

[Персонаж. Кислород.] При входе персонажа в воду он не теряет здоровье и может находиться под водой бесконечное количество времени.

Распечатано из Asana

☐ [Персонаж. Кислород.] При входе персонажа в воду он не теряет здоровье и может находиться под водой бесконечное количество времени.

Build v 0.9

чтобы было больше понятно обратите внимание на аттачменты.

Steps:

1. Открыть игровой клиент.
2. Кликнуть кнопку "**new game**".
3. Зайти в воду.
4. Обратить внимание на то что персонаж не теряет здоровья.

Actual result:

Игрок может находиться под водой бесконечное количество времени не используя читы.

Expected result:

Наличие полоски воздуха при истечении которой персонаж начинает терять хитпоинты

Atachments:

<https://youtu.be/5A11n9WVorc>