Команда NoTryCatch

Кейс №4. Социальная сеть для мигрантов

НАЗВАНИЕ РЕШЕНИЯ

Социальная сеть МигРу

ИМЯ ФАМИЛИЯ КАПИТАНА

Дмитрий Орденов

НОМЕР ТЕЛЕФОНА КАПИТАНА

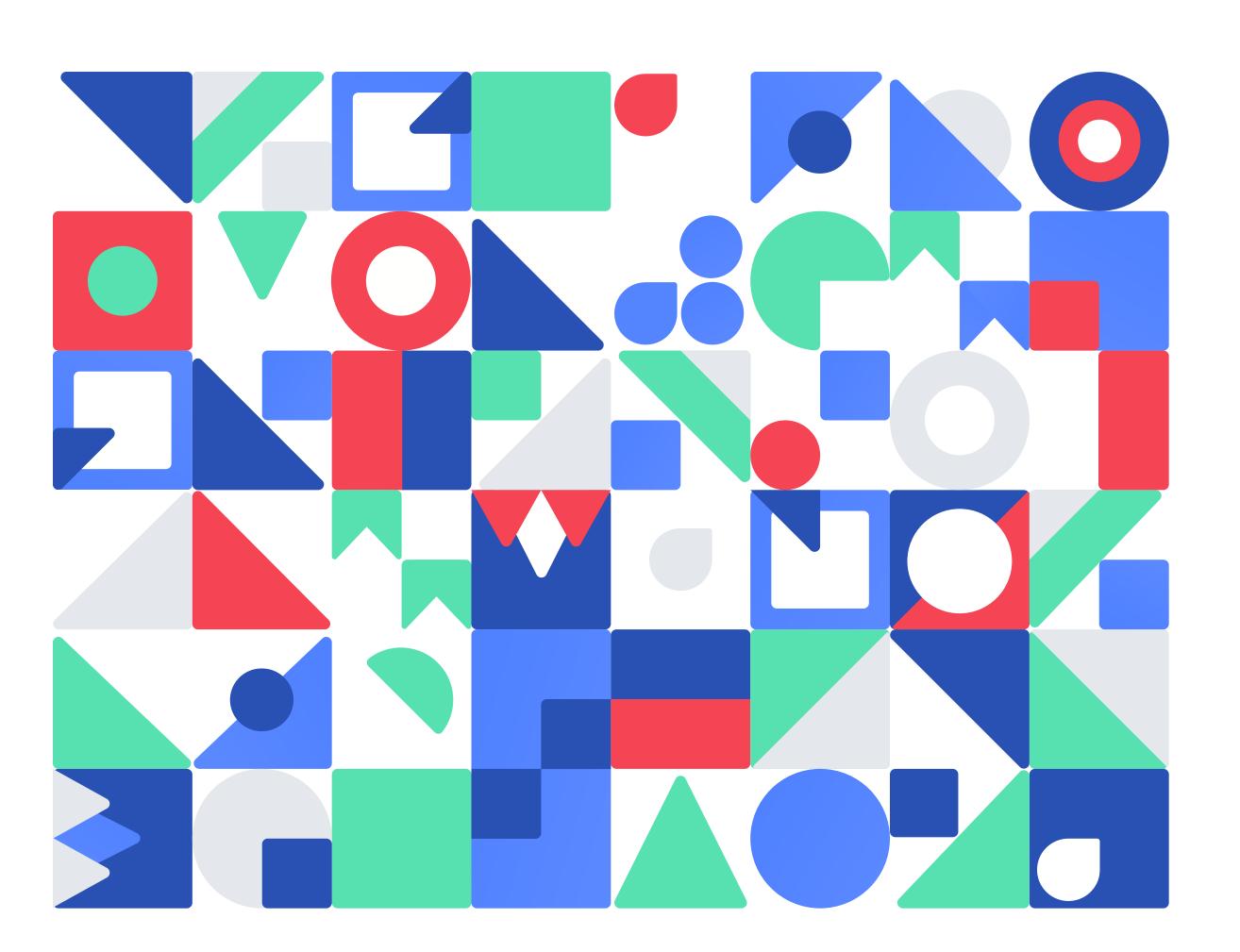
+7 915 485 74 23

НОМИНАЦИИ В КОТОРЫХ УЧАСТВУЕМ

- Лучшая концепция решения
- Лучшее решение на коде







Фирменный стиль

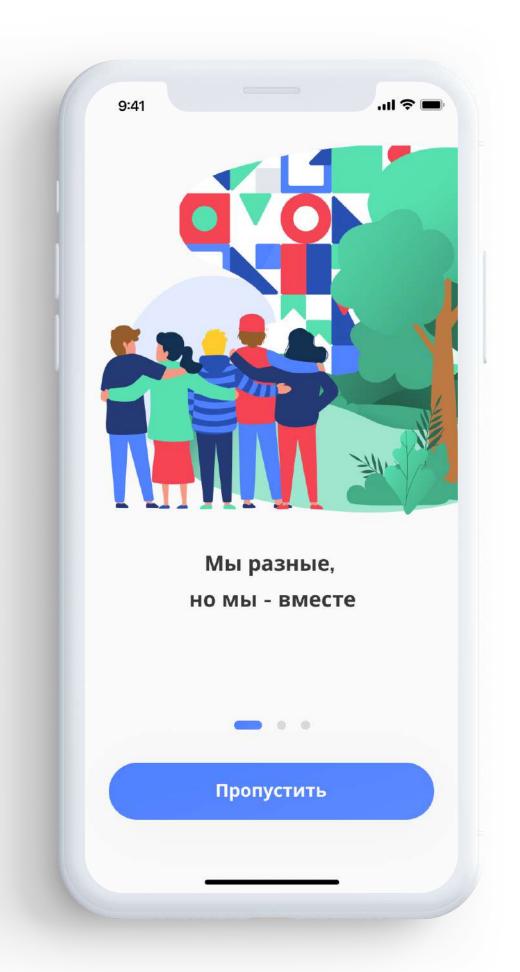
Название соцсети состоит из двух частей "Миг (ранты) + Ру (.ру - домен верхнего уровня, выделенный для России.)

