[Respawn.] Конец карты в восточном направлении оканчивается падением в текстуры.

| \Box | - | | - | \sim | | $\overline{}$ | _ | $\overline{}$ | | | 1.4 | \neg | . / | ۱ _ | $\overline{}$ | - | - |
|--------|----|----|---|--------|---|---------------|---|---------------|---|----|-----|--------|-----|-----|---------------|---|---|
| Г | d١ | CI | ш | u | ч | d | н | d | н | IU | И | 3 | - | 45 | d | П | d |

| Res | pawn.] Конец | , карты в вос | точном направлен | нии оканчивается | падением в | текстуры. |
|-----|--------------|---------------|------------------|------------------|------------|-----------|
|-----|--------------|---------------|------------------|------------------|------------|-----------|

Build v 0.9

Чтобы было больше понятно обратите внимание на аттачменты.

Steps:

- 1. Открыть игровой клиент.
- 2. Кликнуть кнопку "new game".
- 3. Двигаться в направлении края карты, пока персонаж не начнёт падать в текстуры

Actual result:

Падение персонажа в текстуры

Expected result:

- Отсутствует возможность попасть в зону падения текстур.
- Блокером возможности выступает дополнительный коллайдер.

Atachments:

https://youtu.be/q7luXblWlxg