Probleme de conectivitate în grafuri neorientate

- G graf neorientat
- e ∈ E(G) critică (punte, muchie de articulaţie) = prin eliminarea ei creşte numărul de componente conexe ale grafului

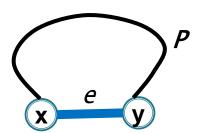
nr componente (G - e) > nr. componente (G)

Un graf conex fără punți se numește 2-muchie conex.

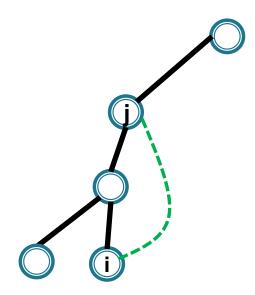
▶ O muchie este critică ⇔ nu este conținută într-un ciclu

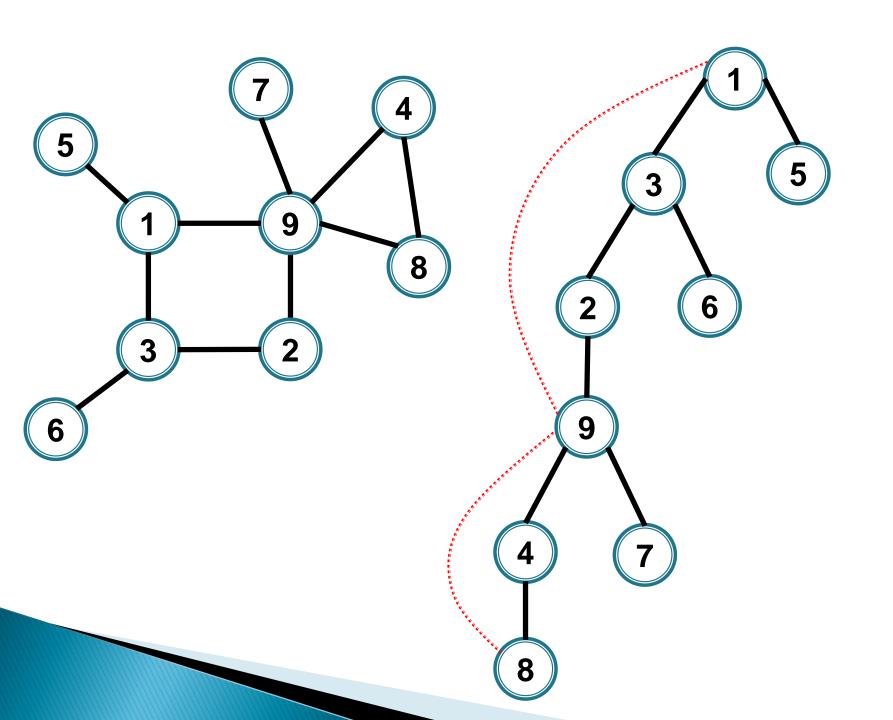
Demonstrație

O muchie nu este critică ⇔ este conținută într-un ciclu

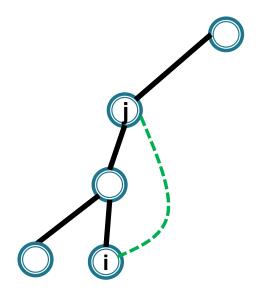


- Găsirea unui ciclu parcurgere DF
 - muchii de avansare ale arborelui DF (memorat cu vector tata), prin care se descoperă vârfuri noi
 - muchii de întoarcere închid ciclu, nu pot fi critice





- Găsirea unui ciclu parcurgere DF O(n)
 - muchii de avansare ale arborelui DF (memorat cu vector tata), prin care se descoperă vârfuri noi
 - muchii de întoarcere închid ciclu, nu pot fi critice

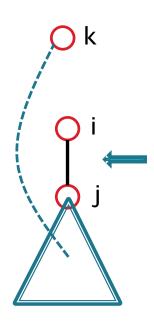


Doar muchiile de avansare pot fi critice

Cum testăm dacă o muchie de avansare (i,j) este critică?



 nu este conținută într-un ciclu închis de o muchie de întoarcere



O muchie de avansare (i,j) este critică

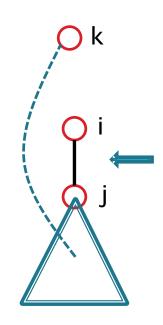
 \Leftrightarrow

nu este conținută într-un ciclu închis de o muchie de întoarcere

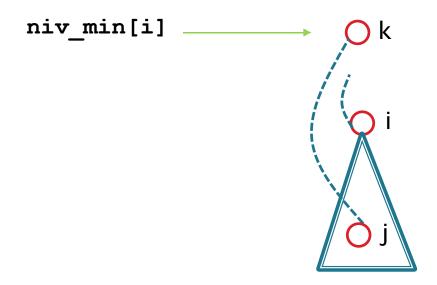
 \Leftrightarrow

nu există nicio muchie de întoarcere cu

- o extremitate în j sau într-un descendent al lui j și
- cealaltă extremitate în i sau într-un ascendent al lui i (într-un vârf de pe un nivel mai mic sau egal cu nivelul lui i)



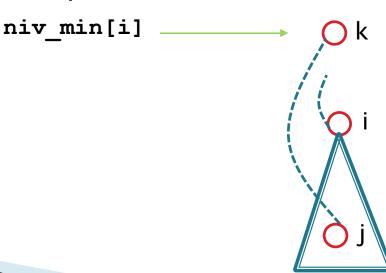
Memorăm pentru fiecare vârf i:

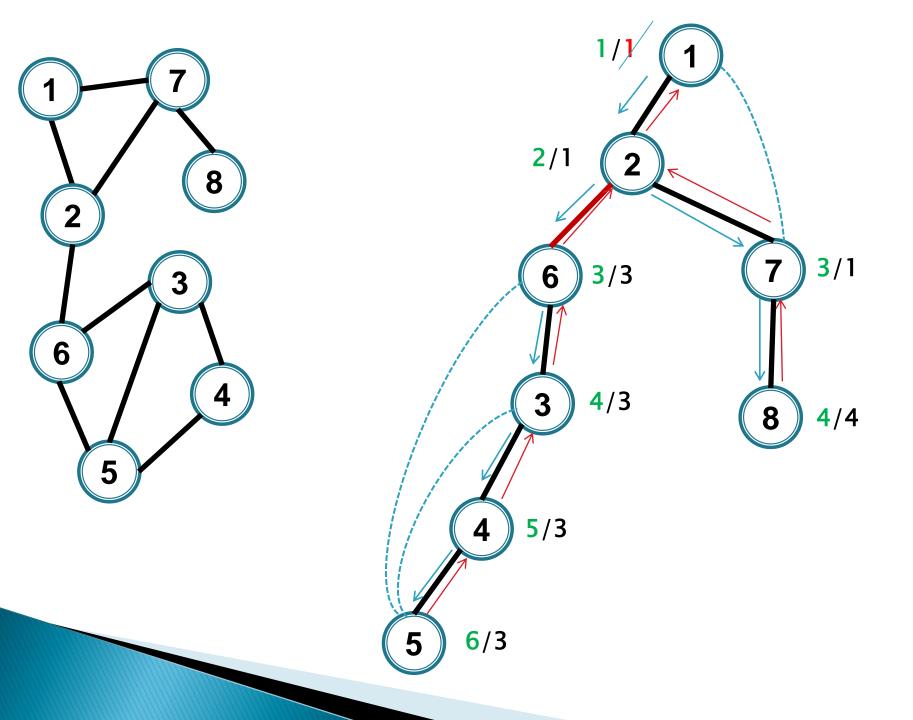


Memorăm pentru fiecare vârf i:

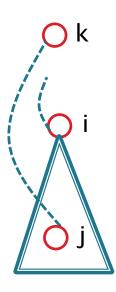
niv_min[i] = nivelul minim al unui vârf care este
extremitate a unei muchii de întoarcere din i sau dintr-un
descendent al lui i

= nivelul minim la care se închide un ciclu elementar care conține vârful i (printr-o muchie de întoarcere)



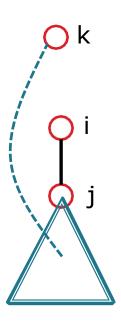


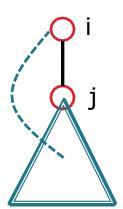
- nivel[i] = nivelul lui i în arborele DF
- niv_min[i] = min { nivel[i], A, B}
 - o A = min {nivel[k] | ik muchie de întoarcere}
 - B = min {nivel[k] | j descendent al lui i,
 jk muchie de întoarcere}

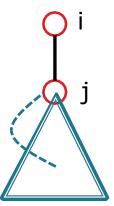


O muchie de avansare ij este critică ⇔



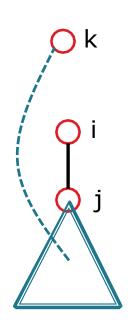




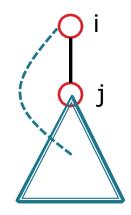


O muchie de avansare ij este critică ⇔

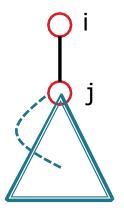




NU este critică

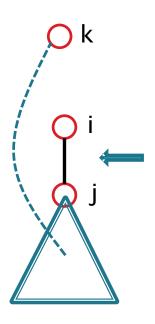


NU este critică



ESTE critică niv min[j]>nivel[i]

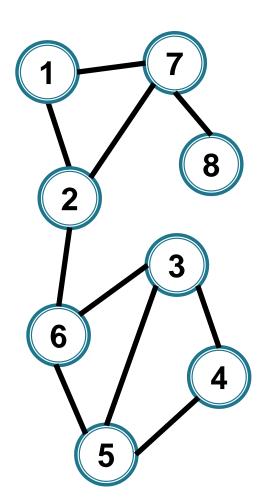
O muchie de avansare ij este critică \Leftrightarrow niv_min[j] > nivel[i]





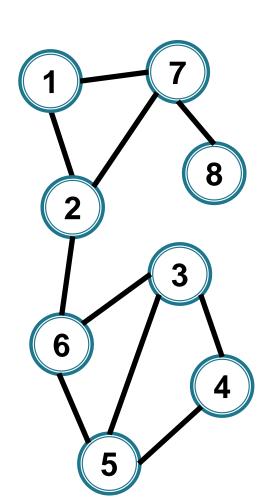
B se poate calcula recursiv

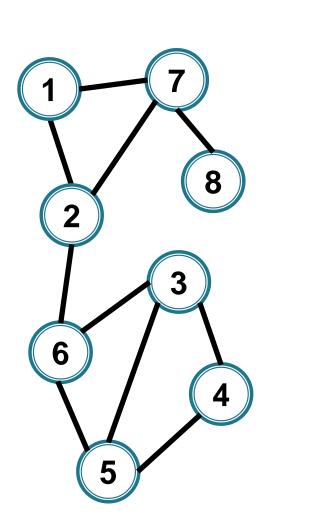
```
Cum calculăm eficient niv min[i] ?
     niv min[i] = min { nivel[i], A, B}
         A = min \{nivel[k] \mid ik muchie de întoarcere\}
         B = min {nivel[k] | j descendent al lui i,
                            jk muchie de întoarcere}
          B = min {niv_min[j] | j fiu al lui i}
```

