

**SISTEM INFORMASI PENCATATAN *ORDER* DAN PENATAAN
JADWAL PEKERJAAN JASA PEMBUATAN KONTEN DIGITAL STUDI
KASUS DOGSCUMENTARY**



Disusun oleh :

**DHIMA PUTRA NURHAKIM
M3117029**

PROGRAM DIPLOMA III TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS SEKOLAH VOKASI

UNIVERSITAS SEBELAS MARET SURAKARTA

2022

HALAMAN PERSETUJUAN

SISTEM INFORMASI PENCATATAN *ORDER* DAN PENATAAN

JADWAL PEKERJAAN JASA PEMBUATAN KONTEN DIGITAL STUDI

KASUS DOGSCUMENTARY

Disusun Oleh :

DHIMA PUTRA NURHAKIM

M3117029

Disetujui untuk dipertahankan dihadapan panitia ujian tugas akhir

Program Studi Diploma III Teknik Informatika

Sekolah Vokasi

Universitas Sebelas Maret Surakarta

Surakarta, 29 Agustus 2022

Pembimbing,

Sahriul Alim Tri Bawono,S.Kom.,M.Eng.

NIK. 1987021520170101

HALAMAN PENGESAHAN

SISTEM INFORMASI PENCATATAN *ORDER* DAN PENATAAN JADWAL PEKERJAAN JASA PEMBUATAN KONTEN DIGITAL STUDI KASUS DOGSCUMENTARY

Tugas Akhir ini telah diuji dan disahkan oleh Panitia Ujian Tugas Akhir

Program Studi Diploma III Teknik Informatika

Sekolah Vokasi

Universitas Sebelas Maret Surakarta

Pada Hari : Senin
Tanggal : 29 Agustus 2022

Disusun Oleh :

DHIMA PUTRA NURHAKIM

M3117029

Panitia Ujian Tugas Akhir	Nama	Tanda Tangan
1. Ketua	Sahirul Alim Tri Bawono, S.Kom., M.Eng. NIK. 1987021520170101
2. Sekretaris	Berliana Kusuma Riasti, S.T., M.Eng. NIK. 1981032120130201
3. Penguji	Yudho Yudhanto, S.Kom, M.Kom NIK. 1979060520180601

Mengetahui,

Dekan
Sekolah Vokasi

Kepala Program Studi
D3 Teknik Informatika

Drs. Santoso Tri Hananto, M.Acc., Ak.
NIP. 196909241994021001

Hartatik, S.Si., M.Si.
NIK. 1978050320130201

PERNYATAAN KEASLIAN KARYA TUGAS AKHIR

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam Laporan Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar akademik di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam Daftar Pustaka.

Surakarta, 28 Agustus 2022

Dhima Putra NurHakim
M3117029

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai bagian dari sivitas akademika Universitas Sebelas Maret, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : DHIMA PUTRA NURHAKIM

NIM : M3117029

Program Studi : Diploma 3 Teknik Informatika

menyetujui untuk memberikan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) kepada Universitas Sebelas Maret atas karya Tugas Akhir saya yang berjudul

**“SISTEM INFORMASI PENCATATAN *ORDER* DAN PENATAAN
JADWAL PEKERJAAN JASA PEMBUATAN KONTEN DIGITAL STUDI
KASUS DOGSCUMENTARY”**

Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini, Universitas Sebelas Maret berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan memublikasikan Tugas Akhir saya, selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya.

Surakarta, 28 Agustus 2022

MATERAI 10RB

Dhima Putra NurHakim
M3117029

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum wr.wb.

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas limpahan rahmatNya, sehinggal penyusunan Laporan Tugas Akhir dengan judul “Sistem Informasi Pencatatan Order Dan Penataan Jadwal Pekerjaan Jasa Pembuatan Konten Digital” ini dapat terselesaikan pada waktunya tanpa halangan berarti.

Dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir ini penulis mendapatkan bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh sebab itu pada kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan dan dukungannya, terutama kepada :

1. Allah SWT karena tanpa izin dan ridho-Nya penulis tidak dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
2. Kedua orang tua penulis yang selalu memberikan doa, kepercayaan, dan dukungan kepada penulis.
3. Ibu Hartatik S.Si, M.Si, selaku Ketua Program Studi Diploma III Teknik Informatika Universitas Sebelas Maret yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melaksanakan Tugas Akhir ini.
4. Bapak Sahriul Alim Tri Bawono,S.Kom.,M.Eng, selaku dosen pembimbing yang telah memeberikan ilmu dan membimbing penulis dalam menyelesaikan *project* dan laporan Tugas Akhir dengan baik.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari sempurna. Maka dari itu, penulis sangat menerima kritik, saran dan masukan yang bersifat membangun. Akhir kata, penulis berharap semoga laporan ini dapat memberikan kebermanfaatan dan memberikan wawasan kepada para pembaca pada umumnya, dan kepada penulis pada khususnya.

Surakarta, 29 Juli 2021

Dhima Putra NurHakim

DAFTAR ISI

HALAMAN COVER.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA TUGAS AKHIR	iv
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
INTISARI.....	xiv
<i>ABSTRACT</i>	xv
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Tujuan.....	4
1.3. Manfaat Produk	4
1.4. Metode Pengembangan	5
1.5. Definisi dan Istilah	5

1.6. Referensi.....	9
BAB II.....	12
DESKRIPSI PRODUK	12
2.1. Deskripsi Produk	12
2.2. Fungsional Produk	13
2.3. Penggolongan dan Karakteristik Pengguna.....	14
2.4. Lingkungan Operasi	15
2.5. Batasan Desain dan Implementasi.....	Error! Bookmark not defined.
2.6. Dokumentasi Pengguna	15
BAB III	16
PERANCANGAN PRODUK	16
3.1. <i>Mock Up</i> dan Desain <i>User Interface</i>	16
3.2. Desain Database (ERD).....	Error! Bookmark not defined.
3.3. Use Case Diagram	25
3.4. Activity Diagram	27
3.5. Class Diagram	28
3.6. Sequence Diagrams	29
BAB IV	33
IMPLEMENTASI	33
4.1. Landing Page	33

4.2.	Login	35
4.3.	Registrasi Akun Baru	39
4.4.	Create Anggota oleh Admin	45
4.5.	Read Anggota	49
4.6.	Update Anggota	53
4.7.	Delete Anggota.....	58
4.8.	Create Order baru.....	61
4.9.	Read Data Order	67
4.10.	Update Order	72
4.11.	Penugasan Oleh Admin	76
4.12.	Penyelesaian Tugas Oleh Anggota	81
4.13.	Riwayat Order.....	87
BAB V.....		93
PENGUJIAN, HASIL DAN KESIMPULAN		93
5.1.	Metode Pengujian.....	93
5.2.	Lingkungan Pengujian.....	94
5.3.	Prosedur Pengujian.....	95
5.4.	Hasil Uji dan Kesimpulan	95
DAFTAR PUSTAKA		99
LAMPIRAN.....		102

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Tabel Istilah dan Definisi	5
Tabel 2.1 Tabel Fungsional Produk	13
Tabel 5.1 Tabel Prosedur Pengujian	95
Tabel 5.2 Hasil Jawaban Responden	96

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Infografis penggunaan Internet di Indonesia.....	1
Gambar 3.1 Halaman Landing Page	16
Gambar 3.2 Halaman Login	17
Gambar 3.3. Halaman Registrasi Pelanggan	18
Gambar 3.4 Halaman Order Baru	19
Gambar 3.5 Halaman Dashboard Pelanggan	20
Gambar 3.6 Halaman Dashboard Admin	21
Gambar 3.7 Halaman Penugasan	22
Gambar 3.8 Halaman Dashboard Anggota	23
Gambar 3.9 Rancangan Database (ERD)	24
Gambar 3.10 Use Case Diagrams	26
Gambar 3.11 Activity Diagram	27
Gambar 3.12 Class Diagram	28
Gambar 3.13 Sequence Diagram Login	29
Gambar 3.14 Sequence diagram Order Baru	30
Gambar 3.15 Sequence diagram Penguasaan	31
Gambar 3.16 Sequence Diagram Penyelesaian Tugas	32
Gambar 4.1 Landing page dogsdocumentary	33
Gambar 4.2 Halaman Landing Page Order Jasa	34
Gambar 4.3 Tampilan Login	35
Gambar 4.4. Form Registrasi Akun Baru Pekanggan	39
Gambar 4.5 Halaman Tambah Anggota Baru oleh Admin	45

Gambar 4.6. Tampilan Daftar Anggota	49
Gambar 4.7 Halaman Update Anggota	53
Gambar 4.8 Tampilan Hapus Anggota	58
Gambar 4.9 Tampilan Tambah Order Baru	61
Gambar 4.10 Halaman Read data order	67
Gambar 4.11 Tampilan Ubah Order	73
Gambar 4.12 Halaman Penugasan oleh Admin	77
Gambar 4.13 Halaman Penyelesaian Tugas Oleh Anggota	81
Gambar 4.14 Halaman Riwayat Order	87

INTISARI

Dewasa ini pemanfaatan teknologi informasi untuk membantu kegiatan sehari-hari masyarakat menjadi kian masif, hal tersebut juga diperkuat dengan terjadinya pandemi *covid-19* sejak tahun 2020 hingga tahun ini 2022 yang membuat masyarakat semakin terbiasa menggunakan teknologi informasi dalam kegiatan sehari-hari. Berdasarkan kondisi tersebut tak jarang banyak pelaku bisnis ataupun masyarakat yang mencoba untuk membuat konten media sosial dengan tujuan bisnis yaitu untuk mempromosikan produk, jasa ataupun *event* tertentu. Kegiatan tersebut dilakukan karena media sosial adalah tempat terbaik untuk dapat menjangkau orang sebanyak-banyaknya dengan waktu yang sesingkat-singkatnya dan salah satunya adalah *dogscumentary*, sebuah komunitas yang bergerak dibidang jasa multimedia. Untuk mengatasi masalah penjadwalan *order* yang belum diarsipkan dengan baik maka dibuatlah sistem informasi pencatatan *order* dan penataan jadwal pekerjaan konten digital *dogcumentary*. Berdasarkan hasil pengujian maka dapat diperoleh bahwa sistem yang dibangun sudah sangat baik karena memiliki tingkat keberhasilan sebesar 93,4%. Kekurangan sistem adalah tidak adanya fitur yang mendukung proses negosiasi secara optimal.

ABSTRACT

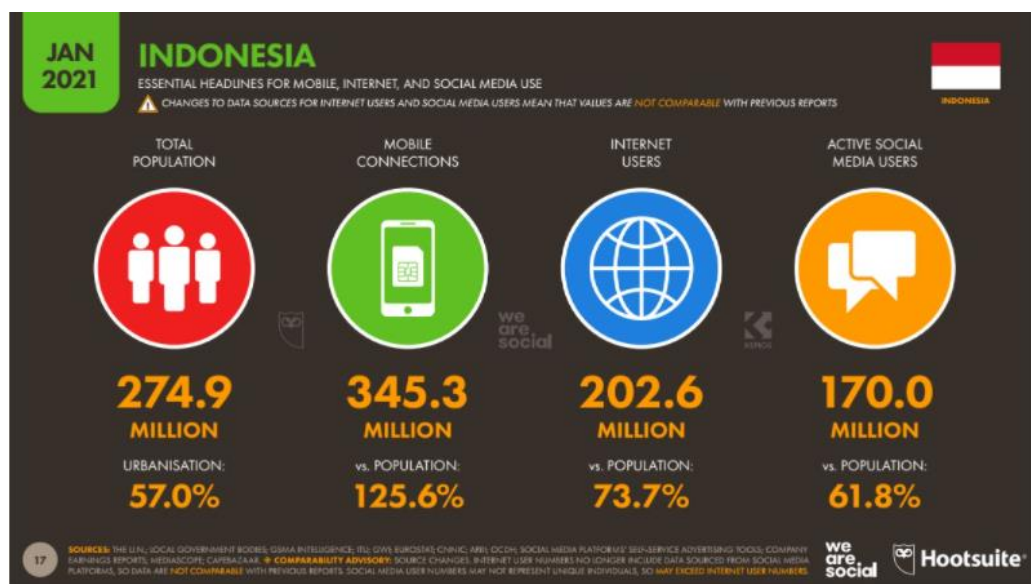
Today the use of information technology to help people's daily activities is becoming massive, this has also developed with the occurrence of the covid-19 pandemic from 2020 to 2022 which has made people more accustomed to using information technology in their daily activities. Based on these conditions, it is not uncommon for many business people or the public to try to create social media with business objectives, namely to promote certain products, services or events. This activity was carried out because social media is the best place to reach as many people as possible in the shortest possible time and one of them is dogsdocumentary, a community engaged in multimedia services. To overcome the problem of scheduling orders that have not been archived properly, an information system for recording the order and setting the work schedule for digital dogsdocumentary content is made. Based on the test, it can be found that the system built is very good because it has a success rate of 93.4%. The weakness of the system is the absence of features that support the negotiation process optimally.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Dewasa ini pemanfaatan teknologi informasi untuk membantu kegiatan sehari-hari masyarakat menjadi kian masif, hal tersebut juga diperkuat dengan terjadinya pandemi *covid-19* sejak tahun 2020 hingga tahun ini 2022 yang membuat masyarakat semakin terbiasa menggunakan teknologi informasi dalam kegiatan sehari-hari. Teknologi informasi yang dimaksud saat ini adalah teknologi yang berbasis internet khususnya yang dapat diakses melalui *smartphone*.



Gambar 1.1 Infografis penggunaan Internet di Indonesia

Sumber: *Hootsuite (We are Social): Indonesian Digital Report 2021*

Menurut data yang dipublikasikan oleh *Hootsuite (We are Social): Indonesian Digital Report 2021* diketahui bahwa pengguna aktif internet adalah sebesar 73,7% dari total populasi penduduk yaitu sebesar 274,9 juta jiwa. Maka

dapat dikatakan bahwa Sebagian besar masyarakat Indonesia telah mengenal dan bahkan aktif dalam menggunakan internet. Kemudian penduduk yang menggunakan perangkat *smartphone* untuk mengakses internet adalah sebesar 125,6% dari total populasi, artinya adalah jumlah *smartphone* lebih dari jumlah populasi yang ada, sehingga dapat dikatakan Sebagian masyarakat Indonesia memiliki lebih dari satu *smartphone*. Lalu untuk masyarakat Indonesia yang aktif dalam menggunakan media sosial adalah sebesar 61,8% dari total populasi sebesar 274,9 juta jiwa dengan penggunaan paling aktif pada media sosial *Instagram*. Berdasarkan data tersebut dapat diketahui bahwa sekitar 170 juta penduduk Indonesia pernah melihat atau membuat konten yang ditayangkan di media sosial. Hal tersebut menunjukkan bahwa media sosial saat ini menjadi media komunikasi yang paling banyak digunakan oleh masyarakat Indonesia.

Berdasarkan kondisi tersebut tak jarang banyak pelaku bisnis ataupun masyarakat yang mencoba untuk membuat konten media sosial dengan tujuan bisnis yaitu untuk mempromosikan produk, jasa ataupun *event* tertentu. Kegiatan tersebut dilakukan karena media sosial adalah tempat terbaik untuk dapat menjangkau orang sebanyak-banyaknya dengan waktu yang sesingkat-singkatnya. Maka untuk merespon kebutuhan tersebut saat ini mulai banyak bermunculan penyedia jasa pembuatan konten untuk media sosial dan salah satunya adalah dogscumentary.

Dogscumentary adalah sebuah komunitas yang ada di Klaten beranggotakan orang-orang yang memiliki minat atau *passion* dan kemampuan dalam hal pembuatan karya-karya digital seperti fotografi, videografi dan desain grafis.

Salah satu cara untuk tetap terus berkarya dan dapat mengembangkan diri adalah dengan menawarkan jasa pembuatan konten berupa foto, video ataupun desain visual. Produk yang dihasilkan oleh dogscumentary adalah seperti video pernikahan, foto prewedding, desain kaos, desain logo, video klip musik, video sinematik, hingga film pendek. Permintaan yang terus datang hingga saat ini tidak dibarengi dengan pengembangan teknologi yang baik sehingga membuat pencatatan order dan pendistribusian tugas kepada anggota komunitas masih kurang maksimal. Pencatatan *order* yang dilakukan secara manual menimbulkan masalah tentang adanya salah catat, lupa catat, dan catatan hilang sehingga membuat perencanaan jadwal pembuatan *order* menjadi keliru dan beresiko mendapatkan komplain dari pelanggan bahkan beresiko pembatalan *order* yang menyebabkan terjadinya *refund*. Selain itu tanpa adanya pencatatan *order* yang jelas membuat pendistribusian tugas menjadi sembarangan yang mengakibatkan sering terjadi pemberian tugas yang terkesan mendadak kepada anggota komunitas dan tugas yang *overload* dibebankan kepada anggota komunitas. Jika hal tersebut terus dibiarkan maka dapat berdampak pada kondisi Kesehatan anggota komunitas baik secara fisik ataupun mental karena beban tugas yang berlebihan. Maka untuk mengatasi persoalan tersebut dibuatlah sebuah sistem aplikasi berbasis *web* yang memiliki fungsi untuk membuat pencatatan *order* menjadi lebih rapi dan terstruktur sehingga dapat digunakan untuk mendistribusikan tugas secara lebih merata kepada seluruh anggota komunitas. Dengan demikian dapat membuat citra komunitas menjadi lebih profesional dalam mengerjakan tugas-tugasnya dan dapat membantu

penyusunan *jobdesk* agar tidak terjadi pemberian tugas yang berlebihan kepada setiap anggota komunitas.

1.2. Tujuan

Pembuatan aplikasi memiliki tujuan sebagai berikut :

1. Mengganti proses pencatatan *order* dari manual menggunakan kertas menjadi sebuah sistem yang terintegrasi.
2. Mempermudah pembagian *jobdesk* kepada anggota komunitas
3. Membantu konsumen untuk mendapatkan informasi tentang status *order* yang dimiliki.

1.3. Manfaat Produk

Aplikasi yang dibangun dapat memberikan manfaat sebagai berikut :

1. Mengurangi dan mencegah terjadinya beban kerja yang berlebihan kepada anggota komunitas
2. Pengelolaan data *order* yang lebih rapi dan diarsipkan dalam *database*.
3. Membantu memberikan estimasi waktu pengerjaan *order* melalui informasi status *order* yang ditampilkan kepada konsumen.

1.4. Metode Pengembangan

Metode pengembangan yang digunakan adalah dengan menggunakan metode *waterfall*. Metode *waterfall* merupakan model pengembangan yang bersifat sistematis dan memiliki tahapan pengembangan yaitu *communication, planning, modelling, construction*, dan *deployment* (Melinda *et.al.*, 2021).

1.5. Definisi dan Istilah

Berikut adalah daftar istilah-istilah yang terdapat pada laporan tugas akhir disertai dengan definisinya yang dapat dilihat pada tabel 1.1

Tabel 1.1 Tabel Istilah dan Definisi

No	Istilah	Definisi
1.	<i>Order</i>	Merupakan istilah yang memiliki arti sebagai kegiatan memesan jasa dimana dalam konteks ini adalah pemesanan jasa multimedia.
2.	<i>Dogscumentary</i>	Adalah sebuah komunitas yang berisikan orang-orang yang memiliki minat dan kemampuan dalam bidang videografi, fotografi dan desain grafis yang kemudian untuk mengembangkan diri dengan menawarkan jasa multimedia kepada masyarakat.

3.	<i>videografi</i>	Adalah suatu kegiatan membuat tayangan video secara praproduksi, produksi hingga pasca produksi. (Kabelen, 2020)
4.	fotografi	Adalah suatu kegiatan menangkap gambar dengan mengguakan kamera dengan memperhitungkan cahaya, lensa, ruang kedap cahaya, dll (Harsanto, 2017)
5	Desain grafis	Adalah suatu kegiatan untuk menampilkan bentuk visual tentang representasi dari suatu subjek ataupun objek (Hapsari,2020)
6	Sistem Informasi	Sistem merupakan suatu rancangan atau gambaran tentang proses yang saling berelasi dan disusun sedemikian rupa untuk melaksanakan suatu kegiatan atau fungsi tertentu dari suatu proses yang memiliki tujuan untuk menyediakan informasi sebagai dasar dalam pengambilan keputusan (Candra et.al.,2021)
7	Informasi	informasi adalah kumpulan dari data-data yang diorganisasikan kemudian dikelola dengan cara atau metode tertentu sehingga dapat membuat data-data tersebut memiliki arti (Sutaraman, 2012).