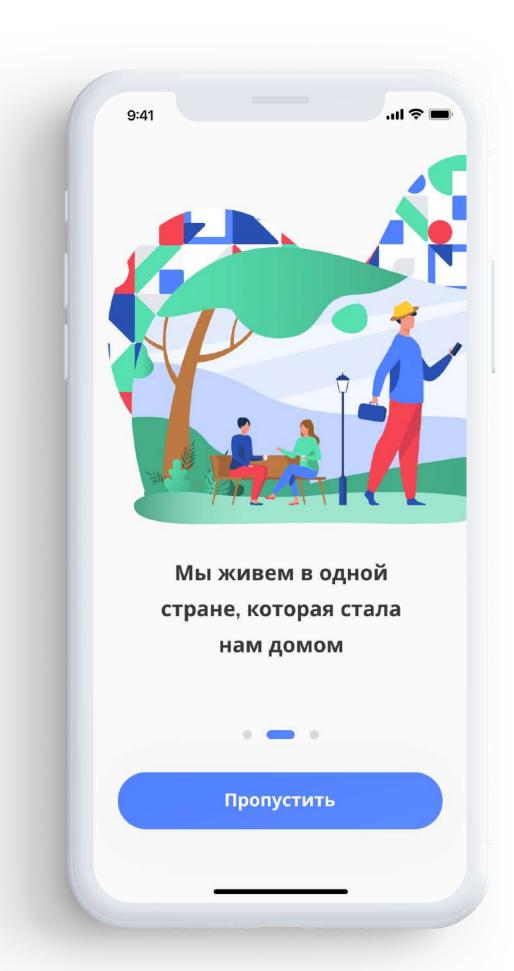
В разработанном к кейсу логотипе часть стремится к целому, чтобы слиться и стать единым.

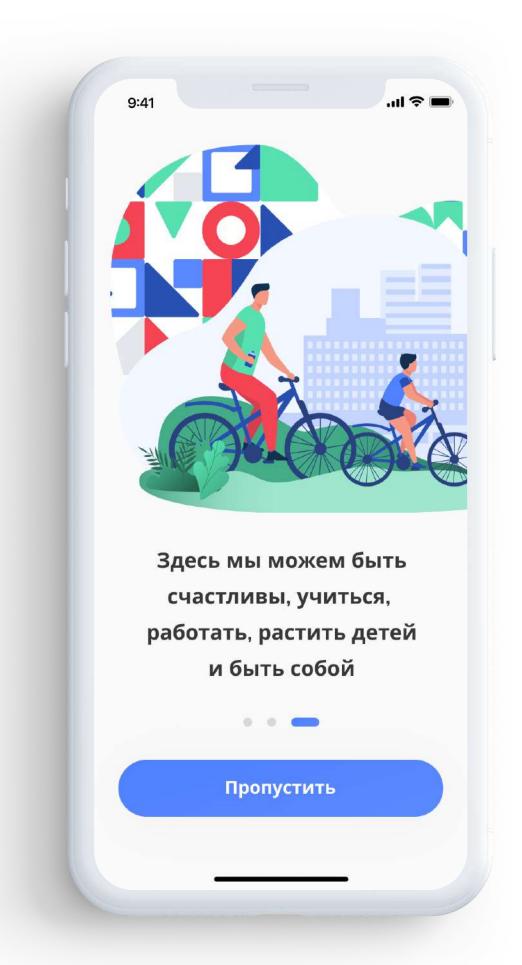
Фирменный паттерн - геометрические фигуры такие разные и непохожие, также как и люди из разных стран, которых мы объединяем здесь и сейчас, в этом приложении, в нашей стране.

Фирменный стиль в приложении

Фирменный стиль нашел свое примение в иллюстрациях приложения, объединяя общим смыслом и визуалом.

