

# [Сражение. Респавн.] При взаимодействии с интерфейсом после смерти, во время запущенного секундомера спавна падает ошибка в логи.

Распечатано из Asana

☐ [Сражение. Респавн.] При взаимодействии с интерфейсом после смерти, во время запущенного секундомера спавна падает ошибка в логи.

## **Build v1.0**

Чтобы было больше понятно обратите внимание на аттачменты.

### **Steps:**

1. Открыть игровой клиент.
2. Кликнуть кнопку **"custom"**.
3. Кликнуть кнопку **"create"**.
4. Выбрать любую карту .
5. Умереть в сражении
6. Мультитапать по экрану.
7. Обратит внимание на ошибку которая выпадает в логи.

### **Actual result:**

При взаимодействии с интерфейсом после смерти во время запущенного секундомера спавна происходит ошибка

### **Expected result:**

- При любом взаимодействии с интерфейсом отсутствует падение любых ошибок в логи.
- Тоже самое касается нашего кейса.

### **Attachments:**

<https://youtu.be/CVbflQRNCWs>