8	Data	Data sendiri adalah fakta-fakta mentah yang berupa angka-angka, huruf-huruf atau simbol-simbol khusus atau gabungan darinya yang mewakili suatu kejadian yang berlangsung dalam organisasi atau lingkungan sebelum ditata dan diatur kedalam bentuk yang dapat dipahami dan di gunakan orang lain (Apriyani, 2017).
9	Aplikasi	Aplikasi atau juga biasa disebut sebagai perangkat lunak merupakan sebuah kumpulan dari urutan perintah yang memiliki fungsi untuk memerintahkan atau membuat berbagai komponen perangkat keras dapat berfungsi secara operasional dan akurat dan optimal (Bratha, 2021).
10	<i>Software</i>	<i>software</i> dapat disebut juga sebagai sebuah bagian dari sistem komputer yang tidak memiliki wujud fisik atau memiliki bentuk digital dan disimpan juga secara digital, <i>software</i> hanya bisa dioperasikan dengan perangkat digital (Julian, 2020).
11	<i>Website</i>	merupakan halaman-halaman yang menjadi satu kesatuan untuk kemudian digunakan dalam menampilkan informasi yang dapat berupa teks,

		gambar, video, animasi, suara dan atau gabungan dari semuanya baik yang bersifat tetap ataupun berubah-ubah (Bekti, 2015).
12	<i>Internet</i>	Internet adalah sebuah singkatan dari <i>Interconnected Network</i> . Internet merupakan suatu jaringan besar komputer yang menghubungkan antara perangkat satu dengan perangkat lainnya diseluruh penjuru dunia yang menggunakan standart internet protocol suite (Gani, 2020).
13	<i>Web Browser</i>	<i>Web Browser</i> sendiri adalah sebuah <i>software</i> digunakan untuk mengakses <i>website</i> (Sibero, 2014).
14	<i>Database</i>	Database adalah sebuah wadah atau tempat yang memiliki fungsi sebagai tempat penyimpanan data agar dapat diakses kembali dengan mudah dan cepat (Shalahuddin, 2015).
15	<i>PHP, HTML, CSS</i>	Merupakan jenis bahasa pemrograman yang digunakan untuk berkomunikasi dengan komputer dengan tujuan untuk memberikan instruksi atau perintah kepada komputer untuk menjalankan sebuah fungsi tertentu yang berbasis <i>web</i> .

1.6. Referensi

Nurjamil & Sembiring (2021) pada jurnalnya yang berjudul Perancangan Sistem Informasi Penjualan Jasa Pembuatan Furniturre Berbasis Web Studi Kasus Design Interior Concept modern telah berhasil membuat sistem informasi guna melakukan Rancangan Sistem Informasi Penjualan jasa Pembuatan Furniture Berbasis Websites pada Perusahaan DIC Modern. Pembuatan sistem informasi ini adalah untuk menyelesaikan kendala yang terjadi ketika proses bisnis melakukan pengajuan kontrak, namun pengajuan tersebut tidak selalu mendapat persetujuan kontrak yang diajukan, adakalanya dalam proses promosi ini mereka tidak mendapat calon pelanggan. Hal tersebut mengakibatkan kerepotan tersendiri bagi perusahaan DIC Modern dan menjadi kurnag efektifnya proses bisnis yang terjadi. Dari sini, diharapkan rancangan sistem informasi ini bisa membantu Perusahaan DIC Modern dalam promosi jasa mereka secara online sehingga tidak lagi melakukan pengajuan proposal antar perusahaan dan apartemen, tidak ada lagi cara manual dalam menarik calon pelanggan, melainkan dengan sistem informasi pelanggan akan dapat mengakses dan memesan dimanapun, kapanpun pelanggan berada.

Sutiyono & Santi (2021) pada jurnalnya yang berjudul Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web Menggunakan Metode MDD (Model Driven Development) dan Analisis Piece di Desa Dayeuhkolot Bandung telah mambuat Para karyawan di kantor desa yang sedang dalam permasalahan seputar presensi manual pada lembar kertas, laporan yang tidak terarsip dengan benar, data gaji yang tidak tersimpan (data-data mudah hilang terbawa banjir) menjadi lebih mudah

dalam proses penanganan data pegawai dan lebih terorganisir terkait seluruh pengarsipan data dengan adanya penggunaan metode sistem MDD dan PIECES waterfall ini. Penelitian lain dilakukan oleh Andre dan Agung Tri Prastowo (2020) pada penelitiannya yang berjudul Sistem Informasi Order Jasa Pariwisata (Studi Kasus: Musa Tour Lampung). Musa Tour Lampung merupakan salah satu perusahaan yang bergerak di bidang jasa *tour and travel* pariwisata di daerah Lampung. Masalah yang terjadi adalah dalam melakukan pengelolaan pemesanan masih dilakukan secara manual yaitu dicatat pada buku besar dan akan dimasukkan Kembali ke *Microsoft excel* hal tersebut kerap menimbulkan masalah yaitu kesalahan saat *input* data dan rentan terhadap hilangnya data apabila komputer sedang bermasalah karena tidak adanya sistem terintegrasi dengan menggunakan *database*. Dengan demikian dibuatlah sebuah sistem informasi berupa aplikasi berbasis web untuk membantu pengelolaan pemesanan tersebut. Aplikasi yang dibuat memungkinkan pelanggan untuk dapat melakukan *booking* jasa hingga melakukan pembayaran yang kemudian akan diterima oleh admin dan dilaporkan kepada pimpinan. Yang membedakan penelitian tersebut dengan penelitian yang dilakukan adalah pada fitur distribusi tugas atau penugasan kepada karyawan. Aplikasi serupa juga dibuat oleh Arishita Nurul A. dan Inge Handriani dalam jurnalnya yang berjudul Aplikasi Sistem Order Jasa *Graphic Designer* Berbasis Web Pada PT. Decorder. Pada penelitian tersebut dijelaskan bahwa PT. Decorder adalah perusahaan yang bergerak pada bidang jasa *graphic designer* dengan angka pemesanan atau *order* yang cukup tinggi. Proses pemesanan yang terjadi sebelum menggunakan aplikasi adalah pelanggan harus menghubungi pihak *marketing*

perusahaan untuk membicarakan *order* dan daftar pekerjaan yang akan dilakukan serta untuk sekaligus menentukan harga jual produk yang akan dihasilkan oleh perusahaan berdasarkan kebutuhan pelanggan. Karena intensitas penjualan yang tinggi maka proses seperti itu kurang efektif dengan demikian dibuatlah aplikasi tersebut untuk membantu proses pemesanan atau *order* untuk mengurangi intensitas tatap muka atau pemesanan melalui telepon sehingga waktu pemesanan akan menjadi lebih efektif. Aplikasi tersebut memiliki fitur yang sama dengan aplikasi yang dibangun untuk dogscumentary yaitu fitur pemesanan dan penjadwalan. Namun metode yang digunakan pada aplikasi tersebut adalah dengan menentukan pengerjaan berdasarkan *order* yang pertama masuk, sedangkan pada aplikasi yang dibangun pada dogscumentary jadwal pekerjaan lebih fleksibel karena berdasarkan pada *order* yang memiliki *deadline* paling mendesak. Sehingga bisa terjadi *order* yang pertama masuk justru akan dikerjakan lebih lama daripada *order* yang lainnya.

BAB II

DESKRIPSI PRODUK

2.1. Deskripsi Produk

Aplikasi yang dibangun akan memiliki fungsi untuk mencatat *order* yang masuk dari konsumen kemudian dari order masuk tersebut maka dapat didistribusikan oleh admin kepada anggota komunitas yang sesuai dengan beban pekerjaan yang belum terlalu banyak. Kemudian anggota komunitas yang telah diberikan pekerjaan dapat memulai pekerjaannya dan kemudian melakukan ubah status pekerjaan apabila pekerjaan sudah selesai dikerjakan. Status pekerjaan dapat dilihat oleh konsumen untuk mengetahui sejauh mana *order* yang dibuat telah dikerjakan. Selain itu admin dapat melihat Riwayat *order* dari semua *order* yang pernah dilakukan, anggota dapat melihat Riwayat *order* dari semua pekerjaan yang pernah di *handle* dan pelanggan dapat melihat Riwayat *order* dari semua pesanan yang pernah dilakukan.

2.2. Fungsional Produk

Produk aplikasi yang dibangun memiliki fungsi yang dapat dilihat pada tabel 2.1

Tabel 2.1 Tabel Fungsional Produk

Kode FR	Kebutuhan Fungsional	Aktor
FR01	Login	Admin, Pelanggan, Anggota
FR02	Registrasi	Pelanggan
FR03	<i>Read</i> data profil <i>dogscumentary</i>	Admin, Pelanggan, Anggota
FR04	<i>Create</i> data anggota	Admin
FR05	<i>Read</i> data anggota	Admin, pelanggan
FR06	<i>Update</i> data anggota	Admin
FR07	<i>Delete</i> data anggota	Admin
FR08	<i>Create Order</i>	Pelanggan
FR09	<i>Read Order</i> baru	Admin, pelanggan
FR10	<i>Update Order</i> (catatan pelanggan)	Pelanggan
FR11	<i>Update status Order</i> (ditinjau menjadi diterima/ditolak)	Admin

FR12	<i>Update status order</i> (diterima menjadi dikerjakan)	Admin
FR13	<i>Update order</i> dikerjakan oleh anggota	Admin
FR14	<i>Update order selesai</i>	Anggota
FR15	<i>Read Riwayat Order</i>	Admin, Pelanggan, Anggota

2.3. Penggolongan dan Karakteristik Pengguna

Aplikasi yang dibangun dapat diakses atau digunakan oleh tiga jenis pengguna yaitu :

1. Admin

Admin adalah jenis pengguna yang memiliki hak akses tertinggi yang dianggap sebagai pengelola aplikasi.

2. Pelanggan

Pelanggan adalah jenis pengguna yang memiliki fungsi utama untuk melakukan order pada aplikasi.

3. Anggota

Anggota adalah jenis pengguna yang menjadi bawahan langsung dari admin dan memiliki fungsi utama untuk mendapatkan tugas atau *order* dari admin.

2.4. Lingkungan Operasi

Adapun lingkungan operasi dari aplikasi yang dibangun adalah :

1. *Hardware*

Laptop dengan spesifikasi :

- a) Prosesor intel i5
- b) RAM 8GB
- c) Hardisk 1 TB

2. *Software*

- a) PhpMyAdmin
- b) XAMPP
- c) Google Chrome
- d) Sublime

2.5. Dokumentasi Pengguna

Dokumentasi pengguna adalah bentuk dokumentasi dari aplikasi yang dibangun yaitu sistem informasi *order* pada komunitas *dogscumentary*. Bentuk dokumentasi yang dibuat adalah berupa *manual book* atau buku pedoman penggunaan aplikasi yang diletakan dalam lampiran.

BAB III

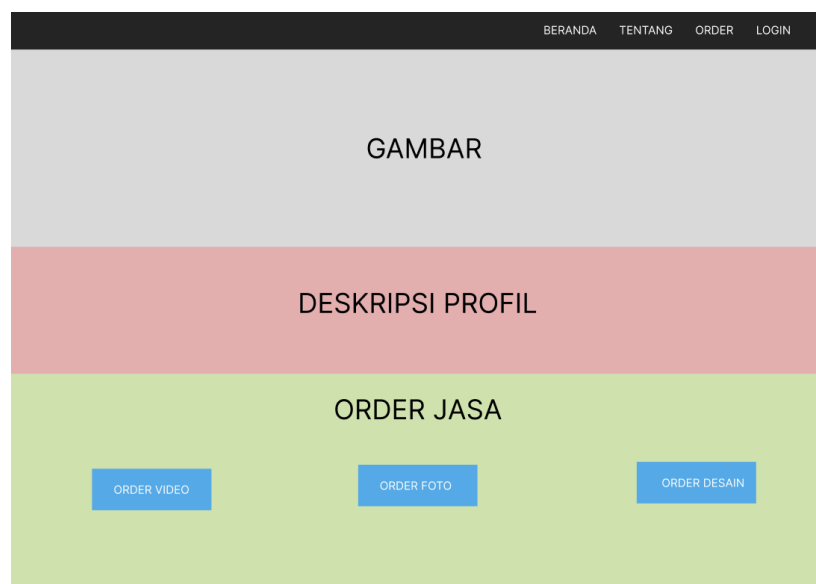
PERANCANGAN PRODUK

3.1. *Mock Up dan Desain User Interface*

Desain *mock up* dan *user interface* dalam aplikasi yang dibangun terdiri dari dua desain utama yaitu halaman *landing page* dan halaman *dashboard*.

1. Halaman *Landing Page*

Gambar 3.1 adalah desain *landing page* pada sistem yang dibangun. Halaman tersebut akan tampil sebagai halaman pembuka atau halaman utama sebelum pengguna melakukan login. Halaman tersebut berisi tentang deskripsi profil, fitur untuk *order* dan *login*. Fitur *order* dilakukan apabila pengguna telah *login* sebagai pelanggan sehingga dapat melakukan order video, foto ataupun desain grafis.



Gambar 3.1 Halaman Landing Page

2. Halaman *Login*

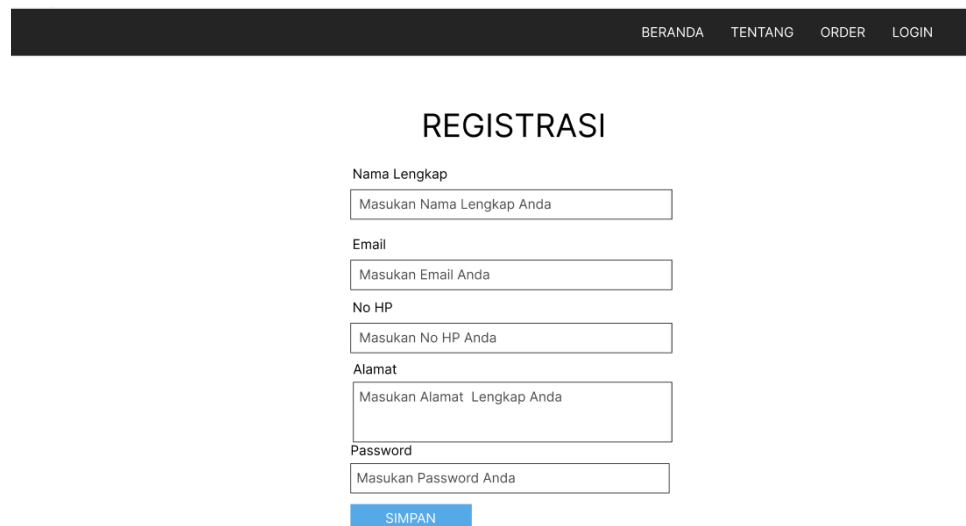
Gambar 3.2 merupakan rancangan tampilan dari halaman login. Halaman *Login* akan muncul Ketika pengguna menekan menu *login*. Terdapat tiga jenis pengguna yaitu admin, anggota dan pelanggan. Untuk dapat mengakses aplikasi dengan lebih lanjut maka pengguna harus melakukan login sesuai dengan akun yang telah dibuat. Jika belum memiliki akun maka perlu dibuat akun terlebih dahulu.

The image shows a web page layout for a login form. At the top, there is a dark horizontal navigation bar with the links 'BERANDA', 'TENTANG', 'ORDER', and 'LOGIN' in white text. Below this bar, the word 'LOGIN' is centered in a large, bold, black font. Underneath the title, there are two input fields. The first is labeled 'Username' and contains the placeholder text 'Masukan Email Anda'. The second is labeled 'Password' and contains the placeholder text 'Masukan Password Anda'. Below these fields is a blue button with the text 'LOGIN' in white. At the bottom of the form area, there is a link in blue text that reads 'Jika Belum Punya Akun, Klik Untuk Buat Akun Baru'. The entire form is centered on a white background.

Gambar 3.2 Halaman *Login*

3. Halaman Registrasi Pelanggan

Gambar 3.3 adalah rancangan tampilan halaman registrasi pelanggan yang berfungsi untuk mendaftarkan akun pelanggan. Fungsi registrasi mandiri hanya dapat dilakukan oleh Pelanggan sedangkan anggota dibuat oleh admin. Data yang dibutuhkan saat registrasi pelanggan adalah Nama Lengkap, Email yang digunakan juga sebagai *username* untuk *login*, nomor telepon aktif pelanggan, Alamat lengkap pelanggan, dan *password*.



BERANDA TENTANG ORDER LOGIN

REGISTRASI

Nama Lengkap

Email

No HP

Alamat

Password

[SIMPAN](#)

Gambar 3.3. Halaman Registrasi Pelanggan

4. Halaman Order Baru

Gambar 3.4 adalah rancangan tampilan formulir tambah order baru yang dilakukan pelanggan. Order hanya dapat dilakukan apabila pelanggan sudah login dan ditandai dengan munculnya nama pada menu dan pada *textfield*. Jenis order yang dipilih juga akan tampil pada *textfield* jenis order.

BERANDA TENTANG ORDER DIMA

ORDER

Nama Pelanggan
Dima

Jenis Order
Videografi

Deadline
Tanggal order digunakan

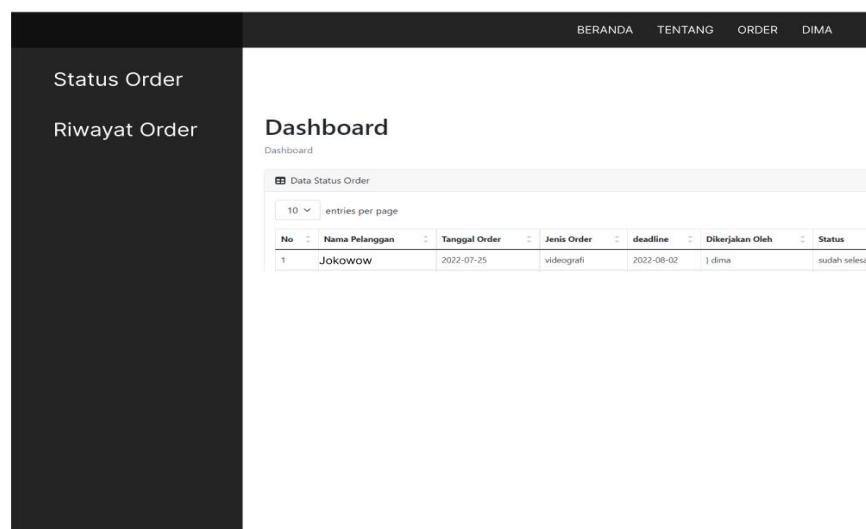
Catatan Pelanggan
Tuliskan catatan dan detail order anda

SIMPAN

Gambar 3.4 Halaman Order Baru

5. Halaman *dashboard* Pelanggan

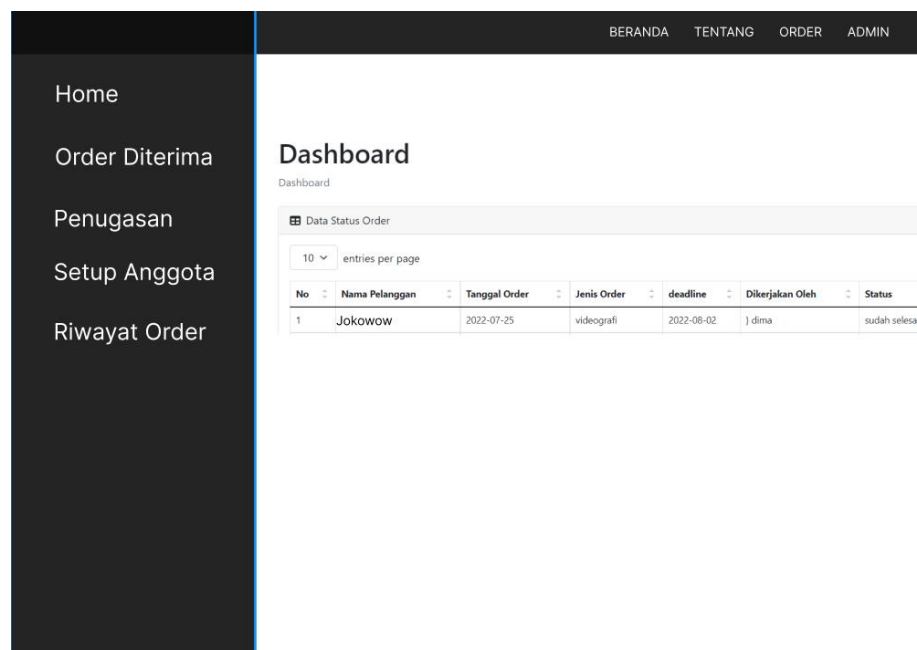
Gambar 3.5 merupakan rancangan tampilan *dashboard* pelanggan yang dapat diakses Ketika pelanggan telah melakukan *login*. Tampilan *dashboard* memiliki fungsi supaya pelanggan dapat melihat status *order* yang telah dibuat sebelumnya serta dapat melihat Riwayat *order* yang pernah dilakukan pelanggan.