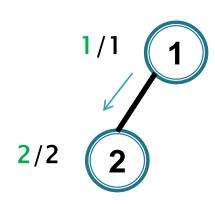




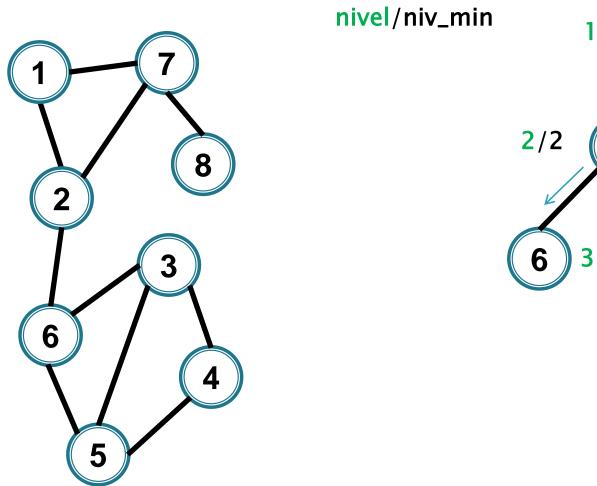


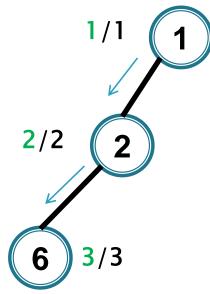


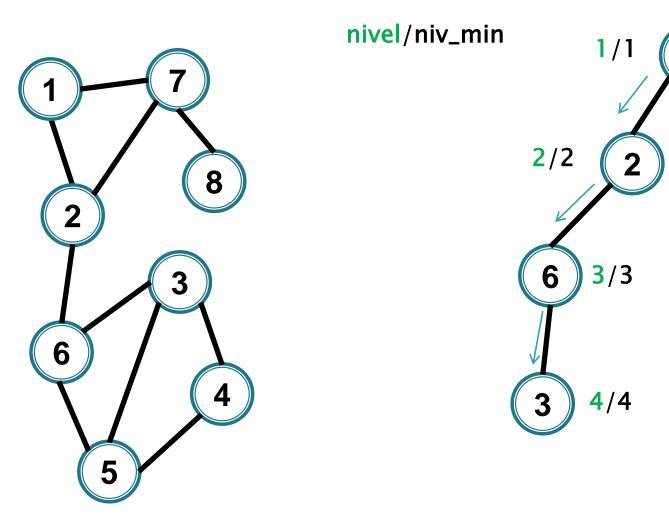


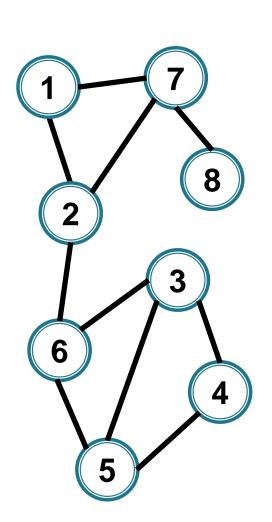


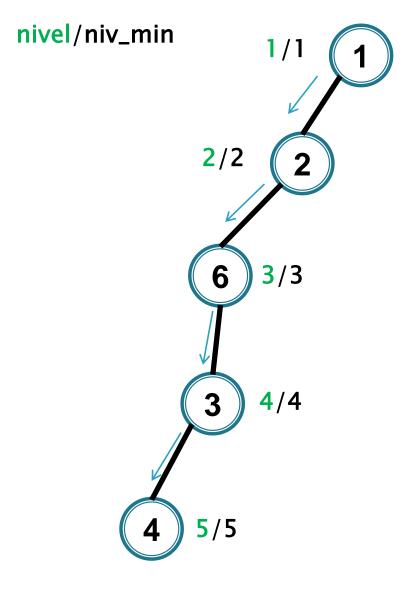
nivel/niv_min

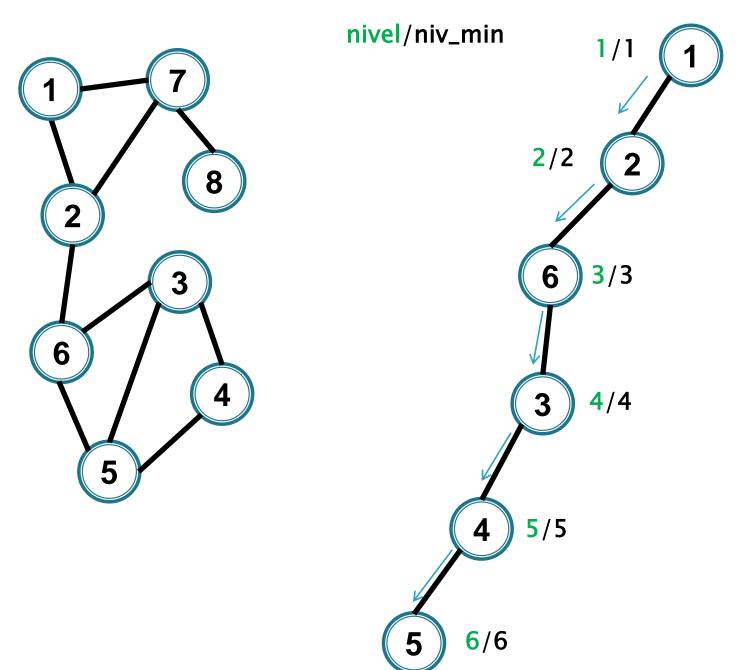


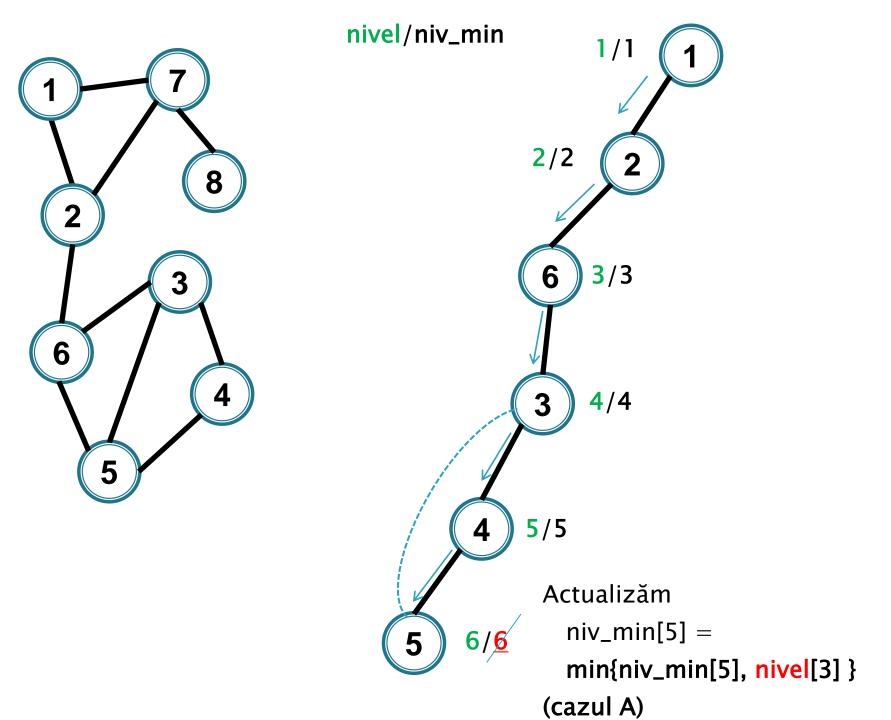


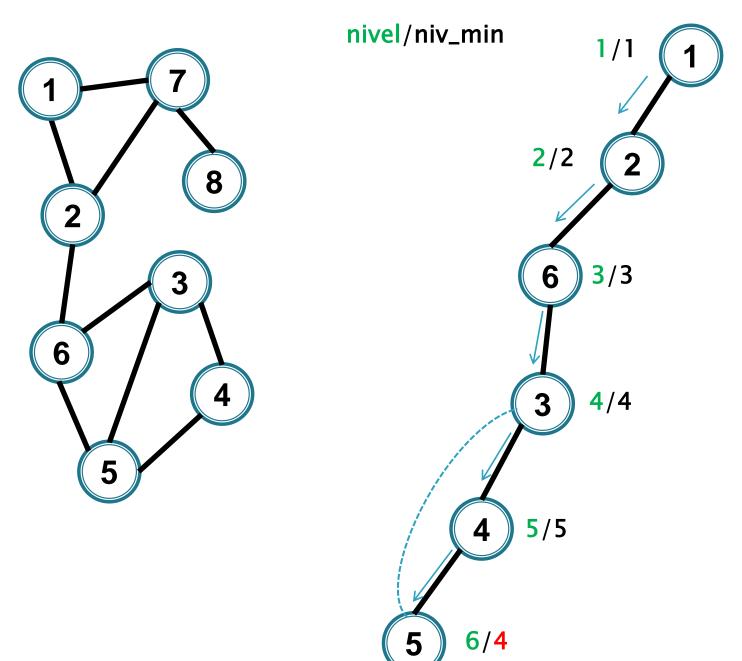


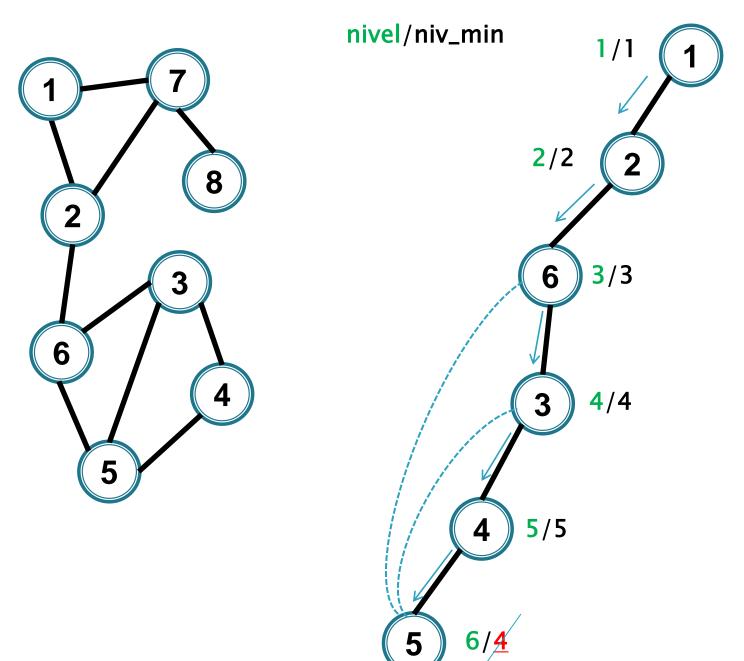


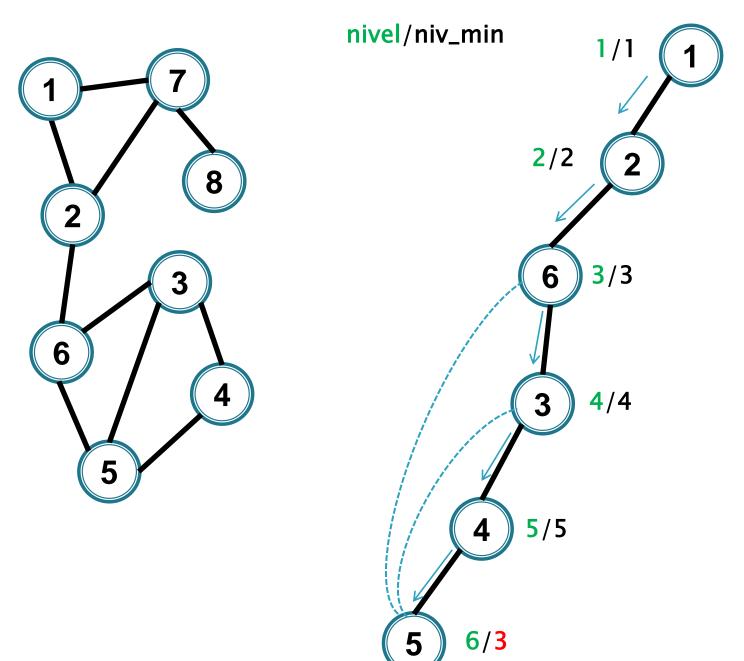


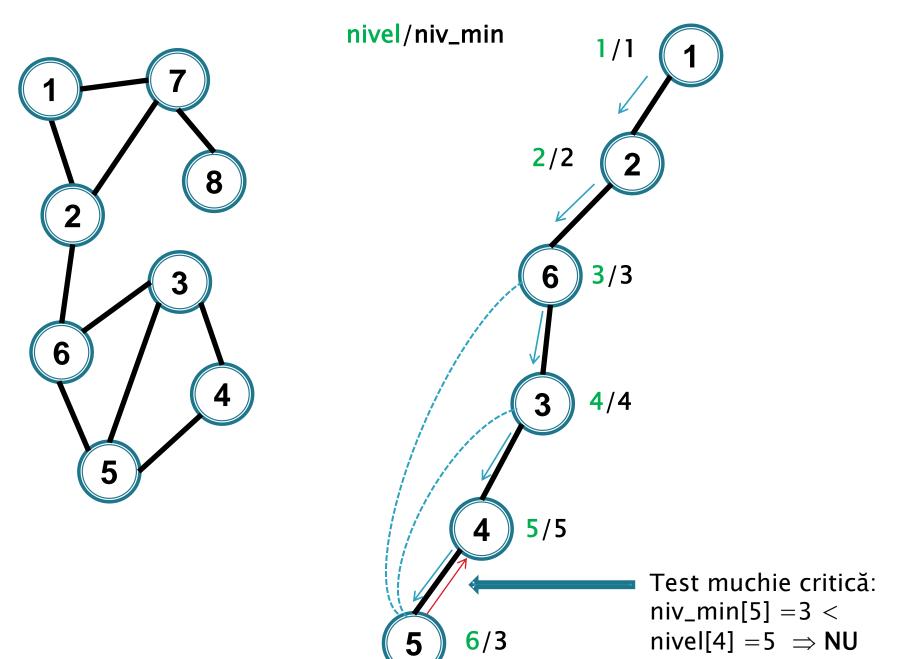


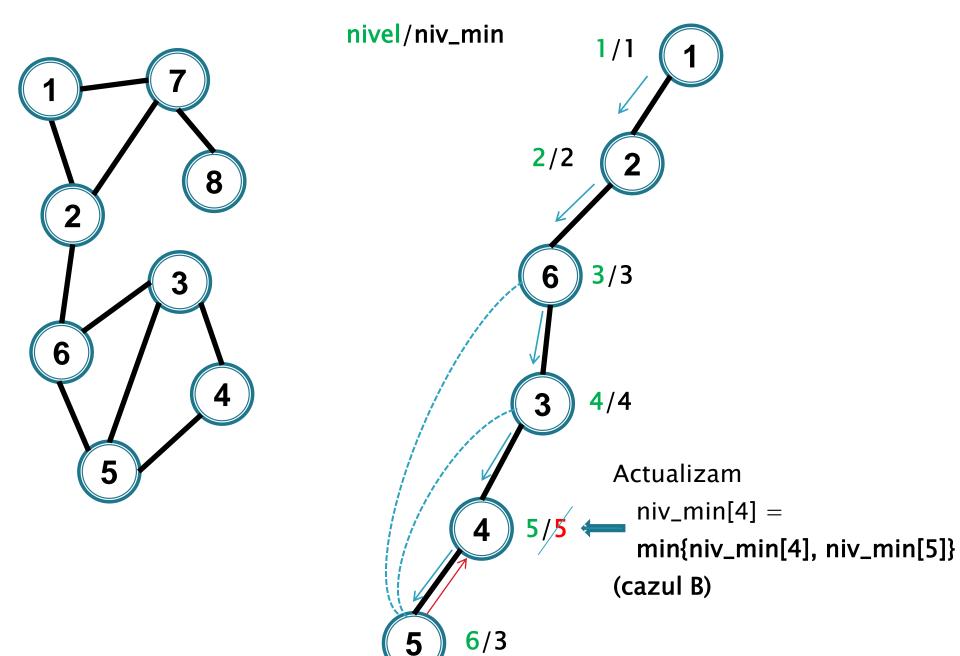


