

Лабораторная работа №3

Операторы цикла и операторы передачи управления

Цель работы: Изучить синтаксис и работу операторов цикла и операторов передачи управления

Теоретические сведения

Оператор while

Обобщенная форма оператора **while**:

```
while(выражение)  
    оператор
```

Вначале вычисляется выражение. Если результат отличен от нуля, тогда выполняется оператор и управление переходит обратно к началу цикла **while**. Это приводит к выполнению тела цикла **while**, а именно оператора, который будет выполняться до тех пор, пока выражение не станет равным нулю. Пример:

```
int i=1, sum=0;  
while(i<=10)  
{  
    sum+=i;  
    ++i;  
}
```

Оператор for

Оператор **for** – итерационный оператор, обычно используемый с переменной, которая увеличивается или уменьшается. Конструкция оператора **for** следующая:

```
for(выражение1; выражение2; выражение3)  
    оператор
```

Сначала вычисляется выражение1. Обычно выражение1 инициализирует переменную, используемую в цикле. Это выражение вычисляется только один раз. Затем вычисляется выражение2. Если оно отлично от нуля, то выполняется оператор, обрабатывается выражение3, проверяется выражение2 и т.д., пока выражение2 не станет равным нулю. В операторе **for** могут отсутствовать любое, либо все выражения, но должны оставаться точки с запятой. Пример:

```
int i, sum=0;  
for(i=0; i<=10; i++)           // вычисление суммы 10 чисел  
    sum+=i;
```

```
for(i=1, sum=0; ; sum+=i++); // бесконечный цикл  
for(;;);
```

Оператор do_while

Конструкция оператора do_while следующая:

do

оператор

while(выражение);

Сначала выполняется оператор, затем вычисляется выражение. Если его результат отличен от нуля, то управление переходит обратно к началу оператора do. Например: суммировать положительные числа.

```
int i=0, sum=0;
```

```
do
```

```
{
```

```
    sum+=i;
```

```
    scanf("%d",&i);
```

```
} while(i>0);
```

Операторы передачи управления

Оператор switch

В программе часто необходимо в зависимости от того или иного результата реализовать одну либо другую группу инструкций. Оператор switch позволяет выбрать одну из нескольких альтернатив. Он записывается в следующем формальном виде:

```
switch(целое выражение)
{
    case метка1: вариант 1; break;
    case метка2: вариант 2; break;
    . . .
    case метка n: вариант n; break;
    default: вариант n+1; break;
}
```

Порядок работы оператора switch следующий:

1. Вычисляется выражение в круглых скобках, стоящих за switch.
2. Выполняется метка case, совпадающая с тем значением, которое было найдено на этапе 1; если ни одна из case не соответствуют этому значению, выполняется метка default; если метки default нет, switch прерывается.
3. Выполнение switch прерывается, когда встречается инструкция break или когда достигается конец switch.

Оператор break

Оператор break используется в операторах цикла for, while, do_while и в операторе switch. Оператор break вызывает выход из самого глубоко вложенного цикла или оператора switch. Например:

```
// выход из цикла по отрицательному значению
```

```
int i;
```

```
float x;
```

```

for(i=0; i < 10; i++)
{
    printf("\nВведите число\n");
    scanf("%f",&x);
    if( x< 0.0 )
    {
        printf("\nЧисло отрицательное\n");
        break;    //выход из цикла по отрицательному значению
    }
}

```

Оператор continue

Оператор continue заставляет прекратить текущую итерацию цикла и начать следующую.

```

// вычисление суммы положительных чисел
int i;
float x, sum=0;
for(i=0; i < 10; i++)
{
    printf("\nВведите число\n");
    scanf("%f",&x);
    if( x< 0.0 ) continue;
    sum+=x;
}

```

Порядок выполнения работы

1. Изучить краткие теоретические сведения.
2. Составить блок-схему алгоритма.
3. По разработанной блок-схеме алгоритма написать программу.
4. Отладить и выполнить программу.

Варианты заданий

1. Даны натуральное число n и целые числа a_1, \dots, a_n . Вычислить количество и сумму тех членов данной последовательности, которые делятся на 5 и не делятся на 7.

2. Используя оператор цикла, написать программу, в которой вычисляется наибольшее положительное целое число n , удовлетворяющее условию: $7n^3 + 81n^2 - 10^6 < 0$. Значение переменной n вывести на печать.

3. Даны натуральное число n и целые числа a_1, \dots, a_n . Вычислить количество и сумму положительных, отрицательных и равных нулю членов данной последовательности.

4. Получить все шестизначные счастливые номера. Про целое число n , удовлетворяющее условию $0 \leq n \leq 999999$, говорят, что оно представляет

собой счастливый номер, если сумма трех его первых цифр равна сумме трех его последних цифр; если в числе меньше шести цифр, то недостающие начальные цифры считаются нулями.

5. Дано натуральное число n ($n \leq 99$). Получить все способы выплаты суммы с помощью монет достоинством 1, 5, 10 и 20 коп.

6. Дано натуральное число n . Как наименьшим количеством монет можно выплатить n копеек? Предполагается, что в достаточно большом количестве имеются монеты в 1, 2, 3, 5, 10, 15, 20 и 50 коп.

7. День Учителя ежегодно отмечается в первое воскресенье октября. Дано натуральное число n , означающее номер года. Определить число, на которое в октябре указанного года приходится День Учителя.

8. Рассмотрим некоторое натуральное n ($n > 1$). Если оно четно, то разделим его на 2, иначе умножим на 3 и прибавим 1. Если полученное число не равно 1, то повторяется тоже действие и т.д., пока не получится 1. До настоящего времени неизвестно, завершается ли этот процесс для любого $n > 1$. Даны натуральные числа k, n, m ($1 < k < n$). Поверить, верно ли, что для любого натурального n из диапазона от k до n процесс завершается не позднее, чем после m таких действий.

9. Написать программу, которая выдает все способы представления числа n в виде суммы $n = b_1 + \dots + b_k$, где $k, b_1, \dots, b_k > 0$.

10. Даны натуральные числа a, b, c и a_1, b_1, c_1 , где a, a_1 – означают день, b, b_1 – месяц, c, c_1 – год. Вычислить количество дней прошедших между двумя датами и количество полных лет.