



Екатерина К.

iOS developer

Опыт работы: 3.5+ года

Знания и навыки

- Опытный iOS-разработчик, специализирующийся на создании удобных и инновационных мобильных приложений
- Обладаю знанием языка Swift и современных фреймворков
- Имею опыт создания кастомных UI элементов
- Пунктуальная, ответственная, высокий уровень soft skills

Образование

Самарский государственный технический университет.
Строительно-технологический факультет.

Основной стек

- Swift
- UIKit, SwiftLint, SwiftGen, Alamofire, CoreData
- MVC, MVP, Clean Architecture(VIP)
- SPM, CocoaPods, AutoLayout, SnapKit, XIB
- URLSession, Alamofire, Networking, Firebase
- Quick, Nimble
- Figma
- Git, GitLab, GitHub
- Jira, Confluence

Бизнес - Домены

- ФинТех

PowerBank

Целью проекта является разработка веб и мобильного приложения дистанционного банковского обслуживания клиентов PowerBank. Система позволяет клиентам получать информацию о банковских продуктах (кредиты, депозиты, карты), оформлять новые банковские продукты, совершать платежи и переводы, выполнять иные действия, связанные с использованием услугами банка.

Обязанности

- Разработка пользовательского интерфейса и функциональных возможностей
- Разработка архитектуры проекта
- Тестирование разрабатываемого функционала
- Участие в демо презентациях проекта
- Рефакторинг кода
- Исправление ошибок
- Коммуникация с другими командами

Достижения

- Проведение систематического рефакторинга кода для улучшения читаемости, поддерживаемости и обеспечения соответствия стандартам кода
- Внедрение современных технологий и инструментов, таких как `async/await`, `SwiftLint`, `Lottie`
- Покрытие Unit-тестами разрабатываемого функционала на 100%
- Совместная работа с дизайнерами для разработки дизайн-концепций и внедрения новых функциональных возможностей
- Активное участие в демо-презентациях проекта, представление новых функциональных возможностей и достижений команды на регулярных встречах
- Проведение онбординга для новых членов команды

Позиция

iOS developer

Период работы

10.2023 – до н. вр.

Основной стек

Swift, UIKit, SnapKit, URLSession, SwiftLint, R.swift, Clean Swift Architecture (VIP), Lottie, Quick, Numbler, async/await, Swagger, Figma, CI/CD, GitLab

Broad Apps (компания)

Разработка приложений и их последующая загрузка в AppStore. Как правило, это финансовые приложения с актуальными новостями из мира финансов.

Приложения обычно включают в себя графики с текущими обменными курсами валют и криптовалют.

Обязанности

- Полное создание приложения от 0 до публикации в AppStore
- Выпуск обновлений для уже опубликованных в AppStore приложений
- Работа с серверной частью. Прием и отправка данных на сервер
- Верстка кода на основе макета в Figma
- Взаимодействие с дизайнерами, тестировщиками и аналитиками

Достижения

- Приложения опубликованы в AppStore
- Выпуск обновлений

Позиция

iOS developer

Период работы

07.2023 – 10.2023

Основной стек

MVC, MVP, UIKit, Networking (RestAPI, JSON, Postman), SPM, SnapKit, AutoLayout, User Defaults, GCD, WebKit, Figma, Trello, GitHub, FirebaseRemoteConfig, OneSignal

Вверх

Мобильное приложение для членов и сторонников партии. В приложении можно присоединиться к работе партийных команд или создать свою, принять участие в общей работе и заработать баллы активности, общаться в чатах с участниками приложения.

Обязанности

- Коммуникации с командой
- Исправление багов
- Разработка пользовательского интерфейса и функциональных возможностей

Достижения

- Разработан с нуля новый раздел приложения
- Кеширование данных
- Рефакторинг сетевого слоя
-

Позиция

iOS developer

Период работы

06.2022 – 07.2023

Основной стек

Swift, UIKit, SnapKit, Clean Swift Architecture (VIP), Alamofire, CoreData, SwiftLint, SwiftGen, Gitlab, CI/CD

РАНХиГС

Личный кабинет, который объединяет более 10 отдельных сервисов для решения разнообразных задач студентов и преподавателей. В приложении можно оплатить учебу, посмотреть расписание и объявления, проверить зачетку, отправить работу на антиплагиат и многое другое.

Обязанности

- Коммуникации с командой
- Исправление багов
- Разработка пользовательского интерфейса и функциональных возможностей

Достижения

- Рефакторинг легаси кода
- Редизайн экранов
- Внедрение модульной архитектуры в монолитный проект

Позиция

iOS developer

Период работы

07.2020 – 06.2022

Основной стек

Swift, CocoaPods, VIPER, URLSession, SnapKit, SwiftLint, SwiftGen, CI/CD, GitLab