Gambar 3.5 Halaman Dashboard Pelanggan

6. Halaman *Dashboard* Admin

Gambar 3.6 rancangan merupakan halaman *dashboard* admin yang dapat diakses dengan melakukan login sebagai admin. Halaman admin memungkinkan untuk dapat melihat daftar *order* yang baru masuk, kemudian admin akan melakukan peninjauan dan dapat menerima atau menolak *order* tersebut. Apabila *order* diterima maka akan mengubah status order menjadi diterima dan jika ditolak akan mengubah status *order* menjadi ditolak. Order yang diterima dapat dilihat pada *menu sidebar order* diterima. Order yang diterima kemudian dapat ditugaskan atau diberikan kepada anggota komunitas. Hal tersebut dapat dilakukan melalui *menu sidebar* penugasan. Terakhir admin dapat melihat Riwayat *order* yang pernah dilakukan oleh pelanggan.



The screenshot displays the Admin Dashboard interface. On the left is a dark sidebar menu with the following items: Home, Order Diterima, Penugasan, Setup Anggota, and Riwayat Order. The main content area has a top navigation bar with links: BERANDA, TENTANG, ORDER, and ADMIN. Below this, the page is titled 'Dashboard'. A section titled 'Data Status Order' contains a table with one entry. The table has columns for No, Nama Pelanggan, Tanggal Order, Jenis Order, deadline, Dikerjakan Oleh, and Status.

No	Nama Pelanggan	Tanggal Order	Jenis Order	deadline	Dikerjakan Oleh	Status
1	Jokowow	2022-07-25	videografi	2022-08-02	dimia	sudah selesai

Gambar 3.6 Halaman Dashboard Admin

7. Halaman penugasan

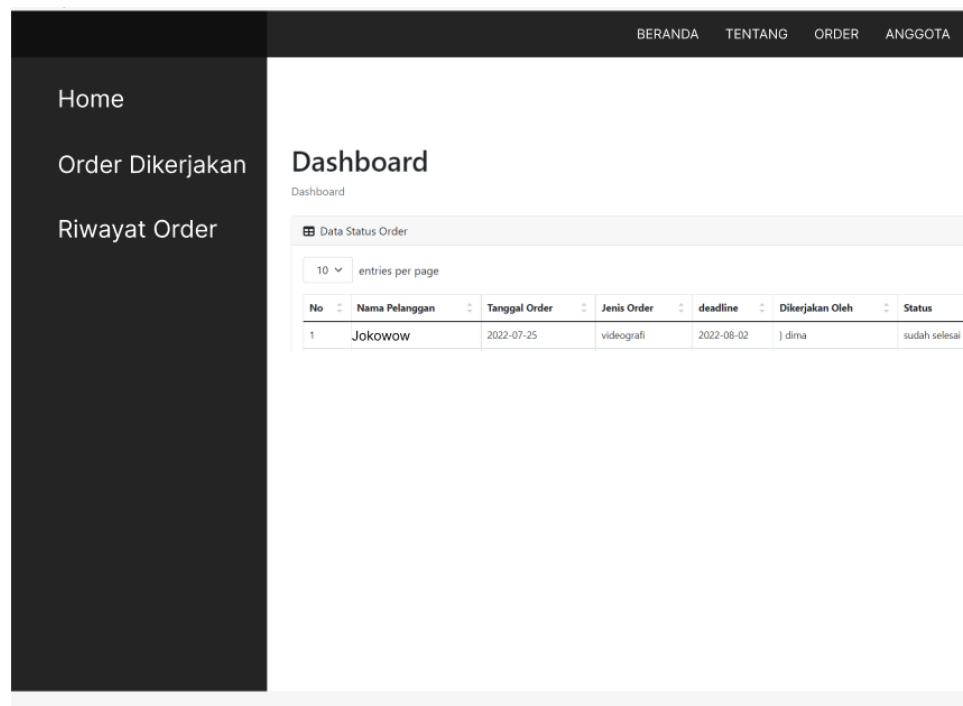
Gambar 3.7 Merupakan rancangan tampilan halaman penugasan yang dapat diakses hanya oleh admin. Fungsi fitur penugasan adalah memungkinkan admin untuk dapat memberikan tugas dari *order* yang telah diterima. Halaman penugasan akan menampilkan daftar Anggota komunitas beserta dengan data jumlah *order* yang sedang dikerjakan untuk memberikan informasi untuk *load* pekerjaan yang sedang dimiliki Anggota tersebut. Kemudian ditampilkan juga informasi mengenai jumlah *order* yang diselesaikan untuk memberikan informasi tentang pengalaman atau jam kerja Anggota tersebut.

No	Nama Anggota	Spesialisasi	tugas sedang dikerjakan	tugas selesai dikerjakan	Aksi
1	dima	fotografi	0	1	tambah tugas
2	Davy Jones	videografi	0	0	tambah tugas

Gambar 3.7 Halaman Penugasan

8. Halaman *Dashboard* Anggota

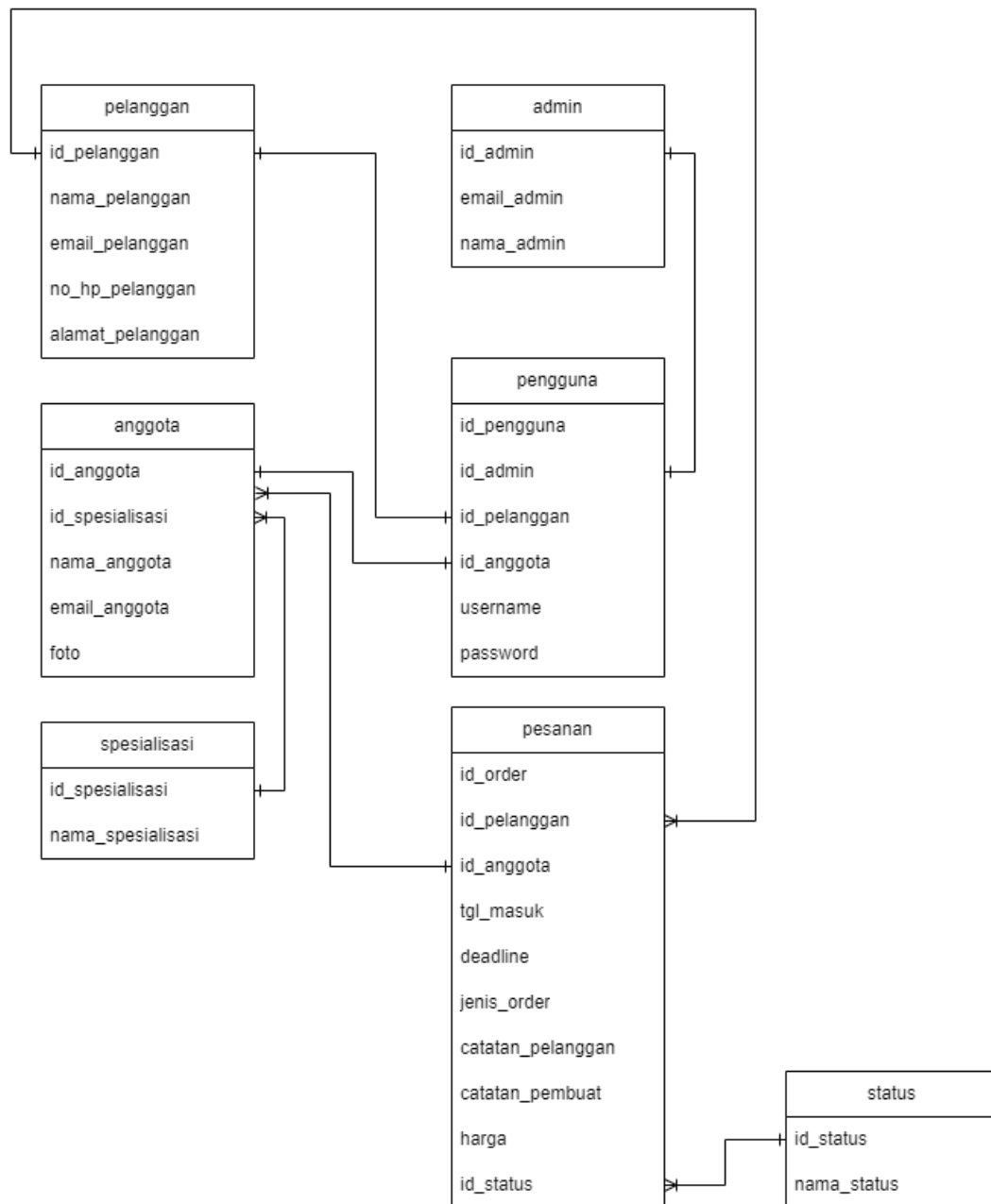
Gambar 3.8 merupakan rancangan desain tampilan halaman *dashboard* anggota. Pada tampilan tersebut hanya terdapat tiga menu atau tiga fitur utama yang bisa dilakukan anggota. Halaman home digunakan untuk melihat daftar pekerjaan yang baru masuk, halaman order dikerjakan untuk melihat dan mengubah status pekerjaan dari dikerjakan menjadi pekerjaan sudah selesai. Riwayat Order digunakan untuk melihat Riwayat *order* yang berhasil diselesaikan oleh Anggota tersebut.



Gambar 3.8 Halaman Dashboard Anggota

3.2. Tabel Relasi

Aplikasi sistem informasi *order* yang dibangun memiliki database yang terdiri dari 7 tabel yaitu tabel pelanggan, admin, anggota, pengguna, spesialisasi, pesanan dan status yang kemudian memiliki relasi sebagai berikut :

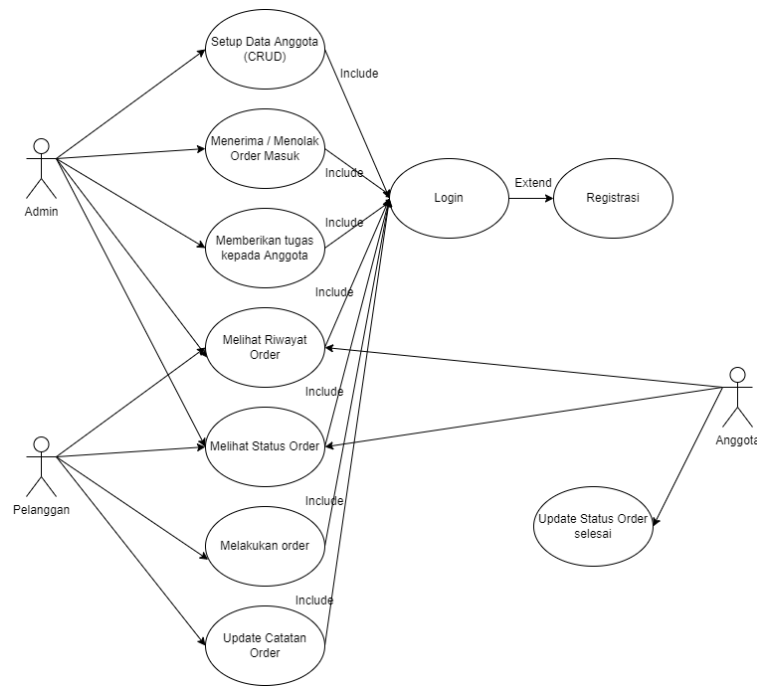


Gambar 3.9 Rancangan Database

Berdasarkan gambar 3.9 dapat dilihat tabel pengguna memiliki 3 relasi yaitu dengan tabel pelanggan, admin dan anggota hal tersebut karena tabel pengguna memiliki fungsi untuk menyimpan data akun yang digunakan untuk *login* pada aplikasi sesuai dengan *role* pengguna. Kemudian tabel spesialisasi adalah data yang digunakan untuk menampilkan jenis spesialisasi yang dimiliki oleh anggota komunitas (videografi, fotografi dan desain grafis). Tabel pesanan adalah tabel yang digunakan untuk menyimpan data pesanan atau *order* yang dilakukan oleh pelanggan yang kemudian akan dibaca oleh admin dan ditugaskan kepada anggota yang dirasa mampu untuk mengerjakan pesanan tersebut. Tabel status adalah tabel untuk menyimpan data status dari pesanan yang ada (ditinjau, diterima, ditolak, dikerjakan, selesai).

3.3. Use Case Diagram

Use case diagram dibuat untuk memberikan gambaran tentang fungsi dari aplikasi yang dibangun sesuai dengan peran dari masing-masing actor atau pengguna aplikasi.

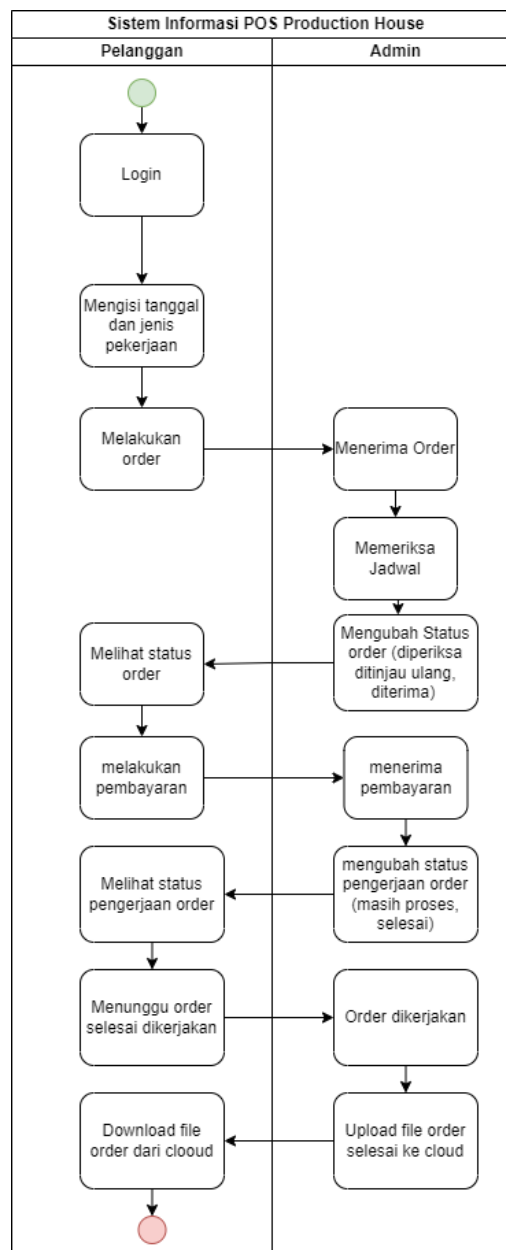


Gambar 3.10 Use Case Diagrams

Berdasarkan gambar 3.10 maka dapat diketahui terdapat tiga aktor utama yaitu admin, pelanggan dan anggota. Untuk dapat melakukan akses aplikasi maka ketiga aktor harus melakukan login terlebih dahulu dan untuk dapat melakukan login maka setiap aktor harus memiliki akun. Kemudian admin dapat melakukan setup data anggota yang meliputi *crud* anggota, dapat menerima atau menolak order, dan dapat menambahkan tugas kepada anggota. Pelanggan dapat membuat order, dan dapat mengubah catatan order. Anggota dapat mengubah status order menjadi selesai. Ketiga aktor dapat melihat Riwayat order dan status order.

3.4. Activity Diagram

Activity Diagram digunakan untuk menunjukan alur atau proses sistem dari awal hingga akhir proses tersebut

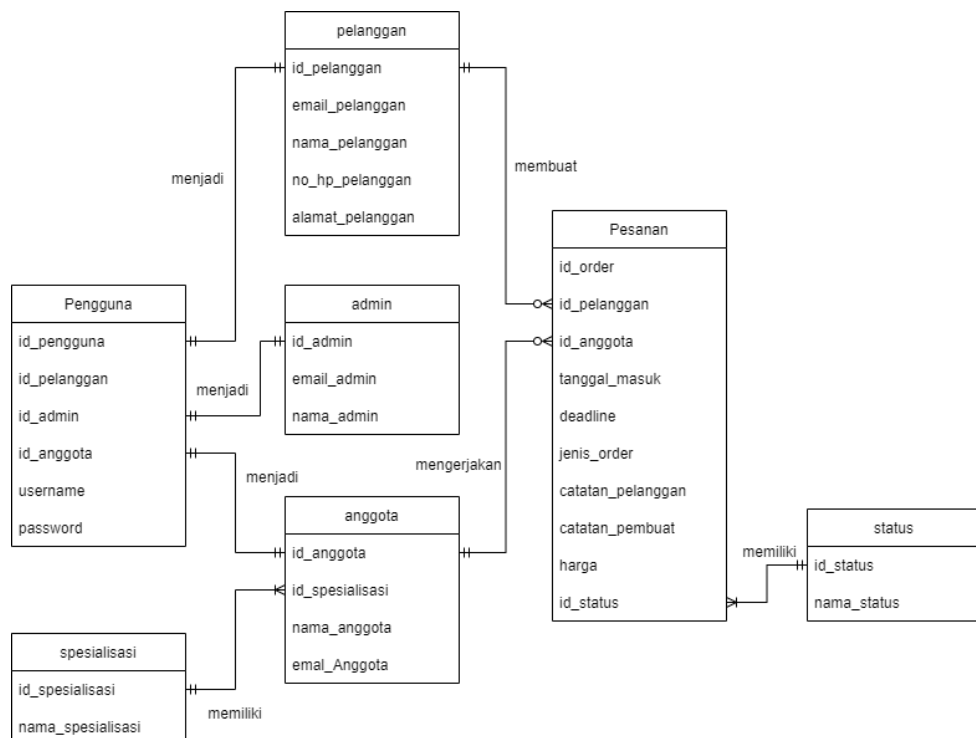


Gambar 3.11 Activity Diagram

Berdasarkan gambar 3.11 dapat dilihat sistem dimulai dari login terlebih dahulu kemudian dilanjutkan dengan pelanggan yang melakukan order jasa. Order kemudian diterima oleh admin dan kemudian akan diterima atau ditolak. Order yang diterima kemudian diberikan kepada anggota untuk dikerjakan dan jika sudah selesai maka status order akan diubah menjadi selesai. Jika order sudah selesai konsumen dapat melakukan download dan melakukan pembayaran sesuai dengan harga order yang dilakukan.

3.5. Class Diagram

Adapun class diagram dari aplikasi yang dibangun adalah sebagai berikut :



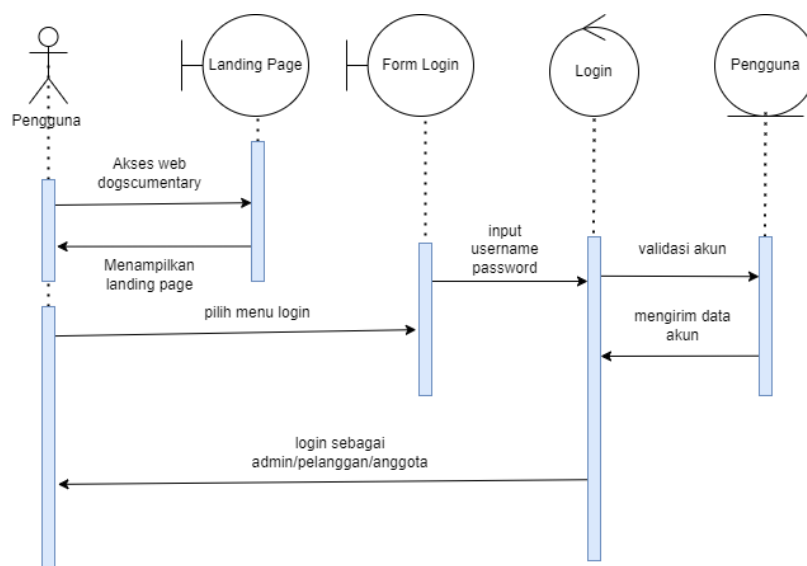
Gambar 3.12 Class Diagram

Gambar 3.12 menunjukkan class diagram sistem informasi pencatatan *order*. Diketahui bahwa pelanggan, admin dan anggota harus menjadi pengguna untuk bisa mengakses aplikasi. Anggota harus memiliki satu spesialisasi dan begitu juga dengan pesanan yang harus memiliki satu status. Pelanggan ada namun tidak harus membuat pesanan, sama seperti anggota yang bisa ada tanpa harus mengerjakan pesanan. Namun pesanan ada harus dibuat oleh pelanggan dan harus dikerjakan oleh anggota. Tidak ada pesanan yang tiba-tiba berdiri sendiri.