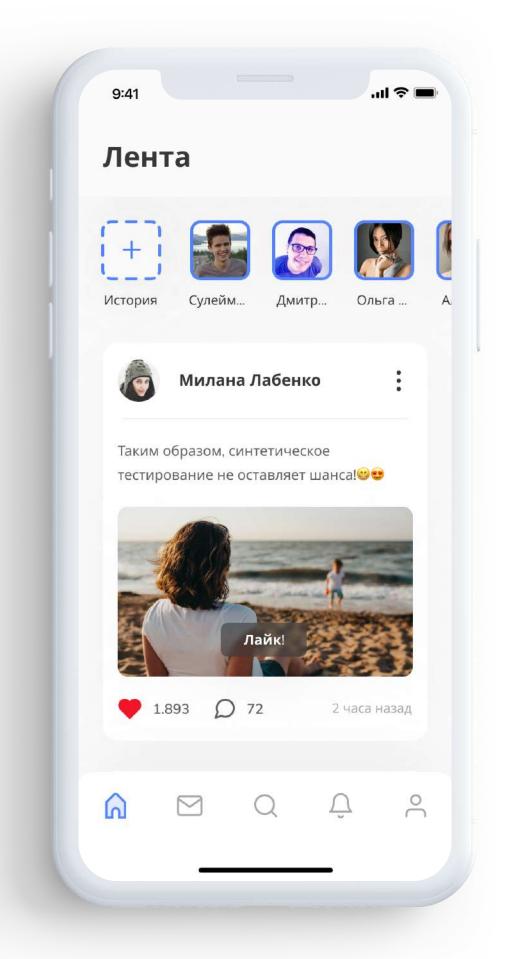




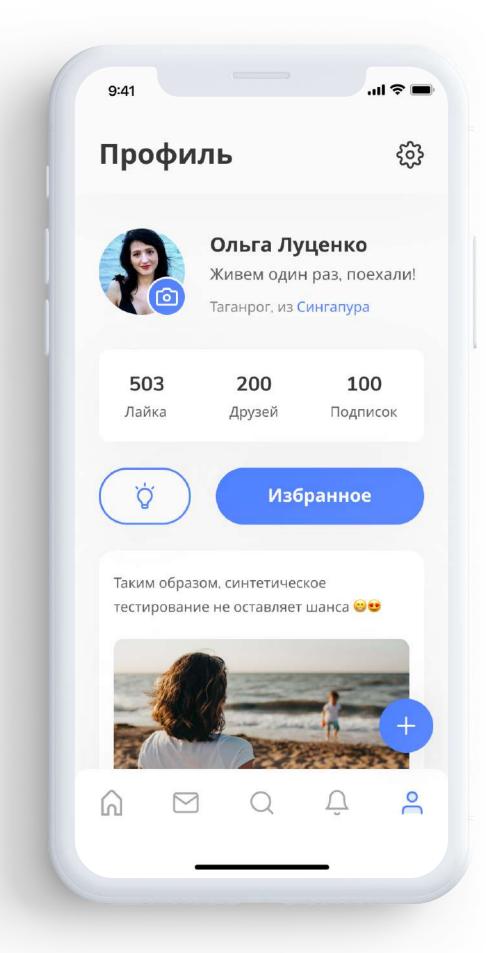


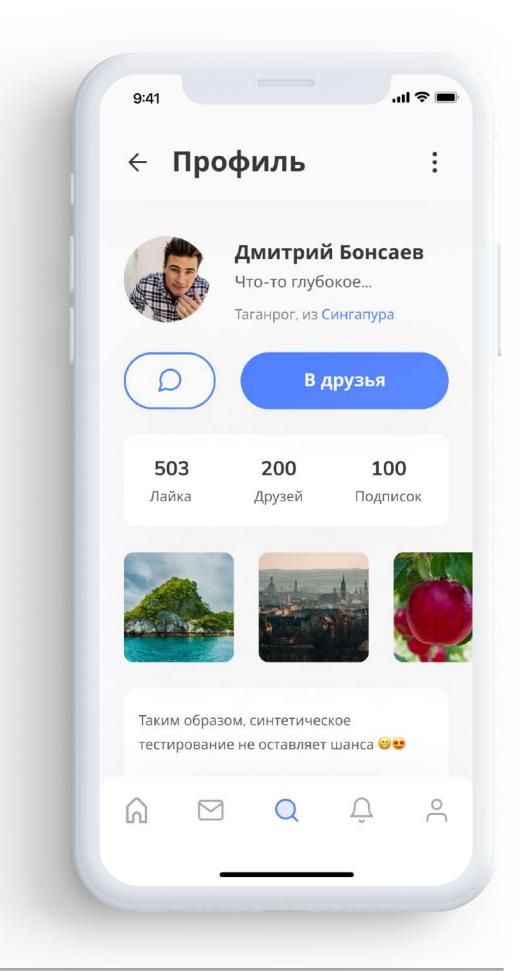
Основная составляющая

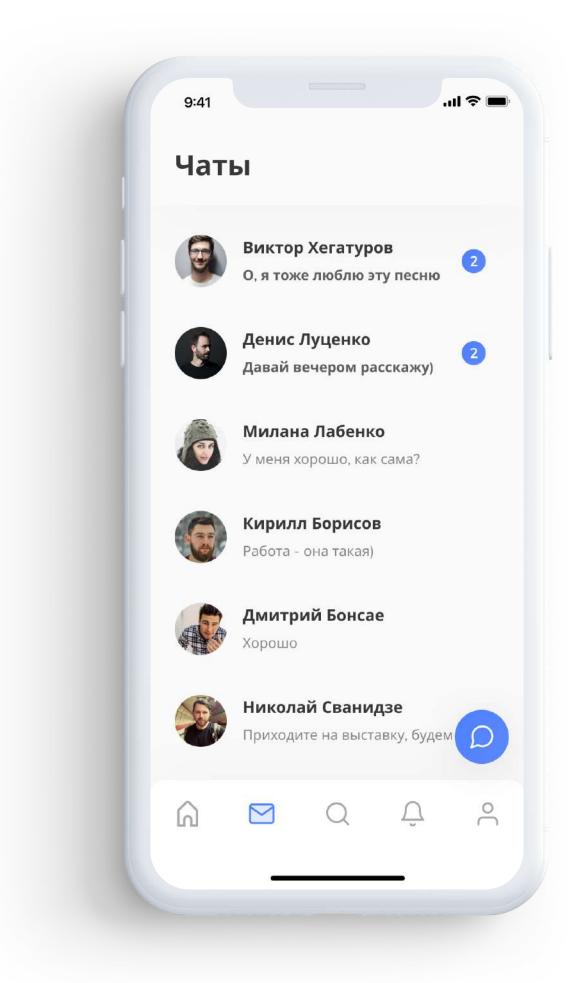
Основная составляющая социальной сети — социальные сервисы. В нашем решении представлена Лента (друзья и подписки), Сториз, Сообщения, Уведомления и Профиль.

