

# [Анимации/VFX. Дракон.] Отсутствие анимации и эффектов приземления при неконтролируемом падении

Распечатано из Asana

☐ [Анимации/VFX. Дракон.] Отсутствие анимации и эффектов приземления при неконтролируемом падении

## Build v 1.1

Чтобы было больше понятно обратите внимание на аттачменты.

### Steps:

1. Открыть игровой клиент.
2. Кликнуть кнопку "**Start game**".
3. Начать движение вверх.
4. Отпустить все кнопки управления.
5. Обратить внимание на эффект приземления.

### Actual result:

Отсутствие анимации и эффектов приземления.

### Expected result:

Наличие анимации и эффектов для кейса когда игрок использует неконтролируемое падение

### Atachments:

<https://youtu.be/Z1Q-U8mtSao>