3.6. Sequence Diagrams

Sequence Diagram biasanya digunakan untuk memberikan gambaran tentang sebuah skenario yang dilakukan pada aplikasi yang akan dibangun. Adapun *sequence* diagram tersebut antara lain :

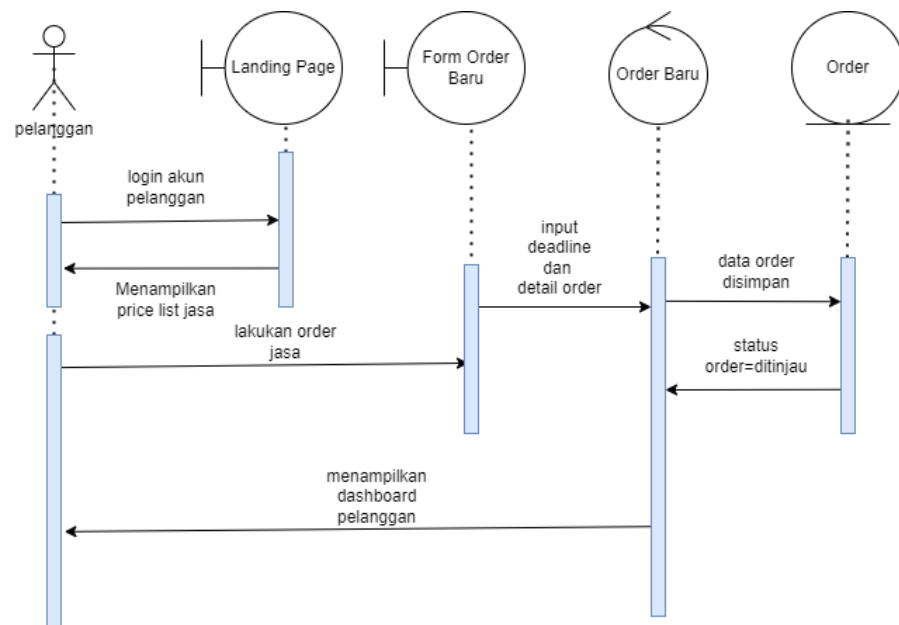
1. Login



Gambar 3.13 *Sequence Diagram Login*

Gambar 3.13 merupakan *sequence diagram login* dimana pengguna pada awalnya mengakses halaman web dogsdocumentary dan kemudian akan diarahkan pada *landing page*. Pengguna dapat memilih menu login untuk melakukan login. Setelah itu pengguna harus memasukan *username* dan *password* yang akan divalidasi oleh sistem dan akan dikembalikan lagi kedalam bentuk data akun (admin, pelanggan atau anggota).

2. Order Baru

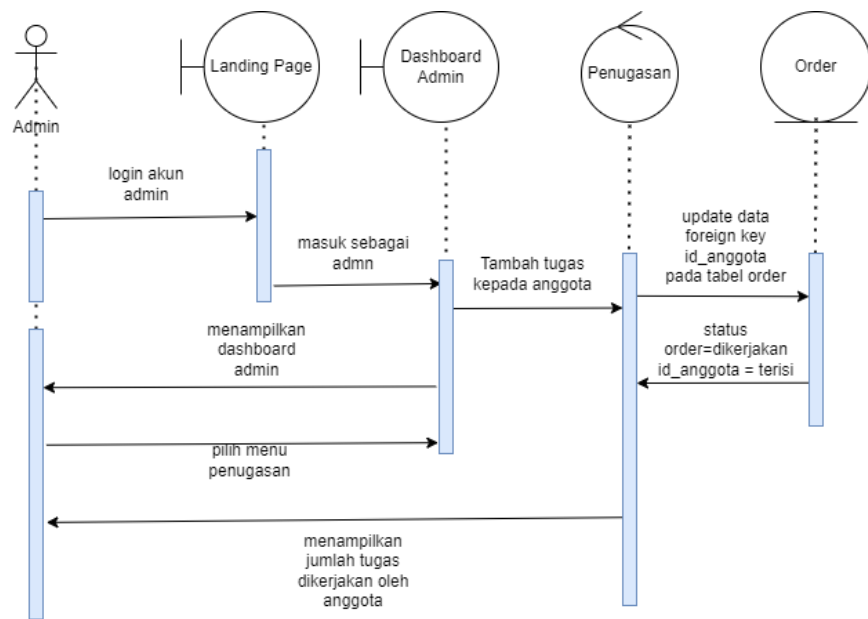


Gambar 3.14 *Sequence diagram* Order Baru

Gambar 3.14 merupakan *sequence diagram* order baru yang dilakukan oleh pelanggan. Untuk dapat melakukan order maka pengguna harus login sebagai pelanggan dan kemudian melakukan order sesuai dengan jenis jasa yang diinginkan. Data order tersebut kemudian akan disimpan di *database* dengan status

order ditinjau. Data order tersebut dapat dilihat pada halaman *dashboard* pelanggan.

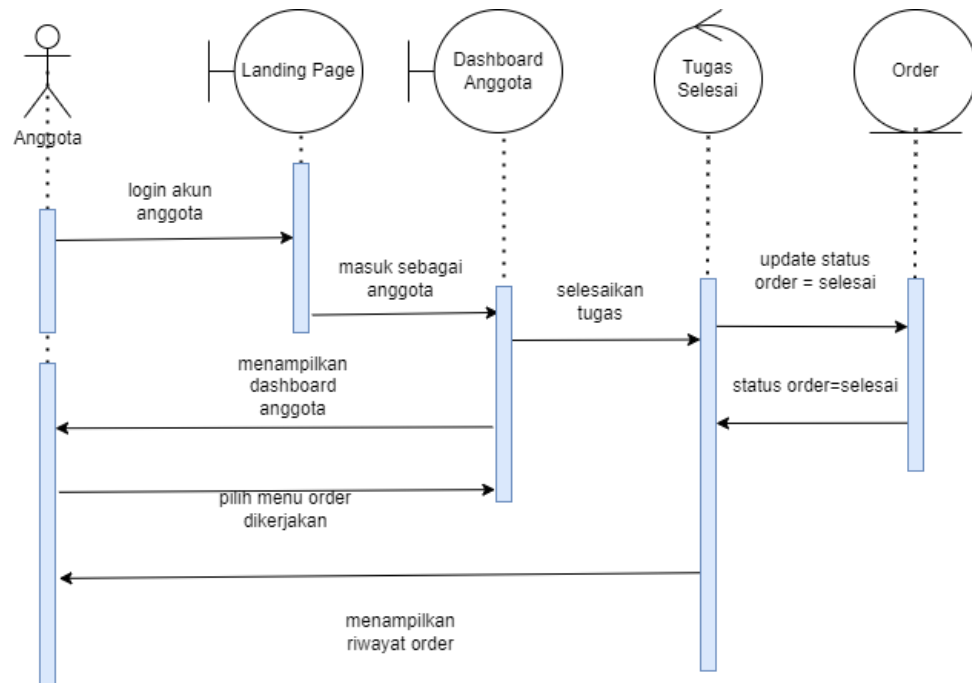
3. Penugasan



Gambar 3.15 *Sequence diagram* Penugasan

Gambar 3.15 merupakan *sequence diagram* penugasan yang hanya dapat dilakukan oleh admin. Penugasan merupakan kegiatan yang dilakukan oleh admin untuk memberikan tugas kepada anggota komunitas berdasarkan *order* yang telah diterima. Admin dapat menambahkan tugas dengan mempertimbangkan informasi *load* tugas yang sedang dikerjakan oleh masing-masing anggota.

4. Penyelesaian Tugas



Gambar 3.16 *Sequence Diagram* Penyelesaian Tugas

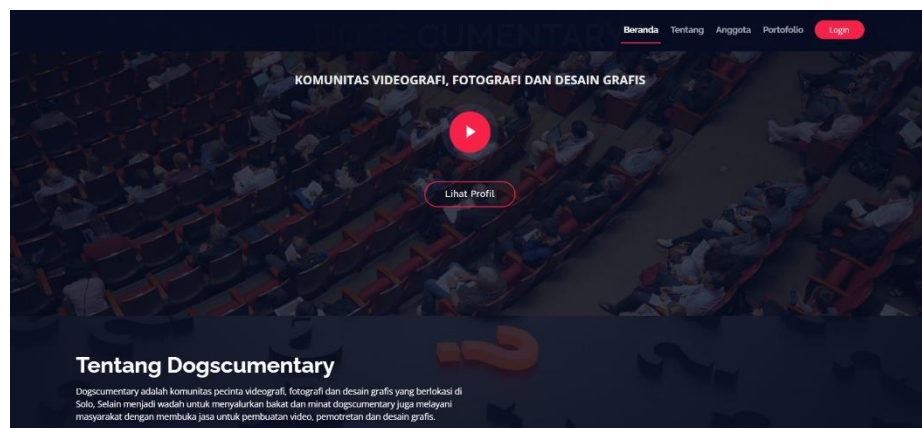
Gambar 3.16 merupakan *sequence diagram* penyelesaian tugas oleh anggota yang telah diberikan dari admin. Penyelesaian tugas adalah kegiatan mengubah status order dari sedang dikerjakan menjadi selesai dikerjakan oleh anggota. Tugas yang telah selesai selanjutnya ditampilkan dalam Riwayat order.

BAB IV

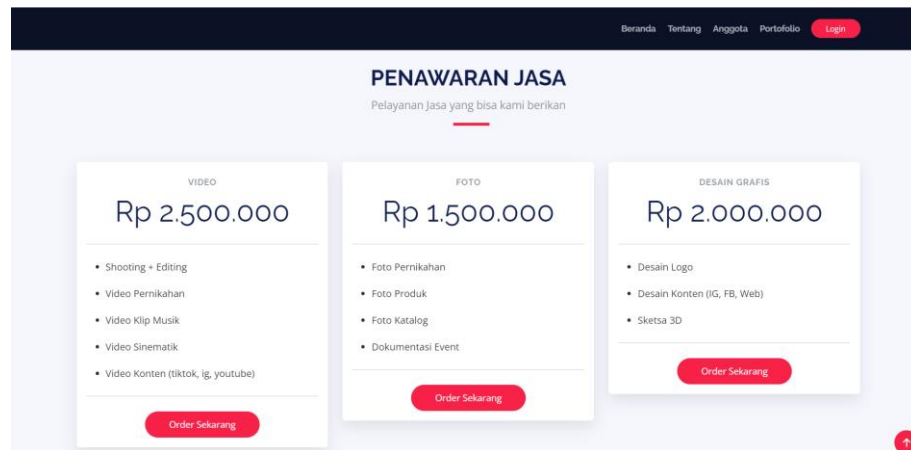
IMPLEMENTASI

4.1. Landing Page

Berikut adalah tampilan dari *landing page* dogscumentary yang memungkinkan pelanggan untuk dapat melihat informasi seputar dogscumentary dan melakukan order berdasarkan jenis jasa yang diberikan, dapat dilihat pada gambar 4.1.



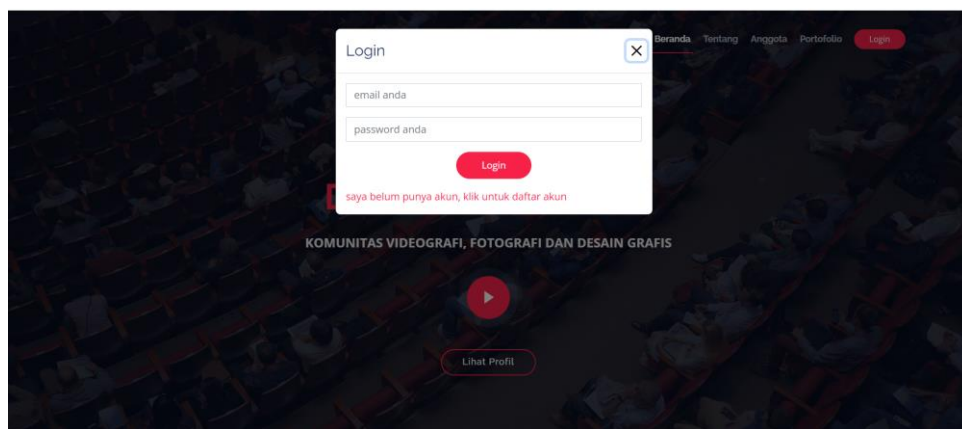
Gambar 4.1 Landing page dogscumentary



Gambar 4.2 Halaman *Landing Page* Order Jasa

4.2. Login

Gambar 4.3 merupakan tampilan login yang dapat diakses dari *landing page* dan akan ditampilkan berupa *pop-up*. *login* dapat dilakukan dengan memasukan *username* berupa *email* dan *password* yang telah didaftarkan menjadi akun dogsdocumentary.



Gambar 4.3 Tampilan Login

Berikut adalah code tampilan dan code *controller login*.

1. Tampilan *Login*

```
<!-- Modal Login Form -->
<div id="buy-ticket-modal" class="modal fade">
  <div class="modal-dialog" role="document">
    <div class="modal-content">
      <div class="modal-header">
        <h4 class="modal-title">Login</h4>
        <button type="button" class="btn-close" data-bs-dismiss="modal" aria-label="Close"></button>
      </div>
      <div class="modal-body">
        <form method="POST" action="controller/login.php">
```

```

        <div class="form-group">
            <input type="text" class="form-control"
name="username" placeholder="email anda">
        </div>
        <div class="form-group mt-3">
            <input type="password" class="form-control"
name="pasw" placeholder="password anda">
        </div>

        <div class="text-center mt-3">
            <button type="submit"
class="btn">Login</button>
        </div>
        <div class="form-group mt-3">
            <a href="views/register.php">saya belum punya
akun, klik untuk daftar akun</a>
        </div>
    </form>
</div>
</div><!-- /.modal-content -->
</div><!-- /.modal-dialog -->
</div><!-- /.modal -->

```

Code tersebut digunakan untuk membuat formulir *login* dalam bentuk *modal* atau *pop up* yang akan muncul Ketika tombol *login* pada halaman *landing page* di tekan. Tombol *login* akan berisi pemicu *href="#buy-ticket-modal"* untuk memanggil id modal *buy-ticket-modal* yang berisi formulir login. Pada formulir *login* tersebut terdapat dua *textfield* yaitu *username* untuk menyimpan dan mengirimkan data email serta *textfield password* untuk menyimpan dan mengirimkan data *password*. Kedua data tersebut kemudian akan dikirimkan melalui metode *POST* pada tag `<form method="post" action="controller/login.php">` yang artinya adalah data akan dikirimkan pada file *controller/login.php* melalui metode *post*.

2. Controller Login

```

session_start();
include("koneksi.php");

$username = $_POST['username'];
$password = md5($_POST['pasw']);

$login = mysqli_query($koneksi, "SELECT * FROM pengguna WHERE
username='$username' AND password='$password'");

while($data = mysqli_fetch_array($login)){
    $admin = $data['id_admin'];
    $pelanggan = $data['id_konsumen'];
    $anggota = $data['id_anggota'];
}

if(isset($admin)){
    $_SESSION['admin'] = $admin;
    header("location:../dashboard/home.php");
}elseif(isset($pelanggan)){
    $_SESSION['pelanggan'] = $pelanggan;
    header("location:../index.php");
}elseif(isset($anggota)){
    $_SESSION['anggota'] = $anggota;
    header("location:../dashboard/home_anggota.php");
}else{
    header("location:../index.php?id=$admin");
}

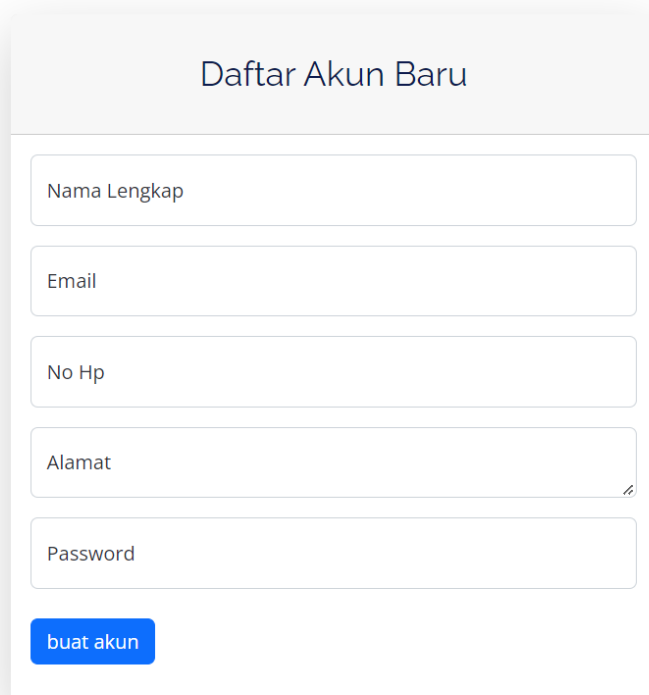
```

Code tersebut digunakan untuk menangkap data yang telah dikirimkan dari formulir *login* dengan menggunakan metode *\$_POST* yang kemudian akan disimpan pada variabel *\$username* dan *\$password*. Khusus untuk data *password* dilakukan enkripsi dengan menggunakan *md5*. Data yang telah tersimpan dalam variabel tersebut kemudian digunakan untuk menjalankan *query SELECT * FROM*

pengguna WHERE username=\$username AND password=\$password yang memiliki fungsi untuk menampilkan data dari tabel *pengguna* yang memiliki *username = username* yang diinputkan dan *password=password* yang diinputkan. Apabila data ditemukan maka akan dibuat *session* berdasarkan *id* pengguna masing-masing. Jika pengguna terdeteksi adalah admin maka dibuat *session[admin]=id_admin*, jika pengguna terdeteksi adalah anggota maka dibuat *session[anggota]=id_anggota* dan jika pengguna terdeteksi adalah pelanggan maka dibuat *session[pelanggan]=id_pelanggan* dimana ketiga *session* tersebut akan mengarah ke halaman *home* masing-masing pengguna.

4.3. Registrasi Akun Baru

Gambar 4.4. merupakan formulir registrasi akun yang dapat diakses melalui halaman login kemudian pilih daftar akun baru. Registrasi mandiri hanya dilakukan oleh pelanggan Data yang dibutuhkan untuk registrasi akun baru adalah Nama Lengkap pelanggan, email pelanggan, nomor telepon pelanggan, alamat pelanggan dan password yang digunakan untuk *login*.



Daftar Akun Baru

Nama Lengkap

Email

No Hp

Alamat

Password

buat akun

Gambar 4.4. Form Registrasi Akun Baru Pekanggan

Berikut adalah *code* tampilan registrasi akun baru pelanggan dan *controller* registrasi akun baru pelanggan.

1. Tampilan Registrasi Akun Baru Pelanggan

```
<!-- Favicons -->
<link href="../../assets/img/favicon.png" rel="icon">
  <link href="../../assets/img/apple-touch-icon.png" rel="apple-touch-
icon">

  <!-- Google Fonts -->
  <link
href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Open+Sans:300,300i,400
,400i,700,700i|Raleway:300,400,500,700,800" rel="stylesheet">

  <!-- Vendor CSS Files -->
  <link href="../../assets/vendor/aos/aos.css" rel="stylesheet">
  <link href="../../assets/vendor/bootstrap/css/bootstrap.min.css"
rel="stylesheet">
  <link href="../../assets/vendor/bootstrap-icons/bootstrap-icons.css"
rel="stylesheet">
  <link href="../../assets/vendor/glightbox/css/glightbox.min.css"
rel="stylesheet">
  <link href="../../assets/vendor/swiper/swiper-bundle.min.css"
rel="stylesheet">

  <!-- Template Main CSS File -->
  <link href="../../assets/css/style.css" rel="stylesheet">

  <div id="layoutAuthentication">
    <div id="layoutAuthentication_content">
      <main>
        <div class="container">
          <div class="row justify-content-center">
            <div class="col-lg-5">
              <div class="card shadow-lg border-0
rounded-lg mt-5">
                <div class="card-header"><h3
class="text-center font-weight-light my-4">Daftar Akun
Baru</h3></div>
                <div class="card-body">
```

```

<form
action="../../../controller/insert_pelanggan.php" method="post">
    <div class="form-
floating mb-3">
        <input class="form-
control" id="inputEmail" type="text" name="nama" placeholder="Nama
Lengkap Anda" />
        <label
for="inputEmail">Nama Lengkap</label>
    </div>

    <div class="form-
floating mb-3">
        <input class="form-
control" id="inputEmail" type="email" name="email"
placeholder="email anda contoh:email@email.com" />
        <label
for="inputEmail">Email</label>
    </div>

    <div class="form-
floating mb-3">
        <input class="form-
control" id="inputEmail" type="number" name="no_hp" placeholder="No
Hp aktif" />
        <label
for="inputEmail">No Hp</label>
    </div>

    <div class="form-
floating mb-3">
        <textarea
class="form-control" id="inputEmail" name="alamat"
placeholder="alamat lengkap anda"></textarea>
        <label
for="inputEmail">Alamat</label>
    </div>

    <div class="form-
floating mb-3">
        <input class="form-
control" id="inputPassword" type="password" name="password"
placeholder="Password" />
        <label
for="inputPassword">Password</label>

```



```

                                </div>

                                <div class="d-flex
align-items-center justify-content-between mt-4 mb-0">

                                    <input type="submit"
name="register" value="buat akun" class="btn btn-primary">
                                </div>
                            </form>
                        </div>

                    </div>
                </div>
            </div>
        </div>
    </main>
</div>

<script src="../../assets/vendor/aos/aos.js"></script>
    <script
src="../../assets/vendor/bootstrap/js/bootstrap.bundle.min.js"></script>
    <script
src="../../assets/vendor/glightbox/js/glightbox.min.js"></script>
    <script src="../../assets/vendor/swiper/swiper-
bundle.min.js"></script>
    <script src="../../assets/vendor/php-email-
form/validate.js"></script>

    <!-- Template Main JS File -->
    <script src="../../assets/js/main.js"></script>

```

Code tersebut digunakan untuk membuat tampilan formulir registrasi akun untuk pelanggan yang ingin mendaftarkan diri menjadi pengguna aplikasi *order dogscumentary*. Formulir tersebut dapat menyimpan dan mengirimkan data melalui *textfield* yang telah disediakan antara lain *textfield* nama, *textfield* email, *textfield* nomor telepon, *textfield* password dan alamat yang berupa *textarea*. Data tersebut kemudian akan dikirimkan melalui tag `<form method="post">`

action= "../controller/insert_pelanggan.php">. yang artinya data tersebut akan dikirimkan ke *file insert_pelanggan.php* melalui metode *post*.