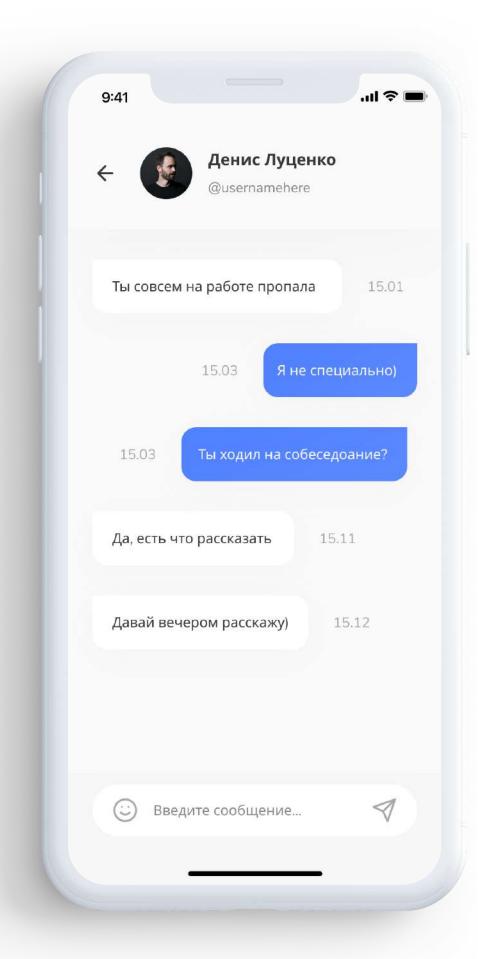


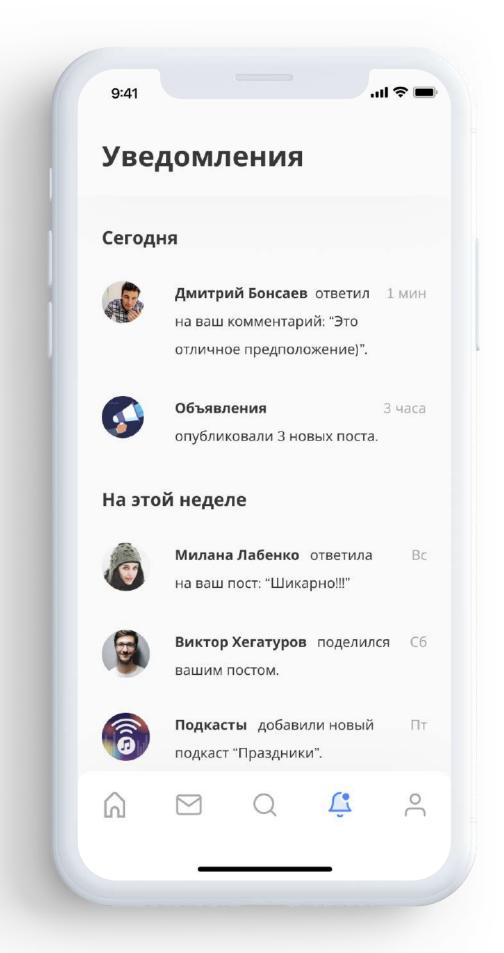






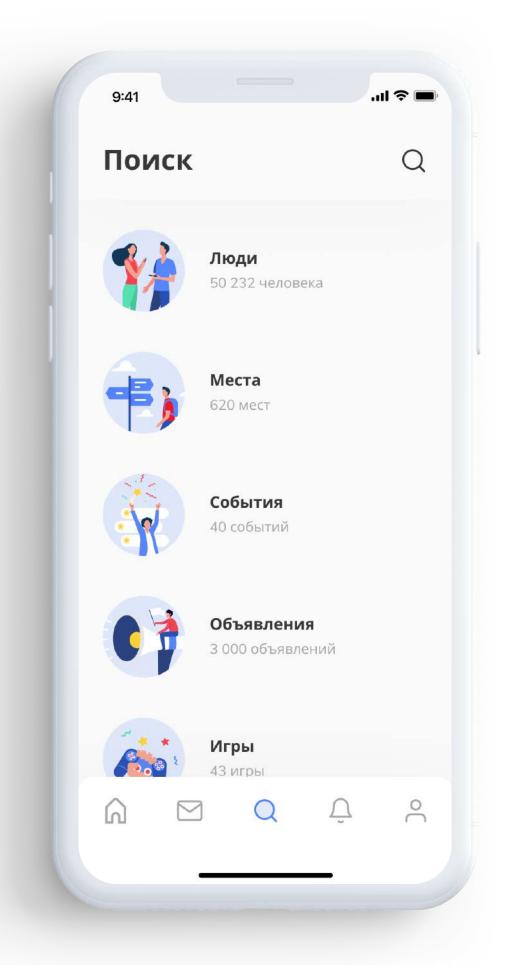


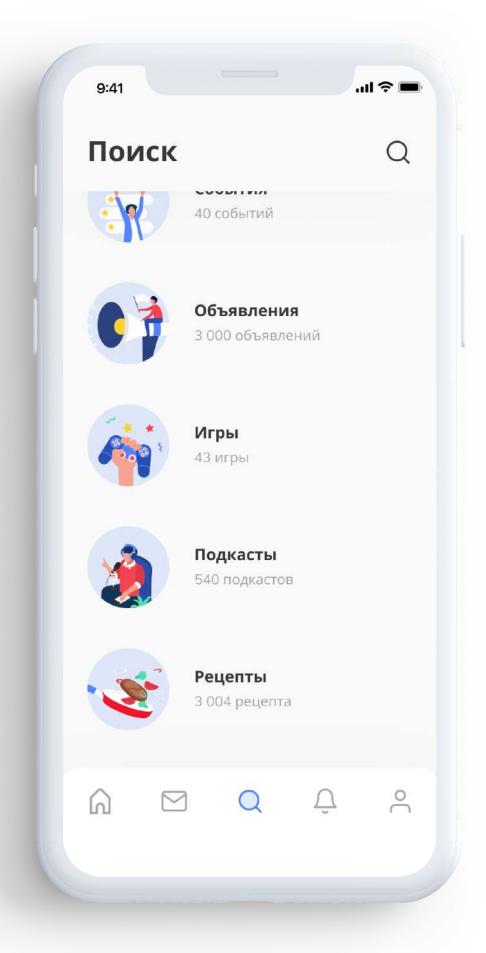


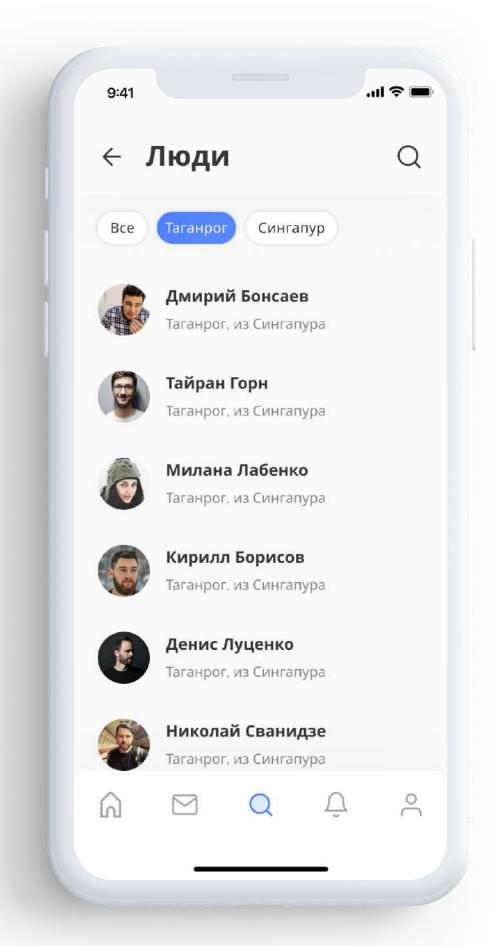


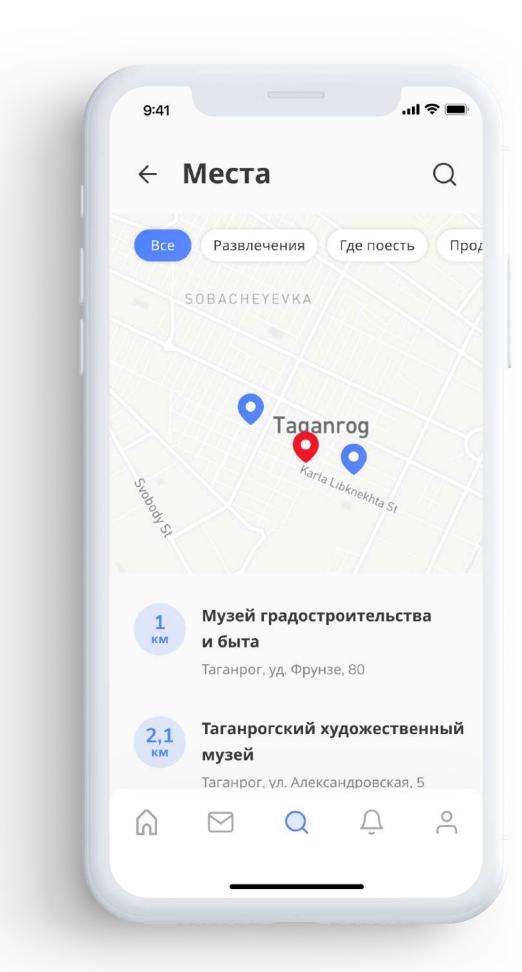
