

[Текстуры. Камера.] Камера персонажа погружается в текстуры объектов.

Распечатано из Asana

☐ [Текстуры. Камера.] Камера персонажа погружается в текстуры объектов.

Build v 0.9

Чтобы было больше понятно обратите внимание на аттачменты.

Steps:

1. Открыть игровой клиент.
2. Кликнуть кнопку "**new game**".
3. Навести камеру персонажа на любой объект.
4. Обратить внимание на камеру.

Actual result:

Камера персонажа погружается в текстуры объектов.

Expected result:

Камера персонажа использует зум к объектам не погружаясь в их текстуры

Atachments:

<https://youtu.be/s0HWmGKEsqk>