НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ВЫСШАЯ ШКОЛА ЭКОНОМИКИ»

Дисциплина: «Программирование»

Контрольное домашнее задание
3 модуль
Вариант 12

		Выполнил
		Студент группы БПИ173
		/Д. М. Торилов/
« <u></u>	»	2018 г.

Преподаватель: Максименкова О.В., старший преподаватель департамента программной инженерии факультета компьютерных наук

Содержание

1.	Усл	овие задачи		
2.	Фун	нкции разрабатываемого приложения		
	2.1.	Варианты использования		
	2.2.	Описание интерфейса пользователя		
3.	Стр	уктура приложения		
	3.1.	Диаграмма классов		
	3.2.	Описание классов, их полей и методов		
4.	Pac	пределение исходного кода по файлам проекта		
5.	5. Контрольный пример и описание результатов			
6.	б. Текст (код) программы			
7	Спи	тсок литературы		

1. Условие задачи

Программа контрольного домашнего задания (КДЗ) должна представлять собой небольшую информационно-справочную систему (ИСС), основанную на файлах. В стандартном файле содержатся данные о землетрясениях. Данные из него загружаются в основную таблицу ИСС.

Далее следует описание задания варианта №12:

Для представления данных о землетрясении использовать класс EarthQuake. Координаты землетрясения представлять объектом структуры. Класс QuakeInfo связан с объектами EarthQuake отношением агрегации и позволяет получать списки землетрясений, сгруппированные по количеству уловивших их станций; списки землетрясений с максимальной магнитурой; землетрясение произошедшее на минимальной и максимальной глубине. Модифицировать интерфейс так, чтобы указанные данные можно было отобразить.

2. Функции разрабатываемого приложения

2.1. Варианты использования

Данная ИСС может быть использована для проведения исследований в области изучения землетрясений, в том числе в научных и образовательных целях.

2.2. Описание интерфейса пользователя

3. Структура приложения

Приложение реализовано с использованием паттерна Model-View-Controller.

3.1. Диаграмма классов

3.2. Описание классов, их полей и методов

(Кратко описывается назначение классов и других типов данных, введённых в программе. Перечисляются все члены типов и описываются естественным языком. Указываются виды отношений между классами.)

4. Распределение исходного кода по файлам проекта

Содержит не коды из файлов, а краткое описание на естественном языке, какой функционал реализуется тем или иным кодом)

5. Контрольный пример и описание результатов

(Контрольный пример – это аккуратно описанная последовательность действий, позволяющая проверить корректность работы функций программы по шагам. Это предполагает для каждого шага наличие входных и выходных данных или состояния интерфейса и т.п.)

6. Текст (код) программы

(только части написанные вручную).

7. Список литературы

оформленный по ГОСТ 7.05-2008 (в тексте пояснительной записки должны быть ссылки на цитируемую литературу).