2. Controller Registrasi Akun Baru Pelanggan

```
<?php
include("koneksi.php");

$nama = $_POST['nama'];
$email = $_POST['email'];
$hp = $_POST['no_hp'];
$alamat = $_POST['alamat'];
$pasw = md5($_POST['password']);

$insert = mysqli_query($koneksi, "INSERT INTO
pelanggan(nama_pelanggan, email_pelanggan, no_hp_pelanggan,
alamat_pelanggan) VALUES('$nama', '$email', '$hp', '$alamat')");
$select = mysqli_query($koneksi, "SELECT id_pelanggan FROM pelanggan
WHERE email_pelanggan='$email' AND no_hp_pelanggan='$hp' AND
alamat_pelanggan='$alamat'");
foreach($select as $s){
    $id = $s['id_pelanggan'];
}

$pengguna = mysqli_query($koneksi, "INSERT INTO
pengguna(id_konsumen, username, password) VALUES('$id', '$email',
'$pasw')");

header("location:../index.php");

?>
```

Code berikut digunakan untuk menangkap data yang telah dikirimkan dari formulir registrasi menggunakan metode *\$_POST* dan disimpan kedalam variabel *\$nama*, *\$email*, *\$hp*, *\$alamat* dan *\$password*. Khusus untuk data *password* dilakukan enkripsi dengan menggunakan *md5*. Data yang telah disimpan dalam variabel

tersebut kemudian digunakan untuk menjalankan *query INSERT INTO pelanggan* yaitu untuk menambahkan data tersebut ke tabel pelanggan yang ada pada *database*. Setelah data ditambahkan maka data yang baru disimpan tersebut akan dipanggil Kembali menggunakan *query SELECT id_pelanggan FROM pelanggan*. *Query* tersebut berfungsi untuk menampilkan data *id_pelanggan* yang baru saja ditambahkan. Hal tersebut dilakukan karena saat melakukan registrasi akun selain digunakan untuk menambah data pelanggan, data juga akan ditambahkan kedalam tabel pengguna yang terdiri dari data *username* berupa email dan *password* untuk digunakan *login* oleh pelanggan. Data tersebut ditambahkan melalui *query INSERT INTO pengguna* dimana data *id_pelanggan* akan diisi dengan *id_pelanggan* yang diambil dari data yang baru ditambahkan.

4.4. Create Anggota oleh Admin

Gambar 4.5 merupakan tampilan halaman tambah anggota baru yang hanya bisa dilakukan oleh admin dan diakses melalui menu *setup* anggota kemudian klik tombol tambah anggota. Maka selanjutnya akan muncul formulir tambah anggota baru yang membutuhkan data seperti nama lengkap anggota, email anggota yang digunakan juga sebagai *username* untuk login anggota, jenis spesialisasi dan password yang digunakan untuk *login* anggota.

Gambar 4.5 Halaman Tambah Anggota Baru oleh Admin

Berikut adalah *code* formulir dan *controller* tambah anggota baru.

1. Formulir Tambah Anggota Baru

```
<?php
include("header.php");
include("../controller/koneksi.php");
?>
<div class="container">
    <div class="row justify-content-center">
        <div class="col-lg-7">
            <div class="card shadow-lg border-0
rounded-lg mt-5">
```

```

                                <div class="card-header"><h3
class="text-center font-weight-light my-4">Tambah Anggota
Baru</h3></div>

                                <div class="card-body">
                                    <form method="post"
action=" ../controller/insert_anggota.php">

                                <div
class="form-floating mb-3">
                                    <input
class="form-control" id="inputFirstName" type="text" name="nama"
placeholder="Masukan Nama Lengkap" />
                                    <label
for="inputFirstName">Nama Lengkap</label>
                                </div>

                                <div
class="form-floating mb-3">
                                    <input
class="form-control" id="inputLastName" type="email" name="email"
placeholder="Masukan Email" />
                                    <label
for="inputLastName">Email</label>
                                </div>

                                <div
class="form-floating mb-3">
                                    <?php
                                    $select =
mysqli_query($koneksi, "SELECT * FROM spesialisasi");
                                    ?>
                                    <select
class="form-control" id="inputPassword" name="spesialisasi">
                                        <option
value="">--pilih spesialisasi--</option>
                                        <?php
foreach($select as $s){?>
                                        <option
value="<?= $s['id_spesialisasi'];?>"><?=
$s['nama_spesialisasi'];?></option>
                                        <?php }
                                    ?>

```

```

                                <label
for="inputPassword">Spesialisasi Bakat</label>
                                </select>
                                </div>

                                <div
class="form-floating mb-3">
                                <input
class="form-control" id="inputPasswordConfirm" type="password"
name="pasw" placeholder="Masukan password" />
                                <label
for="inputPasswordConfirm">Password</label>
                                </div>

                                <div class="mt-4 mb-0">
                                <div class="d-
grid"><input class="btn btn-primary btn-block" type="submit"
value="simpan"></div>
                                </div>
                                </form>
                                </div>

                                </div>
                                </div>
                                </div>
                                </div>

```

Code tersebut digunakan untuk membuat tampilan halaman tambah anggota baru yang berupa formulir *input* sama seperti registrasi akun. Formulir tambah anggota baru digunakan untuk menambahkan data anggota baru yang bergabung di dogscumentary. Data tersebut meliputi data nama, email, spesialisasi dan *password* yang disimpan dan dikirimkan melalui tag `<form method="post" action=" ../controller/insert_anggota.php">` ke file `insert_anggota.php` menggunakan metode *post*.

2. *Controller* Tambah Anggota Baru

```
<?php
include("koneksi.php");

$nama = $_POST['nama'];
$email = $_POST['email'];
$spesialisasi = $_POST['spesialisasi'];
$pasw = md5($_POST['pasw']);
$foto = "default.png";

$insert = mysqli_query($koneksi, "INSERT INTO anggota(nama_anggota,
email_anggota, id_spesialisasi, foto) VALUES('$nama', '$email',
'$spesialisasi', '$foto')");
$select = mysqli_query($koneksi, "SELECT id_anggota FROM anggota
WHERE email_anggota='$email' AND nama_anggota='$nama' AND
id_spesialisasi='$spesialisasi'");
foreach($select as $s){
    $id = $s['id_anggota'];
}

$pengguna = mysqli_query($koneksi, "INSERT INTO pengguna(id_anggota,
username, password) VALUES('$id', '$email', '$pasw')");

header("location:../dashboard/anggota.php");

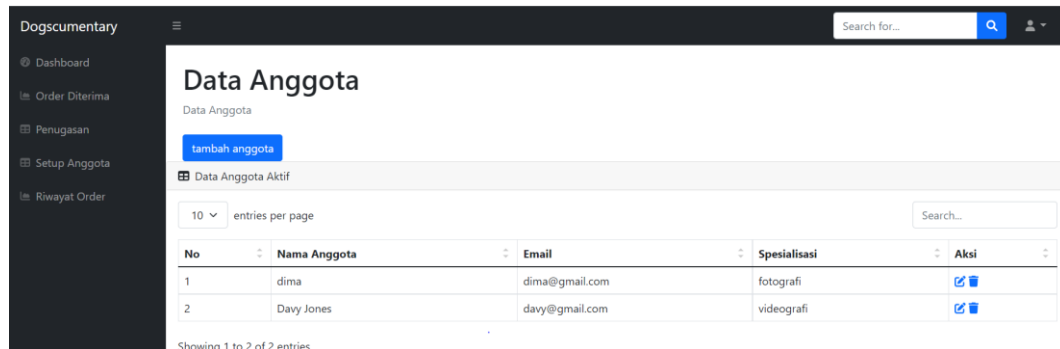
?>
```

Code berikut digunakan untuk menangkap data yang telah dikirimkan melalui formulir tambah anggota baru dengan menggunakan metode *\$_POST* yang kemudian disimpan kedalam variabel *\$nama*, *\$email*, *\$spesialisasi*, *\$pasw* dan *\$foto*. Data yang telah disimpan kemudian digunakan untuk menjalankan *query INSERT INTO anggota* untuk menambahkan data kedalam tabel anggota pada database. Selain untuk menambahkan data anggota *code* tersebut juga sekaligus dapat menambahkan data ke tabel pengguna dengan cara mengambil Kembali data *id_anggota* melalui *query SELECT id_anggota FROM anggota* yang baru saja

ditambahkan, kemudian data tersebut akan ditambahkan kedalam data pengguna beserta dengan data *username* berupa email dan *password* yang dienkripsi dengan menggunakan metode *md5* melalui *query INSERT INTO pengguna*.

4.5. Read Anggota

Gambar 4.6 adalah tampilan daftar anggota yang ditampilkan dalam bentuk tabel. Data yang ditampilkan meliputi nama anggota, email anggota dan spesialisasi. Pada halaman tersebut juga disediakan tombol tambah anggota, edit anggota dan hapus anggota. Berikut adalah *code* tampilan dan *controller* daftar data anggota.



No	Nama Anggota	Email	Spesialisasi	Aksi
1	dima	dima@gmail.com	fotografi	edit hapus
2	Davy Jones	davy@gmail.com	videografi	edit hapus

Gambar 4.6. Tampilan Daftar Anggota

1. Tampilan sekaligus *controller* daftar data anggota

```
<?php
include("header.php");
include("../controller/koneksi.php");

if(!isset($_SESSION['admin'])){
    header("location:../index.php");
}
?>
```



```

<div id="layoutSidenav_content">
    <main>
        <div class="container-fluid px-4">
            <h1 class="mt-4">Data Anggota</h1>
            <ol class="breadcrumb mb-4">
                <li class="breadcrumb-item active">Data
Anggota</li>
            </ol>

            <a href="../views/insert_anggota.php"
class="btn btn-primary">tambah anggota</a>

        </div>

        <div class="card mb-4">
            <div class="card-header">
                <i class="fas fa-table me-1"></i>
                Data Anggota Aktif
            </div>

            <div class="card-body">

                <table id="datatablesSimple">
                    <thead>
                        <tr>
                            <th>No</th>
                            <th>>Nama Anggota</th>
                            <th>Email</th>
                            <th>Spesialisasi</th>
                            <th>Aksi</th>
                        </tr>
                    </thead>

                    <tbody>
                        <?php
                            $no=1;
                            $selectAnggota =
mysqli_query($koneksi, "SELECT * FROM anggota

```

```

        INNER JOIN spesialisasi ON
        spesialisasi.id_spesialisasi=anggota.id_spesialisasi

        ORDER BY id_anggota ASC");

        foreach($selectAnggota
as $ang){
            $idAnggota =
$ang['id_anggota'];

            ?>
            <tr>

                <td><?= $no++;?></td>
                <td><?=
$ang['nama_anggota'];?></td>
                <td><?=
$ang['email_anggota'];?></td>
                <td><?=
$ang['nama_spesialisasi'];?></td>
                <td>
                    <a
href="../views/edit_anggota.php?id=<?= $idAnggota;?>"><i class="fas
fa-edit"></i></a>
                    <a data-bs-
toggle="modal" data-bs-target="#hapus<?= $idAnggota;?>"
href="#hapus<?= $idAnggota;?>"><i class="fas fa-trash"></i></a>
                    </td>

            </tr>
            <?php } ?>

        </tbody>
    </table>
</div>
</div>
</div>
</main>
</div>

<?php
foreach($selectAnggota as $an){
    $idAn = $an['id_anggota'];
    ?>
    <!-- Modal Hapus Form -->

```

```

<div id="hapus<?= $idAn?>" class="modal fade">
  <div class="modal-dialog" role="document">
    <div class="modal-content">
      <div class="modal-header">
        <h4 class="modal-title">Hapus</h4>
        <button type="button" class="btn-close" data-bs-
dismiss="modal" aria-label="Close"></button>
      </div>
      <div class="modal-body">
        <p href="views/register.php">Apakah Anda yakin menghapus
data ?</p>
        <div class="text-center mt-3">
          <a
href=" ../controller/delete_anggota.php?id=<?=$idAn;?>" class="btn
btn-danger">Hapus</a>
          <button data-bs-dismiss="modal" class="btn btn-
Primary">Batal</button>
        </div>
        <div class="form-group mt-3">

        </div>
      </div><!-- /.modal-content -->
    </div><!-- /.modal-dialog -->
  </div><!-- /.modal -->

<?php
}
?>

<?php
include("footer.php")
?>

```

Dalam *code* berikut untuk fungsi tampilan dan *controller* tidak dipisah namun menjadi satu bagian. Tampilan ditunjukkan pada tag *<table>* yang memiliki fungsi untuk menampilkan data kedalam bentuk tabel. Data yang ditampilkan meliputi Nomor, Nama, Email, Nomor telepon dan spesialisasi. Selain menampilkan data pada tampilan tersebut juga memberikan tombol yang memiliki fungsi untuk

mengarahkan pengguna menuju form tambah data anggota, form ubah data pengguna dan fungsi delete pengguna. Sedangkan *controller* yang digunakan untuk menampilkan data dari *database* menuju ke tampilan tabel diawali dengan *query* `SELECT * FROM pengguna INNER JOIN spesialisasi` yang berarti bahwa untuk dapat dibutuhkan dua tabel yang akan ditampilkan yaitu tabel pengguna dan spesialisasi untuk menampilkan nama spesialisasi. Data tersebut kemudian ditampilkan kedalam tabel dengan fungsi *echo*.

4.6. Update Anggota

Gambar 4.7 merupakan tampilan *Update* atau ubah data anggota yang dapat diakses melalui admin dengan menekan tombol edit pada halaman *setup* anggota. Formulir ubah data anggota memiliki tampilan yang sama seperti *input* anggota. Namun yang membedakan adalah pada formulir ubah anggota data anggota yang akan diubah datanya akan ditampilkan pada formulir tersebut. Berikut adalah *code* tampilan dan *controller update* data anggota.

Gambar 4.7 Halaman Update Anggota

1. Formulir *Update* Anggota

```

<?php
include("header.php");
include("../controller/koneksi.php");

$idAnggota = $_GET['id'];
$selectAnggota = mysqli_query($koneksi, "SELECT * FROM anggota INNER
JOIN spesialisasi ON
spesialisasi.id_spesialisasi=anggota.id_spesialisasi WHERE
id_anggota='$idAnggota'");
?>
<div class="container">
    <div class="row justify-content-center">
        <div class="col-lg-7">
            <div class="card shadow-lg border-0
rounded-lg mt-5">
                <div class="card-header"><h3
class="text-center font-weight-light my-4">Edit Anggota</h3></div>
                <div class="card-body">
                    <form method="post"
action="../controller/edit_anggota.php">

                                <?php
                                foreach($selectAnggo
                                ta as $sa){
                                    ?>
                                    <div
class="form-floating mb-3">
                                        <input
type="hidden" name="id" value="<?= $idAnggota;?>">
                                        <input
class="form-control" id="inputFirstName" type="text" name="nama"
value="<?= $sa['nama_anggota'];?>" placeholder="Masukan Nama
Lengkap" />
                                        <label
for="inputFirstName">Nama Lengkap</label>
                                    </div>
                                    <div
class="form-floating mb-3">
                                        <input
class="form-control" id="inputLastName" type="email" name="email"
value="<?= $sa['email_anggota'];?>" placeholder="Masukan Email" />

```



```
<div class="d-  
grid"><input class="btn btn-primary btn-block" type="submit"  
value="simpan"></div>  
  
</div>  
  
</form>  
  
</div>  
  
</div>  
  
</div>  
  
</div>
```

Code tersebut digunakan untuk membuat tampilan formulir ubah data anggota dengan menggunakan tag `<form method="post" action="../controller/edit_anggota.php">` yang memiliki arti bahwa data yang disimpan kemudian akan dikirimkan menuju file *edit_anggota.php* dengan menggunakan metode *post*.

2. Controller update anggota

```
<?php
include("koneksi.php");

$id = $_POST['id'];
$nama = $_POST['nama'];
$email = $_POST['email'];
$spesialisasi = $_POST['spesialisasi'];

$foto = "default.png";
$update = mysqli_query($koneksi, "UPDATE anggota SET
nama_anggota='$nama', email_anggota='$email',
id_spesialisasi='$spesialisasi' WHERE id_anggota='$id'");

if(empty($_POST['pasw'])){
$update = mysqli_query($koneksi, "UPDATE pengguna SET
username='$email' WHERE id_anggota='$id'");
}
```

```

if(!empty($_POST['pasw'])){
    $pasw = md5($_POST['pasw']);
    $pengguna = mysqli_query($koneksi, "UPDATE pengguna SET
username='$email', password='$pasw' WHERE id_anggota='$id'");
}

header("location:../dashboard/anggota.php");

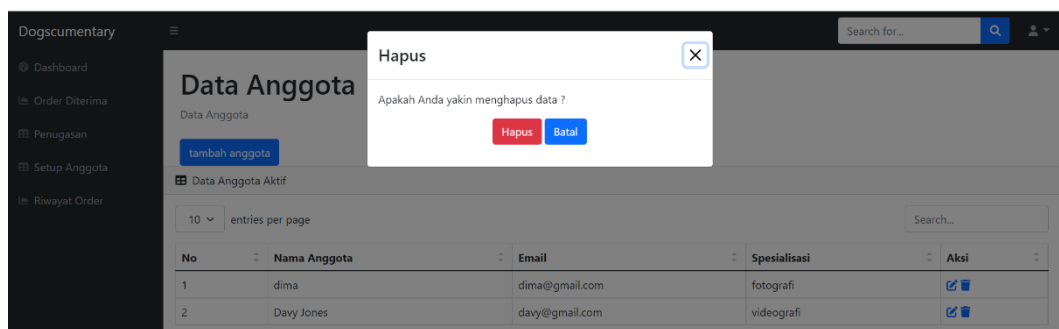
?>

```

Code berikut digunakan untuk menangkap data yang telah dikirimkan dari formulir ubah data dengan menggunakan metode *\$_POST* kemudian disimpan kedalam variabel *\$id*, *\$nama*, *\$email* dan *\$spesialisasi*. Data tersebut akan digunakan untuk menjalankan *query UPDATE anggota SET WHERE id_anggota=id_anggota* yang mampu melakukan pengubahan data berdasarkan yang telah dikirimkan melalui formulir ubah data dimana *id_anggota = \$id_anggota*. Selain untuk mengubah data anggota, *code* tersebut juga memuat *query UPDATE pengguna SET* untuk mengubah data pengguna dengan *id_anggota=\$id_anggota*.

4.7. Delete Anggota

Gambar 4.8 adalah tampilan saat melakukan *delete* atau hapus data anggota dimana akan muncul *pop up* peringatan untuk mengkonfirmasi kegiatan hapus tersebut. Apabila menekan hapus maka data yang dipilih akan dihapus. Berikut adalah *code* tampilan dan *controller* hapus data.