Сервисы

Помимо базовых социальных функций мы предоставляем расширенный набор сервисов в разделе «Поиск». В нем можно найти соотечественников, места...

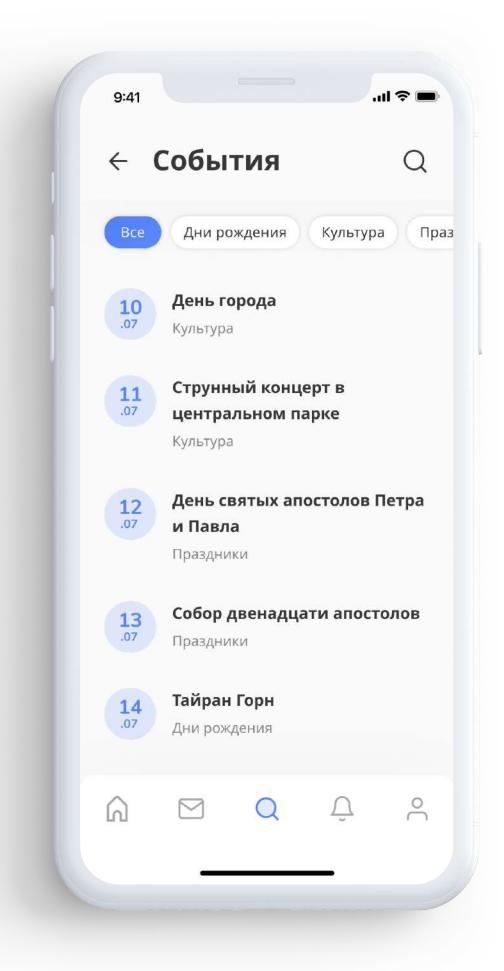


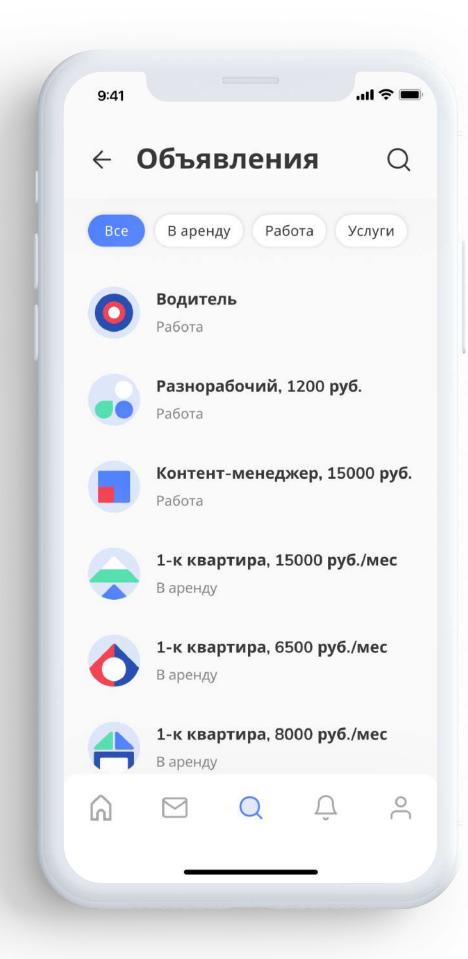


