text{sumaG1} > \text{sumaG2}$ ), STOP în stare nefinală.
  - Dacă pe B1 citim 1 și pe B2 citim B ( $\text{sumaG1} < \text{sumaG2}$ ), STOP în stare nefinală.
  - Dacă pe B1 citim B și pe B2 citim B ( $\text{sumaG1} = \text{sumaG2}$ ), STOP în stare finală (input acceptat).

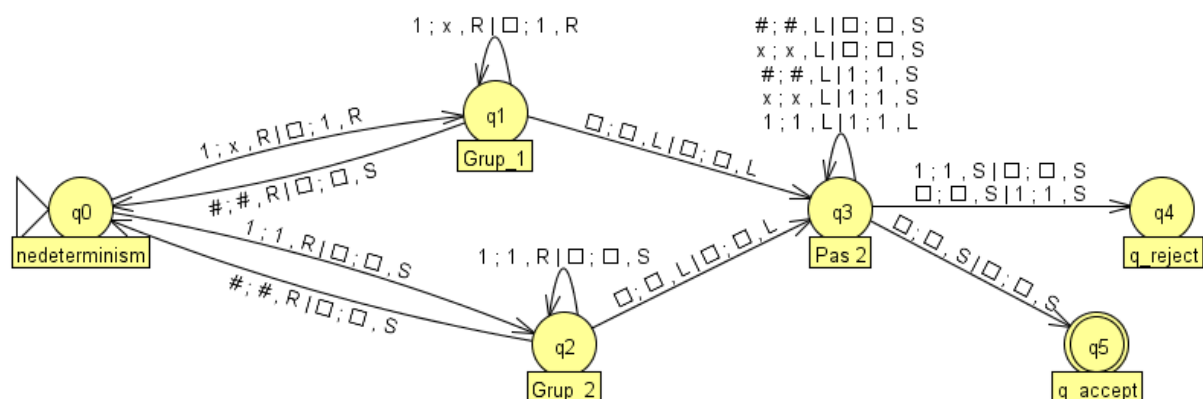
**Complexitate spațiu:**

$$C.S. = n + \text{sumaG1} \leq 2n \Rightarrow O(n)$$

**Complexitate timp:**

La **Pas1** parcurgem integral B1 spre dreapta, iar la **Pas2** spre stânga.

$$C.T. = 2n \Rightarrow O(n)$$



✓ [Idee 2]

La final, benzile ar putea arăta astfel:

<b>B1:</b>	...B	x	x	x	#	1	1	#	1	1	1	1	#	x	x	#	x	B...
<b>B2:</b>	...B	0	0	0	0	0	0	B	...									

**Pas 1** (Pe B2 calculăm *jumătatea* sumei tuturor numerelor din B1.)

Parcurgem B1 spre dreapta, sărim #-urile și pentru fiecare doi de 1 din B1 adăugăm un 1 pe B2, mergând tot spre dreapta.

- Dacă suma tuturor numerelor este *impară*, **STOP în stare nefinală**.
- Dacă suma tuturor numerelor este *pară* (pe ambele benzi citim B și facem pas stânga), **sărim la Pas2**.

**Pas2:** Cât timp e posibil, parcurgem B1 spre stânga și pentru fiecare număr (încadrat între două simboluri # sau între B și #) **alegem nedeterminist** dacă face parte din primul grup și îl "scădem" din numărul de pe B2 sau dacă face parte din al doilea grup și nu îl scădem.

Apoi:

- Dacă pe B1 citim B și pe B2 citim 1 (nu mai avem numere disponibile de scăzut), **STOP în stare nefinală**.
- Dacă pe B1 citim 1 și pe B2 citim B (numărul curent nu a putut fi scăzut integral), **STOP în stare nefinală**.
- Dacă pe B1 citim B sau # și pe B2 citim B (avem suma=0 după ce am reușit să scădem integral niște numere), **STOP în stare finală (input acceptat)**.

