

[Коллайдеры][Ограждение.] При попытке перелететь ограждение используя острый угол игрок оказывается на бездорожье

Распечатано из Asana

☐ [Коллайдеры][Ограждение.] При попытке перелететь ограждение используя острый угол игрок оказывается на бездорожье

Build v 1.6

Чтобы было больше понятно обратите внимание на аттачменты.

Steps:

1. Открыть игровой клиент.
2. Кликнуть кнопку **"singleplayer"**.
3. Кликнуть кнопку **"select"**.
4. Начать движение .
5. Набрать большую скорость .
6. Врезаться в ограждение под острым углом.
7. Обратит внимание, что машина перелетает барьерное ограждение.

Actual result:

Машина игрока на бездорожье

Expected result:

Машина никак не может попасть на бездорожье.

Attachments:

<https://youtu.be/XLDVQOg9ai0>