Gambar 4.8 Tampilan Hapus Anggota

1. Tampilan hapus data

```
<?php
foreach($selectAnggota as $an){
    $idAn = $an['id_anggota'];
}>
<!-- Modal Hapus Form -->
<div id="hapus<?= $idAn?>" class="modal fade">
    <div class="modal-dialog" role="document">
        <div class="modal-content">
            <div class="modal-header">
                <h4 class="modal-title">Hapus</h4>
                <button type="button" class="btn-close" data-bs-dismiss="modal" aria-label="Close"></button>
            </div>
            <div class="modal-body">
                <p href="views/register.php">Apakah Anda yakin menghapus data ?</p>
                <div class="text-center mt-3">
```

```

                <a
href="../../../controller/delete_anggota.php?id=<?=$idAn;?>" class="btn
btn-danger">Hapus</a>
                <button data-bs-dismiss="modal" class="btn btn-
Primary">Batal</button>
            </div>
            <div class="form-group mt-3">

            </div>

        </div>
    </div><!-- /.modal-content -->
</div><!-- /.modal-dialog -->
</div><!-- /.modal -->

<?php
}
?>

```

Code tersebut digunakan untuk menampilkan *pop up* peringatan hapus data berupa modal sebagai pengaman agar tidak terjadi penghapusan data yang dilakukan secara tidak sengaja. Dalam *modal* tersebut terdapat dua tombol yaitu batal dan hapus, juga dipilih tombol batal maka akan membatalkan fungsi hapus dan Kembali ke tampilan tabel anggota melalui property *data-bs-dismiss="modal"*. Sedangkan apabila diklik tombol hapus maka akan dilakukan perintah penghapusan yang memanggil file *delete_anggota.php*.

2. Controller Hapus Data Anggota

```

<?php
include("koneksi.php");

$id = $_GET['id'];

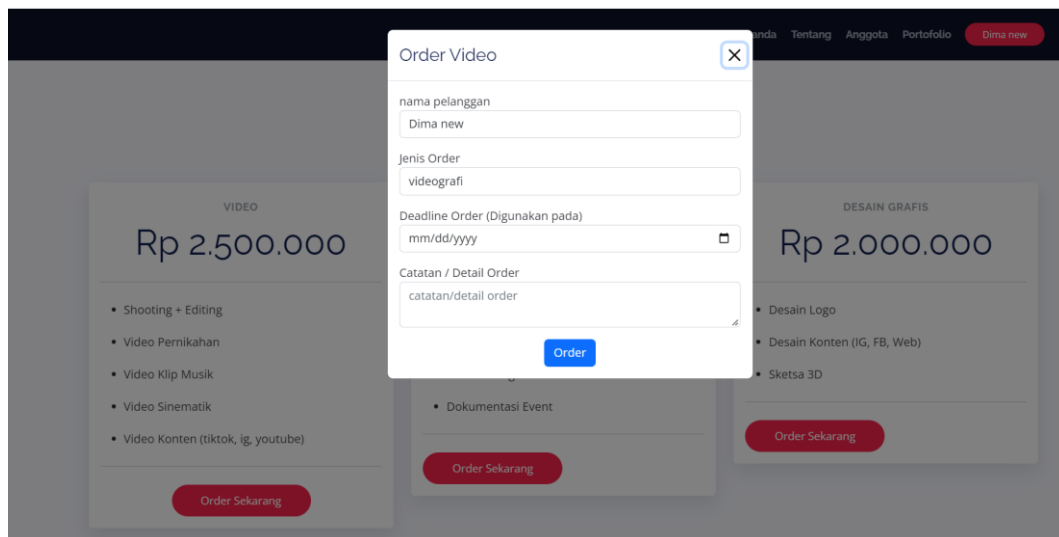
```

```
$delete = mysqli_query($koneksi, "DELETE FROM anggota WHERE  
id_anggota='$id'");  
header("location:../dashboard/anggota.php");  
?>
```

Code berikut digunakan untuk melakukan perintah penghapusan data melalui data yang dikirimkan dari tombol hapus. Data dikirimkan melalui metode *\$_GET* lalu disimpan kedalam variabel *\$id*. Data tersebut kemudian akan digunakan untuk menjalankan *query DELETE FROM anggota WHERE id_anggota=\$id* yang berarti akan melakukan hapus data dari tabel anggota dimana *id_anggota = \$id*. Jika data berhasil dihapus maka akan dikembalikan ke halaman daftar anggota.

4.8. Create Order baru

Gambar 4.9 merupakan tampilan order jasa hanya dapat dilakukan jika pengguna melakukan login sebagai pelanggan. Order jasa bisa dilakukan pada *landing page* dengan memilih salah satu jenis jasa yang ditawarkan melalui tombol *order* yang telah disediakan. Selanjutnya akan muncul *pop up* yang menampilkan formulir tambah Order sesuai dengan jenis order yang dipilih. Berikut *code* tampilan dan *controller* tambah order



Gambar 4.9 Tampilan Tambah Order Baru

1. Tampilan Order Baru

```
<!-- Modal Order Video Form -->
<div id="orderVideo" class="modal fade">
  <div class="modal-dialog" role="document">
    <div class="modal-content">
      <div class="modal-header">
        <h4 class="modal-title">Order Video</h4>
        <button type="button" class="btn-close" data-bs-dismiss="modal" aria-label="Close"></button>
```

```

        </div>
        <div class="modal-body">
            <form method="POST" action="controller/order.php?j=1">
                <div class="form-group">
                    <input type="hidden" name="id" value="<?=$idPelanggan;?>">
                    <label>nama pelanggan</label>
                    <input type="text" class="form-control"
name="nama" readonly value="<?=$nama;?>" >
                </div>
                <div class="form-group mt-3">
                    <label>Jenis Order</label>
                    <input type="text" class="form-control"
name="jenis" readonly value="videografi">
                </div>

                <div class="form-group mt-3">
                    <label>Deadline Order (Digunakan pada)</label>
                    <input type="date" class="form-control"
name="tanggal" id="deadline" min="<?php echo date('Y-m-d'); ?>"
placeholder="deadline order">
                </div>

                <div class="form-group mt-3">
                    <label>Catatan / Detail Order</label>
                    <textarea type="text" class="form-control"
name="catatan" placeholder="catatan/detail order"></textarea>
                </div>

                <div class="text-center mt-3">
                    <button type="submit" class="btn btn-
primary">Order</button>
                </div>

            </form>
        </div>
    </div><!-- /.modal-content -->
</div><!-- /.modal-dialog -->
</div><!-- /.modal -->

<!-- Modal Order Foto Form -->
<div id="orderFoto" class="modal fade">
    <div class="modal-dialog" role="document">
        <div class="modal-content">
            <div class="modal-header">

```

```

        <h4 class="modal-title">Order Foto</h4>
        <button type="button" class="btn-close" data-bs-
dismiss="modal" aria-label="Close"></button>
    </div>
    <div class="modal-body">
        <form method="POST" action="controller/order.php?j=2">
            <div class="form-group">
                <input type="hidden" name="id" value="<?=$idPelanggan;?>">
                <label>nama pelanggan</label>
                <input type="text" class="form-control"
name="nama" readonly value="<?=$nama;?>" >
            </div>
            <div class="form-group mt-3">
                <label>Jenis Order</label>
                <input type="text" class="form-control"
name="jenis" readonly value="fotografi">
            </div>

            <div class="form-group mt-3">
                <label>Deadline Order (Digunakan pada)</label>
                <input type="date" class="form-control"
name="tanggal" id="deadline" min="<?php echo date('Y-m-d'); ?>"
placeholder="deadline order">
            </div>

            <div class="form-group mt-3">
                <label>Catatan / Detail Order</label>
                <textarea type="text" class="form-control"
name="catatan" placeholder="catatan/detail order"></textarea>
            </div>

            <div class="text-center mt-3">
                <button type="submit" class="btn btn-
primary">Order</button>
            </div>

        </form>
    </div>
</div><!-- /.modal-content -->
</div><!-- /.modal-dialog -->
</div><!-- /.modal -->

<!-- Modal Order desain Form -->
<div id="orderDesain" class="modal fade">

```

```

        <div class="modal-dialog" role="document">
            <div class="modal-content">
                <div class="modal-header">
                    <h4 class="modal-title">Order Desain Grafis</h4>
                    <button type="button" class="btn-close" data-bs-
dismiss="modal" aria-label="Close"></button>
                </div>
                <div class="modal-body">
                    <form method="POST" action="controller/order.php?j=3">
                        <div class="form-group">
                            <input type="hidden" name="id" value="<?=$idPelanggan;?>">
                                <label>nama pelanggan</label>
                                <input type="text" class="form-control"
name="nama" readonly value="<?=$nama;?>" >
                        </div>
                        <div class="form-group mt-3">
                            <label>Jenis Order</label>
                            <input type="text" class="form-control"
name="jenis" readonly value="desain grafis">
                        </div>

                        <div class="form-group mt-3">
                            <label>Deadline Order (Digunakan pada)</label>
                            <input type="date" class="form-control"
name="tanggal" id="deadline" min="<?php echo date('Y-m-d'); ?>"
placeholder="deadline order">
                        </div>

                        <div class="form-group mt-3">
                            <label>Catatan / Detail Order</label>
                            <textarea type="text" class="form-control"
name="catatan" placeholder="catatan/detail order"></textarea>
                        </div>

                        <div class="text-center mt-3">
                            <button type="submit" class="btn btn-
primary">Order</button>
                        </div>

                    </form>
                </div>
            </div><!-- /.modal-content -->
        </div><!-- /.modal-dialog -->
    </div><!-- /.modal -->

```

Code tersebut digunakan dalam tampilan tambah order baru yang letaknya berada pada halaman *landing page*. Tampilan yang digunakan pada halaman order adalah menggunakan *card* yang menampilkan informasi jenis pekerjaan dan harga *order* serta terdapat tombol untuk melakukan order. Dalam tampilan tersebut juga sudah diatur apabila pelanggan belum melakukan *login* maka jika tombol *order* di klik maka akan memunculkan notifikasi *login* melalui fungsi *if(!isset(session[pelanggan]))* yang memiliki arti jika *session[pelanggan]* tidak terisi maka diketahui bahwa pelanggan belum melakukan *login*. Apabila pelanggan sudah login maka yang muncul adalah *pop up input* data *order* yang meliputi data nama pelanggan dan jenis order yang dipilih dimana data tersebut diletakkan pada *textfield disabled* yang membuat data tersebut tidak dapat diubah karena data tersebut ditampilkan berdasarkan nama pelanggan yang *login* dan jenis order yang dipilih. Data lainnya adalah *deadline* dan catatan atau detail *order*. Sama seperti konsep formulir sebelumnya dimana data akan dikirimkan melalui metode *post* ke *file* yang bernama *order.php* yang juga mengirimkan data berupa *\$_GET* untuk menentukan jenis *order* yang dipilih.

2. *Controller* tambah order baru

```
<?php
include("koneksi.php");

$j= $_GET['j'];
$idPlg =$_POST['id'];
$jenis = $_POST['jenis'];
$deadline = $_POST['tanggal'];
$catatan = $_POST['catatan'];
$status = '1';

$masuk = date('Y-m-d');
```



```

if($j=='1'){
    $harga = "2500000";
}

if($j=='2'){
    $harga = "1500000";
}

if($j=='3'){
    $harga = "2000000";
}

$insert = mysqli_query($koneksi, "INSERT INTO pesanan(id_pelanggan,
jenis_order, deadline, catatan_pelanggan, tanggal_masuk, harga,
id_status) VALUES('$idPlg', '$jenis', '$deadline', '$catatan',
'$masuk', '$harga', '$status')");

header("location:../dashboard/home_pelanggan.php")

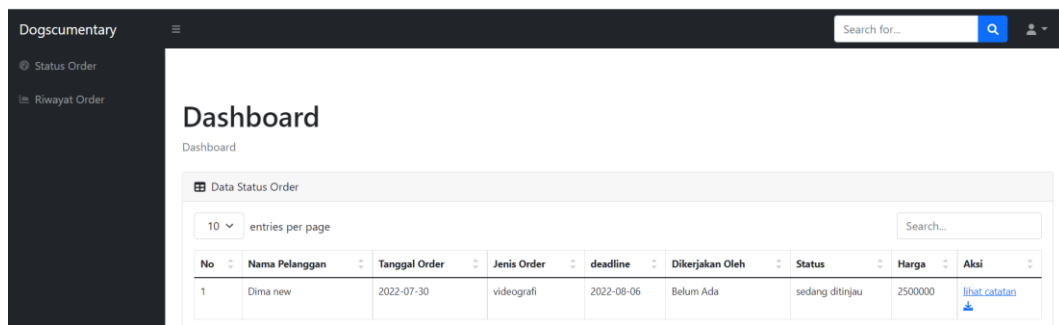
?>

```

Berikut adalah *code* untuk menangkap data yang dikirimkan melalui formulir *input* data *order* baik yang menggunakan metode *\$_POST* dan metode *\$_GET*. Untuk metode *\$_POST* meliputi data yang ditulis pada formulir dan disimpan kedalam variabel *\$idPlg*, *\$jenis*, *\$deadline* dan *\$catatan*. Sedangkan data *\$_GET* didapatkan melalui data yang dikirimkan dari *header* atau *URL* dengan kode *?j=nilai*. Data *\$_POST* akan digunakan untuk menjalankan *query INSERT INTO pesanan* dimana data yang dikirim akan disimpan pada tabel *pesanan*. Sedangkan data *\$_GET* digunakan untuk menentukan harga yang akan disimpan ke database melalui fungsi *if(j=nilai){\$harga=harga}*.

4.9. Read Data Order

Gambar 4.10 merupakan halaman untuk melihat data order pelanggan yang diakses oleh pelanggan sehingga pelanggan dapat terus memantau status order yang dimiliki pelanggan. Pelanggan juga dapat melakukan *download* data yang telah di *upload* oleh dogscumentary. Berikut adalah *code* tampilan dan *controller read* data



Gambar 4.10 Halaman Read data order

1. Tampilan sekaligus *controller read* data order

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">

<?php
session_start();
if(!isset($_SESSION['pelanggan'])){
    header("location:../index.php");
}
$idPlg = $_SESSION['pelanggan'];
include("header.php");
include("../controller/koneksi.php");

$select = mysqli_query($koneksi, "SELECT * FROM pesanan INNER JOIN
status ON status.id_status=pesanan.id_status
                                INNER JOIN
pelanggan ON pesanan.id_pelanggan=pelanggan.id_pelanggan
```

```

WHERE
pelanggan.id_pelanggan='$idPlg'");

?>
    <div id="layoutSidenav_content">
        <main>
            <div class="container-fluid px-4">
                <h1 class="mt-4">Dashboard</h1>
                <ol class="breadcrumb mb-4">
                    <li class="breadcrumb-item
active">Dashboard</li>
                </ol>

                <div class="card mb-4">
                    <div class="card-header">
                        <i class="fas fa-table me-1"></i>
                        Data Status Order
                    </div>
                    <div class="card-body">
                        <table id="datatablesSimple">
                            <thead>
                                <tr>
                                    <th>No</th>
                                    <th>Nama Pelanggan</th>
                                    <th>Tanggal Order</th>
                                    <th>Jenis Order</th>
                                    <th>deadline</th>
                                    <th>Dikerjakan Oleh</th>
                                    <th>Status</th>
                                    <th>Harga</th>
                                    <th>Aksi</th>
                                </tr>
                            </thead>

                            <tbody>
                                <?php
                                    $no=1;
                                    foreach($select as $s){
                                        $idAnggota =
                                        $idPesanan =
                                        $s['id_anggota'];
                                        $s['id_order'];
                                    }
                                <tr>

```

	<td><?= \$no++?></td>
	<td><?=
\$s['nama_pelanggan'];?> </td>	<td><?=
\$s['tanggal_masuk'];?></td>	<td><?=
\$s['jenis_order'];?></td>	<td><?=
\$s['deadline'];?></td>	<td><?=
	<?php
if(empty(\$idAnggota)){?>	<td>
	Belum Ada
	</td>
	<?php }?>
	<?php
if(!empty(\$idAnggota)){?>	<td>}
	<?php
	\$selectAnggota =
mysqli_query(\$koneksi, "SELECT * FROM anggota WHERE	
id_anggota='\$idAnggota'");	foreach(\$selectAnggo
	ta as \$sa){
	?>
	<?=
\$sa['nama_anggota'];?>	<?php } ?>
	</td>
	<?php } ?>
	<td><?=
\$s['nama_status'];?></td>	<td><?=
\$s['harga'];?></td>	<td>
	<a data-bs-
toggle="modal" data-bs-target="#catatan<?= \$idPesanan;?>"	href="#catatan<?= \$idPesanan;?>" >lihat catatan
href="#catatan<?= \$idPesanan;?>" >lihat catatan 	<i
class="fas fa-download"></i>	</td>

```

                </tr>
                <?php } ?>

            </tbody>
        </table>
    </div>
</div>
</div>
</main>
<footer class="py-4 bg-light mt-auto">
    <div class="container-fluid px-4">
        <div class="d-flex align-items-center
justify-content-between small">
            <div class="text-muted">Copyright &copy;
Your Website 2022</div>
            <div>
                <a href="#">Privacy Policy</a>
                &middot;
                <a href="#">Terms &
Conditions</a>
            </div>
        </div>
    </div>
</div>
</div>
<script
src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.1.3/dist/js/bootstrap.
bundle.min.js" crossorigin="anonymous"></script>
    <script src="js/scripts.js"></script>
    <script
src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/chart.js/2.8.0/Chart.min
.js" crossorigin="anonymous"></script>
        <script src="assets/demo/chart-area-demo.js"></script>
        <script src="assets/demo/chart-bar-demo.js"></script>
        <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/simple-
datatables@latest" crossorigin="anonymous"></script>
        <script src="js/datatables-simple-demo.js"></script>
    </body>
</html>

<?php
    foreach($select as $an){

```

```

        $idAn = $an['id_order'];
    ?>
<!-- Modal Hapus Form -->
<div id="catatan<?= $idAn;?>" class="modal fade">
    <div class="modal-dialog" role="document">
        <div class="modal-content">
            <div class="modal-header">
                <h4 class="modal-title">Catatan Order</h4>
                <button type="button" class="btn-close" data-bs-
dismiss="modal" aria-label="Close"></button>
            </div>
            <div class="modal-body">
                <form method="POST"
action="../controller/edit_order.php?s=false">
                    <div class="form-group">
                        <input type="hidden" name="id" value="<?=
$idAn;?>">
                        <label>nama pelanggan</label>
                        <input type="text" class="form-control"
name="nama" readonly value="<?= $an['nama_pelanggan'];?>" >
                    </div>
                    <div class="form-group mt-3">
                        <label>Jenis Order</label>
                        <input type="text" class="form-control"
name="jenis" readonly value="<?= $an['jenis_order'];?>">
                    </div>

                    <div class="form-group mt-3">
                        <label>Deadline Order (Digunakan pada)</label>
                        <input type="date" class="form-control"
name="tanggal" readonly id="deadline" min="<?php echo date('Y-m-d');
?>" value="<?= $an['deadline'];?>" placeholder="deadline order">
                    </div>

                    <div class="form-group mt-3">
                        <label>Catatan / Detail Order</label>
                        <textarea type="text" class="form-control"
name="catatan" placeholder="catatan/detail order"><?=
$an['catatan_pelanggan'];?></textarea>
                    </div>

                    <div class="text-center mt-3">
                        <input type="submit" value="ubah catatan"
class="btn btn-primary">

```

```

        </div>

    </form>

    </div>
    </div><!-- /.modal-content -->
    </div><!-- /.modal-dialog -->
</div><!-- /.modal -->

<?php
}
?>

```

Code tersebut digunakan untuk menampilkan data *order* dalam bentuk tabel yang dijalankan pada tag *<table>*. Selain itu pada *code* tersebut juga sekaligus memiliki fungsi sebagai *controller* untuk menampilkan data dari *database* kedalam tabel melalui *query SELECT * FROM pesanan* dengan *INNER JOIN status* untuk menampilkan data status dan *INNER JOIN pelanggan* untuk menampilkan data pelanggan. Data ditampilkan dengan fungsi *echo*.

4.10. Update Order

Gambar 4.11 adalah tampilan ubah order yang hanya dapat dilakukan oleh pelanggan dan yang dapat diubah hanyalah catatan atau detail order. *Update* catatan atau detail order digunakan untuk memfasilitasi pelanggan yang ingin melakukan revisi pekerjaan apabila merasa hasil pekerjaan yang diberikan masih kurang memuaskan atau belum sesuai keinginan. Berikut adalah *code* tampilan dan *controller update order*.