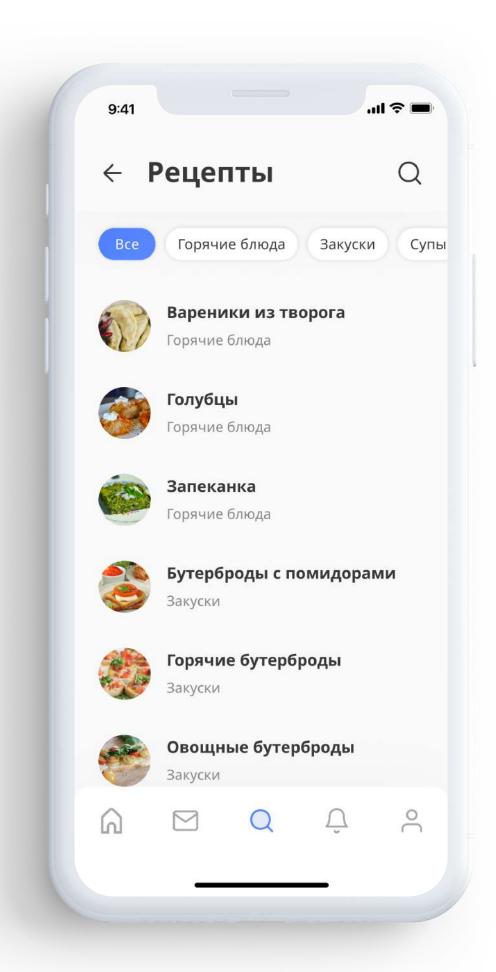




...а также мероприятия, разделы для бытовых нужд, например объявления, где можно совместно снять жилье, отправить посылку через кого-либо и т.д или раздел рецепты с вариациями блюд народной кухни.







