1. Какие есть типы целей и чем они отличаются?

Существует два типа целей:

1. Цели пользователя.
2. Бизнес-цели.

**Цели пользователя.** У всех пользователей есть свои потребности и желания. И все они пользуются определёнными продуктами для удовлетворения своих потребностей и решения каких-то своих проблем. Например, у вас есть проблема скука и заходите в Tik Tok, и он решает вашу проблему, развлекая вас короткими видеороликами.

**Бизнес-цели.** Каждая компании или организация начинает создание сайта/приложения/сервиса или ребрендинг уже существующего по какой-то конкретной причине.

Примеры бизнес-целей:

* Продать товары или услуги.
* Повысить популярность товара или услуги.
* Привлечь новых клиентов.
* Повысить прибыль.

1. Чем отличается цель от задач?

Цель – это конечное состояние, то есть то, чего нужно достичь. Задача – это промежуточный этап, необходимый для достижения цели.

1. Для чего проводится обзор аналогов?
2. Из каких шагов состоит общий план обзора аналогов?
3. Что такое референсы и для чего они нужны?
4. Что такое мудборд?

**Мудборд** — это способ представления референсов, тип визуальной презентации или коллажа, который состоит из подборки изображений, текста, объектов в композиции, объединённых общей идеей или настроением.

1. Какая цель использования мудборда?

**Мудборд** — это способ представления референсов, тип визуальной презентации или коллажа, который состоит из подборки изображений, текста, объектов в композиции, объединённых общей идеей или настроением.

**Мудборд может включать:**

* фотографии, картинки, иллюстрации;
* цветовую палитру;
* набор шрифтов;
* разные текстуры материалов;
* заголовки, слоганы;
* логотип компании, кнопки, иконки.

1. Что такое стили в Figma и для чего они используются?

Стили в Figma — это коллекция цветов, шрифтов и эффектов. Стили ускоряют и упрощают работу. Когда вы создаёте стиль и применяете его к объектам, то при внесении изменений в стиль, эти изменения происходят во всех объектах, в которым он был применён.

1. Как создать стиль для текста?

Чтобы создать стиль необходимо в правой панели инструментов в области «Text», «Fill», «Stroke», «Effects» нажать на четыре точки, далее на плюсик

1. Как группировать стили?

Для этого в названии стиля необходимо прописать название группы / название стиля. Слэш формирует группы.

1. Что такое компоненты и для чего они используются?

Компонент – это элемент или блок, который можно редактировать комплексно.

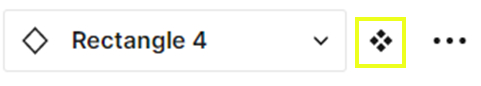
Компоненты удобны для работы с такими элементами дизайна, которые множество раз дублируются в макете.

1. Как создать компонент?

Выделить элемент или группы элементов, нажать правой кнопкой мыши и выбрать команду «Create component». Таким образом создаётся основной компонент, а в макете будут размещаться его копии или экземпляры. Основной компонент имеет значок в виде ромбика и четырёх точек, а его экземпляр пустой ромбик

1. Как найти основной родительский компонент среди всех компонентов в макете?

Чтобы найти родительский компонент среди всех компонентов, необходимо выделить один компонент и нажать на панели инструментов на иконку в свойствах, отображённую на рисунке. И автоматически выделиться родительский основной компонент.



1. Как настроить переход между экранами в Figma?

Выделяем тот фрагмент, по нажатию на которым необходимо сделать переход, далее как на фото