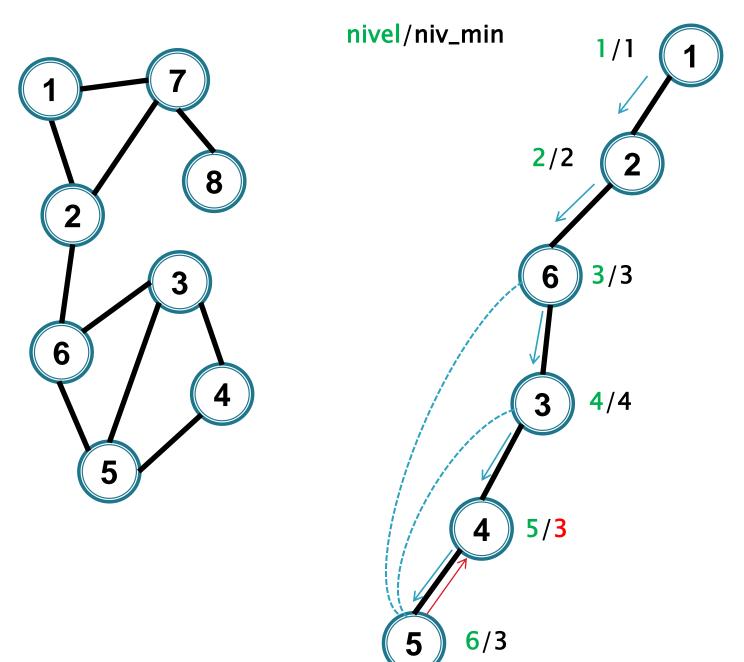


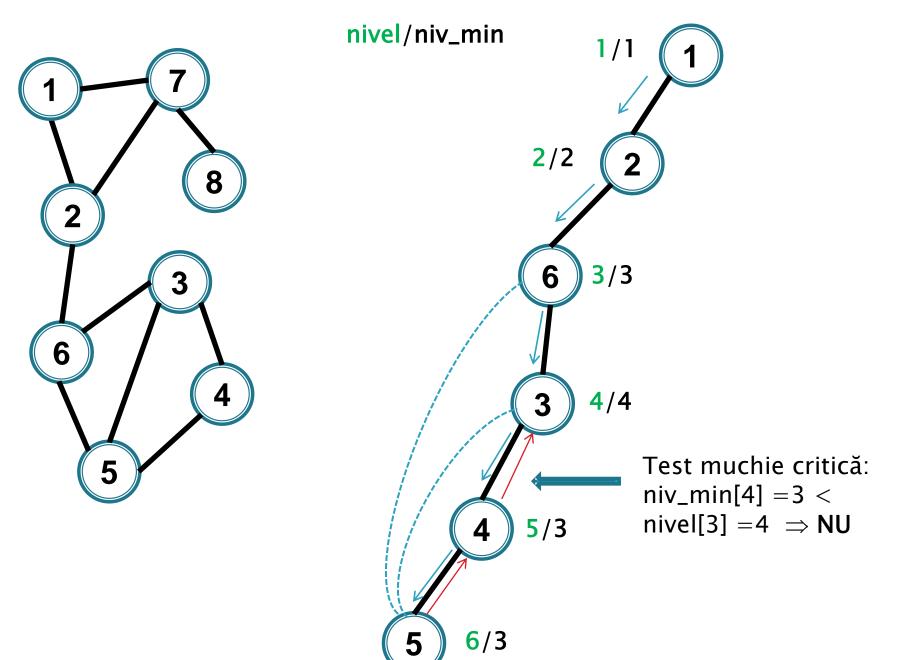


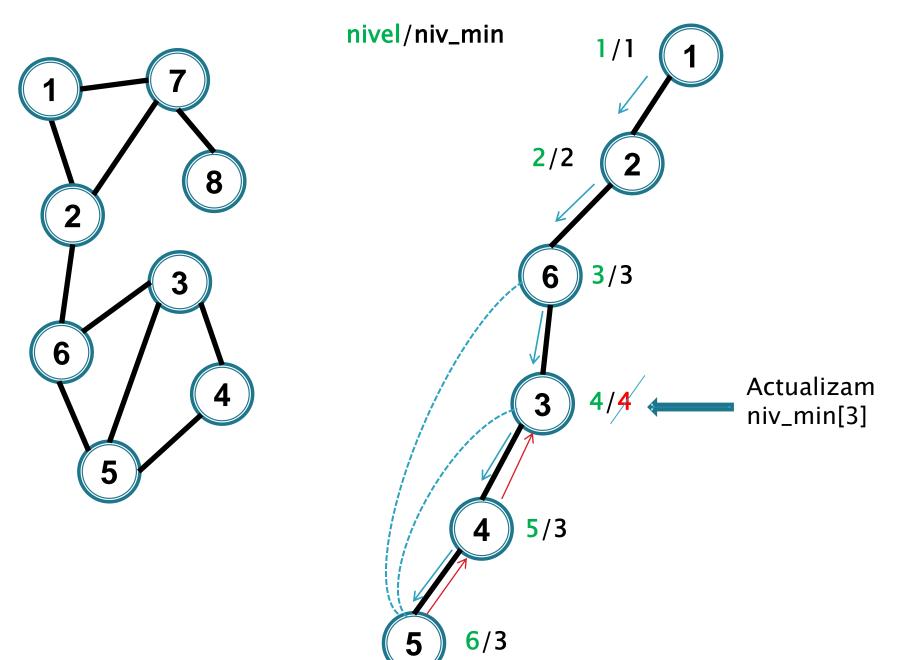


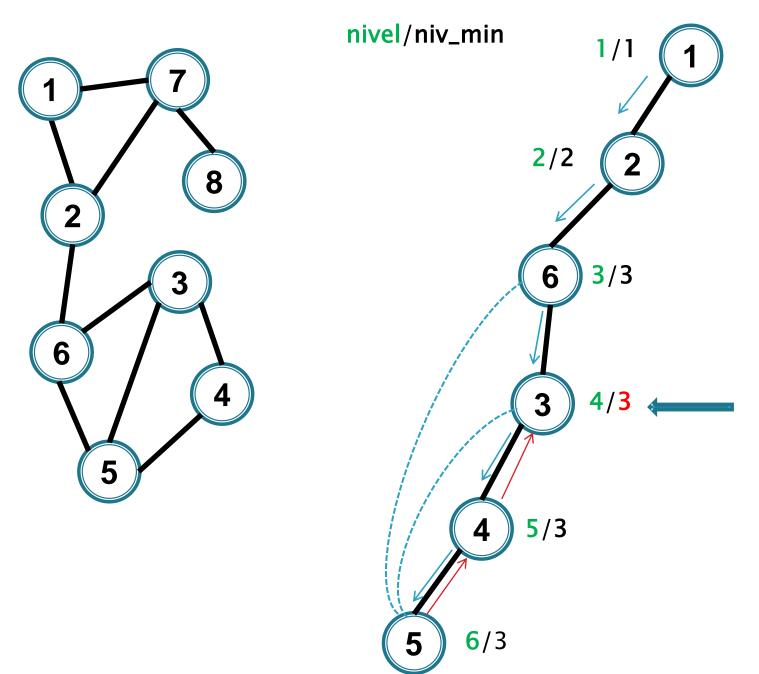


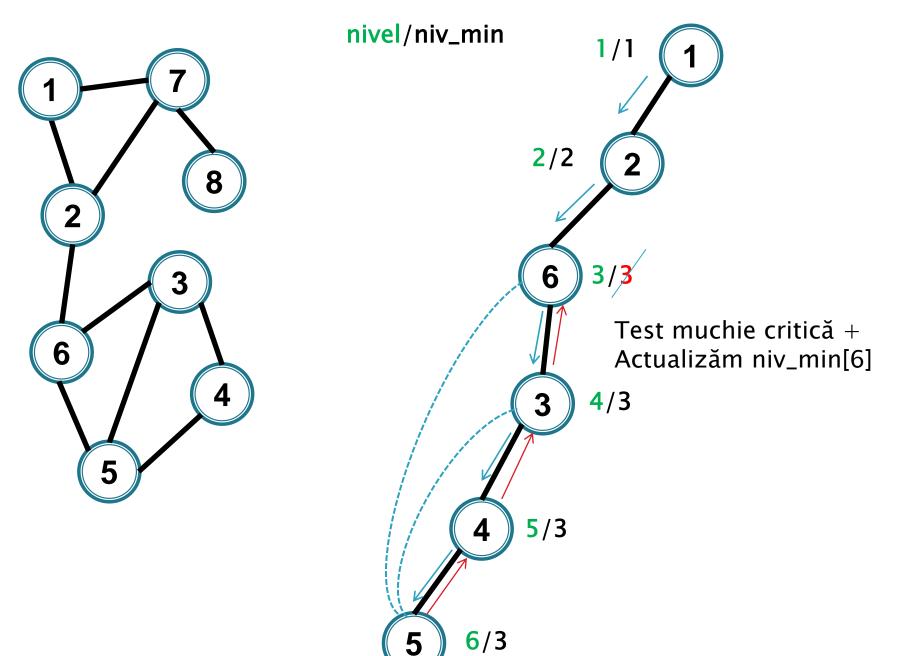


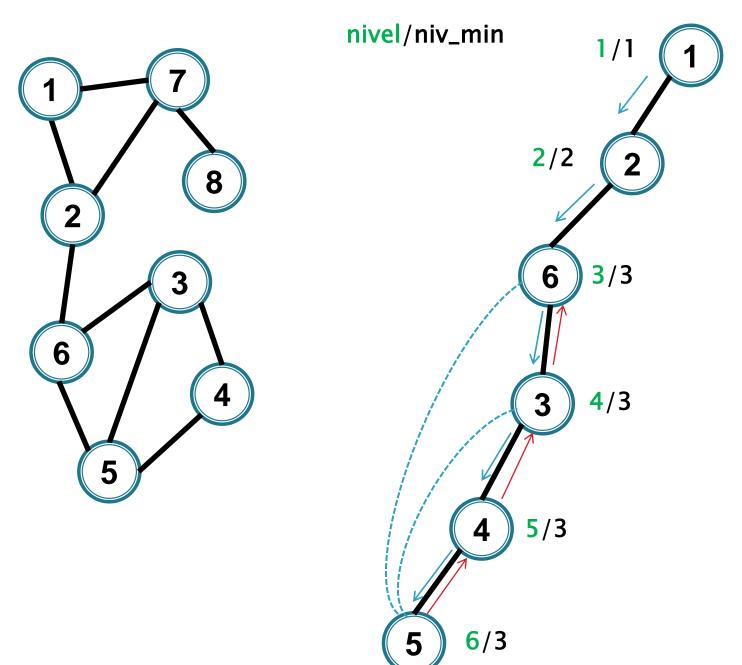


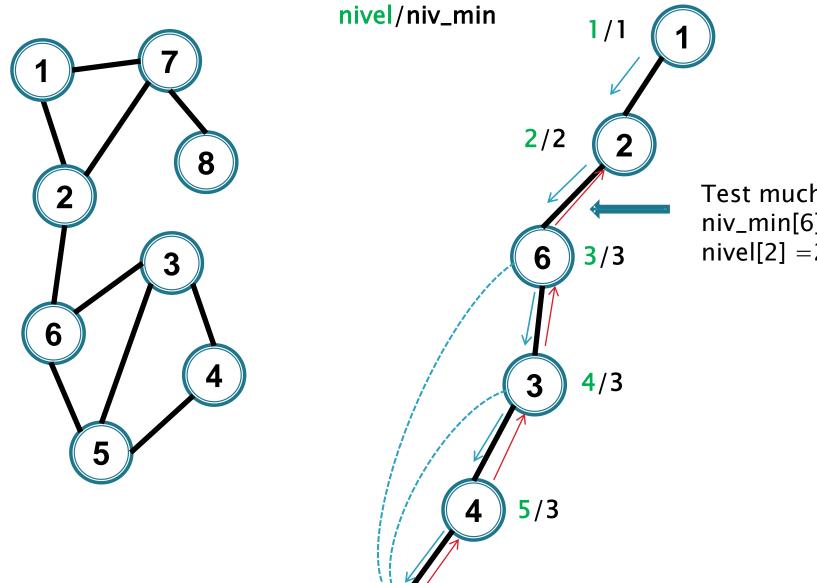






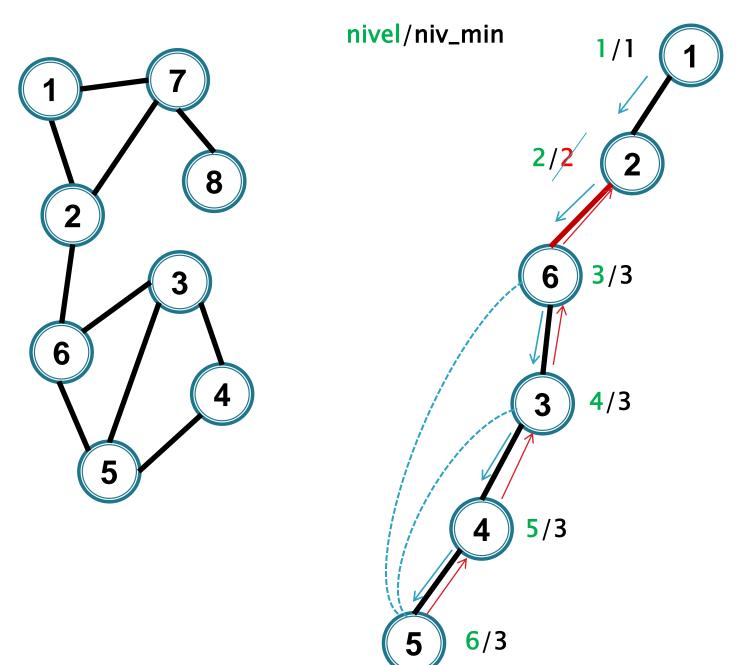


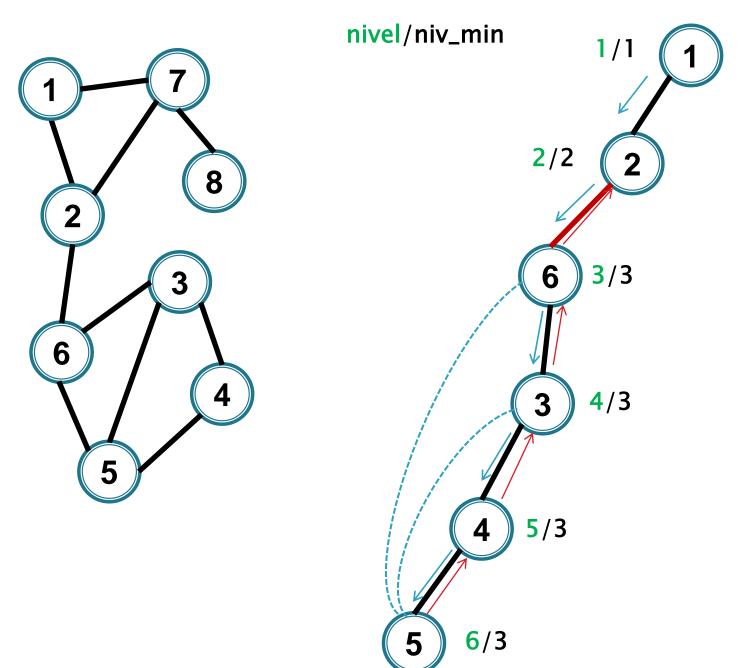


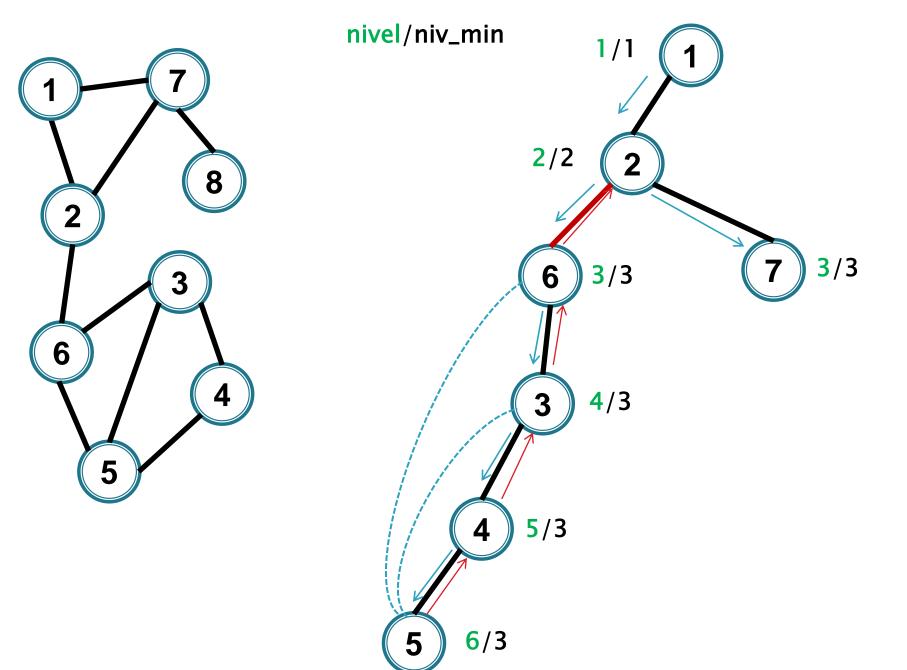


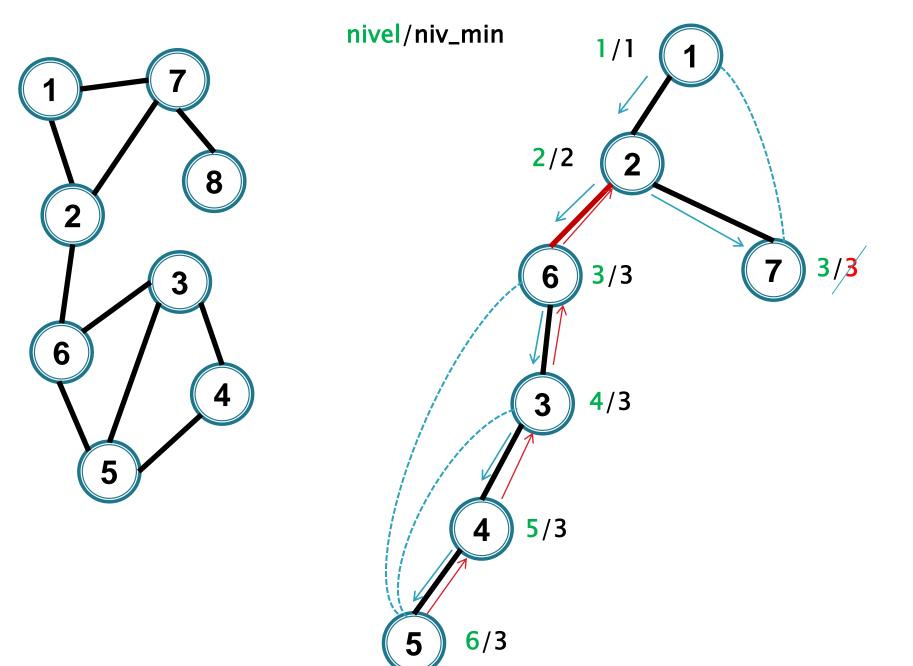
6/3

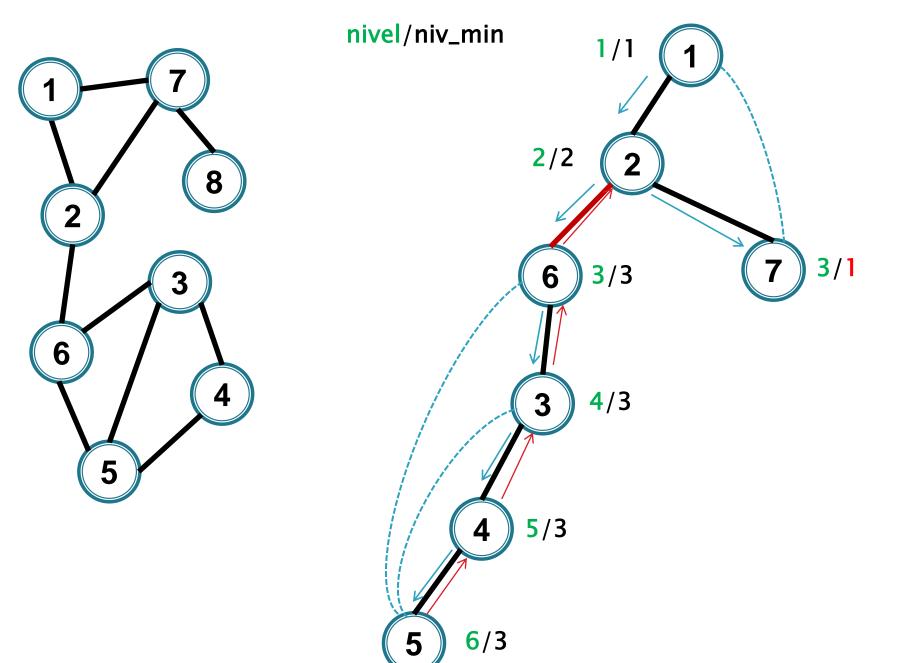
Test muchie critică: $niv_min[6] = 3 >$ nivel[2] = $2 \Rightarrow DA$

