

# [Боёвка. Баллистика. ] При одновременном взлёте дракона и атаке, направление выстрела регулируется направлением камеры.

Распечатано из Asana

☐ [Боёвка. Баллистика. ] При одновременном взлёте дракона и атаке, направление выстрела регулируется направлением камеры.

## Build v 1.0

Чтобы было больше понятно обратите внимание на аттачменты.

### Steps:

1. Открыть игровой клиент.
2. Кликнуть кнопку "**Start game**".
3. Начать на полет вверх.
4. Начать стрельбу.
5. Направить выстрел направлением камеры.
6. Обратить внимание в какую сторону происходит выстрел.

### Actual result:

При одновременном взлёте дракона и атаке, направление выстрела регулируется направлением камеры.

### Expected result:

При одновременном взлёте дракона и атаке, отсутствует возможность регулировать направление выстрела камерой главного персонажа.

### Atachments:

<https://youtu.be/OL0jauWlzIA>