# НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ВЫСШАЯ ШКОЛА ЭКОНОМИКИ»

Дисциплина: «Программирование»

Контрольное домашнее задание
3 модуль
Вариант 12

		Выполнил
		Студент группы БПИ173
		/Д. М. Торилов/
« <u></u>	»	2018 г.

Преподаватель: Максименкова О.В., старший преподаватель департамента программной инженерии факультета компьютерных наук

# Содержание

1.	Усл	овие задачи		
2.	Фун	нкции разрабатываемого приложения		
	2.1.	Варианты использования		
	2.2.	Описание интерфейса пользователя		
3.	Стр	уктура приложения		
	3.1.	Диаграмма классов		
	3.2.	Описание классов, их полей и методов		
4.	Pac	пределение исходного кода по файлам проекта		
5.	5. Контрольный пример и описание результатов			
6.	б. Текст (код) программы			
7	Спи	тсок литературы		

#### 1. Условие задачи

Программа контрольного домашнего задания (КДЗ) должна представлять собой небольшую информационно-справочную систему (ИСС), основанную на файлах. В стандартном файле содержатся данные о землетрясениях. Данные из него загружаются в основную таблицу ИСС.

Далее следует описание задания варианта №12:

Для представления данных о землетрясении использовать класс EarthQuake. Координаты землетрясения представлять объектом структуры. Класс QuakeInfo связан с объектами EarthQuake отношением агрегации и позволяет получать списки землетрясений, сгруппированные по количеству уловивших их станций; списки землетрясений с максимальной магнитурой; землетрясение произошедшее на минимальной и максимальной глубине. Модифицировать интерфейс так, чтобы указанные данные можно было отобразить.

## 2. Функции разрабатываемого приложения

#### 2.1. Варианты использования

Данная ИСС может быть использована для проведения исследований в области изучения землетрясений, в том числе в научных и образовательных целях.

#### 2.2. Описание интерфейса пользователя

### 3. Структура приложения

Приложение реализовано с использованием паттерна Model-View-Controller.

#### 3.1. Диаграмма классов

#### 3.2. Описание классов, их полей и методов

(Кратко описывается назначение классов и других типов данных, введённых в программе. Перечисляются все члены типов и описываются естественным языком. Указываются виды отношений между классами.)

## 4. Распределение исходного кода по файлам проекта

Содержит не коды из файлов, а краткое описание на естественном языке, какой функционал реализуется тем или иным кодом)

## 5. Контрольный пример и описание результатов

(Контрольный пример – это аккуратно описанная последовательность действий, позволяющая проверить корректность работы функций программы по шагам. Это предполагает для каждого шага наличие входных и выходных данных или состояния интерфейса и т.п.)

## 6. Текст (код) программы

(только части написанные вручную).

## 7. Список литературы

оформленный по ГОСТ 7.05-2008 (в тексте пояснительной записки должны быть ссылки на цитируемую литературу).