# Архитектура компьютера и операционные системы

Обзор курса

## Формальные ТТХ

- Годовой курс
- Дифференцированный зачет в 3 и 4 семестрах
- 1 лекция + 1 семинар в неделю

## Преподаватели

Лектор: Виктор Яковлев + приглашённые преподаватели на отдельные лекции

Семинаристы:

Виктор Яковлев (2 группы)

Юрий Печатнов (2 группы)

Лев Хотов (2 группы)

Алексей Котельников (2 группы)

Техподдержка: Евгений Госткин

## Содержание курса - лекции

- Часть 1 архитектура компьютерных систем:
  - цифровая схемотехника и представление данных
  - устройство процессоров и системы команд
  - организация кэш-памяти
  - шины передачи данных
  - периферийные устройства

## Содержание курса - семинары 3-й семестр

- 1. BASH, shell-скрипты и автоматизация сборки программ на Си
- 2. Представление целых чисел, знаковые и беззнаковые числа, Undefined Behaviour
- 3. Ассемблер ARM
- 4. Стек вызовов (на ассемблере)
- 5. Представление вещественных чисел
- 6. Прерывания и системные вызовы

# Зачем ПМИшникам ассемблер и АКОС вообще?

Протечка абстракции



### Содержание курса - семинары 3-й семестр

- 7. Ассемблер х86
- 8. Векторные инструкции
- 9. Системные вызовы х86
- 10. Файловые дескрипторы
- 11.POSIX-функции работы со временем
- 12. Файловая система
- 13.Отображение файлов на память
- 14.Позиционно-независимый код

## Лекции v.s. семинары

- Часть 1 в лекционном материале больше про железо
- Часть 1 на семинарах (до 9 включительно) - нужно программировать

Лекционный трек и семинары - это фактически два разных курса!

## Как ставится оценка

#### Теоретический трек

- 2 письменные контрольные в течении семестра
- вес каждой контрольной 50%
- каждая контрольная должна быть написана не менее чем на 3 балла

#### Практический трек

- домашние задания в ejudge
- каждую неделю одна обязательная задача и несколько дополнительных
- обязательные задачи необходимо сдать все!

Итоговая оценка при условии положительного балла за каждую часть: ИТОГ = 0.4 \* Оценка\_за\_теорию + 0.6 \* Оценка\_за\_практику

## Содержание курса - лекции

- Часть 2 операционные системы
  - файловые системы
  - организация работы с памятью
  - процессы
  - каналы
  - сигналы
  - МНОГОПОТОЧНОСТЬ
  - сокеты
  - сети

### Содержание курса - семинары 4-й семестр

- 16.Процессы: fork/exec
- 17.Каналы
- 18. Разделяемая память
- 19.Сигналы
- 20. Мультепликсирование ФД
- 21. Многопоточность
- 22. Условные переменные и семафоры
- 23.Сокеты UNIX
- 24.Сокеты ТСР/ІР

## Содержание курса - семинары 4-й семестр

- 25. Прикладной уровень сетей
- 26.Механизм epoll/kqueue
- 27.Взаимодействие по UDP
- 28. OpenSSL с точки зрения пользователя
- 29. OpenSSL с точни зрения программиста

## Инструментарий

- Linux (!!!)
- Задачи на ассемблер ARM в QEMU. Тестирование - на Raspberry Pi
- В части по ОС будут дополнительные задачи на WinAPI - можно использовать wine

## Инструментарий

- Основной язык программирования Си (без плюсов!!!)
- Дополнительный язык GNU Assembler
- GNU Code Style (Standard C)
  https://www.gnu.org/prep/standards/standards.html
- Более короткое описание Code Style с примерами: GNOME Code Style

https://developer.gnome.org/programming-guidelines/stable/c-coding-style.html

## Коммуникация

## @mipt-diht-caos-79x