```

        <label>Jenis Order</label>
        <input type="text" class="form-control"
name="jenis" readonly value="<?= $an['jenis_order'];?>">
        </div>

        <div class="form-group mt-3">
        <label>Deadline Order (Digunakan pada)</label>
        <input type="date" class="form-control"
name="tanggal" readonly id="deadline" min="<?php echo date('Y-m-d');
?>" value="<?= $an['deadline'];?>" placeholder="deadline order">
        </div>

        <div class="form-group mt-3">
        <label>Catatan / Detail Order</label>
        <textarea type="text" class="form-control"
name="catatan" placeholder="catatan/detail order"><?=
$an['catatan_pelanggan'];?></textarea>
        </div>

        <div class="text-center mt-3">
        <input type="submit" value="ubah catatan"
class="btn btn-primary">

        </div>

    </form>

</div>
</div><!-- /.modal-content -->
</div><!-- /.modal-dialog -->
</div><!-- /.modal -->

<?php
}
?>

```

Sama seperti bentuk formulir sebelumnya pada *code* berikut digunakan untuk membuat tampilan formulir ubah *order* melalui tag `<form method="post" action="edit_order.php">` yang akan mengirimkan data yang telah disimpan dalam formulir menggunakan metode *post* ke file *edit_order.php*.

2. Controller Update Order

```
<?php
include("koneksi.php");

$idOrder = $_POST['id'];

if($_GET['s']=='1'){
    $status = '1';
    $edit = mysqli_query($koneksi, "UPDATE pesanan SET
id_status='$status' WHERE id_order='$idOrder'");
    header("location:../dashboard/home.php");
}

if($_GET['s']=='2'){
    $status = '2';
    $idAnggota = $_POST['agt'];
    $edit = mysqli_query($koneksi, "UPDATE pesanan SET
id_status='$status', id_anggota='$idAnggota' WHERE
id_order='$idOrder'");
    header("location:../dashboard/home.php");
}

if($_GET['s']=='3'){
    $status = '3';
    $edit = mysqli_query($koneksi, "UPDATE pesanan SET
id_status='$status' WHERE id_order='$idOrder'");
    header("location:../views/riwayat_order.php");
}

if($_GET['s']=='4'){
    $status = '4';
    $edit = mysqli_query($koneksi, "UPDATE pesanan SET
id_status='$status' WHERE id_order='$idOrder'");
    header("location:../dashboard/home.php");
}

if($_GET['s']=='5'){
    $status = '5';
```

```

        $edit = mysqli_query($koneksi, "UPDATE pesanan SET
id_status='$status' WHERE id_order='$idOrder'");
        header("location:../dashboard/home.php");
    }

    if($_GET['s']=='false'){
        $catatanpelanggan = $_POST['catatan'];
        $edit = mysqli_query($koneksi, "UPDATE pesanan SET
catatan_pelanggan='$catatanpelanggan' WHERE id_order='$idOrder'");
        header("location:../dashboard/home_pelanggan.php");
    }

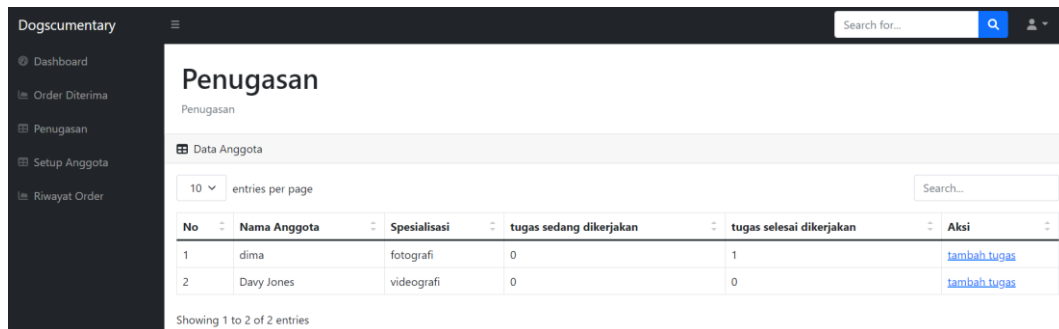
?>

```

Data yang telah dikirimkan melalui formulir ubah *order* kemudian akan ditangkap melalui *code* berikut menggunakan metode *\$_POST* yang kemudian akan disimpan kedalam variabel tersendiri dan digunakan untuk menjalankan *query UPDATE pesanan SET* yang berfungsi untuk mengubah data pada tabel pesanan berdasarkan *id_order* yang dikirimkan.

4.11. Penugasan Oleh Admin

Gambar 4.12 merupakan halaman penugasan yang digunakan oleh admin untuk mendistribusikan tugas dari order yang telah diterima kepada anggota komunitas. Pemberian tugas didasari dengan *load* pekerjaan anggota. Hal tersebut dapat dilihat melalui informasi jumlah tugas yang sedang dikerjakan oleh masing-masing anggota serta ditampilkan juga informasi mengenai jumlah tugas yang berhasil diselesaikan oleh masing-masing anggota.



Penugasan

Penugasan

Data Anggota

10 entries per page

Search...

No	Nama Anggota	Spesialisasi	tugas sedang dikerjakan	tugas selesai dikerjakan	Aksi
1	dima	fotografi	0	1	tambah tugas
2	Davy Jones	videografi	0	0	tambah tugas

Showing 1 to 2 of 2 entries

Gambar 4.12 Halaman Penugasan oleh Admin

Berikut adalah *code* tampilan dan *controller* penugasan.

1. Tampilan sekaligus *controller* Penugasan

```
<?php
include("header.php");
include("../controller/koneksi.php");

if(!isset($_SESSION['admin'])){
    header("location:../index.php");
}
?>

<div id="layoutSidenav_content">
    <main>
        <div class="container-fluid px-4">
            <h1 class="mt-4">Penugasan</h1>
            <ol class="breadcrumb mb-4">
                <li class="breadcrumb-item
active">Penugasan</li>
            </ol>
        </div>

        <div class="card mb-4">
            <div class="card-header">
                <i class="fas fa-table me-1"></i>
                Data Anggota
```

```

</div>

<div class="card-body">

    <table id="datatablesSimple">
        <thead>
            <tr>
                <th>No</th>
                <th>Nama Anggota</th>
                <th>Spesialisasi</th>
                <th>tugas sedang
dikerjakan</th>
                <th>tugas selesai
dikerjakan</th>
                <th>Aksi</th>
            </tr>
        </thead>

        <tbody>
            <?php
                $no=1;
                $selectAnggota =
mysqli_query($koneksi, "SELECT * FROM anggota

                INNER JOIN spesialisasi ON
spesialisasi.id_spesialisasi=anggota.id_spesialisasi

                ORDER BY id_anggota ASC");

                foreach($selectAnggota
as $ang){

                    $idAnggota =

$ang['id_anggota'];

                    ?>
                    <tr>

                        <td><?=$no++;?></td>
                        <td><?=$ang['nama_anggota'];?></td>
                        <td><?=$ang['nama_spesialisasi'];?></td>
                        <td>
                        <?php

```



```

foreach($selectAnggota as $an){
    $idAn = $an['id_anggota'];
?>
<!-- Modal Hapus Form -->
<div id="hapus<?= $idAn?>" class="modal fade">
    <div class="modal-dialog" role="document">
        <div class="modal-content">
            <div class="modal-header">
                <h4 class="modal-title">Hapus</h4>
                <button type="button" class="btn-close" data-bs-
dismiss="modal" aria-label="Close"></button>
            </div>
            <div class="modal-body">
                <p href="views/register.php">Apakah Anda yakin menghapus
data ?</p>
                <div class="text-center mt-3">
                    <a
href="../controller/delete_anggota.php?id=<?=$idAn;?>" class="btn
btn-danger">Hapus</a>
                    <button data-bs-dismiss="modal" class="btn btn-
Primary">Batal</button>
                </div>
                <div class="form-group mt-3">

                </div>
            </div><!-- /.modal-content -->
        </div><!-- /.modal-dialog -->
    </div><!-- /.modal -->

<?php
}
?>

<?php
include("footer.php")
?>

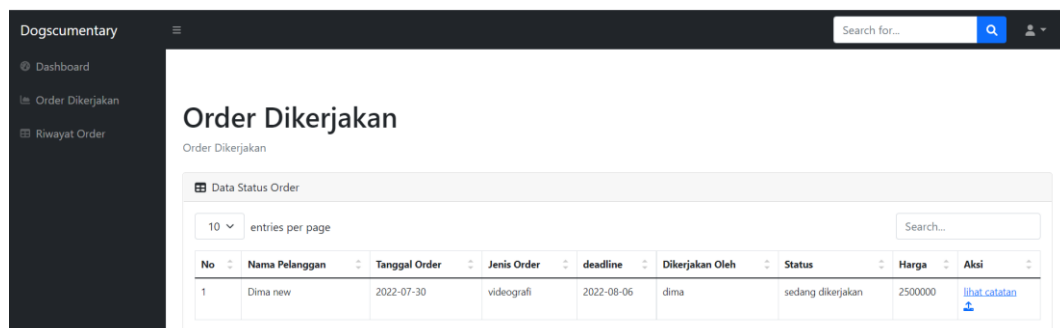
```

Code tersebut digunakan untuk membuat tampilan berupa tabel yang memuat data anggota dengan dilengkapi tombol tambah tugas untuk menambahkan tugas pada

pengguna yang dipilih. Apabila tombol tambah tugas diklik maka akan mengarahkan pengguna menuju halaman daftar tugas dimana data tugas yang ditampilkan pada halaman tersebut adalah tugas yang memiliki status tugas diterima. Untuk menambahkan tugas kepada anggota yang telah dipilih adalah dengan melakukan klik tugas tersebut maka tugas telah berhasil ditambahkan ke anggota.

4.12. Penyelesaian Tugas Oleh Anggota

Gambar 4.13 merupakan tampilan penyelesaian tugas dilakukan oleh anggota yang telah diberikan tugas oleh admin. Apabila anggota telah menyelesaikan tugas maka dapat melakukan upload terlebih dahulu untuk menerima respon dari pelanggan jika masih perlu dilakukan revisi. Apabila sudah tidak ada revisi maka anggota bisa mengubah status order menjadi selesai dikerjakan. Berikut *code* tampilan dan *controller* penyelesaian tugas.



No	Nama Pelanggan	Tanggal Order	Jenis Order	deadline	Dikerjakan Oleh	Status	Harga	Aksi
1	Dima new	2022-07-30	videografi	2022-08-06	dima	sedang dikerjakan	2500000	lihat catatan

Gambar 4.13 Halaman Penyelesaian Tugas Oleh Anggota

1. Tampilan sekaligus *Controller* Penyelesaian Tugas

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">

<?php
session_start();
include("../controller/koneksi.php");

if(isset($_SESSION['pelanggan'])){
    $idPlg = $_SESSION['pelanggan'];
    $select = mysqli_query($koneksi, "SELECT * FROM pesanan INNER
JOIN pelanggan ON pesanan.id_pelanggan=pelanggan.id_pelanggan
                                                    INNER
JOIN anggota ON pesanan.id_anggota=anggota.id_anggota
                                                    INNER
JOIN status ON pesanan.id_status=status.id_status
                                                    WHERE
pesanan.id_pelanggan='$idPlg' AND status.id_status='3'");
}

if(isset($_SESSION['admin'])){
    $idAdmin = $_SESSION['admin'];
    $select = mysqli_query($koneksi, "SELECT * FROM pesanan INNER
JOIN pelanggan ON pesanan.id_pelanggan=pelanggan.id_pelanggan
                                                    INNER
JOIN status ON pesanan.id_status=status.id_status
                                                    WHERE
status.id_status='4'");
}

if(isset($_SESSION['anggota'])){
    $idAng = $_SESSION['anggota'];
    $select = mysqli_query($koneksi, "SELECT * FROM pesanan INNER
JOIN pelanggan ON pesanan.id_pelanggan=pelanggan.id_pelanggan
                                                    INNER
JOIN anggota ON pesanan.id_anggota=anggota.id_anggota
                                                    INNER
JOIN status ON pesanan.id_status=status.id_status
                                                    WHERE
pesanan.id_anggota='$idAng' AND status.id_status='2'");
}

include("header.php");

```

```

?>

<div id="layoutSidenav_content">
    <main>
        <div class="container-fluid px-4">
            <h1 class="mt-4">Order Dikerjakan</h1>
            <ol class="breadcrumb mb-4">
                <li class="breadcrumb-item active">Order
Dikerjakan</li>

            </ol>

            <div class="card mb-4">
                <div class="card-header">
                    <i class="fas fa-table me-1"></i>
                    Data Status Order
                </div>
                <div class="card-body">
                    <table id="datatablesSimple">
                        <thead>
                            <tr>
                                <th>No</th>
                                <th>Nama Pelanggan</th>
                                <th>Tanggal Order</th>
                                <th>Jenis Order</th>
                                <th>deadline</th>
                                <th>Dikerjakan Oleh</th>
                                <th>Status</th>
                                <th>Harga</th>
                                <th>Aksi</th>
                            </tr>
                        </thead>

                        <tbody>
<?php
                    $no=1;
                    foreach($select as $s){
                        $idAnggota =

                        $idPesanan =

                    }
                </tbody>
            </table>
        </div>
    </div>

```

```

                                <td><?= $no++?></td>
                                <td><?=
$('[nama_pelanggan'];?> </td>
                                <td><?=
$('[tanggal_masuk'];?></td>
                                <td><?=
$('[jenis_order'];?></td>
                                <td><?=
$('[deadline'];?></td>
                                <td><?=
$('[nama_anggota'];?></td>

                                <td><?=
$('[nama_status'];?></td>
                                <td><?=
$('[harga'];?></td>
                                <td>
                                <a data-bs-
toggle="modal" data-bs-target="#catatan<?= $idPesanan;?>"
href="#catatan<?= $idPesanan;?>" >lihat catatan</a><br>
                                <a href="" ><i
class="fas fa-upload"></i></a>
                                </td>

                                </tr>
                                <?php } ?>

                                </tbody>
                                </table>
                                </div>
                                </div>
                                </div>
                                </main>
                                <footer class="py-4 bg-light mt-auto">
                                <div class="container-fluid px-4">
                                <div class="d-flex align-items-center
justify-content-between small">
                                <div class="text-muted">Copyright &copy;
Your Website 2022</div>
                                <div>
                                <a href="#">Privacy Policy</a>
                                &middot;

```



```

        <label>Jenis Order</label>
        <input type="text" class="form-control"
name="jenis" readonly value="<?= $an['jenis_order'];?>">
        </div>

        <div class="form-group mt-3">
        <label>Deadline Order (Digunakan pada)</label>
        <input type="date" class="form-control"
name="tanggal" readonly id="deadline" min="<?php echo date('Y-m-d');
?>" value="<?= $an['deadline'];?>" placeholder="deadline order">
        </div>

        <div class="form-group mt-3">
        <label>Catatan / Detail Order</label>
        <textarea type="text" class="form-control"
name="catatan" readonly placeholder="catatan/detail order"><?=
$an['catatan_pelanggan'];?></textarea>
        </div>

        <div class="text-center mt-3">
        <input type="submit" value="order selesai"
class="btn btn-primary">

        </div>

    </form>

</div>
</div><!-- /.modal-content -->
</div><!-- /.modal-dialog -->
</div><!-- /.modal -->

<?php
}
?>

```

Code tersebut memuat perintah untuk membuat tampilan berupa tabel yang menampilkan daftar order yang telah ditugaskan kepada anggota tertentu dimana terdapat sebuah tombol untuk mengubah status order dari dikerjakan menjadi selesai oleh anggota.

4.13. Riwayat Order

Gambr 4.14 Halaman Riwayat order dapat diakses oleh admin, pelanggan dan anggota. Masing-masing anggota memiliki akses melihat Riwayat order yang berbeda. Admin dapat melihat semua order yang dilakukan pelanggan, pelanggan hanya dapat melihat Riwayat order yang pernah dilakukan oleh dirinya sendiri, anggota hanya dapat melihat Riwayat order yang pernah diselesaikan atau dikerjakan oleh dirinya sendiri. Berikut *code* tampilan dan *controller* Riwayat order.

The screenshot shows a web application interface for 'Dogscumentary'. On the left is a dark sidebar with a menu containing 'Status Order' and 'Riwayat Order'. The main content area is titled 'Riwayat Order' and contains a table labeled 'Data Status Order'. The table has a search bar and a dropdown for 'entries per page' set to '10'. The table columns are: No, Nama Pelanggan, Tanggal Order, Jenis Order, deadline, Dikerjakan Oleh, Status, Harga, and Aksi. One row of data is visible: No 1, Nama Pelanggan Dima new, Tanggal Order 2022-07-30, Jenis Order videografi, deadline 2022-08-06, Dikerjakan Oleh dima, Status sudah selesai, Harga 2500000, and Aksi with a link 'lihat catatan'.

No	Nama Pelanggan	Tanggal Order	Jenis Order	deadline	Dikerjakan Oleh	Status	Harga	Aksi
1	Dima new	2022-07-30	videografi	2022-08-06	dima	sudah selesai	2500000	lihat catatan

Gambar 4.14 Halaman Riwayat Order

1. Tampilan sekaligus Riwayat Order

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">

<?php
session_start();
include("../controller/koneksi.php");

if(isset($_SESSION['pelanggan'])){
    $idPlg = $_SESSION['pelanggan'];
    $select = mysqli_query($koneksi, "SELECT * FROM pesanan INNER
JOIN pelanggan ON pesanan.id_pelanggan=pelanggan.id_pelanggan
INNER
JOIN anggota ON pesanan.id_anggota=anggota.id_anggota
```

```

INNER
JOIN status ON pesanan.id_status=status.id_status
WHERE
pesanan.id_pelanggan='$idPlg' AND status.id_status='3'");
}

if(isset($_SESSION['admin'])) {
    $idAdmin = $_SESSION['admin'];
    $select = mysqli_query($koneksi, "SELECT * FROM pesanan INNER
JOIN pelanggan ON pesanan.id_pelanggan=pelanggan.id_pelanggan
INNER
JOIN anggota ON pesanan.id_anggota=anggota.id_anggota
INNER
JOIN status ON pesanan.id_status=status.id_status
WHERE
status.id_status='3'");
}

if(isset($_SESSION['anggota'])) {
    $idAng = $_SESSION['anggota'];
    $select = mysqli_query($koneksi, "SELECT * FROM pesanan INNER
JOIN pelanggan ON pesanan.id_pelanggan=pelanggan.id_pelanggan
INNER
JOIN anggota ON pesanan.id_anggota=anggota.id_anggota
INNER
JOIN status ON pesanan.id_status=status.id_status
WHERE
pesanan.id_anggota='$idAng' AND status.id_status='3'");
}

include("header.php");

?>

<div id="layoutSidenav_content">
    <main>
        <div class="container-fluid px-4">
            <h1 class="mt-4">Riwayat Order</h1>
            <ol class="breadcrumb mb-4">
                <li class="breadcrumb-item
active">Riwayat Order</li>
            </ol>

```

```

<div class="card mb-4">
  <div class="card-header">
    <i class="fas fa-table me-1"></i>
    Data Status Order
  </div>
  <div class="card-body">
    <table id="datatablesSimple">
      <thead>
        <tr>
          <th>No</th>
          <th>>Nama Pelanggan</th>
          <th>Tanggal Order</th>
          <th>Jenis Order</th>
          <th>deadline</th>
          <th>Dikerjakan Oleh</th>
          <th>Status</th>
          <th>Harga</th>
          <th>Aksi</th>
        </tr>
      </thead>

      <tbody>
        <?php
          $no=1;
          foreach($select as $s){
            $idAnggota =
            $idPesanan =

            $s['id_anggota'];
            $s['id_order'];

            ?>
            <tr>

              <td><?= $no++?></td>
              <td><?=
                $s['nama_pelanggan'];?> </td>
              <td><?=
                $s['tanggal_masuk'];?></td>
              <td><?=
                $s['jenis_order'];?></td>
              <td><?=
                $s['deadline'];?></td>
              <td><?=
                $s['nama_anggota'];?></td>
              <td><?=
                $s['nama_status'];?></td>

```



```

        <td><?=
$s['harga'];?></td>

        <td>
            <a data-bs-
toggle="modal" data-bs-target="#catatan<?= $idPesanan;?>"
href="#catatan<?= $idPesanan;?>">lihat catatan</a>
        </td>