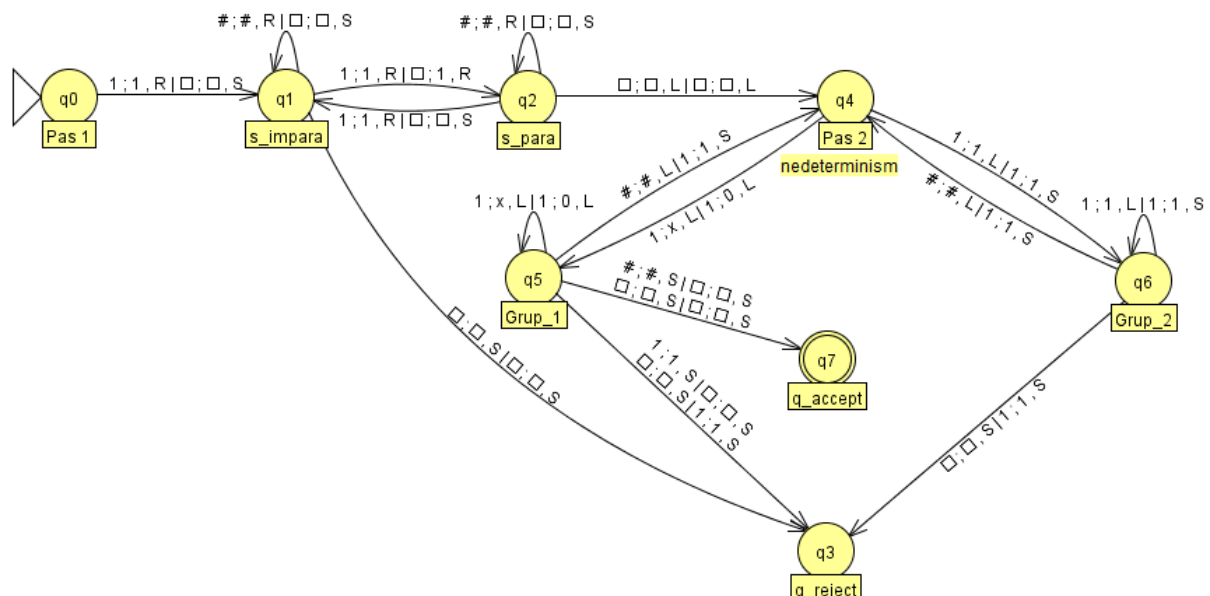
**Complexitate spațiu:**

$$C.S. = n + \frac{\text{suma}}{2}, \text{ unde } \text{suma} \leq n \Rightarrow O(n)$$

**Complexitate timp:**

La **Pas1** parcurgem integral B1 spre dreapta, iar la **Pas2** o parcurgem (eventual parțial) spre stânga.

$$C.T. = 2n \Rightarrow O(n)$$



✓ [Idee 3]

La final, benzile ar putea arăta astfel:

<b>B1:</b>	...	B	x	x	x	#	1	1	#	1	1	1	1	#	x	x	#	x	B...
<b>B2:</b>	...	B	0	0	0	#	0	0	0	B	...								

După fiecare număr adunat/scăzut, banda B2 arată astfel:

Inițializăm: rez=0	B2: ...B#B...
Adunăm: 111	B2: ...B#111B...
Scădem: 11	B2: ...B#100B...
Scădem: 1111	B2: ... B222#000B ...
Adunăm: 11	B2: ... B002#000B...
Adunăm: 1	B2: ... B000#000B... => rez=0 (input acceptat)

**Observații:**

- Pe B2, în dreapta simbolului # vom **aduna** unități atunci când citim **B** sau **0** și scriem **1** (sau când în stânga lui # citim **2** pentru unități negative și scriem **0**) mergând spre dreapta, iar în stânga simbolului # vom **scădea** unități atunci când citim **B** sau **0** și scriem **2** (sau când în dreapta lui # citim **1** pentru unități pozitive și scriem **0**) mergând spre stânga.
- La orice moment de timp, banda B2 îl are sigur pe # și poate avea fie 2-uri la stânga lui #, fie 1-uri la dreapta lui #; banda B2 poate avea simboluri de 0 la capete (pentru unitățile anulate cu +1-1 sau -1+1).
- După procesarea (adunarea/scăderea) fiecărui număr din B1, capul de citire/scriere al benzii B2 rămâne fie pe simbolul # (dacă rezultat=0), fie pe cel mai din dreapta **1** (dacă rezultat>0), fie pe cel mai din stânga **2** (dacă rezultat<0).

