# Лабораторная работа №7

## Символьные строки

**Цель работы:** Освоить методику работы с символьными строками. Научиться использовать функции для работы со строками.

## Теоретические сведения

В языке Си отсутствует специальный строковый тип. Строки в языке Си представляются как массив элементов типа char, в конце которого помещен символ '\0' – признак конца строки. Такой массив называется строкой. При объявлении строки необходимо предусмотреть место для '\0', которым должна заканчиваться строка.

Если объявить char str[10]; и инициализировать следующим образом:

то в выделенную область запишутся символы, и это будет массив символов. Если инициализировать так: gets(str);, то функция gets() в конец строки дописывает '\0' – признак конца строки и это будет строка. Например:

```
char *ss;
int n;
printf("\nВведите длину строки");
scanf("%d", &n); // ввод длины строки
ss=(char *)calloc(n,sizeof(char)); // выделить память под строку
// ss=new char[n];
gets(ss); // ввод строки
```

### Функции для работы со строками

#### Ввод строк

Прототип функции gets(); gets(char \*);

Аргументом функции является указатель на строку, читает строку до тех пор, пока не встретит символ ввода '\n'. После считывания символа '\n' превращает его в символ конца строки '\0' и добавляет его в конец строки, поэтому в строке необходимо оставить место для символа '\0'.

```
Функция scanf() по формату %s читает до первого пустого символа в строке. char str[10]; scanf("%s",str); cher_cher // будет прочитано все cher cher // будет прочитано только слово cher
```

## Вывод строк

Функция puts(). Аргументом функции является указатель на строку. Функция puts() прекращает работу, когда встречает признак конца строки '\0'. char str[10]="Зима"; puts(str);

Приведем прототипы некоторых, часто используемых, функций для работы со строками. Прототипы этих функций находятся в файле <string.h>

unsigned strlen(char \*str); // вычисляет длину строки не включая признак конца // строки '\0'.

int stremp(char \*str1, char \*str2);

Сравнивает строки str1 и str2. Результат отрицательный, если str1 < str2, равен нулю, если str1==str2, и положителен, если str1 > str2. Функция возвращает разницу между кодами ASCII первой пары несовпадающих символов.

char \* strcpy(char \*str1, char \*str2); // копирует строку str2 в место памяти, на которое указывает str1;

char \* strcat(char \*srt1, char \*str2); // присоединяет строку str2 в конец строки
str1;

char \* strstr(char \*str1,const char \*str2); // отыскивает первое вхождение строки str2 в строку str1.

## Порядок выполнения работы

- 1. Изучить краткие теоретические сведения.
- 2. Составить блок-схему алгоритма.
- 3. По разработанной блок-схеме алгоритма написать программу. Память под строки выделять динамически.
  - 4. Отладить и выполнить программу.

# Варианты заданий

- 1. Даны натуральное число n, символы  $s_1,...,s_n$ . Преобразовать последовательность  $s_1,...,s_n$ , удалив каждый символ \* и повторив каждый символ, отличный от \*.
- 2. Даны натуральное число n и символы  $s_1, \dots, s_n$  среди которых есть двоеточие. Получить все символы, расположенные между первым и вторым двоеточием. Если второго двоеточия нет, то получить все символы, расположенные после единственного имеющегося двоеточия.
- 3. Даны натуральное число n и символы  $s_1,...,s_n$ . Группы символов, разделенные пробелами (одним или несколькими) и не содержащие пробелов внутри себя, будем называть словами. Найти длину самого короткого слова.
- 4. Даны натуральное число n и группы символов  $s_1,...,s_n$  и  $a_1,...,a_n$ . Удалить из строки  $s_1,...,s_n$  все символы, которые принадлежат строке  $a_1,...,a_n$ .
- 5. Даны натуральное число n и символы  $s_1, ..., s_n$ . Известно, что среди данных символов есть хотя бы один, отличный от пробела. Требуется

преобразовать последовательность  $s_1, ..., s_n$  следующим образом. Удалить группы пробелов, которыми начинается и которыми заканчивается последовательность, а также заменить каждую внутреннюю группу пробелов одним пробелом. Если указанных групп нет в данной последовательности, то оставить последовательность без изменения.

- 6. Преобразовать текст, состоящий только из прописных букв, в текст, состоящий из прописных и строчных букв. Первая буква после точки прописная, остальные строчные.
- 7. Даны натуральное число n и символы  $s_1,...,s_n$ . Удалить из каждой группы идущих подряд цифр, в которой более двух цифр и которой предшествует точка, все цифры, начиная с третьей (например, ab+0.1973-1.1 преобразуется в ab+0.10-1.1).
- 8. Даны натуральное число n и символы  $s_1,...,s_n$ . Группы символов, разделенные пробелами (одним или несколькими) и не содержащими пробелов внутри себя, будем называть словами:
  - а) подсчитать количество слов в данной последовательности;
- б) преобразовать данную последовательность, заменяя всякое вхождение слова str1 длинной n, на слова str2 длинной m.
- 9. Даны натуральное число n и символы  $s_1,...,s_n$ . Строку  $s_1,...,s_n$  обработать так, чтобы все слова, состоящие только из цифр, были удалены, их сумма стояла последним словом в строке.
- 10. Даны натуральное число n и символы  $s_1, ..., s_n$ . Среди символов этой строки особую роль играет знак #, появление которого означает отмену предыдущего символа строки; k знаков # отменяет k предыдущих символов. Преобразовать строку c учетом роли знака #. Например, строка «VR#Y##HELO#LO» должна быть «HELLO». Результирующую строку вывести на экран.
- 11. Дана строка символов. Слова в строке отделяются друг от друга одним пробелом. Заменить в строке одно заданное слово (если оно есть) другим.
- 12. Дана строка из нескольких слов. Слова отделяются друг от друга пробелами или запятыми. Вывести все слова, длина которых больше заданного числа.
- 13. Дана строка символов. Слова в строке отделяются друг от друга любым количеством пробелов. Преобразовать строку таким образом, чтобы слова отделялись строго одним пробелом
- 14. Дана строка символов. Слова в строке отделяются одним пробелом. Поменять местами самое длинное и самое короткое слово.
- 15. Дана строка символов. Слова в строке отделяются друг от друга одним пробелом. Удалить из строки самое длинное слово.