

[Текстуры. Океан.] Игрок проваливается сквозь текстуры песка находясь в океане бродя по его дну

Распечатано из Asana

☐ [Текстуры. Океан.] Игрок проваливается сквозь текстуры песка находясь в океане бродя по его дну

Build v 0.9

Чтобы было больше понятно обратите внимание на аттачменты.

Steps:

1. Открыть игровой клиент.
2. Кликнуть кнопку "**new game**".
3. Зайти в океан.
4. Обратить внимание на текстуры дна.

Actual result:

Падение персонажа в текстуры

Expected result:

Форма объекта "Дно океана" эквивалентна области действия коллизии

Attachments:

<https://youtu.be/92SjJCEQDKQ>