Министерство образования Российской Федерации

МОСКОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ им. Н.Э. БАУМАНА

Факультет: Информатика и системы

управления

Кафедра: Информационная безопасность

(ИУ8)

ТЕОРИЯ СИСТЕМ И СИСТЕМНЫЙ АНАЛИЗ

Лабораторная работа №6 на тему:

«Исследование стохастической фильтрации сигналов как задачи многокритериальной оптимизации с использованием методов прямого пассивного поиска»

Вариант 7

Преподаватель: Строганов И.С.

Студент: Заботин Д.В.

Группа: ИУ8-31

Цель работы

Изучить основные принципы многокритериальной оптимизации в комбинации с методами случайного и прямого пассивного поиска применительно к задаче фильтрации дискретного сигнала методом взвешенного скользящего среднего.

Постановка задачи

На интервале $[x_{min}, x_{max}]$ задан сигнал $f_k = f(x_k)$, где дискретная последовательность отсчетов $x_k = x_{min} + \frac{k(x_{max} - x_{min})}{K}$, k = 0, ..., K, K – количество отсчетов. На сигнал наложен дискретный шум $\sigma = (\sigma_0, \ldots, \sigma_k)$ с нулевым средним амплитудой, равномерно распределенной на интервале [-a, a] $\widetilde{f}_k = f_k + \sigma_k$, $\sigma_k = \text{rand}(-a, a)$. Необходимо осуществить фильтрацию сигнала \widetilde{f}_k методом среднего гармонического взвешенного скользящего среднего:

$$\overline{f_k}(\alpha) = \left(\sum_{j=k-M}^{k+M} \frac{\alpha_{j+M+1-k}}{\widetilde{f_j}}\right)^{-1}$$

По варианту заданы метрики:

Евклидова для критерия зашумленности $\varpi = \sqrt{\sum_{k=1}^K (\overline{f_k} - \overline{f_{k-1}})^2}$

Евклидова для критерия отличия $\delta = \sqrt{\frac{1}{K} \sum_{k=0}^{K} (\overline{f_k} - \widetilde{f_k})^2}$

Модель работы

$$f_k = \sin(x_k) + 0.5$$

$$x_{k} = x_{\min} + \frac{k \left(x_{\max} - x_{\min}\right)}{K}$$

$$x_{min} = 0$$
, $x_{max} = \pi$

$$k = 0, ... K, K = 100$$

амплитуда равномерного шума: 2a = 0.5;

```
дискретизация веса свертки: \lambda_l = l/L, l = 0, ..., L, L = 10; вероятность попадания в окрестность экстремума: P = 0.95; интервал неопределенности: \varepsilon = 0.01; размер скользящего окна: r = 3, r^* = 5;
```

Ход работы

Применяя случайный поиск для нахождения вектора α , прямой пассивный поиск — к поиску точки, максимально приближенной к точке утопии, можно усреднить значения, и тем самым приблизить зашумленный график к графику изначального сигнала.

Результаты работы программы:

Для окна скользящего окна размером r = 3:

Скриншот 1 - Результат для окна r = 3.

Значения функционала J и критериев ω , δ для оптимальных значений весов: $J=0.554893, \omega=0.690647, \delta=0.011879.$

Оптимальное значение веса: $\lambda^* = 0.8$.

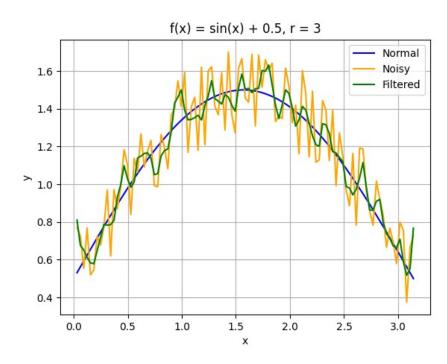


Рисунок 1 - Графики исходного сигнала, шума, очищенного сигнала для r=3.

