[Текстуры. Piratesbay.] Предметы на корабле не имеют коллизии.

Распечатано из Asana

Build v 1.4

Чтобы было больше понятно обратите внимание на аттачменты.

Steps:

- 1. Открыть игровой клиент.
- 2. Кликнуть кнопку "multiplayer".
- 3. Кликнуть кнопку "piratesbay".
- 4. Выбрать карту "Piratesbay".
- 5. Зайти на корабль и пройти сквозь предметы.
- 6. Обратить внимание на предметы.

Actual result:

Предметы на корабле не имеют коллизии персонаж проходит сквозь них.

Expected result:

На карте "Piratesbay" все предметы имеют коллизию.

Atachments:

https://youtu.be/CVbfLqRNCWs