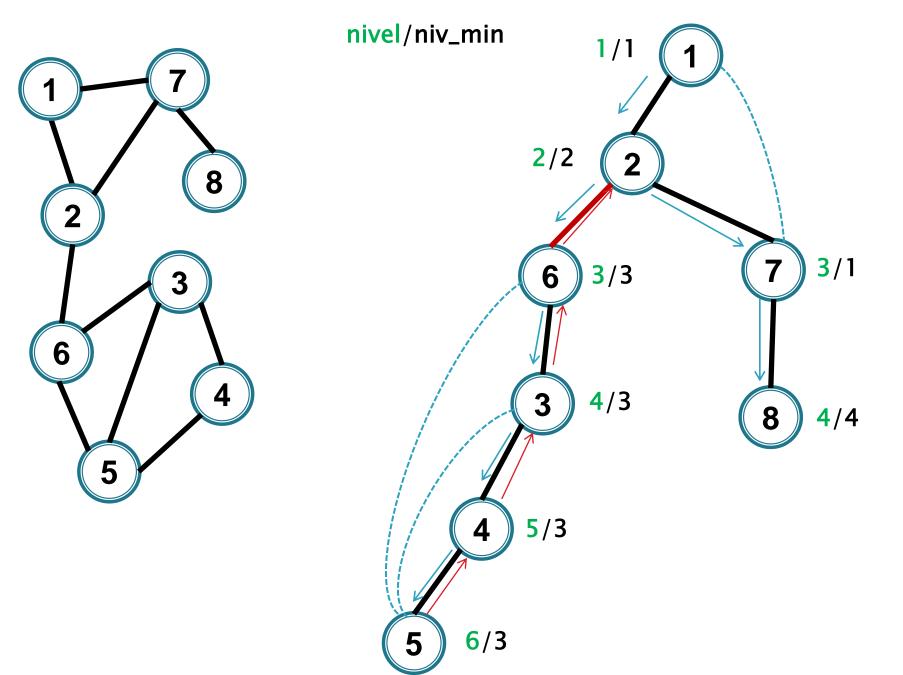


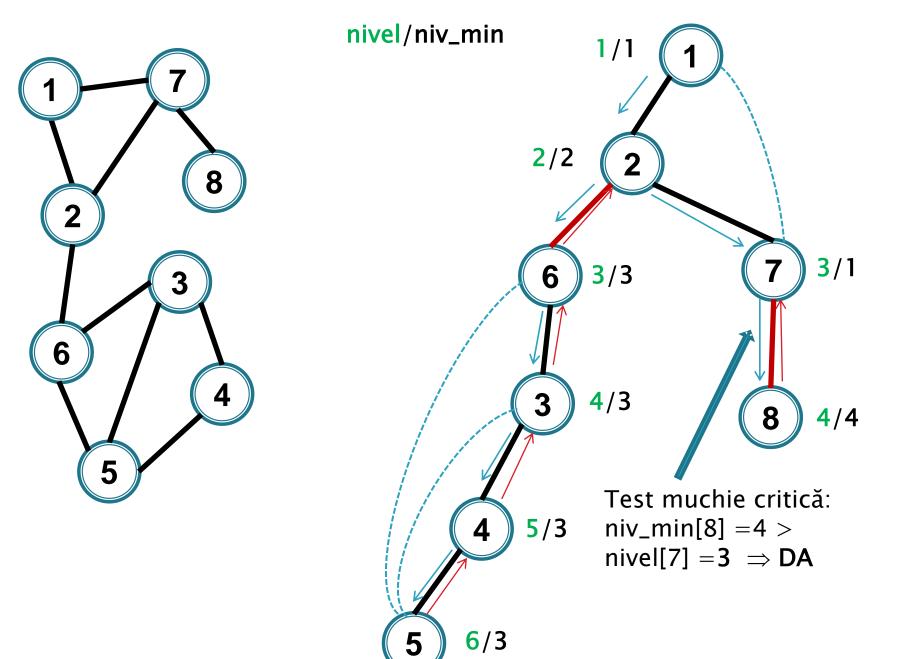


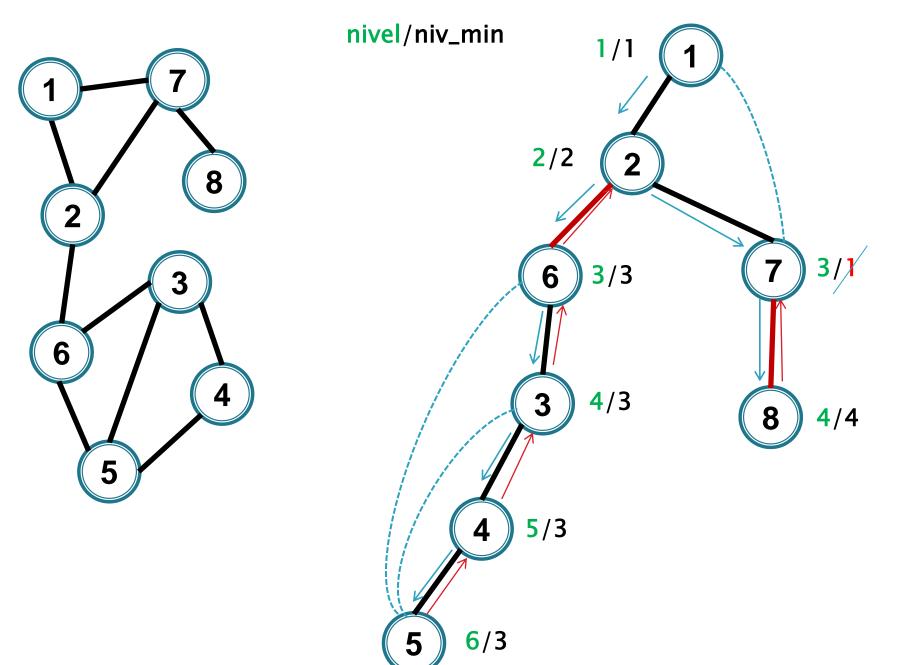


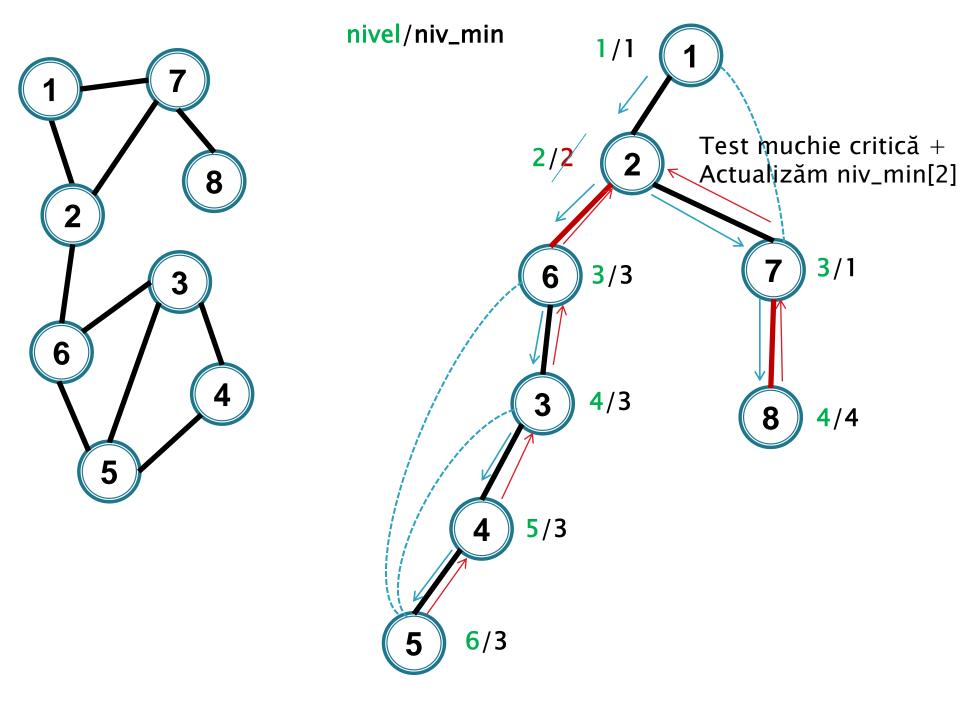


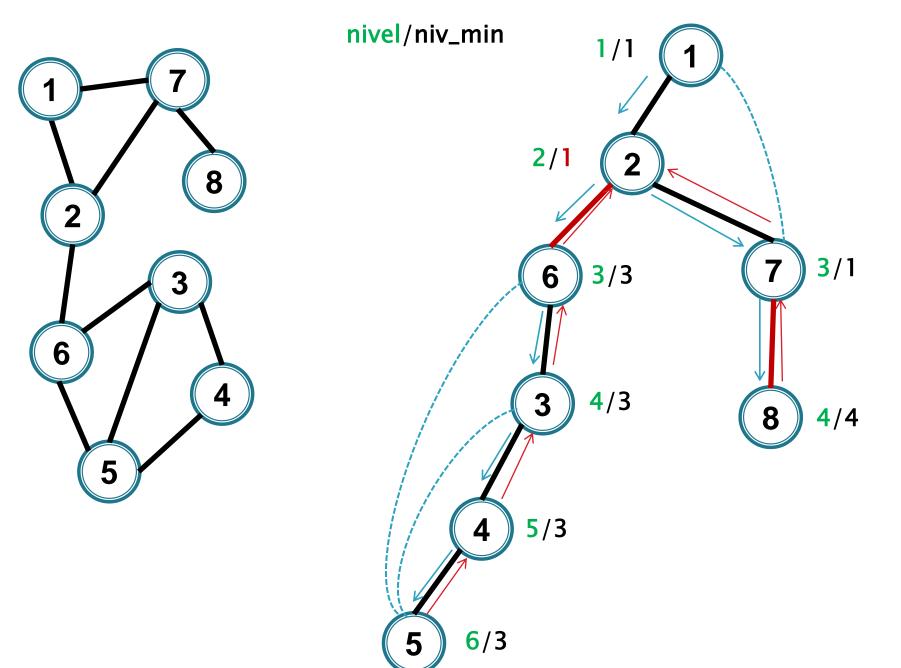


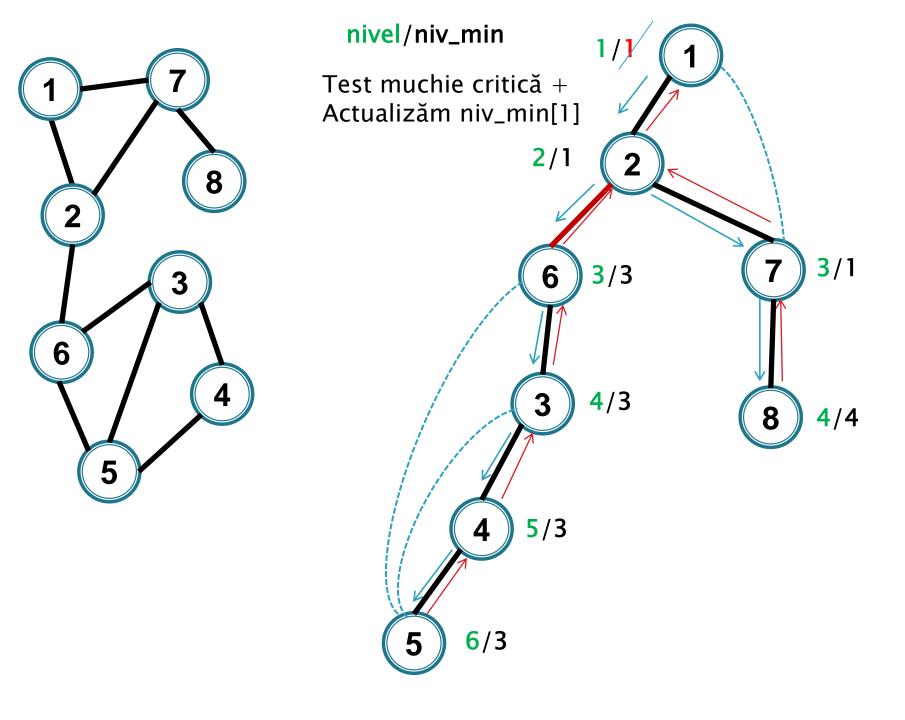


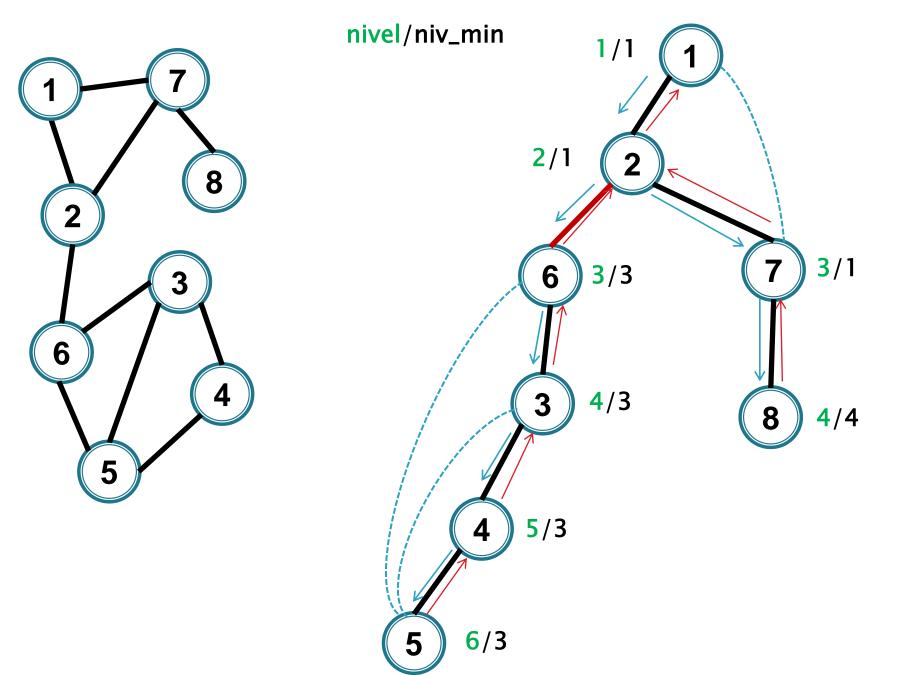












Indicații implementare

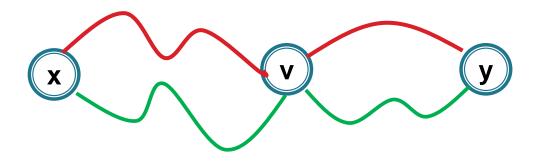
```
void df(int i){
     viz[i] = 1;
     niv min[i] = nivel[i];
     for(j vecin al lui i)
           if(viz[j]==0) { //ij muchie de avansare
                nivel[j] = nivel[i]+1;
                df(j);
                //actualizare niv min[i] - formula B
                //test ij este muchie critica
           else
              if(nivel[j]<nivel[i]-1) //ij muchie de intoarcere
                  //actualizare niv min[i] - formula A
```

Indicații implementare

```
void df(int i){
     viz[i] = 1;
     niv min[i] = nivel[i];
     for(j vecin al lui i)
           if(viz[j]==0) { //ij muchie de avansare
                nivel[j] = nivel[i]+1;
                df(j);
                //actualizare niv min[i] - formula B
                niv min[i] = min{niv min[i], niv min[j] }
                //test ij este muchie critica
                if (niv min[j]>nivel[i]) scrie muchia ij
           }
           else
              if(nivel[j]<nivel[i]-1) //ij muchie de intoarcere</pre>
                  //actualizare niv min[i] - formula A
                  niv min[i] = min{niv min[i], nivel[j] }
```

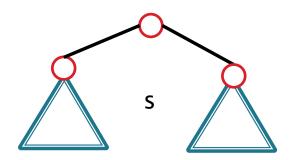
▶ Un vârf v este punct critic ⇔

există două vârfuri x,y ≠ v astfel încât v aparține oricărui x,y-lanț



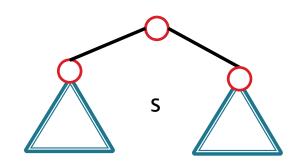
- Arborele DF
 - rădăcina s este punct critic ⇔ 7





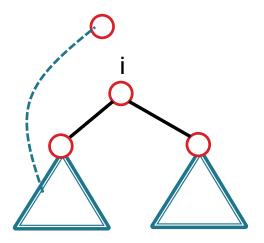
- Arborele DF
 - rădăcina s este punct critic ⇔ 7



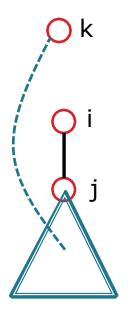


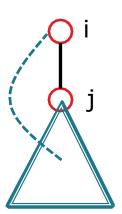
are cel puțin 2 fii în arborele DF

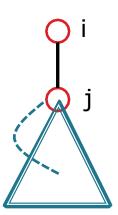
- Arborele DF
 - un alt vârf i din arbore este critic \Leftrightarrow $\frac{1}{2}$



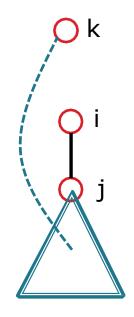
Pentru i ≠ s



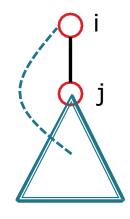




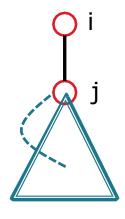
Pentru i ≠ s



i NU este critic
niv_min[j]<nivel[i]</pre>



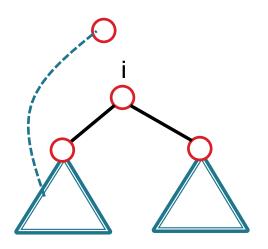
i ESTE critic
niv_min[j] = nivel[i]



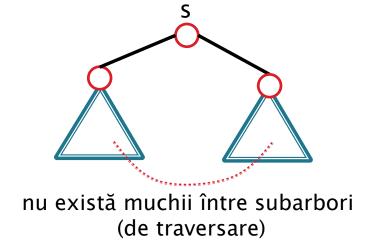
i ESTE critic
niv_min[j]>nivel[i]

- Arborele DF
 - un alt vârf i din arbore este critic ⇔

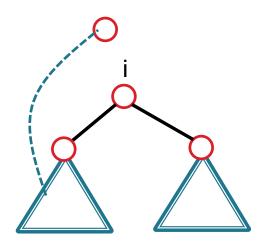
```
are cel puțin un <u>fiu</u> j cu
niv_min[j]≥nivel[i]
```



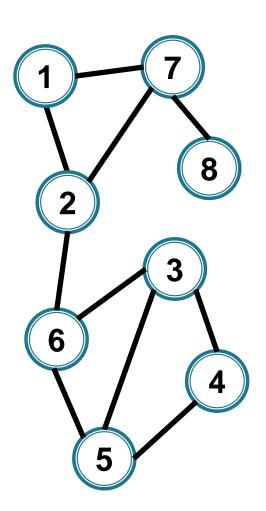
- Un vârf v este punct critic ⇔ există două vârfuri x,y ≠ v astfel încât v aparține oricărui x,y-lanț
- Arborele DF
 - rădăcina s este punct critic ⇔
 are cel puţin 2 fii în arborele DF

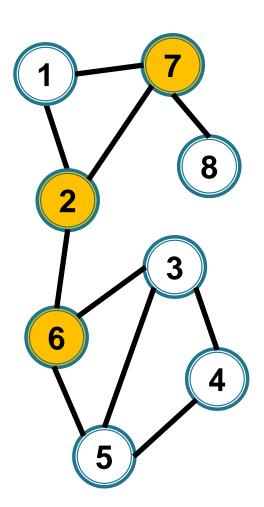


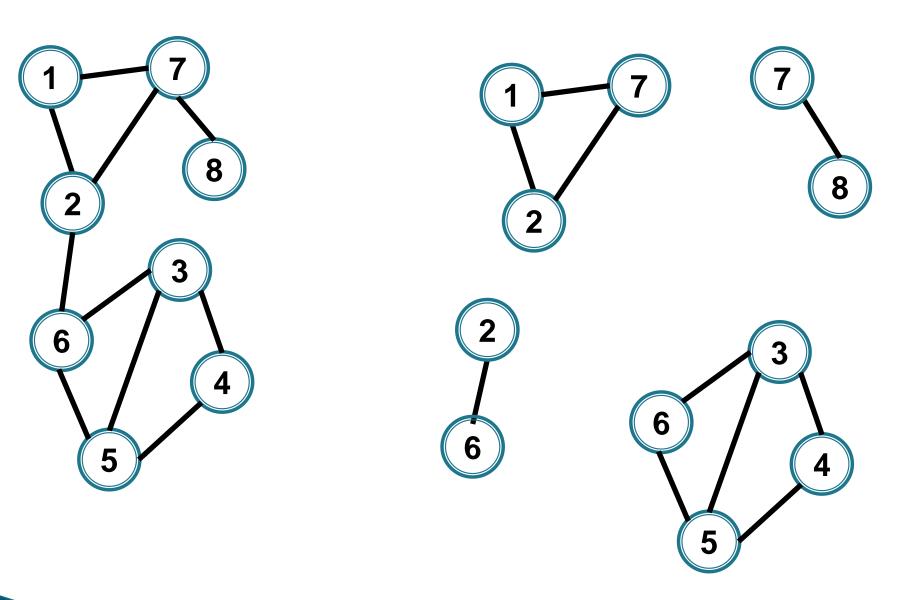
un alt vârf i din arbore este critic ⇔
 are cel puțin un <u>fiu</u> j cu
 niv_min[j] ≥ nivel[i]

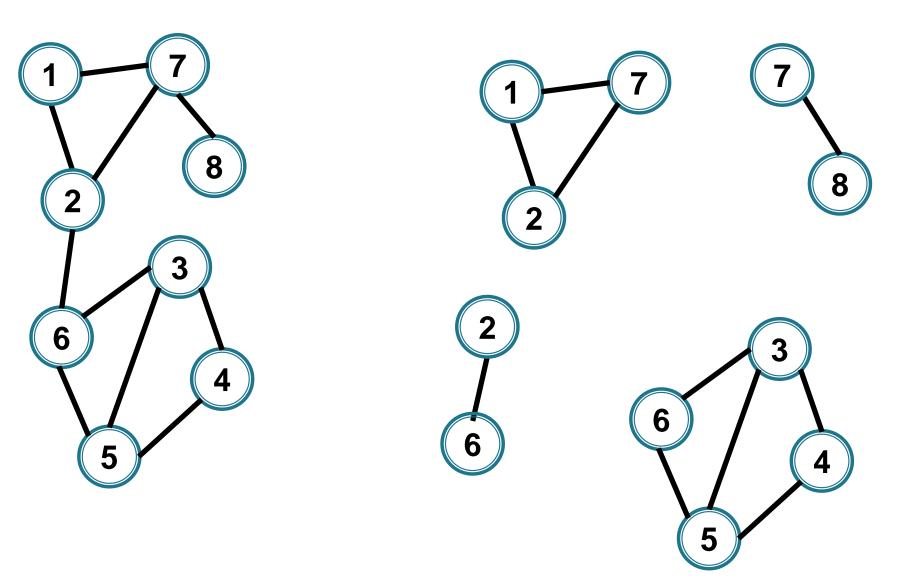


- G graf neorientat
- ightharpoonup G=(V,M) biconex = nu are puncte de articulaţie.
- Componentă biconexă (bloc) a lui G = subgraf biconex maximal.





