Algoritmul lui BELLMAN - FORD

Ipoteză:

Arcele pot avea și cost negativ

Graful **nu** conține circuite de cost negativ

(dacă există - algoritmul le va detecta => nu soluție)

Toate vârfurile sunt accesibile din s

Algoritmul lui BELLMAN - FORD

```
pentru fiecare u∈V executa
    d[u] = ∞; tata[u]=0
d[s] = 0

pentru i = 1,n-1 executa
    pentru fiecare uv∈E executa
        daca d[u]+w(u,v)<d[v] atunci
        d[v] = d[u]+w(u,v)
        tata[v] = u</pre>
```

Complexitate: O(nm)

Algoritmul lui BELLMAN – FORD

- După k etape d[u] ≤ costul minim al unui drum de la s la u cu cel mult k arce
- => după k etape sunt corect calculate etichetele d[u] pentru acele vârfuri u pentru care există un s-u drum minim cu cel mult k arce

Detectarea de circuite negative (curs)

Detectarea de circuite negative

- ► Există un circuit negativ în G (accesibil din s) ⇔ dacă algoritmul ar mai face o iterație s-ar mai actualiza etichete de distanță
- \Leftrightarrow După n-1 iterații există un arc uv cu d[v] > d[u] + w(uv)

Algoritmul lui BELLMAN - FORD

```
pentru fiecare u∈V executa
    d[u] = \infty; tata[u]=0
d[s] = 0
pentru i = 1,n-1 executa
   pentru fiecare uv∈E executa
         daca d[u]+w(u,v)<d[v] atunci
                 d[v] = d[u] + w(u,v)
                 tata[v] = u
pentru fiecare uv∈E executa
         daca d[u]+w(u,v)<d[v] atunci
                 d[v] = d[u] + w(u,v)
                 tata[v] = u
                 STOP, exista circuit negativ
```

Detectarea de circuite negative

Demonstrație: Arătăm că

nu există circuite negative (accesibile din s) ⇔ nu se mai fac actualizări la pasul n

- Dacă nu există circuite negative => nu se mai fac actualizări la pasul n (din corectitudine)
- Dacă nu se mai fac actualizări la pasul n, pentru orice circuit $C=[v_0,...,v_p,v_0] => d[v_{i+1}] <= d[v_i] + w(v_iv_{i+1})$

Însumând pe circuit:

$$d[v_{o}] + ... + d[v_{p}] \le d[v_{o}] + ... + d[v_{p}] + w(v_{o}v_{1}) + ... + w(v_{p}v_{o})$$

$$\Rightarrow 0 \le w(v_{o}v_{1}) + ... + w(v_{p}v_{o}) = w(C)$$

Detectarea de circuite negative

Afișarea circuitului negativ detectat - folosind tata:

- Fie v un vârf al cărui etichetă s-a actualizat la pasul suplimentar n
- Facem n paşi înapoi din v folosind vectorul tata (către s) ;
 fie x vârful în care am ajuns
- Afişăm circuitul care conține pe x folosind tata (din x până ajungem iar în x)

Implementare

Posibile optimizări:

- Oprire când nu s-au mai actualizat etichete
- Păstrarea unei cozi cu vârfurile a căror etichetă s-a modificat

```
queue<int> q; d[s] = tata[s] = 0;
q.push(s);
in q[s] = 1;
while (!q.empty()) {
    u = q.front();
    q.pop();
    in q[u] = 0;
    for(j=0;j<la[u].size();j++){
       v = la[u][j].first;
       w uv = la[u][j].second;
        if (d[u]<infinit && d[u] + w_uv < d[v]) {</pre>
            d[v] = d[u] + w uv ;
            tata[v] = u
            if (in q[v]==0) {
                q.push(v);
                 in q[v] = 1;
                 nr[v]=nr[u]+1 //numarul de arce din drum
                 //nr[v]++; //de cate ori a fost inserat in q
                 if (nr[v] > n-1)
                     return v;
```

```
q = deque(); d[s] = tata[s] = 0
q.append(s)
in q[s]=1
while len(q) > 0:
    u = q.popleft()
    in q[u]=0
    for (v,w uv) in la[u]:
         if d[u]<infinit and d[u]+w_uv<d[v]:</pre>
             d[v] = d[u] + w uv
             tata[v] = u
             if in q[v]==0:
                 q.append(v)
                 in q[v]=1
                 nr[v]=nr[u]+1
                 #nr[v]+=1
                 if nr[v]>n-1:
                      return v,d,tata
return None, d, tata
```