Таблица 1 - Результаты численного эксперимента для r=3 и оптимальное значение веса λ^* , функционала J и критериев ω , δ .

| | Lambda | Alpha | W | D | J | Distance |
|----|--------|---------------------------------------|------|------|------|----------|
| 0 | 0 | [1.14000e-04 9.99773e-01 1.14000e-04] | 2,29 | 0 | 0 | 2,29 |
| 1 | 0,1 | [0.28832 0.423361 0.28832] | 0,69 | 0,01 | 0,08 | 0,69 |
| 2 | 0,2 | [0.289908 0.420184 0.289908] | 0,69 | 0,01 | 0,15 | 0,69 |
| 3 | 0,3 | [0.291335 0.41733 0.291335] | 0,69 | 0,01 | 0,22 | 0,69 |
| 4 | 0,4 | [0.292078 0.415845 0.292078] | 0,69 | 0,01 | 0,28 | 0,69 |
| 5 | 0,5 | [0.291943 0.416114 0.291943] | 0,69 | 0,01 | 0,35 | 0,69 |
| 6 | 0,6 | [0.29221 0.41558 0.29221] | 0,69 | 0,01 | 0,42 | 0,69 |
| 7 | 0,7 | [0.292221 0.415558 0.292221] | 0,69 | 0,01 | 0,49 | 0,69 |
| 8 | 0,8 | [0.292479 0.415043 0.292479] | 0,69 | 0,01 | 0,55 | 0,69 |
| 9 | 0,9 | [0.292321 0.415358 0.292321] | 0,69 | 0,01 | 0,62 | 0,69 |
| 10 | 1 | [0.292457 0.415086 0.292457] | 0,69 | 0,01 | 0,69 | 0,69 |

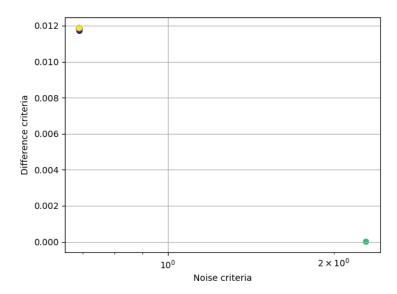


Рисунок 2 - Графическое отображение найденных приближений к оптимальным критериям в системе координат (ω , δ) в зависимости от весов λ для r = 3.

Для окна скользящего окна размером r = 5:

Скриншот 2 - Результат для окна r = 3.

Значения функционала J и критериев ω , δ для оптимальных значений весов: $J=0.212021,\,\omega=0.411007,\,\delta=0.013034.$

Оптимальное значение веса: $\lambda^* = 0.5$.

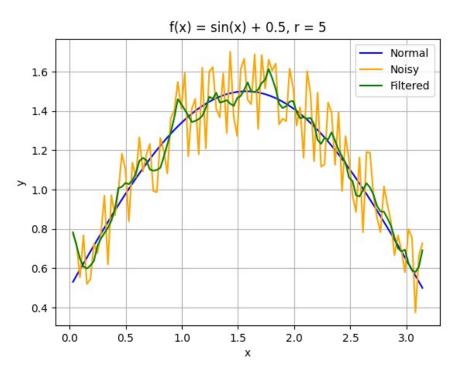


Рисунок 3 - Графики исходного сигнала, шума, очищенного сигнала для r=5.

Таблица 2 - Графическое отображение найденных приближений к оптимальным критериям в системе координат (ω, δ) в зависимости от весов λ для r=5.

| | Lambda | Alpha | W | D | J | Distance |
|----|--------|---|----------|----------|----------|----------|
| 0 | 0 | [3.80000e-05 7.60000e-05 9.99773e-01 7.60000e-05 3.80000e-05] | 2,288615 | 0,000004 | 0,000004 | 2,288615 |
| 1 | 0,1 | [0.137131 0.224557 0.276623 0.224557 0.137131] | 0,411562 | 0,012903 | 0,052769 | 0,411764 |
| 2 | 0,2 | $[0.128244\ 0.225974\ 0.291565\ 0.225974\ 0.128244]$ | 0,414252 | 0,012691 | 0,093003 | 0,414446 |
| | | | | | | |
| 3 | 0,3 | [0.142671 0.229978 0.254703 0.229978 0.142671] | 0,413650 | 0,013281 | 0,133392 | 0,413863 |
| 4 | 0,4 | $[0.146297\ 0.222008\ 0.26339\ 0.222008\ 0.146297]$ | 0,413281 | 0,013082 | 0,173161 | 0,413488 |
| 5 | 0,5 | $[0.13824\ 0.22708\ 0.269359\ 0.22708\ 0.13824\]$ | 0,411007 | 0,013034 | 0,212021 | 0,411214 |
| 6 | 0,6 | [0.134063 0.233604 0.264666 0.233604 0.134063] | 0,412356 | 0,013163 | 0,252678 | 0,412566 |
| 7 | 0,7 | $[0.125528\ 0.228627\ 0.29169\ 0.228627\ 0.125528]$ | 0,414179 | 0,012713 | 0,293739 | 0,414374 |
| 8 | 0,8 | [0.130472 0.229524 0.280007 0.229524 0.130472] | 0,411444 | 0,012896 | 0,331735 | 0,411646 |
| 9 | 0,9 | [0.128328 0.226637 0.290069 0.226637 0.128328] | 0,413690 | 0,012719 | 0,373593 | 0,410000 |
| 10 | 1 | [0.132846 0.226784 0.28074 0.226784 0.132846] | 0,411554 | 0,012860 | 0,411554 | 0,411755 |