Технический стэк

Прототип кроссплатформенный и работает сразу на платформах Android и iOS.

Все решение написано на одном языке (C#) - это упрощает разработку и поддержку, а так же позволяет разработчикам в команде быть взаимозаменяемыми.



FRONTEND

Для мобильного приложения используется Xamarin Forms - кроссплатформенный фреймворк для нативных приложений.

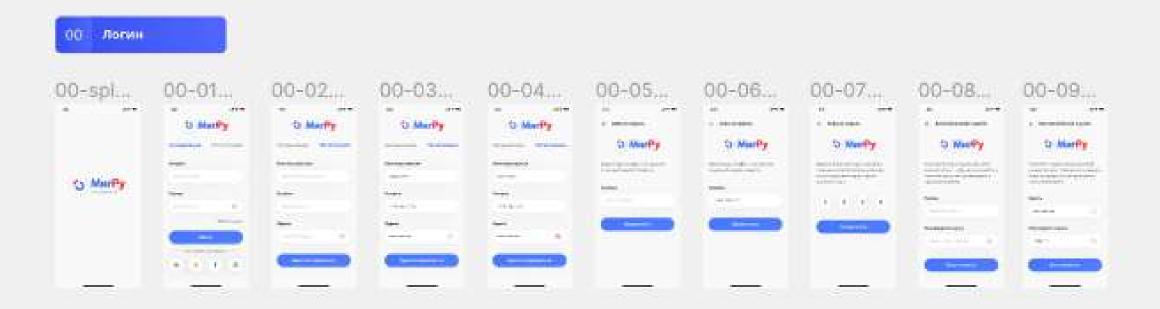
Паттерн MVVM упрощает поддержку и развитие кодовой базы, что будет полезно для развития сервисов и интеграций.



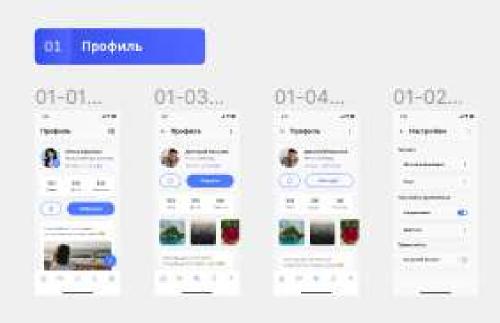
BACKEND

Серверная часть выполнена в виде REST API на базе Net Core.

Для чатов используется real-time взаимодействие с помощью SignalR. Документация ведется по стандарту Open API (Swagger).















Что дальше?

На наш взгляд готовым решением, которое можно вывести на рынок, является набор сервисов представленных в прототипе.

Концепция продукта построена таким образом, что в прототипе заложен минимально жизнеспособный продукт (MVP), а дальнейшее развитие будет достигаться за счет интеграций с внешними сервисами в разделе «поиск», например сервис «платежные системы/переводы» или сервис ГОСУСЛУГ «ДОКУМЕНТЫ».

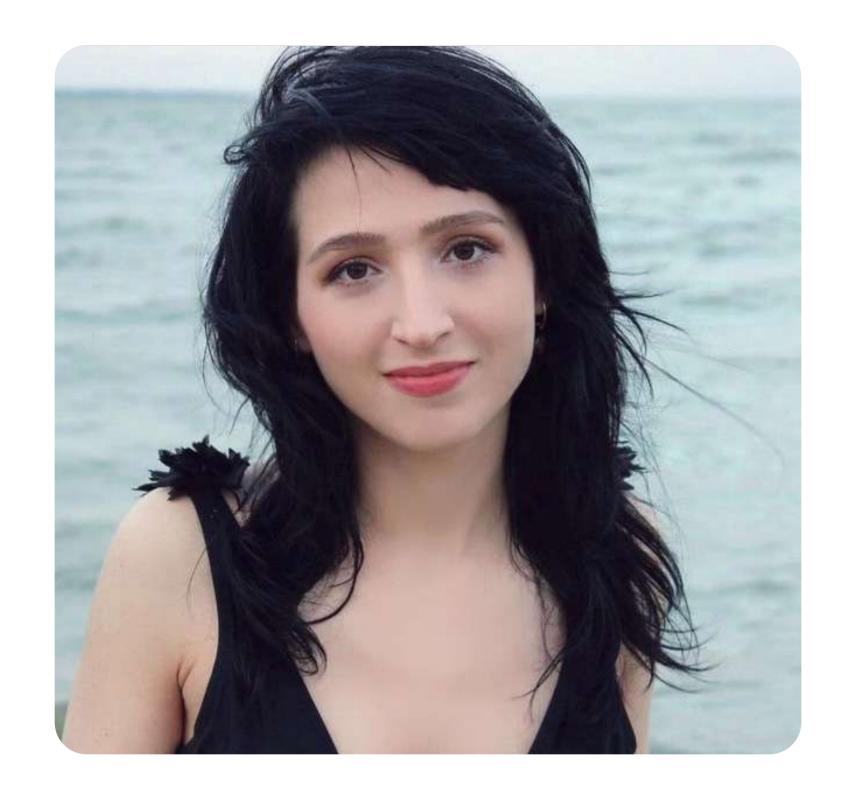
Какие нужны ресурсы?