**Pas 1** (Inițializăm banda B2.)

Pe B1 staționăm pe **1** și pe B2 citim **B**, scriem #, staționăm (avem rezultat=0.)

**Pas 2:** Parcurgând toată banda B1 spre dreapta, pentru fiecare număr (încadrat între două simboluri # sau între B și #) **alegem nedeterminist** dacă face parte din primul grup (îl marcăm cu x pe B1 și îl adunăm la numărul de pe B2) sau dacă face parte din al doilea grup (nu îl modificăm pe B1 și îl scădem din numărul de pe B2).

- Dacă numărul curent este din primul grup:

a) [facem adunarea] **Pentru fiecare 1** din număr îl marcăm cu x pe B1 și ne deplasăm spre dreapta pe B2 pentru a-l **aduna**:

- dacă citim **2**, scriem **0**, pas dreapta

- SAU dacă citim # **sau 1**, nu modificăm, pas dreapta (staționăm pe B1) și apoi dacă citim **0 sau B**, scriem **1**, pas dreapta

b) [am terminat adunarea] Pentru a ne poziționa corect pe B2:

- dacă citim # **sau 2**, nu modificăm, staționăm

- SAU dacă citim **0 sau B**, nu modificăm, pas stânga (suntem pe simbolul **1**)

c) Dacă pe B1 citim #, atunci **repetăm Pas2** pentru a procesa următorul număr de pe bandă. SAU Dacă pe B1 citim B, **sărim la Pas3**.



- Dacă numărul curent este din al doilea grup:
  - [facem scăderea]** Pentru fiecare **1** din număr (îl lăsăm nemarcat pe B1) și ne deplasăm spre stânga pe B2 pentru a-l **scădea**:
    - dacă citim **1**, scriem **0**, pas stânga
    - SAU dacă citim **# sau 2**, nu modificăm, pas stânga (staționăm pe B1) și apoi dacă citim **0 sau B**, scriem **2**, pas stânga
  - [am terminat scăderea]** Pentru a ne poziționa corect pe B2:
    - dacă citim **# sau 1**, nu modificăm, staționăm
    - SAU dacă citim **0 sau B**, nu modificăm, pas dreapta (suntem pe simbolul **2**)
  - Dacă pe B1 citim **#**, atunci **repetăm Pas2** pentru a procesa următorul număr de pe bandă. SAU Dacă pe B1 citim **B**, **sărim la Pas3**.

**Pas 3** (După procesarea tuturor numerelor din B1, verificăm cât este rezultatul de pe B2.)

- Dacă pe B1 citim **B** (am procesat toate numerele) și pe B2 citim **#** (avem **rezultat = 0**), atunci **STOP în stare finală (input acceptat)**.
- SAU Dacă pe B1 citim **B** (am procesat toate numerele) și pe B2 citim **B, 0, 1 sau 2** (avem **rezultat ≠ 0**), atunci **STOP în stare nefinală**.

### Complexitate spațiu:

Cel mai rău caz este când toate numerele sunt alese să facă parte din același grup, deci fie sunt toate adunate, fie sunt toate scăzute.

$$C.S. = n + rezultat < 2n \Rightarrow O(n)$$

### Complexitate timp:

Facem o singură parcurgere completă spre dreapta pentru B1, iar pe B2 ne mișcăm *simultan* cu B1 fie spre dreapta (când adunăm), fie spre stânga (când scădem).

$$C.T. = n \Rightarrow O(n)$$

