Учреждение образования

«БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Разработка и анализ требований

Студент: Трубач Д. С.

ФИТ 2 курс 5 группа

Преподаватель: Сухорукова И. Г.

Минск 2023

1 — Тема проекта “Интернет-магазин книг”.

2 — Приложение позволит посмотреть магазин “изнутри” (посмотреть ассортимент товаров, их цены), заказывать товары на дом, тем самым экономя своё время и деньги.

3 — Пользовательская история (User Story) — это описание функциональной возможности ПО простыми, общими словами, составленное с точки зрения конечного пользователя или клиента.

Пользовательские истории часто представлены в виде простого предложения следующего вида:

**«Как [тип клиента], [хочу то-то], [чтобы делать что-то]».**

Например:

Как покупатель, я хочу использовать на сайте магазина корзину, чтобы товары, которые я хочу купить, хранились в одном месте.

Как покупатель, я хочу видеть на сайте некие отзывы, чтобы понимать, какие товары пользуются спросом у других покупателей, а какие нет.

Как управляющий по выпуску новой продукции я хочу иметь возможность отслеживать покупки наших клиентов, чтобы быть в курсе, какие книги им можно предлагать.

Исходя из этого, функционал можно расширить несколькими пунктами:

* Наличие корзины.
* Система отзывов.
* Статистика покупок всех пользователей.

4 — Аналог №1: <https://oz.by/> и Аналог №2: <https://chitatel.by/>

На сайтах имеется более подробная система фильтрации (по году выпуска, товары на акции, ТОП-3 продаваемые книги). Цель: создать подобный функционал, а может даже лучше.

5 — Use-Case диаграмма



6 —

Сбор данных о пользователе (нельзя отправить товар неизвестно кому, нужно собрать минимальный набор данных о пользователе и проверить пользователя на робота)

Проверка наличия товара (товар должен существовать)

Проверка в заказе (кол-во заказываемого товара не должно превышать кол-во товара на складе)

Проверка оплаты (денег на счету должно хватать для осуществления заказа)

Проверка адреса доставки (должен существовать)

7 —

Позитивное тестирование:

Добавление товара в корзину.

Добавление второго товара в корзину (того же самого, счетчик должен увеличиться).

Добавление второго товара другого типа.

Редактирование числа товаров, находящихся в корзине, увеличение на несколько, уменьшение.

Удаление товара из корзины.

Негативное тестирование:

Открыли корзину в 2 вкладках браузера. Сначала нажали "удалить" в одной, потом во второй. То есть попытка удалить то, что ты сам уже удалил из своей же корзины.

Попытка удалить удаленный админом товар. В 1 вкладке под админом удаляем товар вообще, в принципе, а в другой пытаемся его под пользователем удалить из корзины.