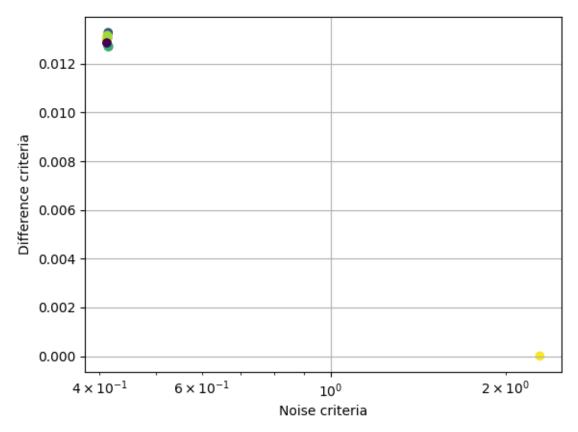


Рисунок 4 - Графическое отображение найденных приближений к оптимальным критериям в системе координат (ω, δ) в зависимости от весов λ для r=5.

Выводы

Получив результаты работы алгоритма можно сделать вывод, что методы случайного и прямого пассивного поиска могут применяться в задачах многокритериальной оптимизации (фильтрации сигнала методом взвешенного скользящего среднего).

Приложение

Файл main.py:

import matplotlib.pyplot as plt import pandas as pd from tabulate import tabulate import functions as fn import numpy as np

** ** **

Лабораторная работа №7

Исследование стохастической фильтрации сигналов как

задачи

двухкритериальной оптимизации с использованием методов прямого поиска

Цель работы: Изучение основных принципов многокритериальной оптимизации в комбинации с методами случайного

и прямого пассивного поиска применительно к задаче фильтрации дискретного сигнала методом

взвешенного скользящего среднего.

Вариант 7

** ** **

```
# Функция формирования таблицы.

def create_table_final(_data):

pd.set_option('display.width', None)

table = pd.DataFrame(data= data)
```

```
print(tabulate(table, tablefmt='psql'), end='\n\n')
```

```
# Функция построения графиков функций.
def plot results(x source, y source, y noisy, y filtered, title, filename):
  plt.title(title)
  plt.plot(x source, y source, color='blue')
  plt.plot(x_source, y_noisy, color='orange')
  plt.plot(x source, y filtered, color='green')
  plt.xlabel('x')
  plt.ylabel('y')
  plt.grid()
  plt.legend(['Normal', 'Noisy', 'Filtered'])
  plt.savefig(filename)
  plt.clf()
# Графическое отображение найденных приближений
# к оптимальным критериям в системе координат (noise, difference)
def plot criteria(noise, difference, filename):
  plt.xlabel('Noise criteria')
  plt.xscale('log')
  plt.ylabel('Difference criteria')
  colors = np.random.rand(len(noise))
  plt.scatter(noise, difference, c=colors)
  plt.grid()
  plt.savefig(filename)
  plt.clf()
```

```
if name == ' main ':
  # Начальная функция и зашумленная функция.
  function = lambda x: np.sin(x) + 0.5
  noised function = fn.uniform noise(function, amplitude=0.5)
  # Первоначальные данные:
  \# 1 = 0, ..., L, L = 10
  arrangement = (0., 1., 11)
  # Количество попыток.
  tries = fn.tries count(x min=0., x max=np.pi, eps=0.01, probability=0.95)
  # Генерация интервала.
  x source = fn.gen x()
  # Значения функций.
  y source = function(x source)
  y noised = noised function(x source)
  # Основная часть:
  # Для r = 3.
  index, results = fn.find weights(y noised, 3, tries, arrangement)
  results.to csv('results 3.csv')
  weights = results.loc[index]['Alpha']
  y filtered = fn.mean harmonic window(y noised, weights)
  # Строим графики для окна r = 3.
  plot results(x source, y source, y noised, y filtered, 'f(x) = \sin(x) + 0.5, r = 3',
'results_3.png')
  plot criteria(results['W'].values, results['D'].values, 'criteria 3.png')
```

```
# Итоговый результат для окна размером 3.
      print('\nРезультат для для окна размером 3:', end='\n\n')
       create table final(results.loc[index])
       =+=====+')
       =+=====+', end='\n\n')
      # Для r = 5.
      index, results = fn.find weights(y noised, 5, tries, arrangement)
      results.to csv('results 5.csv')
      weights = results.loc[index]['Alpha']
      y filtered = fn.mean harmonic window(y noised, weights)
      # Строим графики для окна r = 5.
       plot results(x source, y source, y noised, y filtered, f(x) = \sin(x) + 0.5, f(x) = \cos(x) + 0.5, f(x) = \sin(x) + 0
'results 5.png')
       plot criteria(results['W'].values, results['D'].values, 'criteria 5.png')
      # Итоговый результат для окна размером 5.
      print('Результат для для окна размером 5:', end='\n\n')
       create table final(results.loc[index])
```

```
Файл functions.py:
import numpy as np
import pandas as pd
import random
SEED = 41
\# SEED = 6446
# Количество попыток.
def tries count(x min, x max, eps, probability):
  return int(np.log(1 - probability) / np.log(1 - eps / (x max - x min)))
# Вычисление евклидова расстояния.
def euclid dist(f array, s array):
  result = np.subtract(f array, s array)
  return np.sqrt(np.sum(result ** 2))
# Критерий зашумленности.
def euclid noise criterion(array):
  return euclid dist(array[1:], array[:-1])
# Критерий отличия.
def euclid diff criterion(f array, s array):
  assert len(f array) == len(s array)
  result = euclid dist(f array, s array)
```

```
# Генерация интервала.
def gen x(x max=0, x min=np.pi, K=101):
  return [(x \min + k * (x \max - x \min) / K) \text{ for } k \text{ in range}(0, K)]
# Равномерное зашумливание.
def uniform noise(func, amplitude, seed=SEED):
  assert amplitude > 0
  # Задаем амплитуду равномерного шума.
  \# 2a = 0.5 -> a = 0.5 / 2
  amplitude /= 2
  rnd gen = np.random.default rng(seed=seed)
     return lambda x: np.add(func(x), rnd gen.uniform(-amplitude, amplitude,
len(x)))
# Генератор окна скольжения.
def gen window(window size=3, seed=SEED):
  assert window size > 1 and window size % 2 == 1
  # Инициализация рандомайзера.
  random.seed(seed)
  while True:
    # Центральный вес.
    mid = random.uniform(0, 1)
    # Массив весов.
    \mathbf{w} = []
```