Для доработки прототипа в готовое решение и выход в продакшен команде из 2х разработчиков (фронтенд и бэкенд) необходимо 2-3 месяца.

Затраты составляют: фонд оплаты труда разработчиков, облачный хостинг бэкенда и хранилище для данных пользователей.



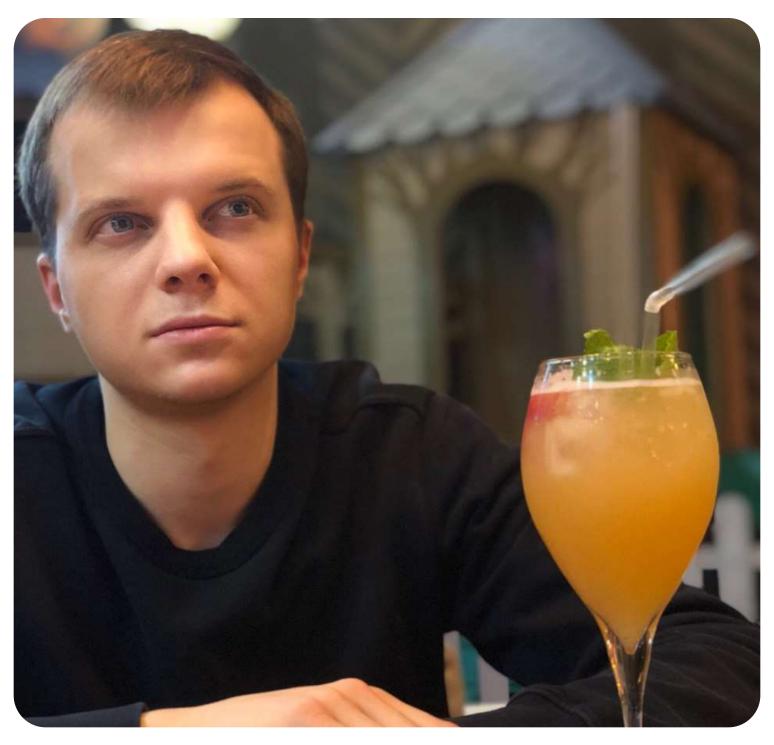
Команда NoTryCatch



ОЛЬГА ЛУЦЕНКО

дизайн

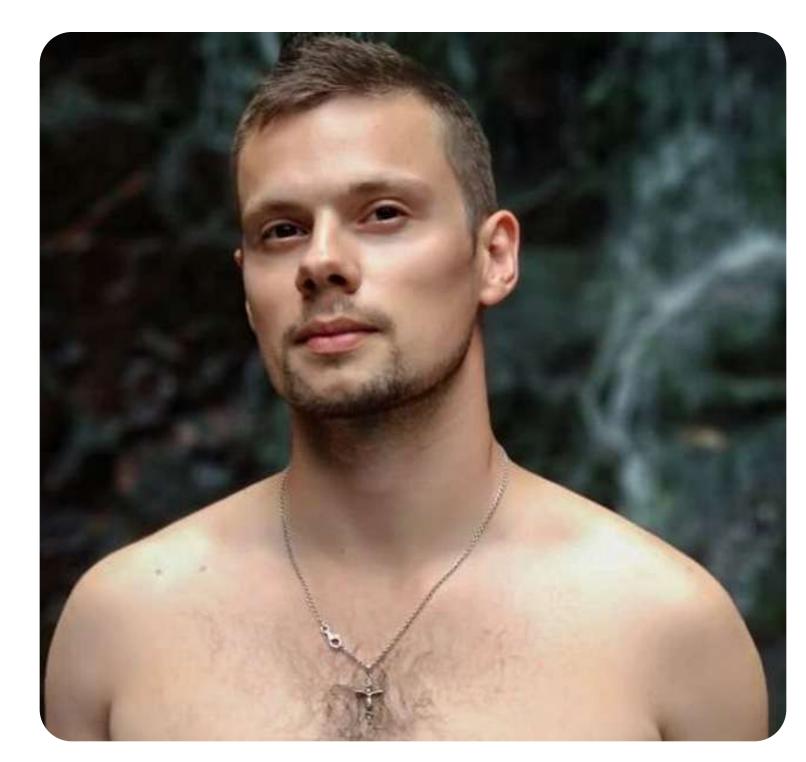
+7 961 295 22 72



ОРДЕНОВ ДМИТРИЙ

фронтенд

+7 915 485 74 23



КОЛЧИН СЕРГЕЙ

бэкенд

+7 915 077-72-80

