

# [Коллайдеры. innterTown\_Forest.] Текстуры одной из скал на вершине деревни не имеют полной коллизии.

Распечатано из Asana

☐ [Коллайдеры. innterTown\_Forest.] Текстуры одной из скал на вершине деревни не имеют полной коллизии.

## Build v 0.9

чтобы было больше понятно обратите внимание на аттачменты.

### Steps:

1. Открыть игровой клиент.
2. Кликнуть кнопку "**new game**".
3. Кликнуть кнопку "**C**".
4. Выбрать кнопку "**Town\_Upper via innterTown\_Forest**".
5. Подойти к скале (указано в аттачменте).
6. Обратить внимание на текстуру скалы.

### Actual result:

Текстура скалы не имеет коллизию.

### Expected result:

Текстуры скал имеют коллизию.

### Atachments:

<https://youtu.be/arCtfgJHB4w>