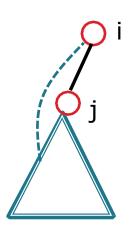




Muchie-disjuncte, nu vârf-disjuncte

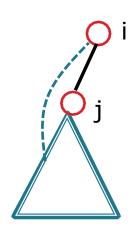
Algoritm

Intuitiv: când un fiu j semnalează că vârful curent i este critic, se poate afișa componenta care conține ij (care "se rupe" din vârful j)



Algoritm

Intuitiv: când un fiu j semnalează că vârful curent i este critic, se poate afișa componenta care conține ij (care "se rupe" din vârful j)

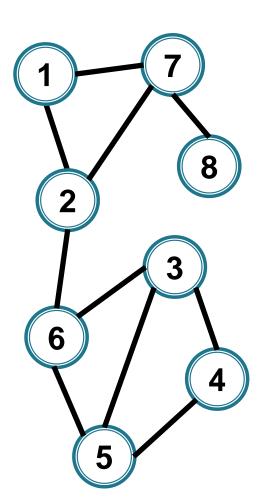


Memorăm muchiile într-o stivă

Când detectăm o componentă biconexă – scoatem muchiile din stivă până la muchia ij => acestea formează o componentă

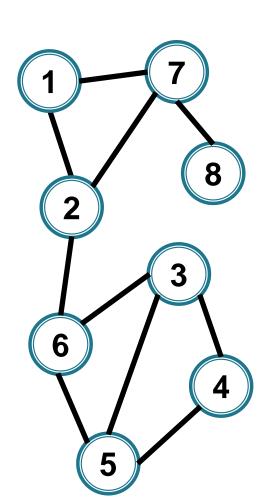
Indicații implementare

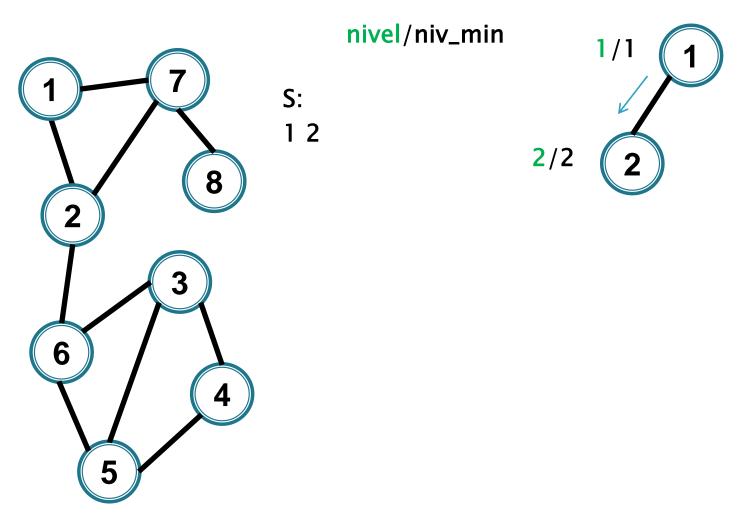
```
void df(int i) {
     viz[i] = 1;
     niv min[i] = nivel[i];
     for(j vecin al lui i)
           if(viz[j]==0) { //ij muchie de avansare
                 nivel[j] = nivel[i]+1;
                adauga(S,ij)
                df(j);
                niv min[i] = min{niv min[i], niv min[j] }
                if (niv min[j] > = nivel[i])
                        elimina din S toate muchiile pana la ij
           else
              if(nivel[j] < nivel[i] -1) //ij muchie de intoarcere</pre>
                   //actualizare niv min[i] - formula A
                  niv min[i] = min{niv min[i], nivel[j]
                  adauga (S, ij)
```

