Практическое занятие №16

Тема: закрепил усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрёл навыки составление программ с использованием ООП в IDE PyCharm Community.

Задача №1

Постановка задачи.

```
# Создайте класс «Календарь», который имеет атрибуты год, месяц и день.
Добавьте
# методы для определения дня недели, проверки на високосный год и
определения
# количества дней в месяце.
# Для задачи из блока 1 создать две функции, save def и load def, которые
позволяют
# сохранять информацию из экземпляров класса (3 шт.) в файл и загружать ее
обратно.
# Использовать модуль pickle для сериализации и десериализации объектов
Python в бинарном формате.
Текст программы:
```

```
import datetime
import pickle
```

year = self.year

```
class Calendar:
wd = {0:'понедельник',
1: 'вторник',
2:'среда',
3:'четверг'
4:'пятница',
5:'суббота',
6:'воскресенье'
def __init__(self, day, month, year):
self.year = year
self.month = month
self.day = day
def day_of_week(self):
print(self.wd[datetime.date(self.year, self.month, self.day).weekday()])
def days_in_the_month(self):
month_number = self.month
```

```
if month_number in (1, 3, 5, 7, 8, 10, 12):
print('В месяце 31 день')
elif month_number == 2:
if year % 4 != 0:
print('В месяце 28 дней')
elif year % 100 == 0:
if year % 400 == 0:
print('В месяце 29 дней')
else:
print('В месяце 28 дней')
print('В месяце 29 дней')
else:
print('В месяце 30 дней')
def is_visokos(self):
year = self.year
if year % 4 != 0:
print('Год не високосный.')
elif year % 100 == 0:
if year % 400 == 0:
print('Год високосный.')
else:
print('Год не високосный.')
else:
print('Год високосный.')
def save_def(file, objectDump):
with open(file, 'wb') as f:
pickle.dump(objectDump, f)
def load_def(file):
with open(file, 'rb') as f:
return pickle.load(f)
trv:
date = int(input('Введите день: '))
month = int(input('Введите номер месяца: '))
year = int(input('Введите год: '))
if date == 0:
date = 1
if month == 0:
month = 1
if year == 0:
vear = 2024
except:
print('Введены неверные данные')
```

```
calendar = Calendar(date, month, year)
calendar.day_of_week()
calendar.is visokos()
calendar.days_in_the_month()
print(calendar.__dict__)
save_def('pz16_1_info.bin', calendar.__dict__)
info = load_def('pz16_1_info.bin')
print(info)
Протокол работы программы:
Введите день: 9
Введите номер месяца: 5
Введите год: 2024
четверг
Год високосный.
В месяце 31 день
{'year': 2024, 'month': 5, 'day': 9} {'year': 2024, 'month': 5, 'day': 9}
Задача №2
Постановка задачи.
# Создайте класс "Животное", который содержит информацию о виде и возрасте
# животного. Создайте классы "Собака" и "Кошка", которые наследуются от
класса "Животное" и содержат информацию о породе.
Текст программы:
class Animal:
def __init__(self, animal_class, years_old):
self.who = animal_class
self.years old = years old
class Dog(Animal):
     _init__(self, who, years_old, breed):
super(). init (who, years old)
self.breed = breed
class Cat(Animal):
def __init__(self, animal_class, years_old, breed):
super().__init__(animal_class, years_old)
self.breed = breed
try:
```

```
animal_class = input('Введите вид животного: ')
years_old = int(input('Введите возраст животного: '))
animal = Animal(animal_class, years_old)
print(animal.__dict__)

years_old = int(input('Введите возраст собаки: '))
breed = input('Введите породу собаки: ')
dog = Dog('Собака', years_old, breed)
print(dog.__dict__)

years_old = int(input('Введите возраст кошки: '))
breed = input('Введите породу кошки: ')
cat = Cat('Кот', years_old, breed)
print(cat.__dict__)
except:
print('Введены неверные данные')
```

Протокол работы программы:

```
Введите вид животного: Жираф
Введите возраст животного: 12
Введите возраст собаки: 4
Введите породу собаки: Овчарка
Введите возраст кошки: 1
Введите породу кошки: Сфинкс

{'who': 'Жираф', 'years_old': 12}
{'who': 'Coбакa', 'years_old': 4, 'breed': 'Овчарка'}
{'who': 'Кот', 'years_old': 1, 'breed': 'Сфинкс'}
```

Вывод: в процессе выполнения практического занятия выработал навыки составления программ в IDE PyCharm Community.

Выполнены разработка кода, отладка, тестирование, оптимизация программного кода. Готовые программные коды выложены на GitHub.