return result / len(f array)

```
for in range(0, (window size - 1) // 2 - 1):
       w.append(0.5 * random.uniform(0, 1 - mid - 2 * sum(w)))
    w.append(0.5 * (1 - mid - 2 * sum(w)))
    yield [*reversed(w), mid, *w]
# Скользящее среднее (среднее гармоническое).
def mean harmonic window(y noisy, weights):
  m = (len(weights) - 1) // 2
  y_padded = np.pad(y_noisy, (m, m), 'constant', constant values=1)
  return [np.sum([(w / y padded[i + j]) for j, w in enumerate(weights)]) ** -1 for
i, in enumerate(y noisy)]
# Функция случайного поиска.
def random search(y noisy, window, tries, lam):
  weights = [next(window) for in range(tries)]
  y filtered = [mean harmonic window(y noisy, w) for w in weights]
  noise criterion = [euclid noise criterion(y a) for y a in y filtered]
  diff criterion = [euclid diff criterion(y a, y noisy) for y a in y filtered]
  # n c - omega, d c - delta.
  # отеда - критерий зашумленности.
  # delta - критерий отличия.
```

```
lin convolution = [lam * n_c + (1. - lam) * d_c for n_c, d_c in]
zip(noise criterion, diff criterion)]
  index min = np.argmin(lin convolution, axis=0)
  return [np.round(weights[index min], 6), np.round(noise criterion[index min],
6),
                                       np.round(diff criterion[index min],
                                                                              6),
np.round(lin convolution[index min], 6)]
def find weights(y noisy, window size, tries, arrangement, seed=SEED):
  result = []
  weights = gen window(window size, seed)
  for lam in np.linspace(*arrangement):
       result.append([np.round(lam, 1), *random search(y noisy, weights, tries,
lam)])
  result = pd.DataFrame(data=result, columns=['Lambda', 'Alpha', 'W', 'D', 'J'])
  # Считаем расстояние до идеальной точки.
  distance = np.sqrt(result['W'] ** 2 + result['D'] ** 2)
  result['Distance'] = np.round(distance, 6)
  return np.argmin(np.round(distance, 6)), result
```

lin convolution - линейная свертка.