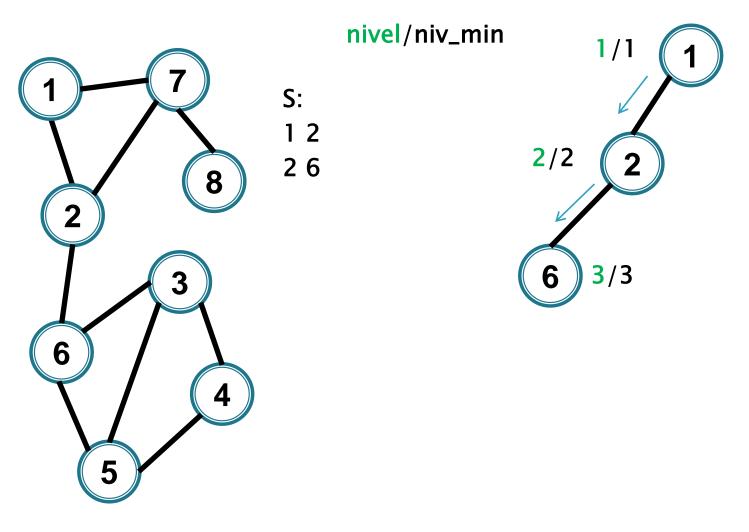


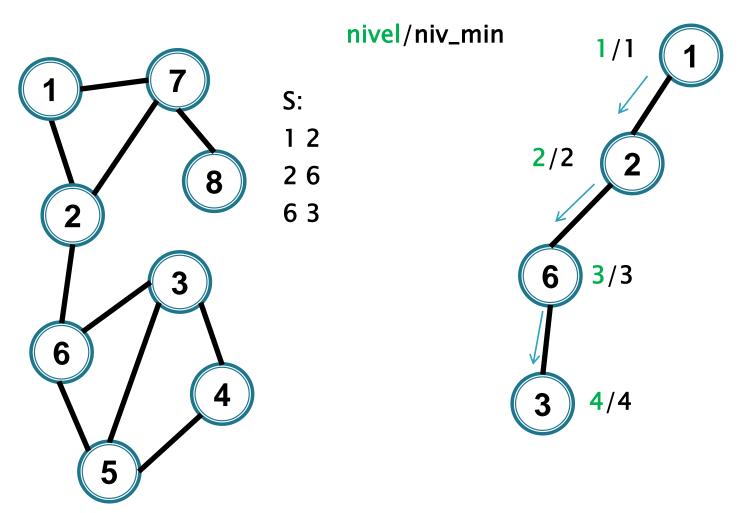


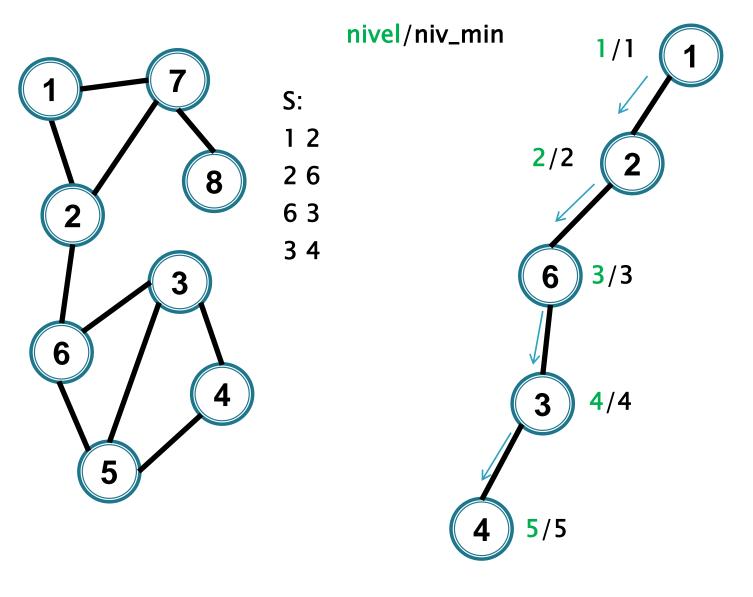


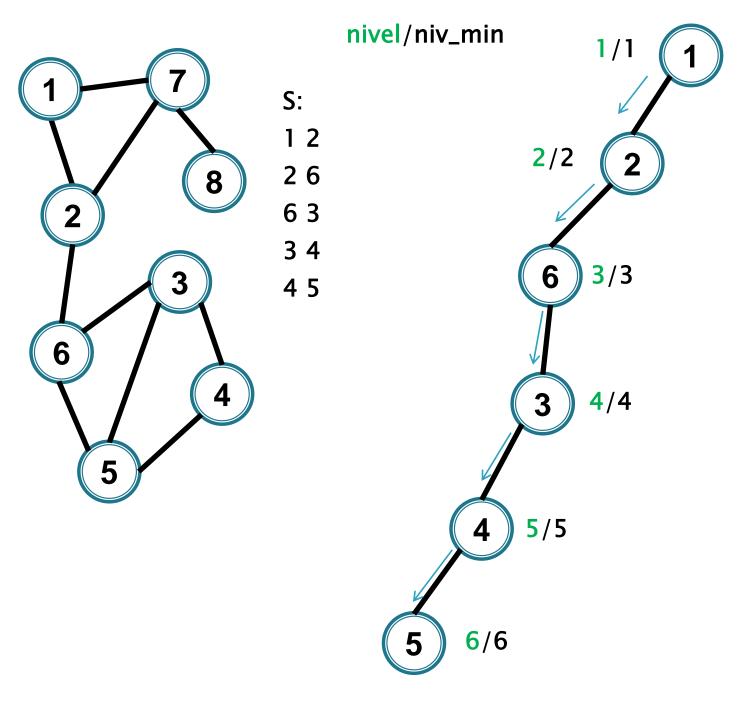


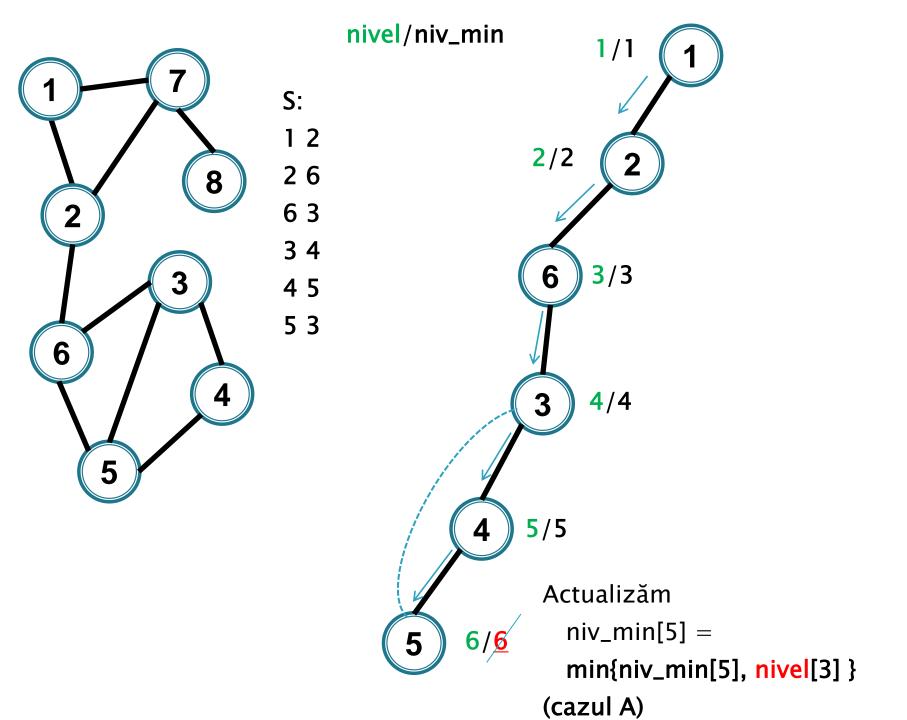


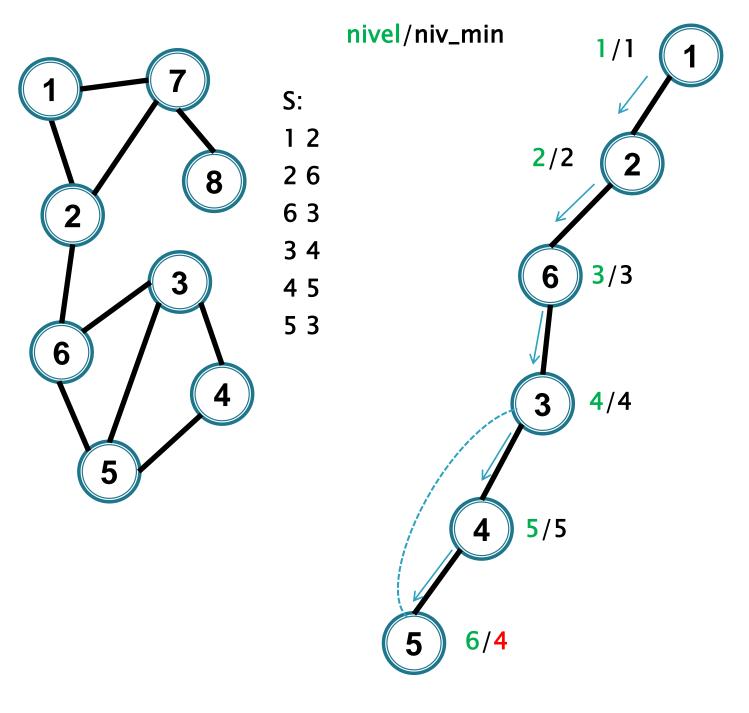


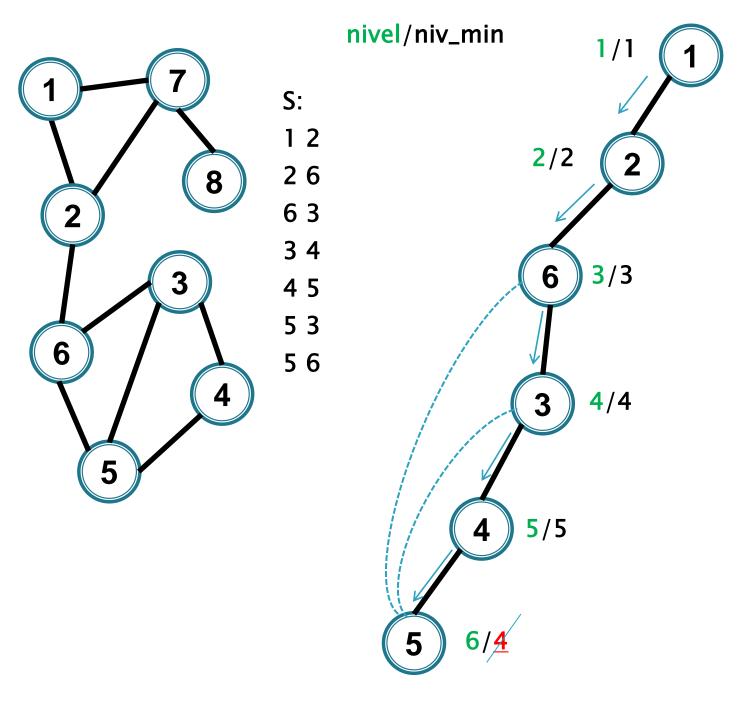


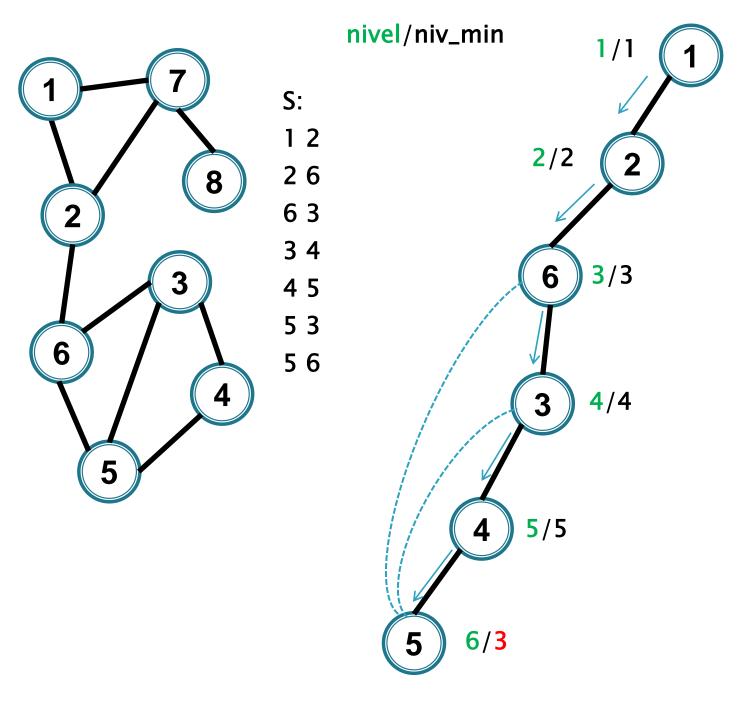


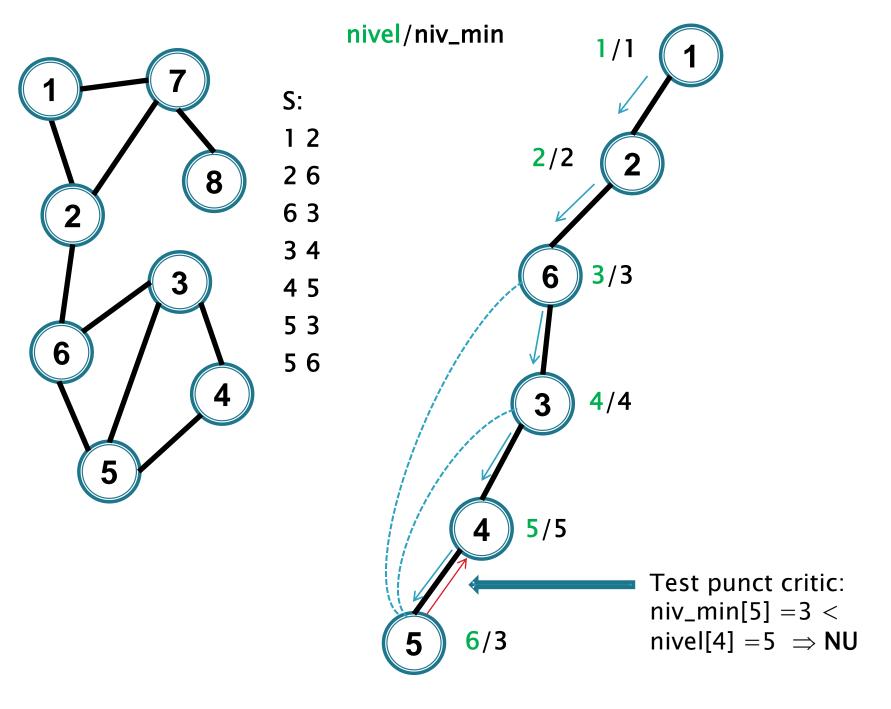


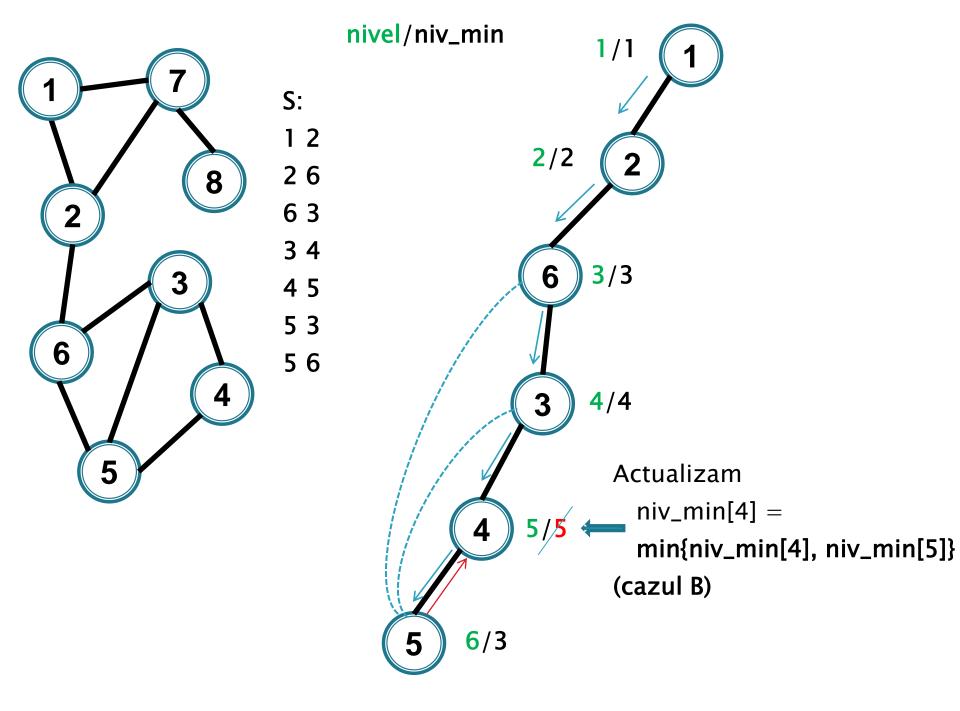


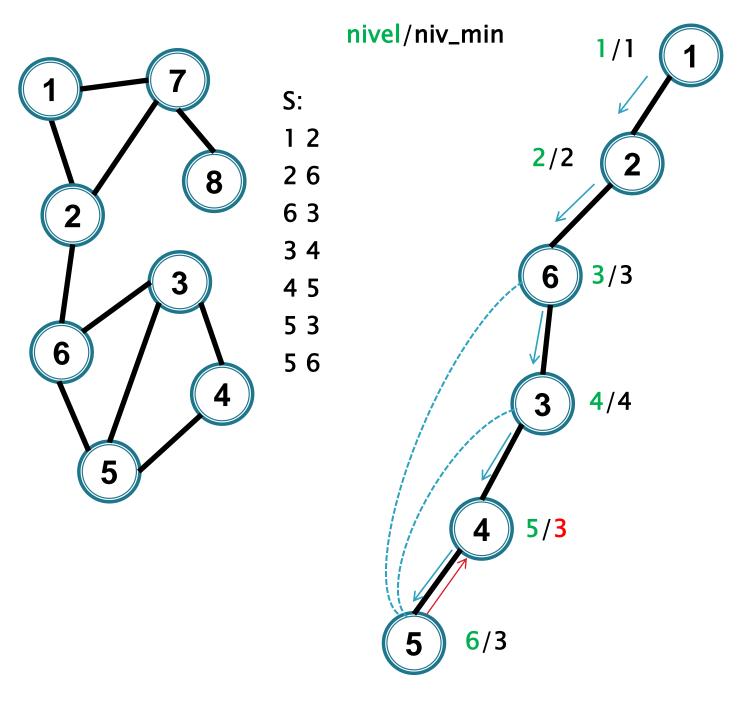


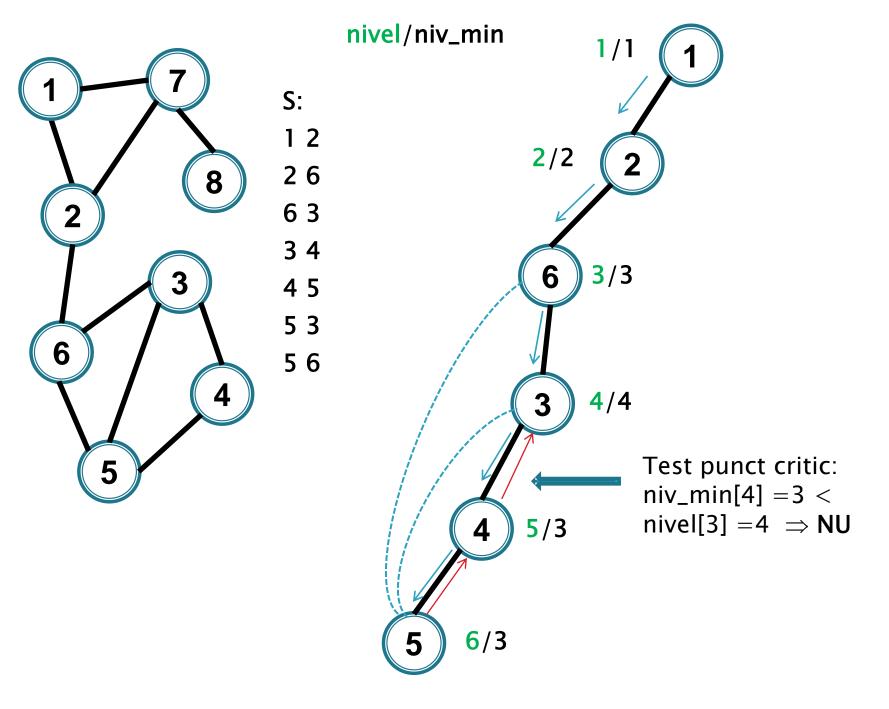


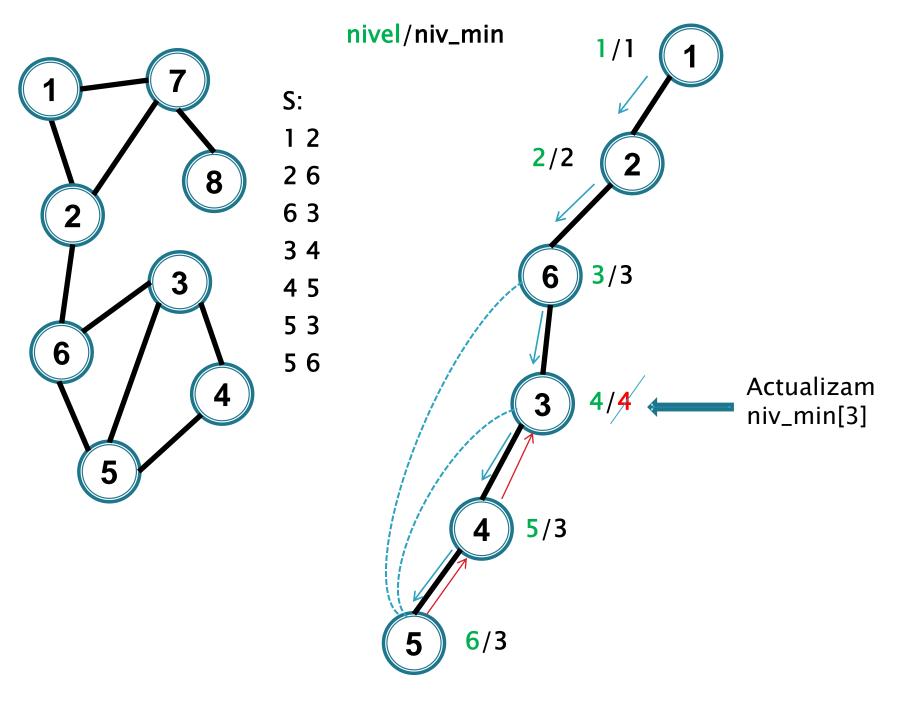


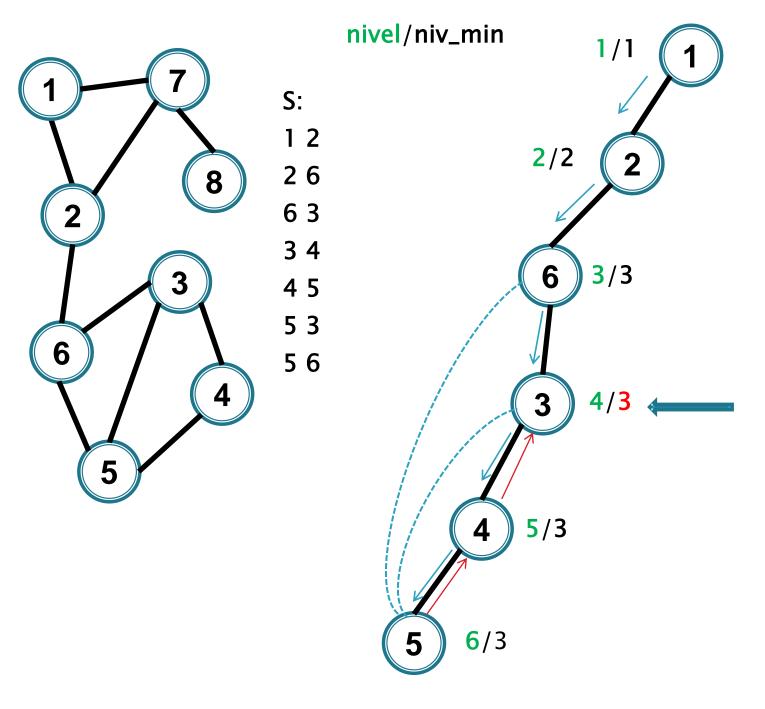


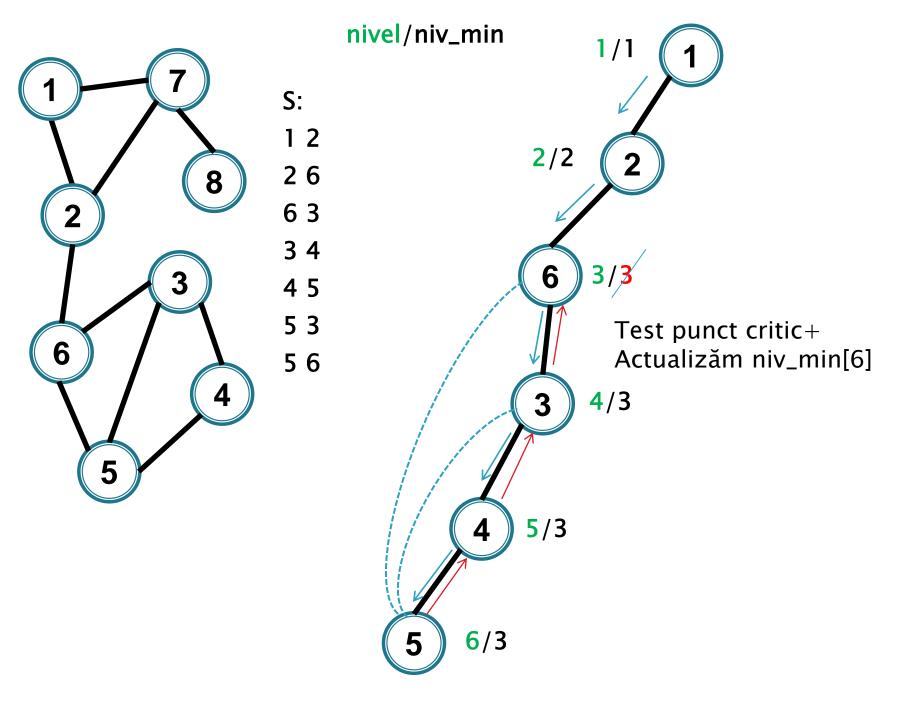


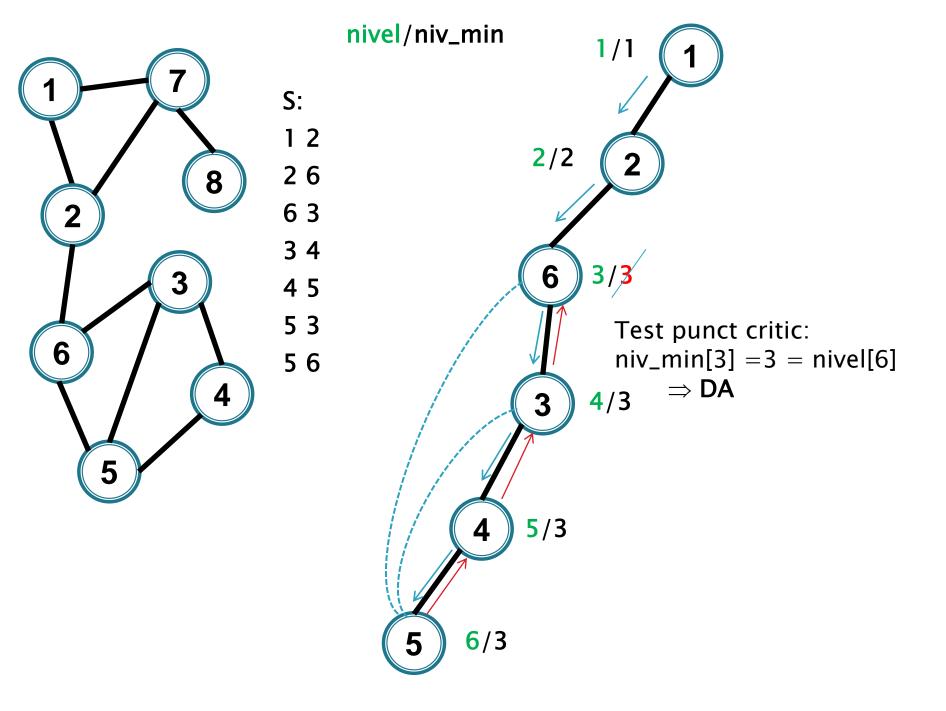


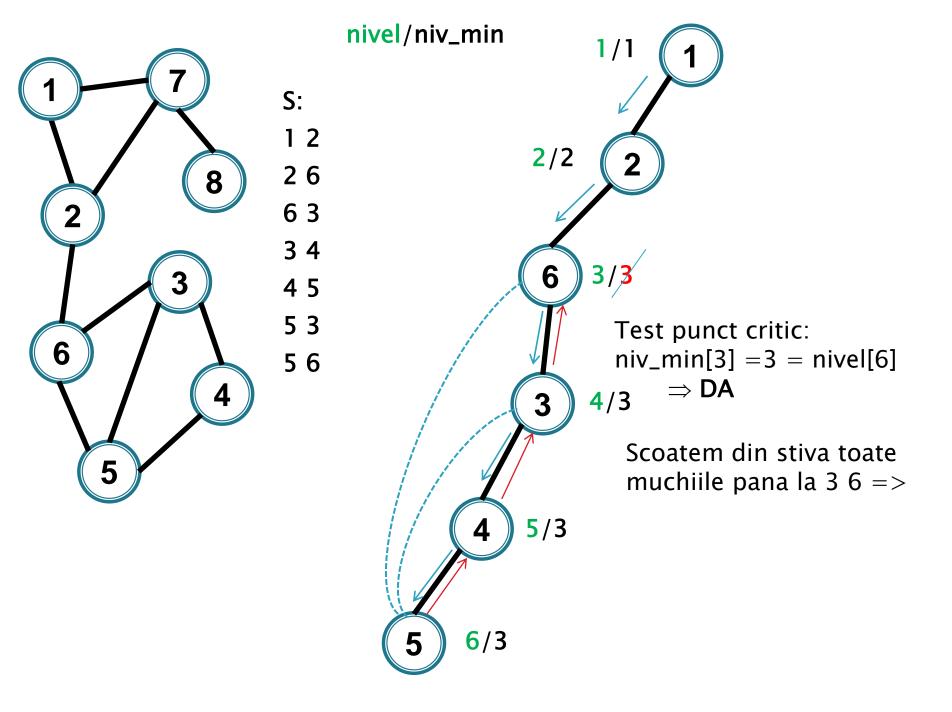


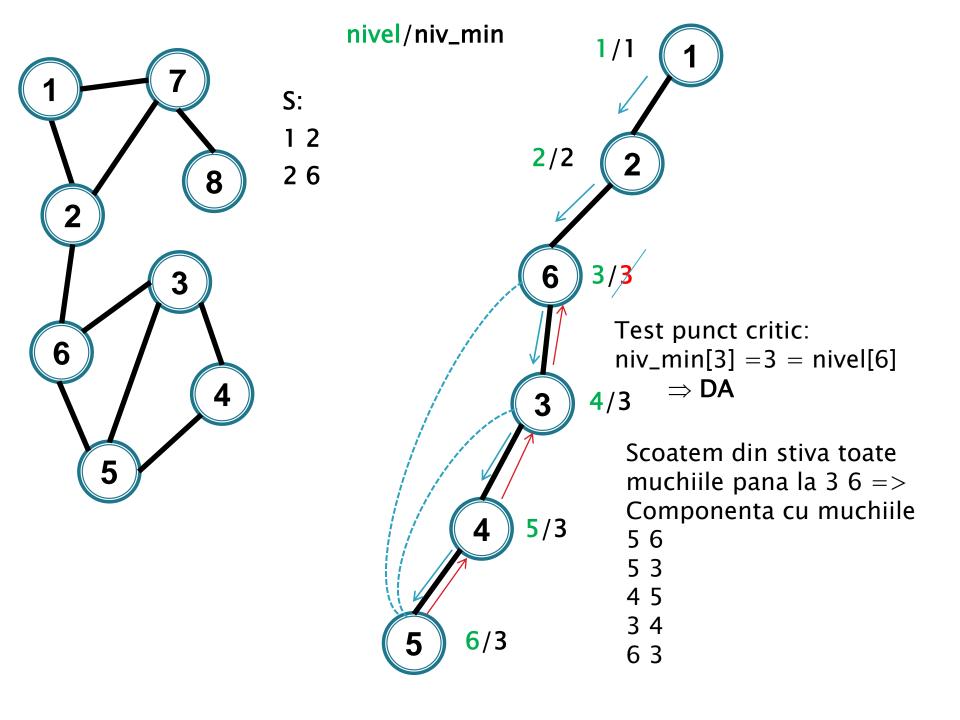


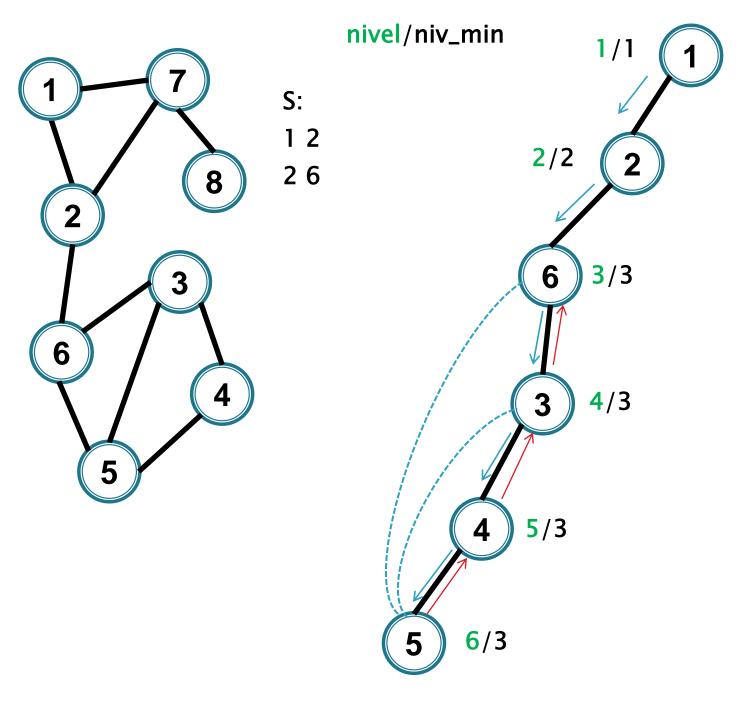


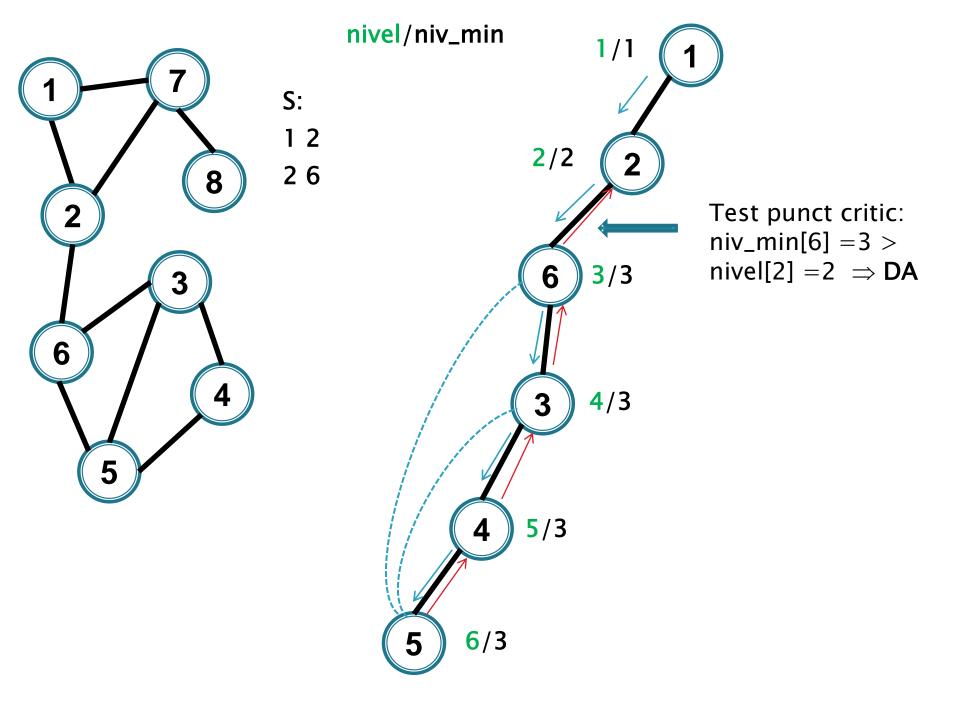


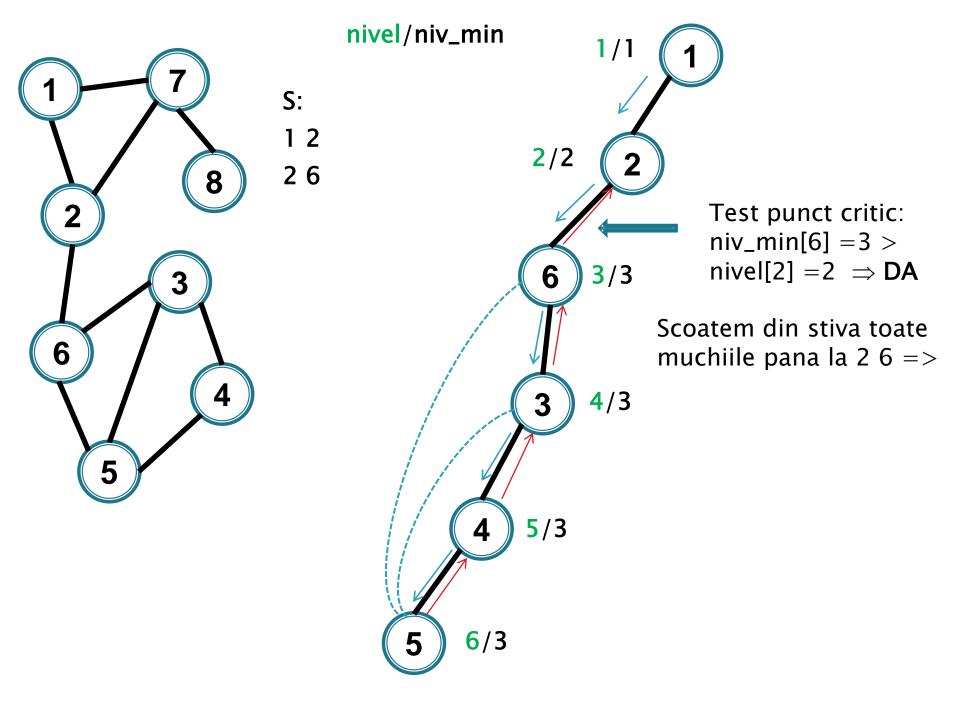


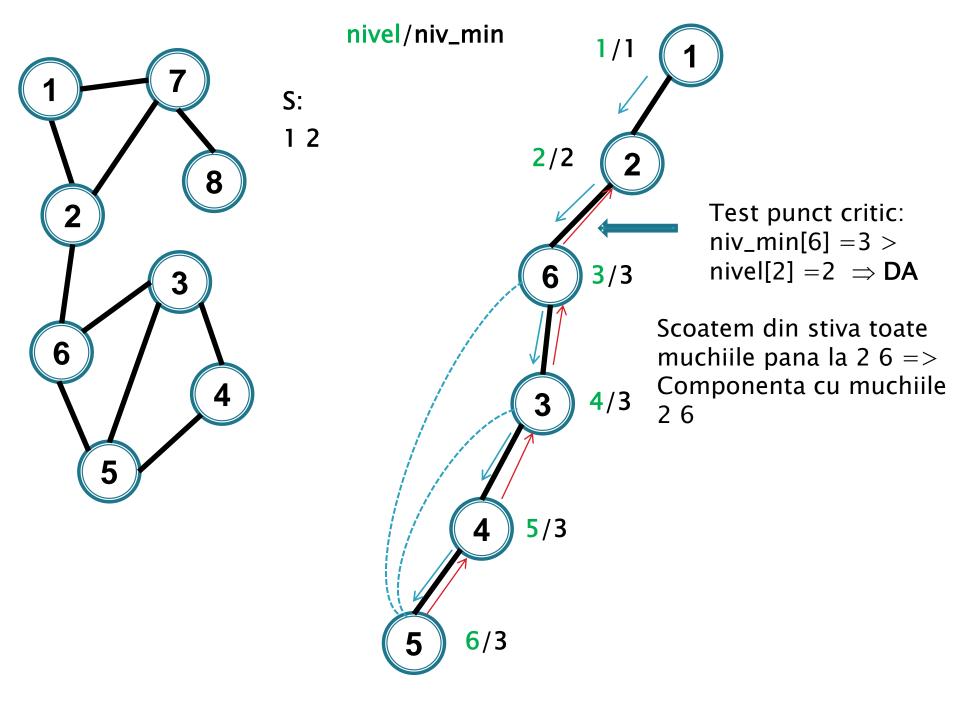