    </tr>
    <?php } ?>

</tbody>
</table>
</div>
</div>
</div>
</main>
<footer class="py-4 bg-light mt-auto">
    <div class="container-fluid px-4">
        <div class="d-flex align-items-center
justify-content-between small">
            <div class="text-muted">Copyright &copy;
Your Website 2022</div>
            <div>
                <a href="#">Privacy Policy</a>
                &middot;
                <a href="#">Terms &
Conditions</a>
            </div>
        </div>
    </div>
</footer>
</div>
</div>
<script
src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.1.3/dist/js/bootstrap.
bundle.min.js" crossorigin="anonymous"></script>
    <script src="js/scripts.js"></script>
    <script
src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/Chart.js/2.8.0/Chart.min
.js" crossorigin="anonymous"></script>
    <script src="assets/demo/chart-area-demo.js"></script>
    <script src="assets/demo/chart-bar-demo.js"></script>

```

```

        <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/simple-
datatables@latest" crossorigin="anonymous"></script>
        <script src="js/datatables-simple-demo.js"></script>
    </body>

    <?php
    foreach($select as $an){
        $idAn = $an['id_order'];
    ?>
    <!-- Modal Hapus Form -->
    <div id="catatan<?= $idAn;?>" class="modal fade">
        <div class="modal-dialog" role="document">
            <div class="modal-content">
                <div class="modal-header">
                    <h4 class="modal-title">Catatan Order</h4>
                    <button type="button" class="btn-close" data-bs-
dismiss="modal" aria-label="Close"></button>
                </div>
                <div class="modal-body">
                    <form method="POST"
action="../controller/edit_order.php?s=4">
                        <div class="form-group">
                            <input type="hidden" name="id" value="<?=
$idAn;?>">
                            <label>nama pelanggan</label>
                            <input type="text" class="form-control"
name="nama" readonly value="<?= $an['nama_pelanggan'];?>" >
                        </div>
                        <div class="form-group mt-3">
                            <label>Jenis Order</label>
                            <input type="text" class="form-control"
name="jenis" readonly value="<?= $an['jenis_order'];?>">
                        </div>

                        <div class="form-group mt-3">
                            <label>Deadline Order (Digunakan pada)</label>
                            <input type="date" class="form-control"
name="tanggal" readonly id="deadline" min="<?php echo date('Y-m-d');
?>" value="<?= $an['deadline'];?>" placeholder="deadline order">
                        </div>

                        <div class="form-group mt-3">
                            <label>Catatan / Detail Order</label>

```

```

        <textarea type="text" class="form-control"
name="catatan" readonly placeholder="catatan/detail order"><?=$an['catatan_pelanggan'];?></textarea>
    </div>

    <div class="text-center mt-3">
        <a href="penugasan.php" class="btn btn-
primary">Penugasan</a>

    </div>

</form>

</div>
</div><!-- /.modal-content -->
</div><!-- /.modal-dialog -->
</div><!-- /.modal -->

<?php
}
?>

```

Code tersebut digunakan untuk menampilkan seluruh data *order* yang telah diubah statusnya menjadi selesai dikerjakan. Tampilan yang digunakan berbentuk tabel yang ditampilkan melalui *query* `SELECT * FROM pesanan WHERE id_status=selesai.`

BAB V

PENGUJIAN, HASIL DAN KESIMPULAN

5.1. Metode Pengujian

Metode yang digunakan untuk melakukan pengujian sistem adalah dengan menggunakan *Usability Testing*. *Usability testing* sendiri merupakan pengujian tentang pengalaman pengguna dalam menggunakan sistem atau aplikasi (Sauer *et.al*, 2019). Terdapat lima indikator yang pada umumnya digunakan untuk melakukan *usability testing* yaitu (Setiawan *et.al.*, 2018) :

1. *Learnability*

Indikator *learnability* digunakan untuk mengetahui bahwa sistem atau aplikasi yang digunakan oleh pengguna mudah untuk dipelajari.

2. *Memorability*

Indikator *memorability* digunakan untuk mengetahui bahwa sistem atau aplikasi yang digunakan dapat mudah diingat penggunaannya oleh pengguna.

3. *Efficiency*

Indikator *efficiency* digunakan untuk mengetahui bahwa sistem atau aplikasi yang digunakan oleh pengguna mampu membuat suatu proses atau kegiatan menjadi lebih efisien.

4. *Errors*

Indikator *errors* digunakan untuk mengetahui tingkat kesalahan yang dilakukan pengguna dalam menggunakan sistem atau aplikasi.

5. *Satisfaction*

Indikator *satisfaction* digunakan untuk mengetahui tingkat kepuasan pelanggan dalam menggunakan aplikasi atau sistem yang dibangun.

5.2. **Lingkungan Pengujian**

Pengujian dilakukan kepada tiga jenis responden yang berbeda. Pertama adalah kepada masyarakat sekitar Solo yang tidak tahu tentang dogscumentary, kedua adalah kepada anggota dogscumentary, ketiga adalah pemimpin atau ketua dari dogscumentary. Pengujian dilakukan dengan memberikan *task* dan pernyataan untuk kemudian akan dijawab atau dipraktikkan secara langsung pada sistem. Untuk dapat mengakses sistem maka digunakan perangkat berupa laptop yang dibawa untuk membantu proses pengujian sistem. Spesifikasi perangkat yang digunakan dalam pengujian adalah *Hardware* Laptop dengan Prosesor intel i5, RAM 8GB, Hardisk 1 TB serta *Software* yang digunakan adalah PhpMyAdmin XAMPP Google Chrome, sublime

5.3. Prosedur Pengujian

Adapun prosedur pengujian dijelaskan melalui tabel berikut :

Tabel 5.1 Tabel Prosedur Pengujian

No	Subjek	Teknik Pengujian	Tanggal Uji
1	Masyarakat Umum di Sekitar Solo	Usability Testing Halaman pengguna	29 Juli 2022
2	Anggota Dogscumentary	Usability Testing halaman anggota	25 Juli 2022
3	Pemimpin Dogscumentary	Usability Testing halaman admin	25 Juli 2022

Pengujian dilakukan kepada tiga jenis responden untuk menguji fungsi dari penggunaan sistem berdasarkan *role* pengguna pelanggan, anggota, dan admin. Pengolahan data pengujian dilakukan pada tanggal 30 Juli 2022.

5.4. Hasil Uji dan Kesimpulan

Pengujian dilakukan dengan membuat responden untuk melakukan perintah-perintah yang telah disusun sebelumnya. Hal yang diamati dalam pengujian adalah tentang keberhasilan responden dalam melakukan perintah tersebut. Jika responden berhasil melakukan task tersebut maka akan dituliskan dengan angka 1 (satu) dan jika gagal maka akan dituliskan dengan angka 0 (nol). Terdapat tiga jenis responden yang dikelompokkan menjadi R1 yaitu masyarakat

umum, R2 yaitu anggota dogscumenary, dan R3 yaitu pemimpin Dogscumentary. Berdasarkan dari pengujian yang telah dilakukan maka diperoleh hasil sebagai berikut :

Tabel 5.2 Hasil Jawaban Responden

No	Perintah	R1	R2	R3	Berhasil (%)	Gagal (%)
Learnability						
1	Lakukan Login tanpa bertanya ataupun membaca panduan	1	1	1	100	0
2	Jelaskan Fungsi dari dashboard	1	1	1	100	0
3	Lakukan Logout tanpa bertanya ataupun membaca panduan	0	1	1	67	33
Efficiency						
4	Lakukan Pencarian Order nama pekerjanya	1	1	1	100	0
5	Buka bagian portofolio dengan klik pada menu bar bukan scroll	1	1	1	100	0
6	Lakukan cek status order	1	1	1	100	0
Memorability						
7	Sebutkan jenis dan harga jasa yang ditawarkan pada aplikasi	1	1	1	100	0

8	Sebutkan warna utama (primary color) pada aplikasi	1	1	1	100	0
9	Sebutkan letak lokasi logout pada aplikasi	1	1	1	100	0
Error						
10	Tidak ada fungsi yang error saat menggunakan aplikasi	1	1	1	100	0
11	Apakah muncul peringatan saat melakukan order tanpa login terlebih dahulu	1	1	1	100	0
12	Masuk ke halaman dashboard, Lakukan logout, lalu klik tombol back atau next pada browser. Halaman tidak Kembali ke halaman dashboard	1	1	1	100	0
Satisfaction						
13	Saya setuju aplikasi ini memudahkan proses order jasa	1	1	1	100	0
14	Saya lebih memilih menggunakan aplikasi ini daripada memesan secara <i>offline</i>	0	1	1	67	33
15	Saya memiliki ide dan saran untuk pengembangan aplikasi ini	1	1	0	67	33
Total Rata-Rata					93,4%	6,6%

Berdasarkan tabel 5.2 maka dapat diketahui bahwa total rata-rata keberhasilan adalah sebesar 93,4% dan kegagalan sebesar 6,6%. Kegagalan terjadi pada indikator *satisfaction* sebesar 66% dan pada indikator *learnability* sebesar 33%. Kegagalan yang terjadi pada indikator *learnability* adalah pelanggan kesulitan untuk menemukan tombol logout sehingga harus bertanya untuk mengetahui letak tombol logout tersebut. Pada indikator *satisfaction* pelanggan lebih memilih untuk melakukan pemesanan secara offline karena bisa bernegosiasi secara langsung, hal tersebut karena pada sistem belum memiliki fitur negosiasi yang optimal, hal tersebut juga menjadi saran dari pemimpin dogsdocumentary selaku admin sistem untuk mengoptimalkan fitur negosiasi. Namun jika dilihat secara keseluruhan maka aplikasi yang dibangun dapat dikatakan sangat baik karena memiliki presentase keberhasilan sebesar 93,4% atau sudah lebih dari 85%.

Dengan demikian dapat diperoleh kesimpulan bahwa kelemahan aplikasi yang dibangun adalah pada kurang optimalnya fitur yang mendukung negosiasi harga. Namun jika dilihat secara keseluruhan aplikasi yang dibangun dapat dikatakan sudah sangat baik. Saran yang dapat diberikan untuk pengembangan aplikasi adalah dengan fokus untuk mengoptimalkan fitur yang mendukung negosiasi harga antara pelanggan dengan dogsdocumentary.

DAFTAR PUSTAKA

- Amelia, & Suhendi, H. (2020). Aplikasi Absensi Pengenalan Wajah Berbasis Android Dengan Global Positioning System. *eProsiding Teknik Informatika Vol.1 No.1*, 120-128.
- Andre, & Prastowo, A. (2020). Sistem Informasi Order Jasa Pariwisata (Studi Kasus: Musa Tour Lampung). *JTSI Vol. 1 No. 1* , 1-7.
- Annidah, B. R., Prasetyo, L. A., & Astuti, P. (2021). Perancangan Sistem Informasi Servis Motor Pada Bengkel Arif Motor. *Jurnal Riset dan Aplikasi Mahasiswa Informatika Vol.2 No.1* , 68-75.
- Apriyani, N. (2017). Penurunan Kadar Surfaktan dan Sulfat Dalam Limbah Laundry. *Media Ilmiah Teknik Lingkungan Vol.53 No.9*, 53-58.
- Audrilia, M., & Budiman, A. (2020). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Bengkel Berbasis Web Studi Kasus: Bengkel Anugrah. *Madani Vol.3 No. 1* , 1-12.
- Bekti, B. (2015). *Mahir Membuat Website dengan Adobe Dreamweaver CS6, CSS dan JQuery*. Yogyakarta: Andi.
- Bekti, B. (2015). *Mahir Membuat Website dengan Adobe Dreamweaver CS6, CSS dan JQuery*. Yogyakarta: Andi.
- Bratha, W. G. (2021). Literature Review Komponen Sistem Informasi Manajemen: Software, Database dan Brainware. *Jurnal Ekonomi Manajemen Sistem Informasi Vol.3 No.3* , 344-360.
- Candra, M. A., & Wulandari, I. A. (2021). Sistem Informasi Berprestasi Berbasis Web Pada SMP Negeri 7 Kota Metro. *Jurnal Mahasiswa Ilmu Komputer Vol.1 No.1*, 175-189.
- Chrisantyo, L., & Waluyo, P. (2018). Pembuatan Aplikasi Event Management System yang Usable untuk Event Asian Youth Day. *Jurnal Komputer Terapan Vol.4 No.1* , 31-42.
- Dinas Perhubungan Daerah Istimewa Yogyakarta. (2021). *Transportasi Dalam Angka 2021*. Yogyakarta: Dinas Perhubungan Daerah Istimewa Yogyakarta.
- Gani, A. G. (2013). Sejarah dan Perkembangan Internet di Indonesia. *Jurnal Mitra Manajemen Vol.5 No.2*, 68-71.
- Handoko. (2015). *Manajemen Sumber Daya Manusia*. Bandung: Pustaka Setia.
- Hapsari, N. E. (2020). Proses Kreatif Desain Grafis Halaman Muka Harian Republika. *Kajian Jurnalisme Vol. 4 No. 1* , 33-46.
- Harsanto, P. W. (2017). Fotografi Dalam Desain Komunikasi Visual (DKV). *Imaji Vol. 5 No. 2* , 140-148.

- Hidayatullah, p., & Kawistara, J. (2017). *Pemrograman Web*. Bandung: Informatika.
- Hootsuite. (2021). *Indonesia Digital Report 2021*. Jakarta: Hootsuite.
- Julian, M. (2020). *Faktor-faktor yang Mempengaruhi Sistem Informasi Manajemen: Database, Software dan Brainware*. Retrieved from academia.edu:
https://www.academia.edu/44624460/Faktor_faktor_yang_mempengaruhi_Sistem_Informasi_Manajemen_Database_Software_dan_Brainware?auto=citations&from=cover_page
- Kabelen, N. W. (2020). Perkembangan Videography dari Ilmu Hingga Menjadi Sebuah Profesi. *Jurnal Desain Komunikasi Visual Asia Vol.4 No. 2*, 79-86.
- Kuncoro, A. A. (2021, Desember 18). *Bahasa Pemrograman Tingkat Tinggi*. Retrieved from STEKOM.AC.ID: <http://teknik-informatika-s1.stekom.ac.id/informasi/baca/Bahasa-Pemrograman-Tingkat-Tinggi/e7e0e6d4f7fca353e38a10f24db838eb958ba314>
- Ladjamudin, A.-B. B. (2013). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Melinda, S., Maulana, A. R., Nurhaliza, Mulyati, S., & Fahrezi, K. (2021). Penerapan Model Waterfall dalam Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web sebagai Sistem Pengolahan Nilai Siswa. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi Vol. 4 No. 2*, 98-102.
- Nurjamil, R., & Sembiring, F. (2021). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Jasa Pembuatan Furniture Berbasis Web (Studi Kasus Design Interior Concept Modern). *SISMATIK*, 228-240.
- Rachmadi, T. (2020). *Sistem Basis Data*. TIGA Ebook.
- Salim, R. R. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Bengkel Untuk Pengelolaan Transaksi dan Peningkatan Pelayanan Kepada Pelanggan. *Jurnal Ilmiah MATRIK Vol.21 No.3*, 251-258.
- Sauer, J., Sonderegger, A., Heyden, K., Biller, J., Klotz, J., & Uebelbacher, A. (2019). Extra-laboratorial Usability Tests: An Empirical Comparassion of Remote and Classical Field Testing with Lab Testing. *Applied Ergonomics*, 85-96.
- Setiawan, A., & Widyanto, R. (2018). Evaluasi Website Perguruan Tinggi Menggunakan Metode Usability Testing . *Jurnal Informatika Vol. 3 No. 3*, 295-299.
- Setyarini, P., Setiyadi, D., & Khasanah, F. N. (2017). Sistem Informasi Inventory Dengan Metode FIFO Pada PT Albahar Cipta Sentosa Bekasi. *Jurnal Mahasiswa Bina Insani Vol. 2 No. 1*, 49-62.
- Shalahuddin. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.
- Sibero, A. F. (2014). *Web Programming Power Pack*. Yogyakarta: Mediakom.

- Sukmasetya, P., Setiawan, A., & Arumi, E. R. (2020). Penggunaan Usability Testing Sebagai Alat Evaluasi Website KRS Online Pada Perguruan Tinggi. *Jurnal Sains dan Teknologi Vol. 9 No. 1*, 58-67.
- Sutaraman. (2012). *Buku Pengantar Teknologi Informasi*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Sutiyono, & Ai Santi. (2021). Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web Menggunakan Metode MDD(Model Driven Development) dan Analisis Pieces di Desa Dayaeuhkolot Bandung. *Jurnal Sistem Informasi Vol. 3 No. 2*.
- Wibowo, D. S. (2016). Usability Testing Sistem Pada E-Academic Politeknik Harapan Bersama. *Jurnal Teknik Elektro Vol. 16 No.1* , 16-21.

LAMPIRAN

A. Kuisioner

Nama : Resfo

Usia : 23

Jenis Responden : Admin/~~Anggota~~/~~Pelanggan~~

No	Perintah	Nilai (0 / 1)
Learnability		
1	Lakukan Login tanpa bertanya ataupun membaca panduan	1
2	Jelaskan Fungsi dari dashboard	1
3	Lakukan Logout tanpa bertanya ataupun membaca panduan	0
Efficiency		
4	Lakukan Pencarian Order nama pekerjanya	1
5	Buka bagian portofolio dengan klik pada menu bar bukan scroll	1
6	Lakukan cek status order	1
Memorability		
7	Sebutkan jenis dan harga jasa yang ditawarkan pada aplikasi	1

8	Sebutkan warna utama (primary color) pada aplikasi	1
9	Sebutkan letak lokasi logout pada aplikasi	1
Error		
10	Tidak ada fungsi yang error saat menggunakan aplikasi	1
11	Apakah muncul peringatan saat melakukan order tanpa login terlebih dahulu	1
12	Masuk ke halaman dashboard, Lakukan logout, lalu klik tombol back atau next pada browser. Halaman tidak Kembali ke halaman dashboard	1
Satisfaction		
13	Saya setuju aplikasi ini memudahkan proses order jasa	1
14	Saya lebih memilih menggunakan aplikasi ini daripada memesan secara <i>offline</i>	0
15	Saya memiliki ide dan saran untuk pengembangan aplikasi ini	1

Nama : Hlta

Usia : 23

Jenis Responden : ~~Admin~~/Anggota/~~Pelanggan~~

No	Perintah	Nilai (0 / 1)
Learnability		
1	Lakukan Login tanpa bertanya ataupun membaca panduan	1
2	Jelaskan Fungsi dari dashboard	1
3	Lakukan Logout tanpa bertanya ataupun membaca panduan	1
Efficiency		
4	Lakukan Pencarian Order nama pekerjanya	1
5	Buka bagian portofolio dengan klik pada menu bar bukan scroll	1
6	Lakukan cek status order	1
Memorability		
7	Sebutkan jenis dan harga jasa yang ditawarkan pada aplikasi	1
8	Sebutkan warna utama (primary color) pada aplikasi	1
9	Sebutkan letak lokasi logout pada aplikasi	1

Error		
10	Tidak ada fungsi yang error saat menggunakan aplikasi	1
11	Apakah muncul peringatan saat melakukan order tanpa login terlebih dahulu	1
12	Masuk ke halaman dashboard, Lakukan logout, lalu klik tombol back atau next pada browser. Halaman tidak Kembali ke halaman dashboard	1
Satisfaction		
13	Saya setuju aplikasi ini memudahkan proses order jasa	1
14	Saya lebih memilih menggunakan aplikasi ini daripada memesan secara <i>offline</i>	1
15	Saya memiliki ide dan saran untuk pengembangan aplikasi ini	1

Nama : Rifky

Usia : 23

Jenis Responden : ~~Admin/Anggota~~/Pelanggan

No	Perintah	Nilai (0 / 1)
Learnability		
1	Lakukan Login tanpa bertanya ataupun membaca panduan	1
2	Jelaskan Fungsi dari dashboard	1
3	Lakukan Logout tanpa bertanya ataupun membaca panduan	1
Efficiency		
4	Lakukan Pencarian Order nama pekerjanya	1
5	Buka bagian portofolio dengan klik pada menu bar bukan scroll	1
6	Lakukan cek status order	1
Memorability		
7	Sebutkan jenis dan harga jasa yang ditawarkan pada aplikasi	1
8	Sebutkan warna utama (primary color) pada aplikasi	1
9	Sebutkan letak lokasi logout pada aplikasi	1

Error		
10	Tidak ada fungsi yang error saat menggunakan aplikasi	1
11	Apakah muncul peringatan saat melakukan order tanpa login terlebih dahulu	1
12	Masuk ke halaman dashboard, Lakukan logout, lalu klik tombol back atau next pada browser. Halaman tidak Kembali ke halaman dashboard	1
Satisfaction		
13	Saya setuju aplikasi ini memudahkan proses order jasa	1
14	Saya lebih memilih menggunakan aplikasi ini daripada memesan secara <i>offline</i>	1
15	Saya memiliki ide dan saran untuk pengembangan aplikasi ini	0