

[Анимации. Дракон.] В полете при долгой коллизии с холмом дракон начинает подёргиваться вверх и вниз

Распечатано из Asana

☐ [Анимации. Дракон.] В полете при долгой коллизии с холмом дракон начинает подёргиваться вверх и вниз

Build v 1.1

Чтобы было больше понятно обратите внимание на аттачменты.

Steps:

1. Открыть игровой клиент.
2. Кликнуть кнопку "**Start game**".
3. Подлететь к любому холму.
4. Упереться в холм.
5. Обратит внимание на то дракон начинает подёргиваться вверх и вниз.

Actual result:

В полете при долгой коллизии с холмом дракон начинает подёргиваться вверх и вниз

Expected result:

В полете при долгой коллизии с холмом дракон не подёргиваться вверх и вниз

Attachments:

https://youtu.be/q6z2EPg_DQ0