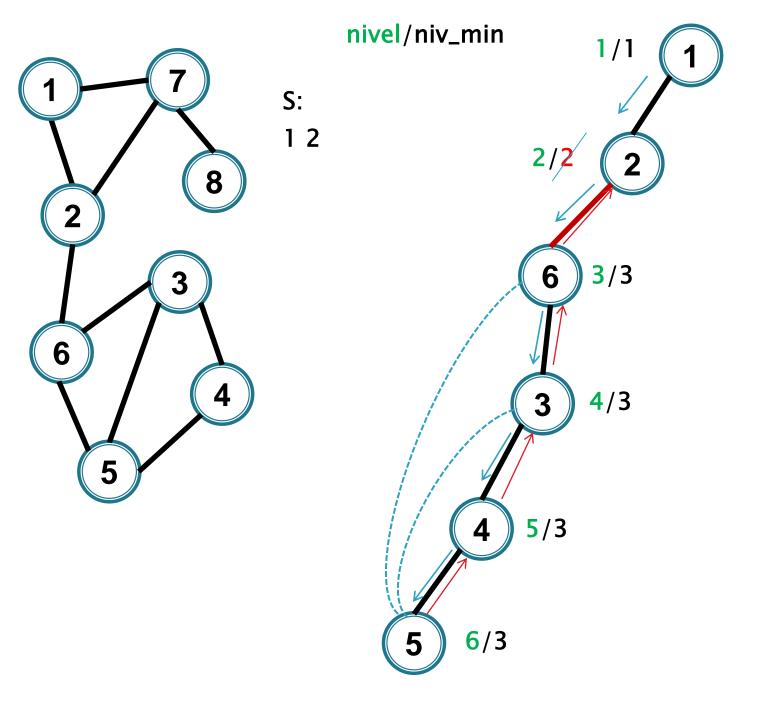


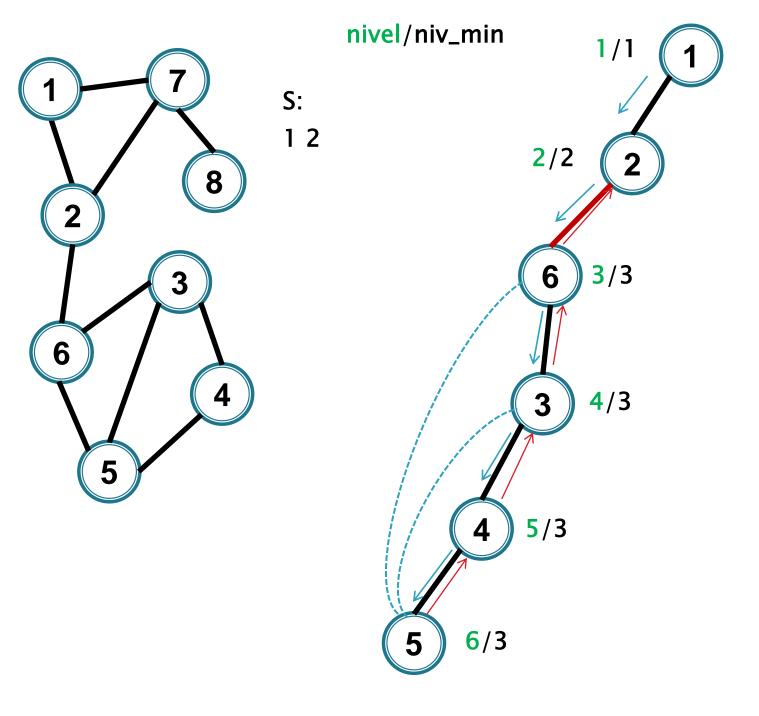


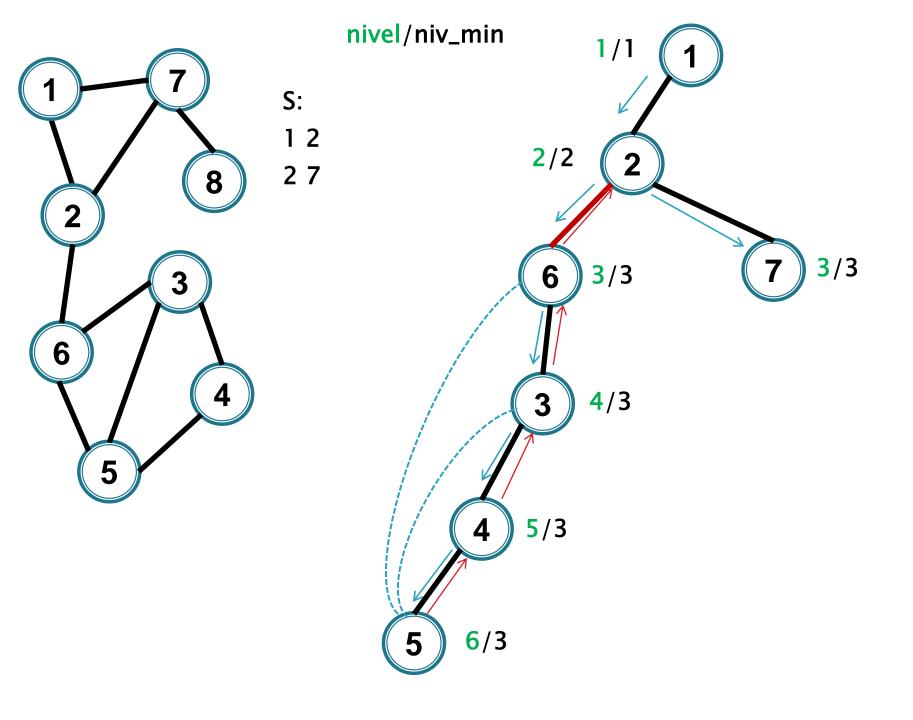


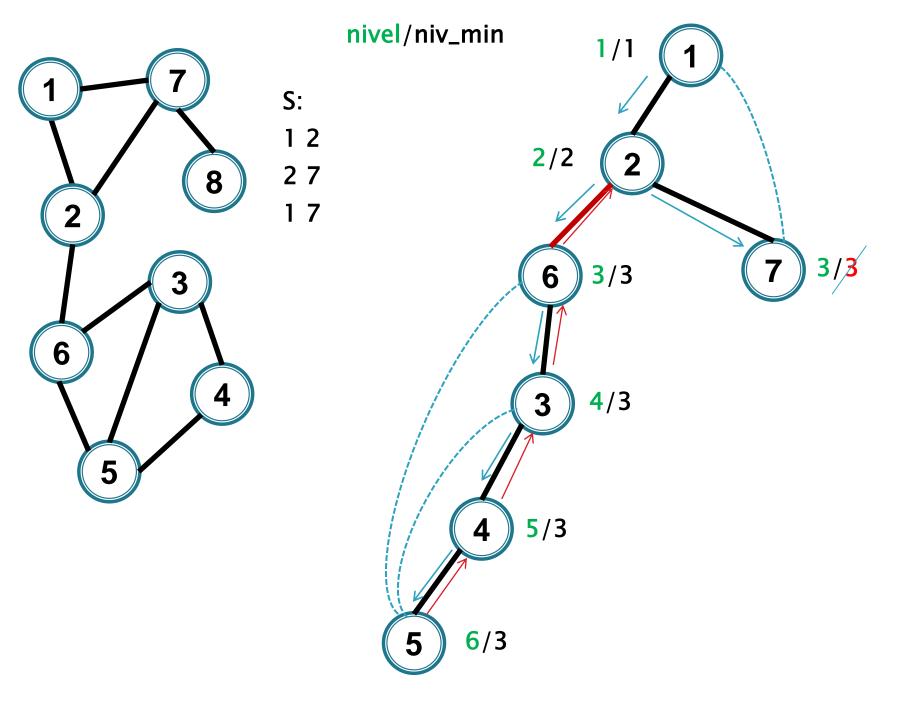


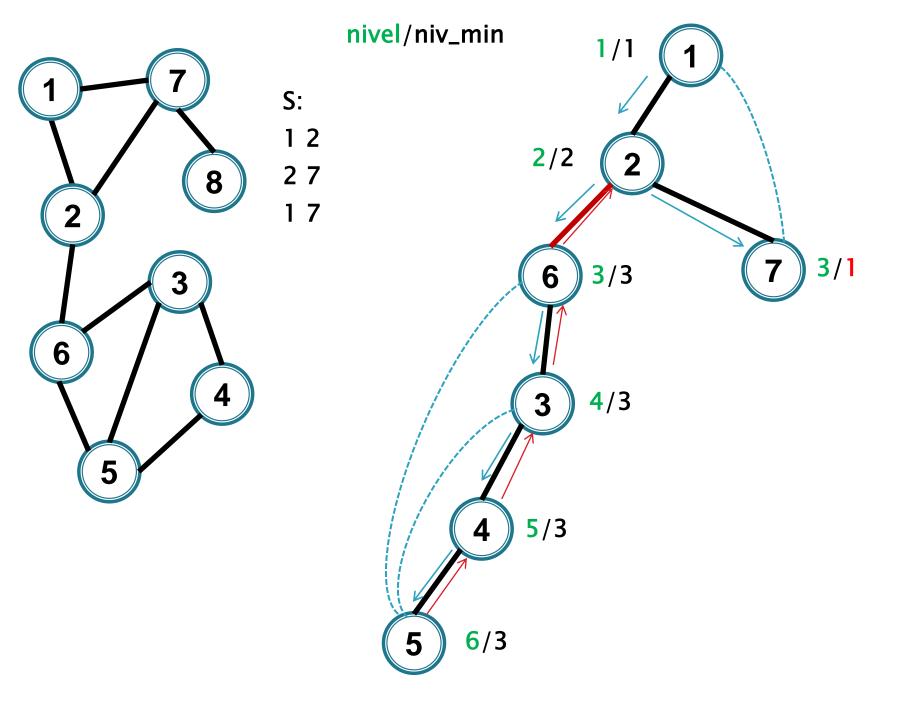


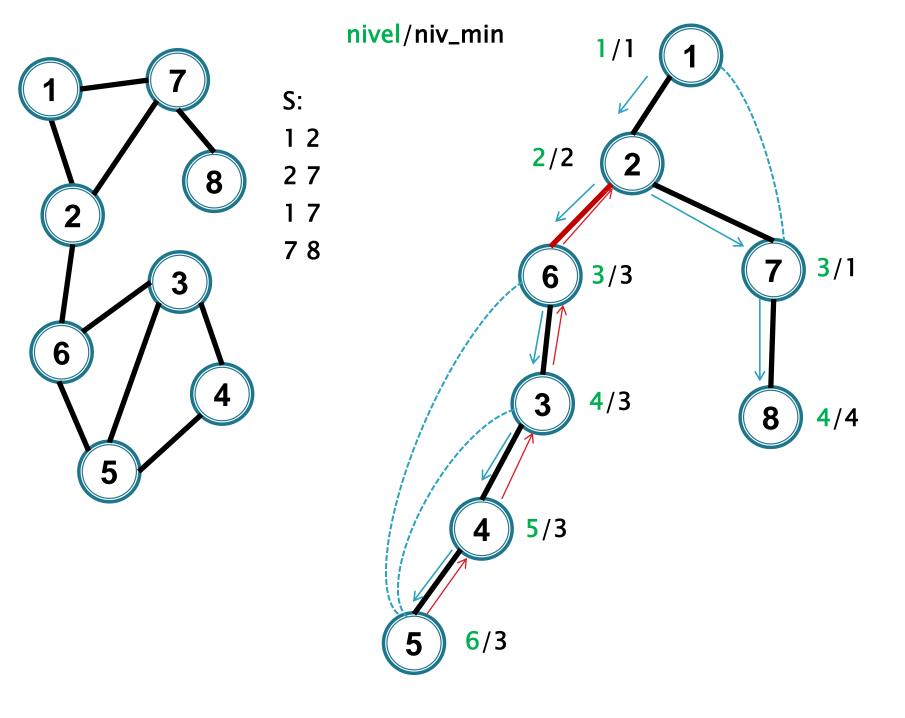


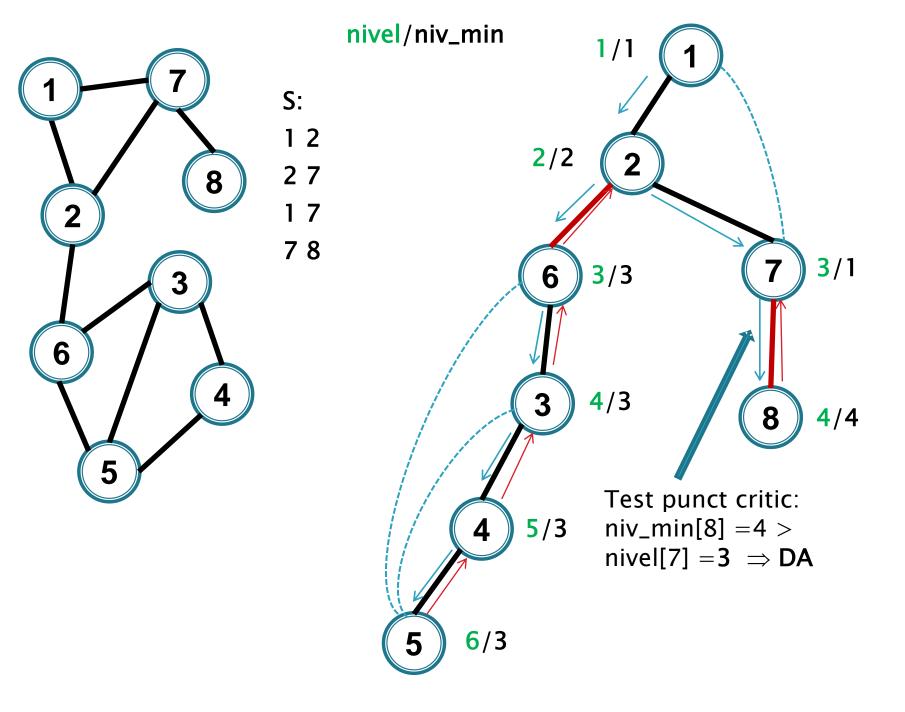


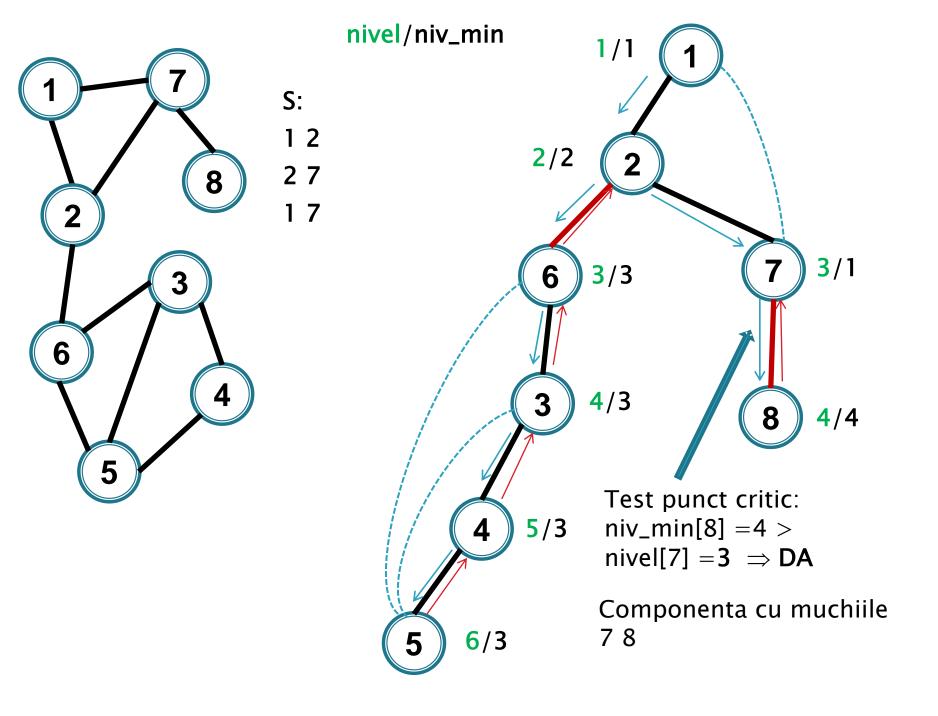


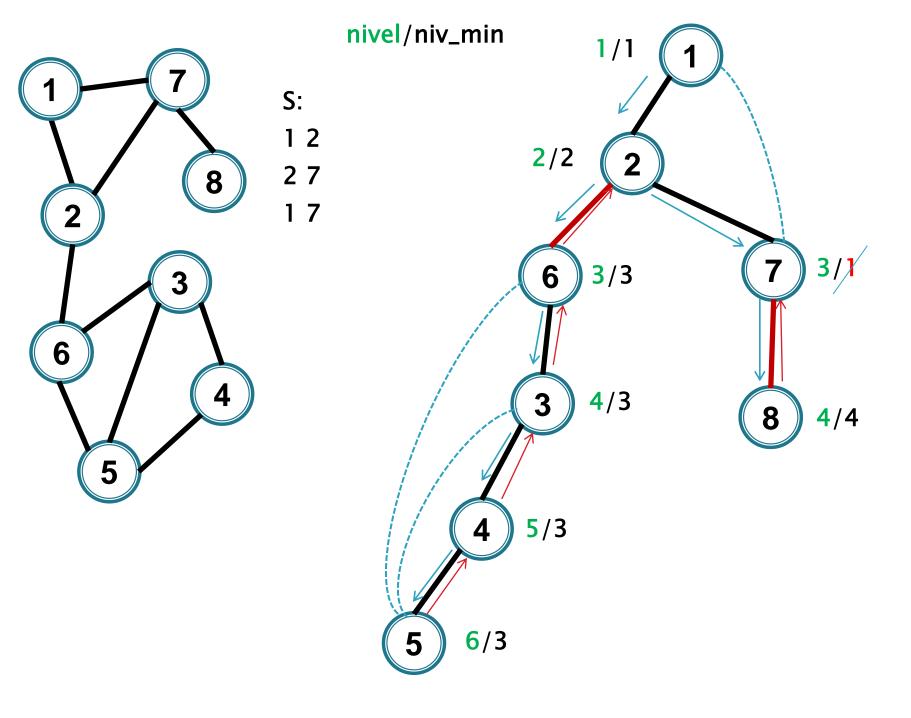


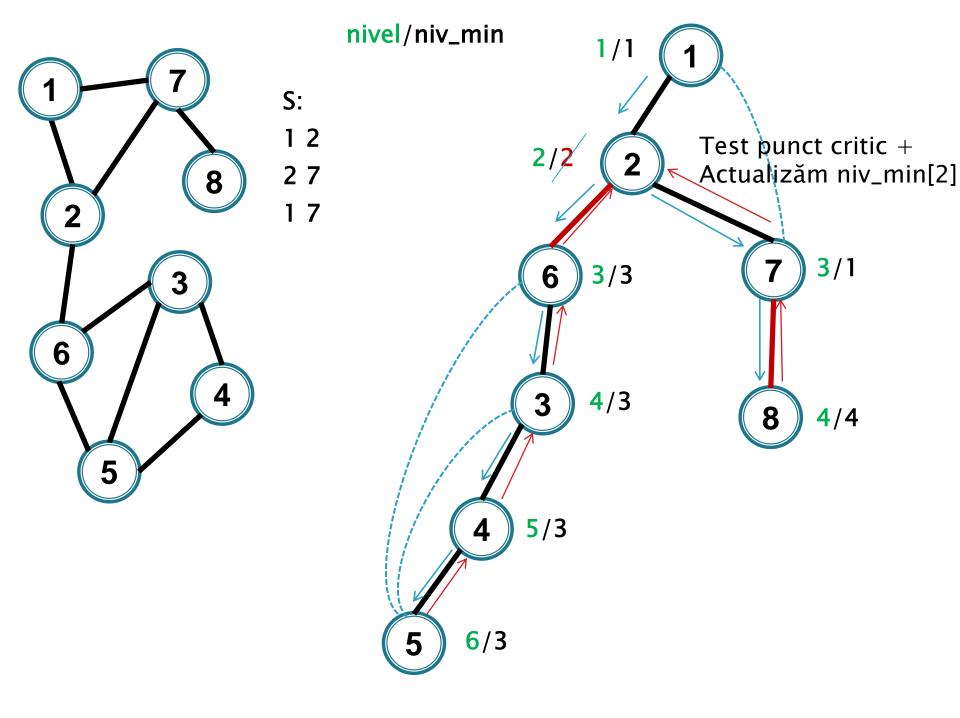


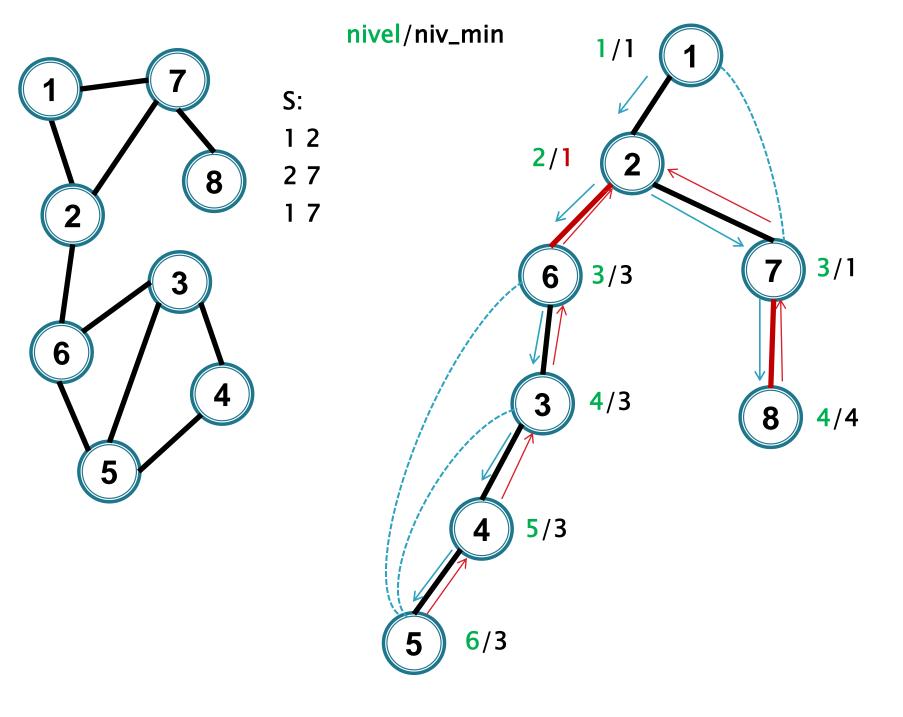


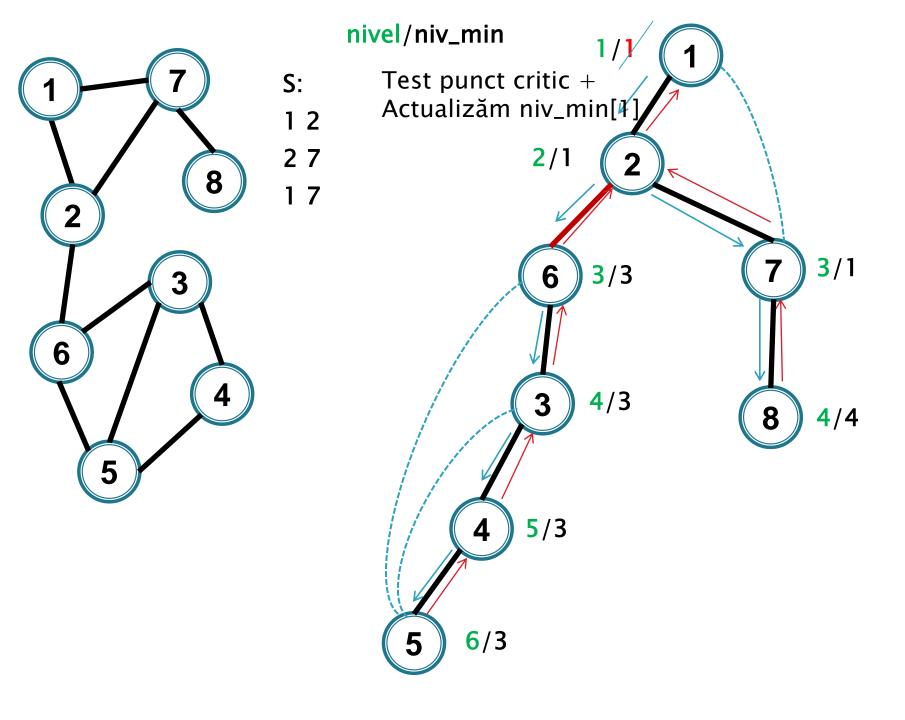


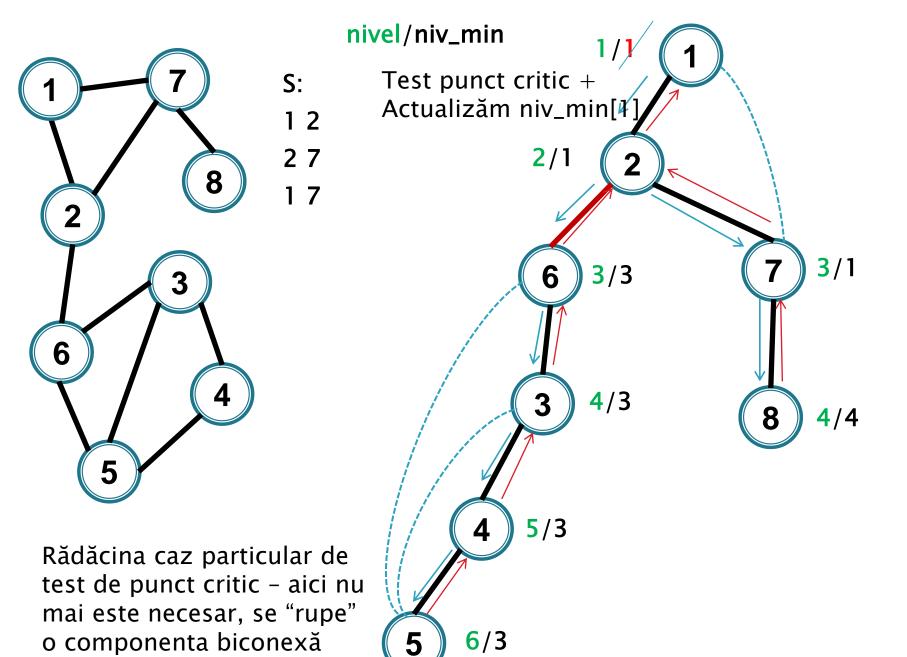




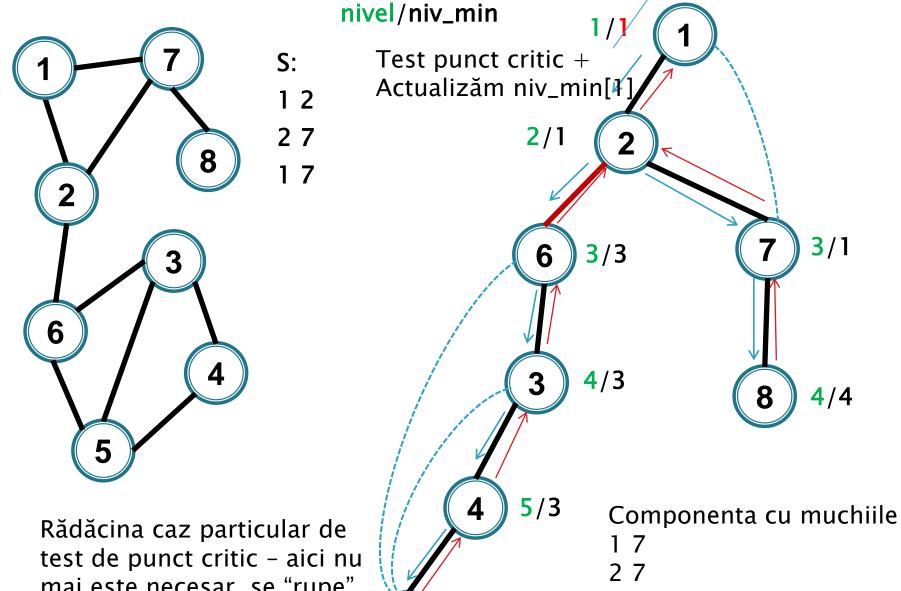








chiar dacă are un singur fiu



6/3

5

mai este necesar, se "rupe" o componenta biconexă chiar dacă are un singur fiu

1. Se dă un graf neorientat conex G = (V, E). Se consideră parcurgerile DFS și BFS care pornesc din nodul 1, iar vecinii unui nod sunt considerați în ordine crescătoare.

Ce proprietăți trebuie să respecte G pentru ca cele două parcurgeri să obțină același arbore parțial?

2. Fie G_1 si G_2 două grafuri cu proprietatea că ordinea în care sunt parcurse vârfurile în BF este aceeași pentru ambele grafuri, la fel și în DF (vecinii unui vârf sunt parcurși în ordine crescătoare).

Sunt G₁ și G₂ egale?

3. Fie G_1 si G_2 două grafuri cu proprietatea că arborii BF și DF ai celor două grafuri sunt egali (vecinii unui vârf sunt parcurși în ordine crescătoare).

Sunt G₁ și G₂ egale?

4. Se dă un graf neorientat conex G = (V, E) și un vârf s. Care este numărul minim de muchii ale unui graf parțial al lui G care conservă distanțele de la s la celelalte vârfuri

5. Fie T un graf neorientat cu n vârfuri.

Arătați că T este arbore ⇔ T este conex și are n-1 muchii

6. Arătați că în orice grup de n persoane între care există relații de prietenie reciprocă există două persoane cu același număr de prieteni