Именованные каналы. Сигналы часть 1

АКОС. Лекция №14

Канал (ріре)

- Пара файловых дескрипторов:
 - на чтение
 - на запись
- Могут использовать внутри одного процесса
- Для передачи данных между разными процессами
- Только родственные процессы

Типы файлов в UNIX

- Регулярные
- Каталоги
- Символические ссылки
- Устройства (блочные и символьные)
- Каналы FIFO
- Сокеты

Что есть у файла

- Имя в файловой системе
- Аттрибуты доступа

Именованные каналы

- Команда mkfifo
- Системный вызов mkfifo

Именованный канал ведет себя [почти] как обычный канал, но при этом с ним связано некоторое имя, доступное произвольному процессу

Ввод-вывод через FIFO

- Кто-то должен создать канал
- Процедура открытия является **блокирующей** (системный вызов open)
- Опция O_NONBLOCK
- Дальнейшее взаимодействие аналогично pipe

Любой процесс может вмешаться в канал, если у него есть права

Ошибка broken pipe

- Попытка записи в канал, из которого никто не читает
- Ошибка EPIPE в errno после write
- Сигнал SIGPIPE

Сигнал

- Отправляется процессу другим процессом или ядром
- Возможная реакция процесса:
 - игнорировать
 - завершить свою работу
 - завершить свою работу и сделать core dump
 - приостановть работу
 - возобновить работу
 - выполнить дополнительные действия

Сигналы

Номер	Имя	По умолчанию	Описание
1	SIGHUP	Term	обрыв соединения
2	SIGINT	Term	Ctrl+C
3	SIGQUIT	Core	Ctrl+\
4	SIGILL	Core	плохая инструкция
6	SIGABRT	Core	abort()

man 7 signal

Демонстрации: 1) посылка сигналов; 2) do_abort.c

Core Dump

- Снимок памяти процесса
- Полезен для отладки
- В современных системах управляется systemd

```
/usr/sbin/sysctl kernel.core_pattern ulimit -c
```

Номер	Имя	По умолчанию	Описание
9	SIGKILL	Term	убийство
11	SIGSEGV	Core	что-то плохо с памятью
13	SIGPIPE	Term	Broken pipe
15	SIGTERM	Term	завершение работы
17	SIGCHILD	lgn	завершился дочерний проц.
18	SIGCONT	Cont	Команда fg
19	SIGSTOP	Stop	Ctrl+Z
23	SIGURG	lgn	Socket urgent data

Обработка сигналов [deprecated]

```
#include <signal.h>
// Тип sighandler_t - только в Linux!
typedef void (*sighandler_t)(int);
sighandler_t
signal(int signum, sighandler_t handler);
```

Немного о стандартах

- Сигналы System-V (Solaris)
- Сигналы BSD (в том числе Linux)

```
gcc -std=c99 v.s. gcc -std=gnu99
#define _BSD_SOURCE
#define _GNU_SOURCE
```

Обработка сигналов [deprecated]

```
#include <signal.h>
// Тип sighandler_t - только в Linux
typedef void (*sighandler_t)(int);
// Tип sig_t - только в *BSD
typedef void (*sig_t)(int);
sighandler_t
signal(int signum, sighandler_t handler);
```

Сигналы BSD v.s. System-V

- B System-V обрабатывается один раз, в BSD до отмены обработчика
- В System-V во время обработки сигнала может быть вызван обработчик другого сигнала, в BSD - блокируется до завершения обработки
- B System-V блокирующие системные вызовы завершают свою работу (EINTR в errno), в BSD автоматически перезапускаются (кроме sleep, pause, select)

Обработка сигналов [modern-way]

```
#include <signal.h>
struct sigaction {
  void (*sa_handler)(int);
  void (*sa_sigaction)(int, siginfo_t *, void *);
  sigset_t sa_mask;
  int sa_flags;
  void (*sa restorer)(void);
};
int
sigaction(int signum,
         const struct sigaction *act,
         struct sigaction *oldact);
```

Системный вызов signal

- Можно использовать только с обработчиками SIG_IGN и SIG_DFL
- В Linux системный вызов ведёт себя в стиле System-V
- В стандартной библиотеке Си, если объявлен макрос _BSD_SOURCE, то signal это функция-оболочка поверх sigaction, а не signal

Обработчик сигнала

- Может быть вызван в произвольный момент времени
 - использует текущий стек (но можно в sigaction указать использование произвольного адреса)
 - не должен использовать высокоуровневые функции

Обработчик сигнала

- Тип данных sig_atomic_t
 - целочисленный (int)
 - выровнен по границе машинного слова
 - гарантируется атомарность чтения/записи при поступлении сигнала
- Ключевое слово volatile
 - указывает компилятору, что ни в коем случае нельзя оптимизировать использование переменной

Обработка SIGSEGV

- SIGSEGV самый распространенный сигнал в случае дефектов ПО
- Его можно перехватить
- Программа уже сломана
 - → поведение не определено
- Но можно попытаться сохранить важные данные

