

# [Button "P".] При нажатии клавиши "P" не происходят такие действия как: "пауза/отмена паузы/двойное нажатие = быстрый выход в меню."

Распечатано из Asana

☐ dimashlapak: [Button "P".] При нажатии клавиши "P" не происходят такие действия как: "пауза/отмена паузы/двойное нажатие = быстрый выход в меню."

## Build v 0.9

Чтобы было больше понятно обратите внимание на аттачменты.

## Steps:

1. Открыть игровой клиент.
2. Кликнуть кнопку **"new game"**.
3. Нажмите клавишу **"P"** один раз, чтобы включить паузу.
4. Дважды нажмите клавишу **"P"**, чтобы осуществить быстрый выход в меню.
5. Обратите внимание что при нажатии кнопки **"P"** не происходят какие либо действия.

## Actual result:

При нажатии клавишу "P" не происходят такие действия как: пауза/отмена паузы/двойное нажатие = быстрый выход в меню. Это не соответствует спецификации.

## Expected result:

При нажатии клавишу "P" происходят такие действия как: пауза/отмена паузы/двойное нажатие = быстрый выход в меню. Это не соответствует спецификации.

## Attachments: